

# Gerüchte, Szene



Das Moorhuhn und seine neuen Kollegen, die Schumachers.

## Kolumne



### Der verdiente Durchbruch

Hoch auflösende Videos bei Tony Hawk's Pro Skater 3? Fehlanzeige, die gibt's nur grobkörnig. Gestochen scharfe Video-clips in Fifa WM 2002?

Nur im kleinen Fenster. Komisch aber, dass das in den jeweiligen Playstation-2-Versionen in Fernsehqualität geht. Der Grund ist rund, silbern, heißt DVD und schluckt viel mehr Daten als eine CD. Codemasters hat den Vorteil erkannt und veröffentlicht DTM Race Driver ausschließlich auf einer DVD-ROM. Gut so, finde ich. Bislang waren die meisten PC-Spiele auf DVD nur die mit schöneren Videos aufgemotzten Fassungen älterer Titel wie Wing Commander 3.

Im Fall von DTM Race Driver sieht das anders aus: Videos und Ton müssen nicht heruntergerechnet werden und unterstützen so den reizvollen Karrieremodus in voller Pracht. Künftig können Entwickler viel höher aufgelöste Texturen mitliefern oder neben Deutsch weitere Sprachen – das wünsche ich mir für die Kommentare der NHL-Serie schon lange. Eines ist sicher: DTM werden weitere DVD-only Titel folgen. Für den Hersteller sinkt dadurch die Gefahr, dass seine Verkäufe von Raubkopien sabotiert werden. Voll gepackte DVDs sind schwerer zu kopieren als CDs, außerdem sind Rohlinge deutlich teurer, von den Brennern ganz zu schweigen.

Florian Stang  
Stellv. Chefredakteur

## Schumi-Brüder fahren für Phenomedia

Mit dem jüngsten Lizenz-Deal will sich Phenomedia an die Pole Position unter den deutschen Herstellern setzen. Das Unternehmen hat sich umfangreiche digitale Verwertungsrechte an den Formel-1-Fahrern Ralf und Michael Schumacher gesichert. Jungspund Ralf soll hauptsächlich in Handy- und Organizer-Software Gas geben, Bruder Michael kurvt durch richtige Spiele für PC und Konsolen. Den Anfang macht schon Ende Mai **Michael Schumacher Racing World – Kart 2002**. Hoffentlich werden die Schumacher-Spiele besser als die Lizenztitel anderer Sportler. Mit Grausen erinnern wir an **Frank Busemanns Zehnkampf** (GameStar-Wertung: 22 %). Immerhin hat Phenomedia mit **Gothic** und **Cultures 2** bereits bewiesen, dass sie mehr kann als nur **Moorhuhn** und **Sven**.

→ [www.phenomedia.de](http://www.phenomedia.de)

## DTM Race Driver

Wenn sich Donnie und Ryan begegnen, dann gibt's Ärger. Die beiden Brüder tragen



DTM Race Driver: Der Mini fährt nur auf DVD.

ihren Zwist allerdings nicht mit Waffen aus, sondern mittels Audi TT oder Mercedes CLK – natürlich in den jeweiligen Rennversionen. **DTM Race Driver** von Codemasters wird durch eine spannende Geschichte zusammengehalten, in der Sie sich als Ryan gegen Ihren älteren Bruder durchsetzen müssen. Um das zu schaffen, benötigen Sie ein DVD-Laufwerk, denn das Spiel erscheint nur auf DVD! Der Vorteil: Bild und Ton sind deutlich besser als in herkömmlichen Videosequenzen. Mehr dazu lesen Sie in der Kolumne auf dieser Seite.

→ [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

## Ralf Möller swingt

Der deutsche Publisher Swing hat Muskelmann Ralf Möller (**Gladiator**, **Conan**-Fernsehserie) für ein Jahr unter Vertrag genommen. Möller soll nicht nur die Werbetrommel für Swing-Titel wie **Shadowbane** rühren, sondern auch selber in Spielen auftauchen. Schließlich hat er seine Rechte an Bild, Name, Titel und Stimme zur Verfügung gestellt – genug Material für ein eigenes Programm rund um den ehemaligen Mister Universum.

→ [www.swing-games.de](http://www.swing-games.de)



Ralf Möller (2. v. l.) neben Russel Crowe.



## Westka und der Wackel-Elvis

Der Kölner Entwickler Westka (**Arca-tera, Pulleralarm**) programmiert das offizielle Spiel zum **Wackel-Elvis**. Mit rhythmischen Mausclicks führen Sie rund 50 Tanzbewegungen aus. Die Kultfigur aus den Audi-Werbespots ist zwar in Deutschland mittlerweile ein alter Hut, im restlichen Europa und in den USA derzeit topaktuell. Hoffentlich steckt Westka das mit solcher Massenmarkt-Software verdiente Geld gleich in den viel versprechenden Shooter **Y-Project**.  
 → [www.westka.de](http://www.westka.de)

## Valve unter Dampf

Auf der Game Developers Conference in San Jose stellte Valve die Steam-Technologie vor. Damit werden sämtliche Daten eines Spiels beim Programmstart aus dem Internet geholt und am Ende der Partie wieder gelöscht. Der Benutzer besitzt zwar keine CDs mehr, genießt aber weitgehenden Schutz vor Cheats. Für Valve bietet das System nur Vorteile: Alle Daten des Spielers liegen zentral und leicht kontrollierbar auf dem Server, Raubkopien sind unmöglich. **Counterstrike: Condition Zero** soll sowohl in normaler Verpackung als auch als Steam-Version zu haben sein.  
 → [www.steampowered.com](http://www.steampowered.com)

## StarCraft 2 in 3D

Für einen möglichen Nachfolger des Echtzeit-Strategieklassikers **StarCraft** will Blizzard in jedem Fall 3D-Grafik verwenden. Das verriet Bill Roper jetzt in einem Interview mit einer englischen Website. Noch ist allerdings die Entwicklung eines zweiten Teils nicht gesichert. »Wir lieben das **Star-**

## Terminkalender: Netzwerk-Partys im April 2002

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
<b>Das große Beben 5</b>	99094 Erfurt 2000	<a href="http://www.das-grosse-beben.de">www.das-grosse-beben.de</a>	3.5. bis 5.5.2002
<b>LAN-Ahlen</b>	59229 Ahlen 230	<a href="http://www.lan-ahlen.de">www.lan-ahlen.de</a>	3.5. bis 5.5.2002
<b>Guns'n'Bits</b>	52349 Düren 220	<a href="http://www.gunsnbits.de">www.gunsnbits.de</a>	3.5. bis 5.5.2002
<b>Saarwars 2002.2</b>	66557 Welschbach 288	<a href="http://www.saarwars.net">www.saarwars.net</a>	3.5. bis 5.5.2002
<b>LAN-Gau</b>	65399 Kiedrich 240	<a href="http://www.lan-gau.de">www.lan-gau.de</a>	8.5. bis 9.5.2002
<b>LANnihilation</b>	97424 Schweinfurt 300	<a href="http://www.lannihilation.de">www.lannihilation.de</a>	10.5. bis 12.5.2002
<b>Big Brother's</b>	41849 Wassenberg 200	<a href="http://germaniac.de.vu">http://germaniac.de.vu</a>	10.5. bis 12.5.2002
<b>Chaos Event No. 4</b>	44739 Oer-Erkenschwick 400	<a href="http://www.planetreality.de">www.planetreality.de</a>	17.5. bis 19.5.2002
<b>LAN on Top</b>	78579 Neuhausen ob Eck 300	<a href="http://www.lanontop.de">www.lanontop.de</a>	18.5. bis 19.5.2002
<b>GamersOlymp</b>	08529 Plauen 400	<a href="http://www.gamersolymp.de">www.gamersolymp.de</a>	24.5. bis 26.5.2002

