

# Budget

Petra Schmitz



**Buddeln für den Frieden.** Gartenarbeit ist ja so entspannend, sagt Ihre Nachbarin. Sie hingegen finden, dass Spaten- nur Hexenstiche zur Folge haben können. Mitnichten! Zumindest dann nicht, wenn Sie die Herrschaft über ein Zwergenvolk haben — im Aufbauspiel **Wiggles** von Infogrames, das es jetzt als Budget-Titel gibt. Die Kleinen müssen sich nämlich ins Erdreich buddeln, um Odins entlaufenen und sehr bissigen Hofhund Fenris einzufangen. Da Sie die rotzfrechen Wusler lediglich delegieren, laufen Sie keine Gefahr, sich den Rücken zu verknacksen.

**Western oder Eastern?** Sie sind glühender Strategie-Fan, haben aber das Fernost-Epos **Shogun** bislang nicht gespielt? Kann passieren, ist aber unter Umständen ein Fehler. Glücklicherweise bekommen Sie eine zweite Chance: Der gelungene **Commandos**-Klon **Desperados** von der deutschen Firma Spellbound ist ebenfalls so günstig geworden, dass er in unsere Definition eines Budget-Spiels passt. Bei einer GameStar-Wertung von 86 Prozent der endgültige Grund zum Zugreifen, oder?

## Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts				
Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	<b>Play the Games 3</b>	Eidos	10/00	<b>93%</b>
2	<b>Age of Empires Collector's Edition</b>	Microsoft	1/01	<b>93%</b>
3	<b>Monkey Island Collection</b>	LucasArts	2/01	<b>92%</b>
4	<b>Totally Unreal</b>	Infogrames	2/01	<b>90%</b>
5	<b>Gold Games 5</b>	Ubisoft	11/01	<b>87%</b>
6	<b>Blizzard Anthology</b>	Blizzard	8/00	<b>87%</b>
7	<b>Action Pack</b>	Microsoft	2/02	<b>87%</b>
8	<b>Freespace Pack</b>	Interplay	10/01	<b>87%</b>
9	<b>Gold Strategy Games</b>	Topware	3/01	<b>87%</b>
10	<b>Chartbreaker Vol.1</b>	THQ	1/02	<b>85%</b>

## Budget-Charts

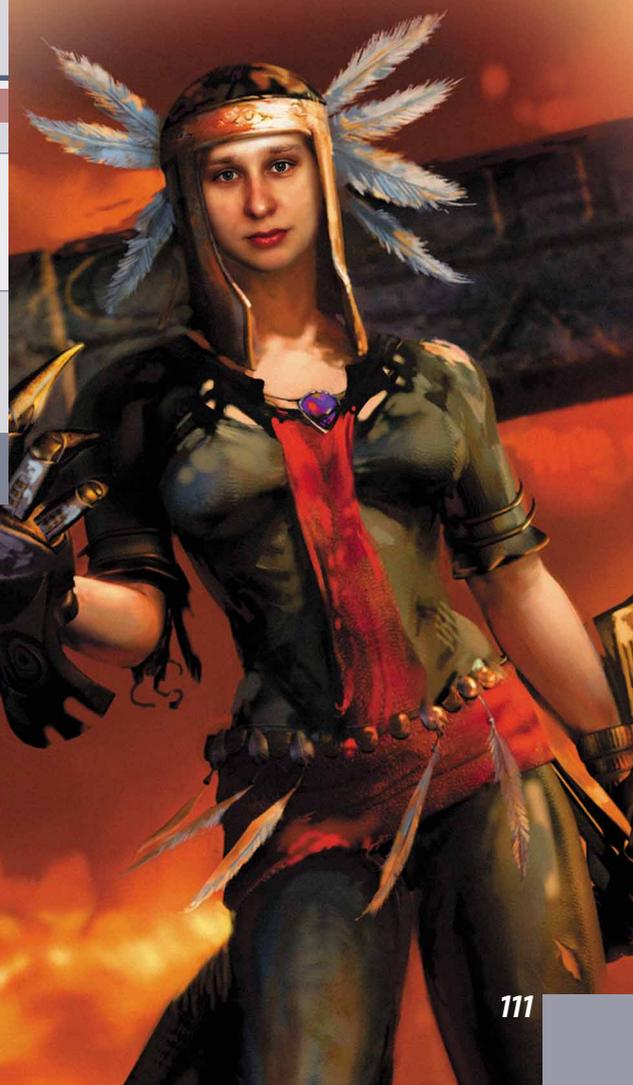
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Baldur's Gate 2: Das Epos</b>	Rollenspiel	1/02	<b>91%</b>
2	<b>System Shock 2</b>	Action-Rollenspiel	12/00	<b>90%</b>
3	<b>Die Siedler 3</b>	Aufbauspiel	10/00	<b>90%</b>
4	<b>Diablo 2: Battle Chest</b>	Action-Rollenspiel	9/01	<b>90%</b>
5	<b>Colin McRae Rallye 2</b>	Rennspiel	12/01	<b>90%</b>
6	<b>Age of Empires</b>	Echtzeit-Strategie	11/00	<b>89%</b>
7	<b>Battlezone 2</b>	Echtzeit-Strategie	7/01	<b>89%</b>
8	<b>Deus Ex</b>	Action-Rollenspiel	10/01	<b>88%</b>
9	<b>Gothic</b>	Rollenspiel	3/02	<b>88%</b>
10	<b>Grand Prix 3</b>	Rennspiel	10/01	<b>88%</b>

