

Das Team

Unser Leser Florian Spangl (16) aus Murstetten stellt das GameStar-Team mit seiner Frage vor eine fast unlösbare Aufgabe:

»Was müsste man tun, damit ihr nie wieder PC-Spiele spielt?«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategie-spiele, Budgetspiele

»Bessere Alternativen bieten. Zum Beispiel einen Fulltime-Job als Test-Esser am Viktualienmarkt. Oder in der Geschmacks-Endkontrolle einer Brauerei. Notfalls würde ich auch als Achterbahn-Probefahrer um die Welt jetten. Schwer würde der PC-Verzicht aber sicher, trotz der kulinarischen Ablenkung.«



JR

Jochen Rist

Hardware-Redakteur

»Dazu müsste man mich digitalisieren und in eine Tron-ähnliche Welt ploa-den. Dort erwarten mich bestimmt haufenweise Arenen im Stile gängiger Action- und Rennspiele. Eine detail-getreue Emulation der »ech-ten« Welt mit Mods wie Hardware-Redakteur, Disco, Kino oder Freundin ist natür-lich zwingend notwendig.«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs

»Nur noch Counterstrike-Klo-clone produzieren. Die müssten immer die gleichen Waffen enthalten, damit ich ja nicht erschrecke, und ständig im gleichen Szenario stattfinden. Auch sonst bitte keine unge-wöhnlichen Details – und ir-gendwann schlafe ich dann vor meinem PC ganz be-stimmt den ewigen Schlaf.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollen-spiele, Actionspiele

»Moment erst mal, der Leser-name kann doch nicht echt sein – ich vermute einen un-authorized Doppelgänger unseres neuen Stellvis! Aber du hast dich verraten, der echte Florian hat ein T im Nachna-men und ist doppelt so alt! Zur Frage: Konsolen müssten so vielseitig werden wie der PC. Aber da das nie passieren wird...«



FM

Frank Maier

Webmaster von www.gamestar.de

»Wie, nie wieder auch nur ein einziges PC-Spiel anrüh-ren? Sich nicht mehr Abend für Abend durch die Levels ballern? Kein NHL, Fifa oder Grand Prix 3 mehr starten? Unvorstellbar! Es sei denn, einige Borgs verschleppten mich auf ein Holodeck – dann ginge der virtuelle Spaß erst richtig los.«



HK

Heiko Klinge

Sport- & Rennspiele, Strategiespiele

»Sollte sich irgendwann Volksmusik als nicht abschaltbarer Soundtrack-Standard bei PC-Spielen durchsetzen, hänge ich mein Gamepad an den Nagel. Dass mich Patrick Lindner statt den Ramones durch die Half-pipes von Tony Hawk's Pro Skater 3 begleitet, könnte ich einfach nicht ertragen.«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Um das zu erreichen, müsste man mir schon eine einsame Insel in der Karibik mit allem erdenklichen Luxus schenken: eigene Tauchbasis, Segel-yacht, Heimkino, Gourmet-küche, Whiskykeller sowie Fitnessstudio. Allerdings bestehe ich auf einen Inter-netanschluss, damit ich stets noch im Chat von GameStar-Premium mitmischen kann.«



FS

Florian Stangl

Action- und Sportspiele

»Gebt mir einen Plattenver-trag. Mit meiner noch zu gründenden Band »Die Zei-lensöldner: und mir an der Rhythmusklumpke rocke ich künftig nicht nur die Mün-chener Olympiahalle. Danach gehe ich nämlich auf eine jahrelange Welttournee und gebe Viva und MTV Inter-views ohne Ende.«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategie- & Rollenspiele

»Unmöglich! Einzig rohe Gewalt könnte mich davon abhalten, den PC-Spielen für alle Zeiten abzuschwören. Vielleicht müsste man mir die Hände operativ entfer-nen... Aber auch das würde nicht reichen: So lange ich mit der Nase noch auf eine Maustaste drücken kann, spiele ich. Jawohl!«

Der Wertungskasten

Informiert auf einen Blick: Unser detaillierter Wertungskasten nennt Ihnen alle wichtigen Facts wie Hardware-Anforderungen oder Multiplayer-Modi – und zwei Alternativen zum Testkandidaten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der altgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballergerien, 2D-Rennspiele, Prügel- und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechprogramme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Entwickler/Publisher

Wir nennen den Entwickler (programmiert das Spiel) und Publisher (bringt das Spiel in die Läden) – Letzteren mit Hotline-Nummer.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler können im Multiplayer-Modus antreten? Dabei trennen wir nach Internet, Netzwerk (LAN), Modem-Direktverbindung und Spielen am selben PC. Dazu nennen wir alle Multiplayer-Modi.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele, die im selben Genre oder gleichen Szenario Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort, desto höher die Note.

Spieltiefe: Hier bewerten wir Komplexität, Abwechslung – und auch Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder Internet-Ligen?

Warrior Kings

Genre: Echtzeit-Strategiespiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Black Cactus Publisher: Microids, (0190) 771 880 Preis: ca. 50 Euro

MULTIPLAYER
 Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION
 Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz	CPU mit 900 MHz	CPU mit 1,1 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
585 MByte Installationsgröße	585 MByte Installationsgröße	585 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN
Battle Realms (87%, GS 1/02)
 Actionreiche Schlachten in Japan. Innovatives Ressourcensystem mit Wasser, Reis und Pferden.
Shogun (83%, GS 6/00)
 Mixtur aus rundenbasierter Brettspiel-Strategie und riesigen Echtzeit-Gefechten mit 16.000 Kriegern.

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Gut

Taktische Kämpfe in toller Story. Lahmer Wirtschaftspart.



Die Spielspaß-Wertung

90 % und mehr: Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Messlatte für ihr Genre nach oben und sind ein Muss für jeden Computerspieler.

80 % bis 89 % Eine Wertung von mindestens 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen. Auch Genre-Fremde können zugreifen, denn Aufmachung, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen, beispielsweise gute Klone bekannter Hits.

60 % bis 69 % 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sein können.

50 % bis 59 % Bei Programmen in den 50ern handelt es sich um unscheinbare **Durchschnittskosten** mit diversen negativen Aspekten.

30 % bis 49 % Diese **mäßigen Spiele** taugen nur für überzeugte Sammler.

10 % bis 29 % **Sehr schwach** und nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv die **miesesten Spiele** der gesamten PC-Geschichte.

3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur mit geringer Auflösung oder wenig Details noch läuft.

Weitere Karten

Im Folgenden finden Sie acht 3D-Karten, für die im Wertungskasten kein Platz mehr war, und welchem dort aufgeführten Modell sie leistungsmäßig entsprechen:

Voodoo 1	→ TNT
Kyro 1, Voodoo 4	→ Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→ TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→ Geforce 2
Radeon 8500	→ Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (roter Kasten): Hier lesen Sie, ab welchem PC ein Spiel läuft – optimal nutzen lässt es sich damit allerdings nicht.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung.

Optimum (grün) ist die Ausstattung für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte oder spezielle 3D-Karten.

Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt über 200 Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten und in unseren Technik-Checks nieder.



GameStar-Prädikat

Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.