**Craft-Universum** und wollen auf jeden Fall ein weiteres Spiel machen. Aber wir sind eine kleine Firma und haben nur wenige Entwicklerteams«, jammerte Roper. »Es ist fast schon peinlich. Wir haben drei tolle Marken (**WarCraft, StarCraft** und **Diablo**), aber nicht genug Leute, um daraus Spiele zu machen.« Trotzdem ist wohl ein neuer Überraschungstitel in Planung. Schließlich weiß niemand, an welchem Projekt das Blizzard-North-Team seit der Fertigstellung des **Diablo 2-Addons Lord of Destruction** arbeitet.  
 → [www.blizzard.de](http://www.blizzard.de)

## Aus für Innonics

Der Hannoveraner Publisher Innonics macht dicht. Das Unternehmen stellte einen Insolvenzantrag. Der Hersteller wurde durch das Echtzeitstrategie-Spiel **Thandor** bekannt und vertrieb Sirtechs **Jagged Alliance 2: Unfinished Business** in Deutschland. Zuletzt brachte Innonics das innovative Aufbauspiel **Wiggles** von SEK auf den Markt. Offensichtlich konnten die Bergwerkszwerge trotz durchweg guter Beurteilungen (GameStar-Wertung: 85 %) die Firma nicht vor dem fi-

nanziellen Disaster retten. Was aus dem für den Herbst geplanten Action-Adventure **Sabotage: Resistance 1943** wird, ist noch offen.

## Diablo 2: Hochzeit

Herr Dong-jun Choi und Frau Yousun Jang aus Korea haben geheiratet. Das Besondere daran: Die beiden lernten sich bei einer Partie **Diablo 2** im Battlenet kennen. Ein echtes Argument gegen die Behauptung, Computerspiele würden einsam machen. Blizzard gratulierte dem Paar auf der Firmenwebsite. **MS**  
 → [www.blizzard.com/diablo2/d2wedding](http://www.blizzard.com/diablo2/d2wedding)

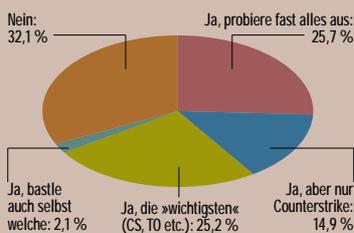


Blizzard wünscht zur **Hochzeit** Stärke, Ausdauer, Vitalität und Energie.

## Frage des Monats

In Ausgabe 4/2002 fragten wir:

»Spielen Sie zuweilen Mods?«



**Ergebnis:** Über zwei Drittel unserer Leser nutzen die kostenlosen Fan-Erweiterungen. Ein Viertel probiert sogar alle aus. Rund 30 Prozent halten überhaupt nichts von Mods.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (4/2002)

## GameStar-Newsticker

- ★★★ **HALO 2:** Unter dem Titel Phoenix arbeitet Bungie angeblich an einem Mech-Actionspiel auf Basis der Halo-Engine.
- ★★★ **WARCRAFT 3:** Zum Deutschlandstart im Sommer wird es ein Collector's Pack mit Buch, Kartenmaterial, Soundtrack-CD und einer DVD mit Zwischensequenzen geben.
- ★★★ **TOTAL ANNIHILATION 2:** Der zweite Teil des erstklassigen Echtzeit-Strategiespiels ist nicht bei Chris Taylor, sondern den koreanischen Entwicklern Phantagram (Kingdom under Fire) in der Mache.
- ★★★ **ECTS:** Die Spiele-Fachmesse in London öffnet im September ihre Pforten erstmals auch für Privatpersonen.
- ★★★ **GLADIUS:** LucasArts hat sich den Titel schützen lassen, wahrscheinlich für ein Historienspiel im alten Rom.
- ★★★ **SCHIENE & STRASSE:** Mit seiner Klage gegen den Verkauf des Spiels hat der ursprüngliche Designer Peter Dobrovka vor Gericht verloren. Seiner Ansicht nach ist das Programm noch fehlerhaft.
- ★★★ **DIE SIMS:** Mit rund 6,3 Millionen verkauften Exemplaren (laut EA) ist die Lebenssimulation das erfolgreichste Computerspiel der Welt.
- ★★★ **TROPICO:** Frog City (Imperialismus) programmiert im Auftrag von Pop Top einen Nachfolger zum Karibik-Aufbauspiel. Titel: Pirate Cove.
- ★★★ **FINAL FANTASY 11:** Die Arbeit an der PC-Version des Online-Rollenspiels beginnt erst nach der Fertigstellung der PS2-Fassung im Mai. Angepeilter Release-Termin: Mitte 2003.
- ★★★ **GALILEO:** Von Blackstar kommt eine Umsetzung der Pro7-Show Galileo.
- ★★★ **DMA:** Die schottischen Entwickler haben sich kürzlich in Rockstar Studios umbenannt.

# Spiele News



Morrowind: Am PC entsteht eine glaubwürdige Welt voller Gefahren und Abenteuer.



Auf CD/DVD:  
Video-Special

## Kolumne



### Es gibt genug Soldaten

Kleine Denksportaufgabe: Nehmen Sie jetzt einen Kuli, und schreiben Sie am Rand dieser Seite alle Real-Szenarios für Ego-Shooter auf, die Ihnen

einfallen. Kurze Stichworte, eine Minute Zeit. Los! Ticktack, ticktack, fertig. Und? Bei mir stehen sieben Einträge, unter anderem »Spionage«, »Pulp Fiction« und »Detektiv in Paris«. Nicht sonderlich originell, zugegeben – aber abwechslungsreicher als das, was uns viele Spieleentwickler seit einiger Zeit und auch zukünftig vorsetzen möchten. Auf deren Listen scheinen fast ausschließlich »Terrorist« und »Elitesoldat« vorzukommen. Wer braucht nur diese ganzen Antiterror-Spiele? Im Netz reicht mir Counterstrike (demnächst Condition Zero), und Solo-Titel reizen das Szenario sehr rasch aus – dann droht Wiederholung. Die Waffen sind immer gleich, frische Levelideen rar, und auch die Taktiken unterscheiden sich kaum. Entweder schleichen, snipern oder normal schießen. Kein Wunder, dass Novalogic bei Delta Force 4 sogar auf das grauenhaft geschmacklose Verkaufsargument »Kampf in Afghanistan« setzt – offenbar fürchtet man, sonst in der Masse unterzugehen. Bitte, liebe Entwickler: Ihr werdet dafür bezahlt, euch was einfallen zu lassen. Es gibt genug spannende Vorlagen, als dass ihr ständig das Gleiche aufwärmen müsstet – oder auf geschmacklose Real-Szenarios setzen.

Peter Steinlechner  
Redakteur

## Morrowind

Weniger ein Spiel, sondern eher eine virtuelle Welt – so wirkt jedenfalls eine Beta-Version von **Morrowind**. Das Rollenspiel protzt mit derart vielen Details, dass es uns schier den Atem verschlagen hat. Beispielsweise haben sogar Sternzeichen – nachts am Himmel zu sehen – Auswirkungen auf manche Bewohner und verleihen ihnen besondere Fähigkeiten. Auch nett: Nach einem Vampir-Biss kann der Spieler die Hauptkampagne als Blutsauger absolvieren. Allerdings soll das eine echte Herausforderung sein, zumal er nicht nur auf generelle Ablehnung seitens der Bevölkerung gefasst sein muss: Auch hauptberufliche Vampirjäger verfolgen ihn. Grafisch ist das Programm über jeden Zweifel erhaben, uns beeindruckt vor allem die Wassereffekte – im schwappenden Nass spiegelt sich realistisch die Umgebung.

→ [www.elderscrolls.com](http://www.elderscrolls.com)

## Delta Force 4

Die zweifelhafte Ehre, den ersten Taktik-Shooter im Afghanistan-Szenario zu entwickeln, sichert sich Novalogic. In **Delta Force: Task Force Dagger** kämpfen Sie in Kandahar gegen die Taliban und jagen in den Höhlen von Tora Bora nach Terroristen. Das Gelände soll dank Pentagon-Material sehr realistisch aussehen. Sie steuern jeweils eine von zehn internationalen Spezialeinheiten, die auf echten Truppen basieren; deutsche KSK-Soldaten sind allerdings nicht vorgesehen. Moralische Einwände meint das Entwicklerteam unter anderem mit dem Hinweis zu entkräften, dass jeder Schuss auf Zivilisten die Mission sofort als verloren beendet. Spie-



Delta Force 4: Einsatz in Afghanistan.

lerisch und technisch wird sich das Programm kaum vom direkten Vorgänger **Land Warrior** unterscheiden. Nach derzeitigem Stand erscheint es im Mai 2002.

→ [www.novalogic.com](http://www.novalogic.com)

## Rayman 3

Der knuddlige Blondschof mit den freischwebenden Handschuh-Fäustchen kriegt noch ein 3D-Actionspiel: **Rayman 3**. Der Untertitel **Hoodlum Havok** enthält schon den Namen der Hauptfeinde, finsterner Gesellen mit breitkrepfigen Hüten. Das Programm soll deutlich actionlastiger als die hüpf-orientierten Vorgänger werden.

→ Ubi Soft, (0190) 882 412 10



Rayman 3: Die Hoodlums sind ganz böse Wesen.

## Soldier of Fortune 2

Die Story des Ego-Shooters **Soldier of Fortune 2** könnte aus einem Chuck-Norris-Film stammen: Terroristen entwickeln einen bösen Virus und bedrohen damit die Menschheit. Als John Mullins stoppen Sie diese Bedrohung, indem Sie sich mit 14 Waffen durch die Schweiz, den kolumbianischen Dschungel oder die Docks von Hong Kong schießen. Teilweise muss Ihre Wumme auch schweigen, wenn Sie auf leisen Sohlen Geiseln befreien oder sich an Gegnern vorbeischieben. Grafisch reißt das Spiel in unserer Beta-Version trotz **Quake 3**-Engine keine Bäume aus. Viele der Räumlichkeiten wirken düster und wenig abwechslungsreich. Lediglich die Dschungellandschaft sowie ein prächtiges Herrenhaus haben uns wirklich gefallen. Für die deutsche Version – im Mai zu haben – will Activision alle menschlichen Gesichter durch Masken oder ähnliches verdecken.  
 → [www.activision.de](http://www.activision.de)



**Soldier of Fortune 2:** Im Herrenhaus ist prächtig was los, ansonsten wirken die Beta-Levels etwas öde.

## Silent Storm

Die russischen Entwickler Nival arbeiten nach **Etherlords** erneut an einem Rundenstrategiespiel. Statt Kampfmaden und Käferzauberern kommandieren Sie in **Silent Storm** allerdings Soldaten im Zweiten Weltkrieg. 40 in sechs Klassen unterteilte Elitesoldaten warten auf ihren Einsatz für die Alliierten oder die Achsenmächte. Mit einem fünfköpfigen Trupp absolvieren Sie auf jeder Seite zwölf Missionen. 75 realistische Waffen erleichtern die Arbeit der Spezialisten. Zusätzlich tragen Ihre Leute

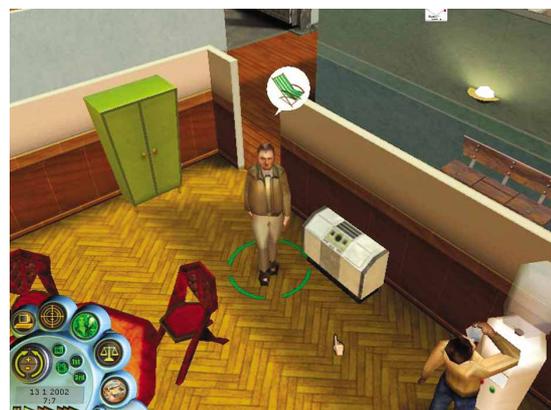


**Silent Storm:** Fahrzeuge benutzen oder zerstören Sie.

Ausrüstung wie Uniformen oder Helme. Sämtliche Gebäude und Fahrzeuge im Feld sollen zerstörbar sein.  
 → [www.nival.com](http://www.nival.com)

## The Partners

Fans von **Ally McBeal** fahren schon mal den PC hoch und denken über eine Rechtsschutzversicherung zumindest nach. Im April will Monte Cristo unter dem Titel **The Partners** die Simulation einer Anwaltskanzlei veröffentlichen. Zwar fehlt eine Lizenz – aber Eifersüchteleien, Intrigen und Liebesgeschichten stehen wie in der TV-Serie im Vordergrund, Differenzen werden gelegentlich per Faustkampf ausgetragen. Hintergrundgeschichten im Seifenopern-Stil sollen Leben in die drei Kampagnen mit jeweils 21 Missionen bringen. Deren Aufgaben sind vielfältig: Mal müssen Sie drei Fälle lösen, dann wieder zwischen verfeindeten Kollegen eine Liebesbeziehung stiften. Abgesehen von sieben Rechtsverdrehern treten auch Nebenfiguren wie Putzfrauen und Milliardäre auf. Die Umgebung erinnert sehr an **Die Sims**, wirkt aber viel schöner.  
 → [www.montecristogames.com](http://www.montecristogames.com)



**The Partners:** Liebe und Intrige unter den Kollegen in der Anwaltskanzlei; die Grafik erinnert an **Die Sims**, ist aber schöner.

### Leser-Charts

Platz	Spiel
1	(5) <b>Medal of Honor: Allied A.</b> (dt.)
2	(2) <b>Counterstrike</b> (dt.)
3	(3) <b>Diablo 2</b>
4	(1) <b>Ret. to Castle Wolfenstein</b> (dt.)
5	<b>NEU</b> <b>C&amp;C: Renegade</b>
6	(4) <b>Stronghold</b>
7	(6) <b>Empire Earth</b>
8	(8) <b>Half-Life</b> (dt.)
9	(14) <b>Civilization 3</b>
10	(15) <b>Gothic</b>
11	(7) <b>Age of Empires 2</b>
12	(9) <b>Operation Flashpoint</b>
13	(11) <b>Baldur's Gate 2</b>
14	(12) <b>StarCraft</b>
15	(-) <b>NHL 2002</b>
16	(-) <b>Dark Age of Camelot</b>
17	(18) <b>Battle Realms</b>
18	(-) <b>Anno 1602</b>
19	(16) <b>Aquanox</b>
20	(19) <b>Fifa 2002</b>

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 4/2002.

### Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	<b>NEU</b> <b>C&amp;C: Renegade</b>
2	(1) <b>Medal of Honor: Allied A.</b> (dt.)
3	<b>NEU</b> <b>Die Gilde</b>
4	<b>NEU</b> <b>Civilization 3</b>
5	(2) <b>Empire Earth</b>
6	(4) <b>Stronghold</b>
7	(7) <b>Die Sims: Hot Date</b>
8	(-) <b>Die Sims</b>
9	(5) <b>Ret. to Castle Wolfenstein</b> (dt.)
10	(9) <b>Harry Potter</b>
11	(12) <b>Fußball Manager 2002</b>
12	(3) <b>Dark Age of Camelot</b>
13	(10) <b>Flight Simulator 2002</b>
14	(14) <b>Fifa 2002</b>
15	(17) <b>Counterstrike</b> (dt.)
16	(8) <b>Operation Flashpoint</b>
17	(6) <b>Salt Lake 2002</b>
18	(11) <b>Zoo Tycoon</b>
19	(-) <b>Train Simulator</b>
20	(13) <b>Silent Hunter 2</b>

März 2002; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

## Impossible Creatures

Nichts ist unmöglich – auch eine Kreuzung aus Hai und Krabbe kann in **Impossible Creatures** durchaus aus dem Brutkasten schlüpfen. Im Echtzeit-Strategiespiel von Relic (**Homeworld**) basteln Sie aus rund 50 Tiergattungen eine fast unbegrenzte Menge Mischlingsformen. Kürzlich haben die Entwickler nach gut zweijähriger Arbeit die letzten Texturen und Animationen fertig gestellt, jetzt steht das Balancing an. Was angeblich gar nicht so schwierig ist: Statt die unzähligen Möglichkeiten durchzuprobieren – was letztlich kaum möglich wäre – berechnen ausgeklügelte Formeln die vereinte Stärke etwa eines Stinktief-Angriffs mit Leopardengeschwindigkeit. Dann werden »Bauzeit« und der Rohstoffaufwand für die neugeschaffene Mutationsform entsprechend justiert. Nach aktuellem Stand will Publisher Microsoft das vielversprechende Programm im Sommer 2002 veröffentlichen. Schade, dass Darwin das nicht mehr erlebt ...

→ Microsoft, (01805) 672 255



**Rainbow Six 3:** Die aufgebohrte Unreal-Engine sorgt für zeitgemäße 3D-Grafik.



**Impossible Creatures:** Ausgeklügelte Formeln berechnen die Bauzeit der neuen Einheit Hai-Krabbe.

## Rainbow Six 3

Go, go, go: Der nächste Teil des Taktik-Shooters **Rainbow Six** trägt den Untertitel **Raven Shield**. In 15 Einzelspieler-Missionen geht es unter anderem um die Suche nach einer geheimen Biowaffe oder die Zerschlagung einer bewaffneten Gang, die eine Bank in London terrorisiert. Für schicke Grafiken soll die aktuellste Version der **Unreal-Engine** sorgen. Anders als in den Vorgängern sind nicht mehr die Redstorm Studios für die Entwicklung zuständig, sondern ein Team von Ubi Soft in Montreal. Geplanter Veröffentlichungstermin: Herbst 2002.

→ Ubi Soft, (0190) 882 412 10

## Jurassic Park

Wer ist schon so tollkühn und baut einen Zoo voller Fleisch fressender Dinosaurier? Antwort: Sie sind es, jedenfalls im Aufbau-spiel-Actionmix **Jurassic Park** – aber bestimmt stellen Sie sich dabei schlauer an als John Hammond in den Film-Vorlagen. Wie in **Theme Park** sollen Sie die 3D-Gehege, Besucherzentren und vor allem Andenkenstände so einrichten, dass die Besucher möglichst viel Geld in die Kassen schaufeln. Noch nichts bekannt ist über den Actionmodus. Hier werden Sie sich in zwölf Missionen mit T-Rex und Velocirap-toren anlegen. Die Grafik macht auf ersten Bildern einen tollen Eindruck – vor allem, weil ungeheuer viele Details die Landschaft fast echt wirken lassen. Für die Entwicklung zeichnen Blue Tongue Software verantwortlich, die schon das gelungene **Star-ship Troopers** produziert hatten. Nach aktuellem Stand starten Sie Ihr persönliches Gen-Experiment gegen Ende 2002.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00



**Jurassic Park:** Durchs Besucherzentrum erreicht die Kundschaft den frisch gebauten Dino-Zoo (Bild: PS2-Version).

### GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	<b>Civilization 3</b>	Strategiespiel	Infogrames	4/02	91%
2	<b>Tony Hawk's Pro Skater 3</b>	Sportspiel	Activision	NEU	90%
3	<b>Comanche 4</b>	Flugsimulation	Novalogic	3/02	90%
4	<b>Jedi Knight 2</b>	Ego-Shooter	LucasArts	NEU	88%
5	<b>C&amp;C Renegade</b>	Ego-Shooter	Electronic Arts	4/02	87%
6	<b>Nascar Racing 2002 Season</b>	Rennspiel	Vivendi Universal	4/02	87%
7	<b>Tropico: Paradise Island</b>	Aufbauspiel-Addon	Take 2	3/02	87%
8	<b>Medal of Honor: Allied As. (dt.)</b>	Ego-Shooter	Electronic Arts	3/02	86%
9	<b>Dark Age of Camelot</b>	Online-Rollenspiel	Wanadoo	NEU	86%
10	<b>Disciples 2</b>	Strategiespiel	Strategy First	3/02	85%
11	<b>Pro Train</b>	Simulations-Addon	NBG	3/02	85%
12	<b>Poke 646</b>	Ego-Shooter-Mod	Poke-646-Team	3/02	84%
13	<b>Cultures 2</b>	Aufbauspiel	Jowood	NEU	83%
14	<b>Virtua Tennis</b>	Sportspiel	Empire	NEU	83%
15	<b>Day of Defeat Beta 2.0</b>	Taktik-Shooter-Mod	–	4/02	83%
16	<b>Freedom Force</b>	Echtzeit-Taktik	Electronic Arts	NEU	82%
17	<b>Ghost Recon: Desert Siege</b>	Taktik-Shooter-Addon	Ubi Soft	NEU	82%
18	<b>Tiger Woods PGA Tour 2002</b>	Sportspiel	EA Sports	NEU	82%
19	<b>Warrior Kings</b>	Echzeit-Strategie	Microids	NEU	81%
20	<b>Star Trek: Bridge Comm.</b>	Weltraumspiel	Activision	4/02	80%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 3/2002 bis 5/2002.

## Duke Nukem Manhattan Project

Na toll: Ab Mai soll der Duke wieder auf PCs kämpfen – leider immer noch nicht im Ego-Shooter **Duke Nukem Forever**, sondern in **Manhattan Project**, einem eher konsoligen Plattformspiel. Den blonden Sprücheklopfer scheuchen Sie von der Seite durch ein monsterverseuchtes New York. Mit acht Schießprügeln erlegen Sie 25 Monstertypen, darunter angeblich Uzi-schwingende Alligatoren und weibliche Kampfroboter. Überhaupt spielen Babes eine tragende Rolle: Oberschurke Mech Morphix hat Stripperinnen entführt und mitsamt Sprengstoff in den Levels versteckt. Für jede erfolgreiche Rettung gibt's Waffen-Upgrades. Das Programm entwickelt ein Team namens Arush – die eigentlichen Duke-Macher 3D-Realms selbst sind sich dafür offenbar zu fein.  
 → [www.dukenukempp.com](http://www.dukenukempp.com)

## F1 2002

**Grand Prix 4** ist fast fertig, doch die Konkurrenz von EA Sports lauert schon im Windschatten und setzt zum Überholmanöver an. Gerade mal ein halbes Jahr nach **F1 2001** (GameStar-Wertung 78%) will das englische Entwicklerteam sämtliche Kritikpunkte beseitigt haben. So sind endlich ein Telemetrie-System und (konfigurierbare) Force-Feedback-Unterstützung angekündigt. Besonders stolz ist EA Sports auf die neue relative Zeitbeschleunigung, die bei fünf Runden genauso viele Ereignisse (Crashes und Wetterwechsel) ermöglichen soll wie bei kompletter Renndistanz. Bei einer Probefahrt in der GameStar-Redaktion machte vor allem die stark verbesserte Grafik-Engine einen hervorragenden Eindruck. Auch Fahrgefühl und die künstliche Intelligenz der Computerfahrer haben uns gefallen. Im Juni dürfen Sie Schumi mit den Originalwagen der aktuellen Saison die Rücklichter zeigen.  
 → [www.easports.com](http://www.easports.com)



**F1 2002:** Sogar wohlgerundete Boxenluder haben die Entwickler in der stark verbesserten Grafik vorgesehen.



**Duke Nukem Manhattan Project:** Aus einer Seitwärts-Perspektive ballert sich der Duke durch New York.



**Blood Omen 2:** Kain kämpft mit Specialmoves.



**Warlords 4:** Runden-Kämpfe in Fantasy-Welt.

## Blood Omen 2

Mit dem Herrn hätte sogar Buffy Probleme – Vampir Kain ist so böse, dass er ohne zu zögern zuhaut oder beißt. Der Blutsauger ist die Hauptfigur im Action-Adventure **Blood Omen 2**. Anders als sein Verwandter Raziel aus **Soul Reaver 2** steht ihm der Sinn jedoch ausschließlich nach größtmöglicher Macht und Zerstörung. Abgesehen von Specialmoves für Kämpfe verfügt er über die Möglichkeit, ahnungslose Opfer per Telepathie fernzusteuern oder fast unsichtbar durch die Stadt Nosgoth zu schleichen.  
 → Eidos, (01805) 223 124

## Warlords 4

In diesem GameStar lesen Sie den Test der Echtzeit-Strategie **Warlords Battlecry 2**, gleichzeitig kündigt Entwickler SSG das rundenbasierte **Warlords 4** an. Sie steuern einen Helden durch Fantasy-Landschaften und lernen dabei ständig neue Zauber – wie in Rollenspielen. Ein Diplomatiesystem soll den Umgang mit Nachbarländern erleichtern. Wenn Sie sich auf den Helden oder den Aufbau von Städten konzentrieren möchten, schlägt auf Wunsch der Computer alle Gefechte für Sie.  
PS  
 → [www.ssg.com.au](http://www.ssg.com.au)

## Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
<b>Magic Online</b>	Online-Strategiespiel	Wizards of the Coast	<a href="http://www.wizards.com/default.asp?x=magic/magiconline">www.wizards.com/default.asp?x=magic/magiconline</a>
<b>Neocron</b>	Online-Rollenspiel	Reaktor	<a href="http://www.neocron.com/html/beta_test.html">www.neocron.com/html/beta_test.html</a>
<b>Dragon Empires</b>	Online-Rollenspiel	Codemasters	<a href="http://www.codemasters.com/dragonempires">www.codemasters.com/dragonempires</a>
<b>Andromeda 9</b>	Online-Weltraumspiel	Northbridge Games	<a href="http://www.andromeda9.com">www.andromeda9.com</a>
<b>Ballerium</b>	Echtzeit-Strategie	Majorem	<a href="http://www.majorem.com">www.majorem.com</a>
<b>A Tale in the Desert</b>	Online-Rollenspiel	Egenesis	<a href="http://www.ataleinthesdesert.com">www.ataleinthesdesert.com</a>



Anno 1503: Die Bewohner der mittelalterlichen Siedlung dürfen erst im Oktober loswuseln.

## Anno 1503 erst im Oktober

Stapellauf verschoben: Die Veröffentlichung von Sunflowers heiß erwartetem Aufbauspiel **Anno 1503** verzögert sich auf Oktober diesen Jahres. Ursprünglich sollte der Titel schon im April die Verkaufsregale entern. Zwar sind laut Pressesprecherin Susanne Schäfer »in Kürze sämtliche Features, zumindest technisch, eingebaut«. Doch für Feinschliff, Bugfixing und Austesten benötigen man noch sechs weitere Monate. Hauptgrund: Der Programm-Code sei dreimal so groß wie beim Vorgänger **Anno 1602**. Besonders viel Zeit beanspruche es, die fünf Spielelemente Entdeckung, Aufbau, Handel, Diplomatie und Kampf aufeinander abzustimmen.

→ [www.anno1503.com](http://www.anno1503.com)

## Face Factory

Mit **Face Factory Sims Edition** von Gedonsoft werden Sie zur Hauptfigur in der PC-Seifenoper **Die Sims**. Je ein Portrait- und Profildfoto sind nötig, um Ihr Gesicht mit dem komfortablen Editor auf einen der



**Face Factory:** Kollege Markus Schwerdtel kommt in Die Sims gerade aus der Dusche.

rund 50 mitgelieferten Körper zu kleben. Mit wenigen Mausclicks ziehen Sie Augen, Mund und Ohren an die richtige Stelle. Sogar kleine Schönheitsoperationen wie eine Nasenverkleinerung sind möglich. Oder Sie verleihen Ihrer Haut gesunde Bräune. Per Knopfdruck exportiert **Face Factory** die fertige Figur in **Die Sims**. Mit 1,5 Euro ist das Programm für ein Spielzeug zwar etwas teuer, Fans werden es aber trotzdem lieben. → **X-Media**, (02324) 935 333

## Port Royale

Alle Mann klar zum Entern! Ascaron verriet uns neue Details zu den zünftigen Seeschlachten ihrer Handelssimulation **Port Royale**. Als freischaffender Unternehmer erwerben Sie wie im Klassiker **Pirates** Kaperbriefe, durch die Sie legal auf Handelsschiffe feindlicher Nationen Jagd machen dürfen. Mit Massivkugeln für den Rumpf, Kettenkugeln für die Takelage und Streukugeln fürs Deck nehmen Sie die Holzpötte fachmännisch auseinander. Eine schicke 3D-Engine mit animierten Segeln, Partikeleffekten für Feuer und Rauch sowie detailliertem



**Port Royale:** In den Seeschlachten dürfen Sie feindliche Schiffe kapern, plündern oder versenken.

Schadensmodell soll die Kanonenduelle spektakulär inszenieren. Ab dem fünften Juni dürfen PC-Freiberuter in See stechen.

→ [www.ascaron.de](http://www.ascaron.de)

## Dragonfarm

Hund und Katze haben ausgedient: In **Dragonfarm** von Blackstar halten Sie sich einen waschechten Drachen als Haustier. Wie in einem Aufbauspiel basteln Sie mit Gebäuden wie Gehege oder Brutstätte einen artgerechten Reptilienzoo für die sechs Rassen. Ihr schuppiger Liebling benötigt viel Futter und Training, um groß und stark zu werden. Denn nur so besteht der Drache in 3D-Echtzeitkämpfen anschließend gegen die Schützlinge anderer Züchter. Grafisch macht die uns vorliegende Beta-Version bereits einen recht hübschen Eindruck, spielerisch müssen die Feuer speienden Viecher bis zum Release im Mai allerdings noch zulegen. **HK**

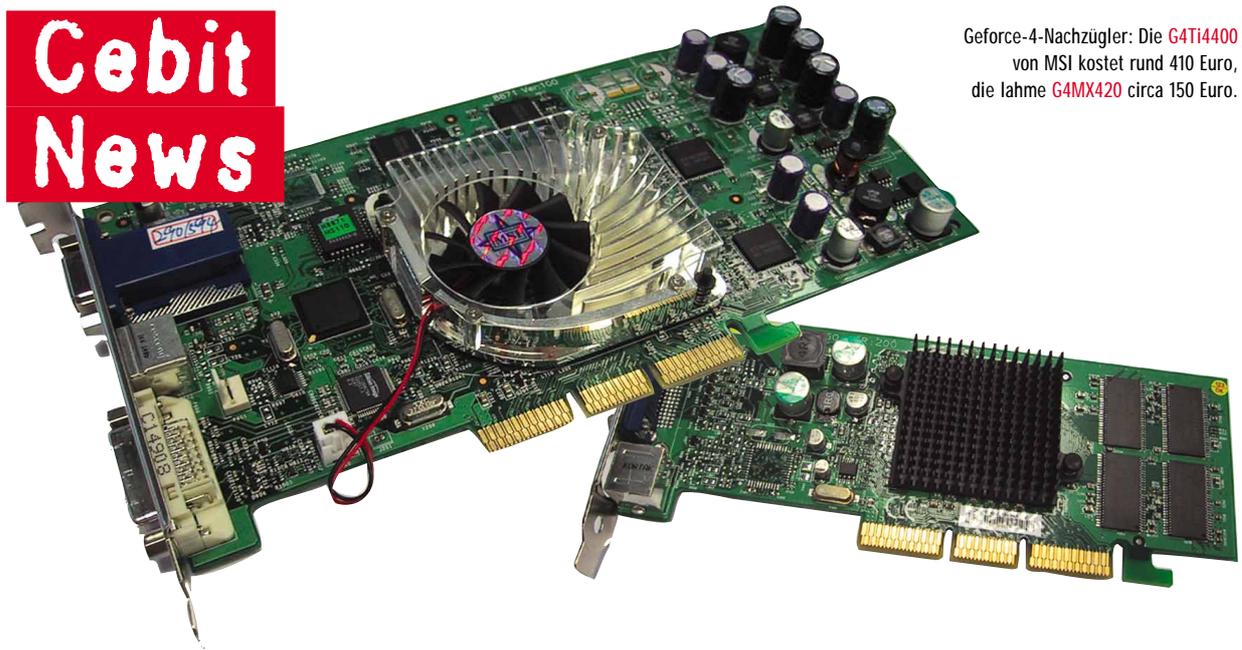
→ [www.black-star.de](http://www.black-star.de)

## Firmen-Porträt: Similis Software



Die Mitarbeiter-Liste der 1998 gegründeten Spieleentwicklungs-Firma liest sich wie ein »Who is Who« der deutschen Programmierer-Szene. Für die Mülheimer arbeiten so berühmte Köpfe wie Manfred Trenz (**Turrican-Reihe**), Andreas Escher (**Panzer Elite**) oder Rainer Reber (**Extreme Assault**). Bisher konzentrierte sich Similis auf Mac-Konvertierungen und Simpelspiele wie Moorhuhn 3. Doch seit Mitte 2000 basteln die Entwickler auch an zwei viel versprechenden PC-Spielen: dem actionreichen Rennspiel **Beam Breakers** und **Conceal**, einem Action-Adventure im Stil des Schleich-Thrillers **Metal Gear Solid**. → [www.similis.de](http://www.similis.de)

# Cebit News



GeForce-4-Nachzügler: Die **G4Ti4400** von MSI kostet rund 410 Euro, die lahme **G4MX420** circa 150 Euro.

## Kolumne



### PS2 vs. Xbox = PC

Ohne Xbox und Playstation 2 wäre die Cebit in diesem Jahr nur halb so unterhaltsam gewesen. Zwar gab es kaum Neuheiten in Sachen Technik oder Spiele, dafür war Hahnen-

kampf angesagt: Da gönnt Konsolen-Newcomer Microsoft Klassenprimus Sony nicht das Silizium auf der Speicherkarte und ruft lautstark nach der Messe-Polizei. Nicht weil etwas gestohlen worden wäre, nein, sondern weil Besucher offensichtlich Spaß hatten. Auf der Cebit! Skandal! Sofort wurde ein Teil des 2.000 Quadratmeter großen Sony-Standes mit rot-weißem Signalband zur Sperrzone erklärt und 27 Playstation 2 abgeführt.

Der lachende Dritte bei diesem Schlagabtausch aber war der PC: Nach Ansicht aller Branchen-Größen liegt der Spiele-PC weiter klar vor Xbox & Co. Das meinen pikanterweise auch die Zulieferer der wichtigsten Xbox-Innereien, Nvidia und Intel. Beide wollen mit der Konsole zwar eine Menge Reibach machen. Doch technologisch sehen die kreativen Köpfe der Marktführer die Xbox schon auf der Standspur. Tja, schon Darwin hat's gewusst: Flexible Systeme leben länger! Dieses Motto sollte sich auch die Messeleitung auf den Nachttisch legen, denn nach dem Scheitern der Cebit-Home brauchen auch die Anbieter von Unterhaltungselektronik wieder eine Plattform. Freuen wir uns also auf ein Jahr voller PC-Höhepunkte – und auf die nächste Cebit.

Michael Trier  
Leitender Redakteur

## MSI-Grafikkarten

Von MSI gibt es jetzt auch Grafikkarten mit GeForce 4 Ti 4400 und GeForce 4 MX-420. Die **G4Ti4400** trägt den Ti-4400-Chip, der einen flotten Chip- und Speichertakt von 285/550 MHz hat. Die 128 MByte DDR-RAM sind mit 3,6 Nanosekunden spezifiziert. Neben dem DVI-Anschluss für digitale Bildschirme verfügt die rund 410 Euro teure Karte über einen TV-Ausgang. Das beiliegende Spiele-Bundle umfasst **Aquanox**, **No One Lives Forever** und **Sacrifice**. Auf der rund 150 Euro günstigen **G4MX 420** sitzt der langsame GeForce 4 MX 420. Chip- und Speichertakt zählen 250/166 MHz, der SDRAM-Speicher beträgt 64 MByte. Der Packung liegt **Aquanox** bei. Damit hat Micro Star International als einer der ersten Hersteller fast alle GeForce-4-Modelle im Sortiment. Lediglich der GeForce 4 Ti 4200 fehlt noch, dessen Produktion Nvidia im April 2002 startet. Einen Test dieser kleinsten Ti-Variante finden Sie voraussichtlich im nächsten GameStar.

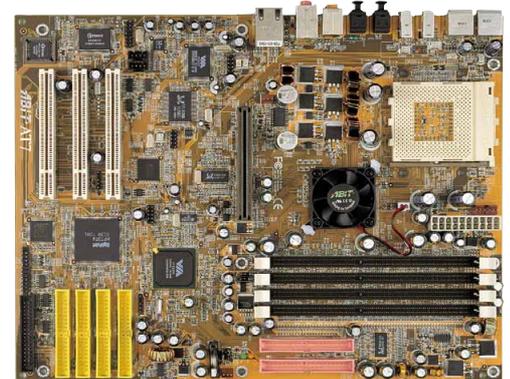
→ [www.msi-computer.de](http://www.msi-computer.de)

## Abit-Mainboards

Der Mainboard-Produzent Abit bringt neue Modelle für Athlon- und Pentium-4-Prozessoren. Auf dem Abit **IT7** für Pentium-4-CPU's arbeitet der i845E-Chipsatz. Neben einem FSB533 trägt das Board 6-Kanal-Onboard-Sound sowie einen Netzwerkanschluss. Dank des integrierten Raid-Controllers werden bis zu acht IDE-Laufwerke unterstützt. Mit dem integrierten Cardreader können Sie gängige Speicherkarten wie Compact-Flash-Karten auslesen. Das Äquivalent für Sockel-

A-CPU's heißt Abit **AT7** und setzt auf den KT333-Chipsatz für Athlon XP und Duron. Die Platine trägt außerdem einen Raid-Controller für maximal acht IDE-Geräte, einen LAN-Adapter sowie Onboard-Sound. Beide Mainboards kosten je 250 Euro. Auf dem **Abit NV7-133R** werkelt der Sockel-A-Chipsatz Nforce 415D. Zur Verfügung stehen acht IDE-Anschlüsse (Raid), Onboard-Sound und vier USB-2.0-Ports. Für P4-CPU's kommen Mainboards mit Intel-Grafikchip: Die Modelle Abit **BG7** und **BG7M** setzen auf den i845G-Chipsatz mit 533 MHz FSB, Netzwerk-Adapter und Onboard-Sound. Der Grafikchip dieser Varianten liegt bis zu 50 Prozent unter der Leistung einer GeForce 2 MX. Bei allen Platinen verzichtet Abit auf serielle und parallele Schnittstellen sowie PS/2-Ports. Wie Abit behauptet, sei die Anschlussopferung notwendig zugunsten höherer PC-Leistung. Ob wir das bestätigen können, lesen Sie in einer der nächsten GameStar-Ausgaben.

→ [www.abit.nl](http://www.abit.nl)



Als einer der ersten Hersteller verzichtet Abit auf PS/2-Anschlüsse sowie parallele und serielle Ports.



Auf CD/DVD:  
PCMark 2002

## PCMark 2002

Die Software-Schmiede Madonion hat einen neuen Benchmark im Programm. Der **PCMark 2002** ermittelt im Gegensatz zum 3DMark 2001 SE aber nicht die Spiele-, sondern die Anwendungsleistung. So analysiert das Tool mit Kompressionsalgorithmen und Volltextsuche die Prozessorgeschwindigkeit, während der RAM-Test Speicherblöcke schreibt, liest und ändert. Der Datendurchsatz der Festplatte wird mit

sechs Meter lange RJ-45-Kabel. Als Bonbon legt D-Link eine Vollversion des Strategiespiels **Empire Earth** (GameStar-Wertung: 86 %) bei. Einziges Manko: Das Hub verwaltet nur 10 MBit/s und bremst die zehnfach schnelleren Netzwerkkarten auf sein Niveau herunter. Zwar reichen auch 10 MBit/s zum Spielen, aber der Austausch größerer Dateien dauert lange. Dennoch ist das **Netgame Pro 510** sein Geld wert: Es kostet nur rund 119 Euro.   
→ [www.dlink.de](http://www.dlink.de)

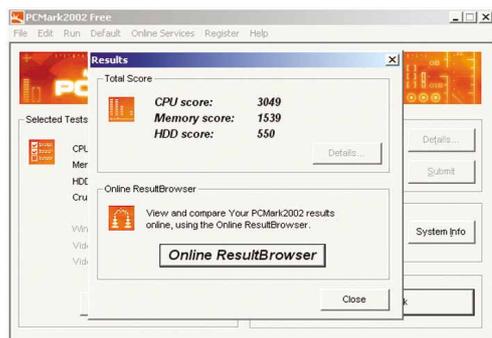
dia-basierten Grafikkarten seit der TNT1. Die rund 8 MByte große Datei können Sie sich unter <http://www.nvidia.de/view.asp?PAGE=drivers> für Windows 95, 98 und ME sowie 2000 und XP herunterladen.   
[www.nvidia.de](http://www.nvidia.de)

## Onboard-Grafik von ATI

Der Grafikchip-Hersteller ATI fertigt nun auch Onboard-Grafikchips. Im Sommer 2002 erscheinen Hauptplatinen mit Unterstützung für Pentium-4- und Athlon-Prozessoren. Der IGP (Integrated Graphic Prozessor) kommt für den Desktop-Bereich in drei Ausführungen: **IGP 320**, **IGP 330** und **IGP 340**. Athlon-CPU's können künftig mit dem Northbridge-integrierten Radeon **IGP 320** zusammenarbeiten. Intel-Prozessoren werden mit den beiden anderen IGP-Varianten bedacht. Alle integrierten 64-Bit-Radeons sollen etwa so schnell sein wie eine **Radeon7000-AGP**-Karte. Für Profi-Spieler sind die günstigen IGP-Mainboards wegen ihrer durchschnittlichen Leistung aber kein Thema. ATI fertigt übrigens wie Nvidia nur noch die Chips, aber keine Grafikkarten.   
→ [www.ati.de](http://www.ati.de)

## Tacticalboard

Auf der Cebit 2002 präsentierte Hersteller Thrustmaster eine alternative Spieletastatur, gedacht für Shooter und Strategiespiele. Das **Tacticalboard** stöpseln Sie an den USB-Port, wodurch Ihnen 48 Tasten zur Verfügung stehen. Dank programmierbarer Tastenbelegung eignet sich das Keyboard insbesondere für Einsteiger. Der linke Daumen kontrolliert sieben Buttons, die anderen Finger bedienen die übrigen Tasten. In der linken Gehäuseseite umzingeln sechs Buttons eine Art Mousrad. Die gepolsterte und abnehmbare Handballenauflage sowie das Daumenrad können Sie individuell positionieren. Das **Tacticalboard** kostet rund 100 Euro und erscheint Anfang April 2002.   
→ [de.thrustmaster.com](http://de.thrustmaster.com)



Der PCMark 2002 analysiert die Anwendungs-Performance.

Schreib-, Lese- und Kopiervorgängen ermittelt. In unseren ersten Tests lieferte der **PCMark 2002** glaubwürdige Ergebnisse. So erreichte ein Athlon XP/2100+ satte 5.130 CPU-Punkte, während ein Celeron/1,2 GHz auf 3.009 Punkte kam. Die rund 8,5 MByte kleine Datei können Sie unter <http://gamershq.madonion.com/download/?pcmark2002.shtml> herunterladen.   
→ [www.madonion.de](http://www.madonion.de)

## Netzwerk-Kit mit Empire Earth

Mit dem **Netgame Pro 510** bauen Sie sich ein eigenes, leicht erweiterbares Netzwerk auf. Das Kit enthält zwei 10/100-MBit-Netzwerkkarten, ein 5-Port-Hub und zwei je

## Neuer Detonator-Treiber

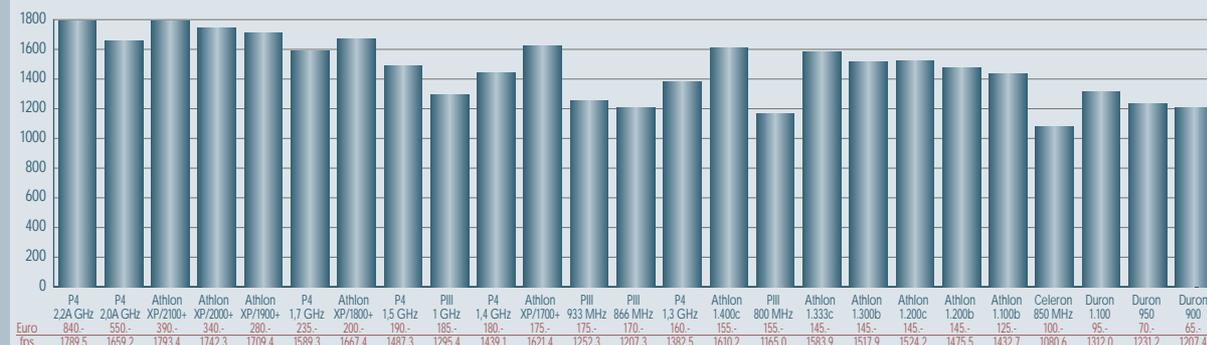
Auf der Homepage des Grafikchip-Herstellers Nvidia gibt es eine neuen Referenztreiber. Der **Detonator XP 28.32** behebt zahlreiche Instabilitäten und unterstützt jetzt auch die Multidisplay-Technik Nview. Wie gewohnt, befeuert der Treiber alle Nvi-



Mit dem **Tacticalboard** haben Sie 48 zusätzliche Tasten.

## GameStar-Prozessorindex: Top 25 Preis-Leistungs-Tabelle

Aufgelistet finden Sie die 25 Prozessoren mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis. Sie sind von links nach rechts nach ihrem Kaufpreis sortiert. Die Balken geben das pure Leistungsvermögen der Prozessoren in fps an. So erkennen Sie auf einen Blick, wie viel die CPU für ihren Preis bietet.



Stand: XX.XX.2001

## Amiga kehrt zurück

Unter dem Namen **AmigaOneG3-SE** kehrt der ehrwürdige Homecomputer Amiga zurück. In dem neuen Rechner werkelt ein fest verlöteter Power-PC-G3-Prozessor mit 600 MHz. Die **A1.5** genannte Hauptplatine entspricht dem ATX-Standard und passt daher in jedes gängige PC-Gehäuse. Der Chipsatz unterstützt AGP2x, vier PCI-Karten und maximal 2 GByte PC133-Arbeitsspeicher. Laufwerke und Eingabegeräte werden über IDE-, PS/2- und USB-Schnittstellen angeschlossen. Um den Wettbewerb zu fördern, dürfen die Händler den Preis sowohl der Boards als auch der Komplettsysteme selbst festlegen. Dennoch gibt Hersteller Eyetech die Richtung vor: So soll ein **A1.5**-Mainboard mit Prozessor satte 600 Euro kosten, zuzüglich Mehrwertsteuer und Versand. Das Betriebssystem AmigaOS4 gibt es zum Preis von 70 Euro plus Mehrwertsteuer.  
→ [www.eyetech.co.uk](http://www.eyetech.co.uk)



Im **AmigaOneG3-SE** arbeitet ein 600 MHz schneller G3-Prozessor von Motorola.

## Logitech Z-Lautsprecher

Von Logitech kommt im Mai 2002 eine neue Lautsprecher-Serie. Die heißt schlicht »Z« und besteht aus den Nobel-Modellen **Z-560**, **Z-540** und **Z-340**. Das 4.1-Flaggschiff **Z-560** setzt sich aus vier Lautsprechern und einem Subwoofer zusammen. Letzterer brummt mit 188 Watt, die Satelliten dröhnen mit jeweils 53 Watt. Außerdem gibt es

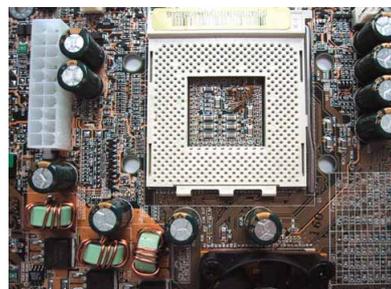


Luxuslautsprecher: Das Logitech Z-560 ist THX-zertifiziert.

eine Kabelfernbedienung mit den Funktionen Volume, M3D-Surround, Balance und Bass. Das **Z-560** kostet rund 300 Euro und trägt das THX-Logo. Das selten vergebene Zertifikat garantiert die Sound-Wiedergabe ohne Verzerrung. Dem weitgehend gleichen **Z-540** fehlt die THX-Güte, außerdem leistet es nur 40 Watt. Günstigstes Z im Bunde ist das dreiteilige und 32 Watt schwache **Z-340** für rund 70 Euro.  
→ [www.logitech.de](http://www.logitech.de)

## AMD ändert Spezifikation

Die Prozessorschmiede AMD modifiziert Teile der Sockel-A-Spezifikationen. Normalerweise nebensächlich, doch die aktuelle Änderung hat's in sich: Die vier neben dem Sockel platzierten Bohrlöcher fallen weg. Bislang hielten die so genannten Mounting Holes schwere Kühler wie den Swiftech **MCX 462B** oder den Alpha **PAL8045**. Diese eignen sich durch ihre exzellente Kühlleistung nicht nur zum Übertakten, sondern auch zum Bau leiser PCs. Jetzt schränkt AMD viele Nutzer ein: Übertakter müssen sich nach einer teuren Wasserkühlung umsehen, normale Anwender nach



Bald Vergangenheit: Die zur Befestigung großer Kühler gedachten **Bohrlöcher**.

lauteren 60-mm-Lüftern. Zumindest die Mainboard-Hersteller Asus und MSI wollen die Bohrungen noch über die nächste Platinengeneration hinaus beibehalten.  
→ [www.amd.de](http://www.amd.de)

## Externes DSL-Modem

Nach dem Erfolg der **Fritz!Card DSL** pflanzt AVM deren Technik in ein externes Gehäuse zum Anschluss an den USB-Port. Die weinrote **Fritz!Card DSL USB** vereint wie ihre Schwester ein DSL-Modem mit einer ISDN-Karte. Der Clou: Für die Verbindungen zum ISDN- sowie Splitter-Anschluss brauchen Sie nur noch ein Kabel. Die Stromversorgung erfolgt über den USB-Anschluss, ein Netzteil entfällt. Mit der beigelegten Software können Sie unter anderem Faxe senden und empfangen sowie die Verbindungsgeschwindigkeit kontrollieren.



Die **Fritz!Card DSL USB** vereint ISDN-Karte und DSL-Modem in einem Gehäuse.

Laut Hersteller schafft das Gerät, abhängig vom DSL-Anschluss, eine maximale Datenrate von 6 MBit/s im Download und 820 KBit/s im Upload. Die **Fritz!Card DSL** erscheint im zweiten Halbjahr 2002 zum Preis von rund 140 Euro.  
→ [www.avm.de](http://www.avm.de)

## Thrustmaster Hotas Cougar

Speziell für Flugsimulationsfans entwickelte Thrustmaster den **Hotas Cougar**. Das Joystick-Set setzt sich aus einem Knüppel und einer Schubkontrolle zusammen. 28 Buttons sowie sieben Achsen wurden in die beiden USB-Geräte integriert. Beim Stick handelt es sich um eine Replik der Kontrolleinheit des originalen F16-Kampffliegers. Der **Hotas Cougar** besteht größtenteils aus Metall, ist sehr robust und dementsprechend teuer: Thrustmaster verlangt stolze 430 Euro. Funktionieren soll das Duo unter Windows 98, 2000 und XP. Der Stick lässt sich von der Plattform abschrauben und durch einen anderen Knüppel ersetzen, bislang wurden aber keine Alternativen angekündigt. Zusätzlich trägt der Stick einen Flash-Speicher, den Sie mit Updates füttern können. Den Luxus-Stab gibt es ab Anfang April 2002 zu kaufen. **DV**

→ [de.thrustmaster.com](http://de.thrustmaster.com)



Nur für Flugsimulationsfans: Die **Hotas Cougar**-Kombo kostet ganze 430 Euro.