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

## Budget-Inhalt

### Tests

Wiggles .....	112
Desperados .....	113
Shogun .....	113
Aktuelle Budget-Spiele .....	114





Buddelzwerge

# Wiggles

Hacke raus und ab zur Erdmitte: Freche Knirpse schälen eine Mustersiedlung aus dem Fels.

**D**as klassische deutsche Aufbauspiel zeigt kleine Wuselmännchen aus der Vogelperspektive. Nicht so bei **Wiggles**. Okay, hier geht's immer noch um kleine Männchen. Aber de-



Zwei vorlaute **Trolle** beziehen Prügel von unserem Kämpfer.

nen schauen Sie von der Seite in die 3D-Wohnstollen.

**Charakterköpfe**

Im Gegensatz zu den vermehrungsfreudigen Siedlern bleiben **Wiggles**-Sippen überschaubar: Rund ein Dutzend der kleinen Arbeiter reichen aus, um den unterirdischen

Wirtschaftskreislauf anzuwenden. Pilze spenden Nahrung und Baustoff, Steine und Erz werden direkt aus dem Felsen geklopft. Aus dem Rohmaterial zimmern Ihre Fachmänner nicht nur Produktionsstätten wie Schreinerei oder Schmiede, sondern auch angenehme Luxus-Schlafzimmer und Trinkstuben. Darin spannen die **Wiggles** nach getaner Arbeit aus – denn jeder Zwerg braucht eine Ruhephase, um seine Energiewerte wieder aufzufüllen. Nicht nur über Erschöpfung und Hunger führt das Spiel Buch, sondern auch über Fachfähigkeiten. So wird ein **Wiggle**, der Tag um Tag am Amboss steht, mit der Zeit zum Meister-Schmied. Und nur der kann komplizierte Werkzeuge und Anlagen herstellen, die das Leben unter Tage bequem machen.

**Eine Prise Abenteuer**

Pures Wirtschaften reicht bei **Wiggles** nicht aus, haben Sie doch auch eine Aufgabe zu erfüllen: Vier verschollene Ringe wollen aufgespürt werden. Auf der Suche nach den Preziosen stoßen Sie immer wieder auf natürliche Kammern, die Geheimnisse oder Herausforderungen bergen. So brechen Sie im einen Moment einen vergessenen Lagerraum mit nützlichen Gegenständen auf, Minuten später stolpern Ihre Bergarbeiter in eine Raubtierhöhle – die übel gelaunten Insassen dürfen Sie im Zweikampf aufmischen. In jeder der vier Spielwelten treffen Sie außerdem auf einen Konkurrenzclan, der ebenfalls nach den verlorenen Ringen sucht – oder gar schon einen gefunden hat. **CS**



Sie beobachten Ihren **Wiggles-Clan** von der Seite bei seinen unterirdischen Streifzügen.

**Christian Schmidt**



**Originell ins Erdreich**

Wer hätte gedacht, dass das seit Jahren dahindümpelnde Aufbau-Genre noch mal so aufgewühlt werden würde. **Wiggles** nutzt nicht nur

eine neue Spielansicht, sondern erzeugt mit einer Hand voll persönlicher, lernender Zwerge heimelige »Das sind meine Jungs«-Gefühle. So erfreuen Sie sich auch fast mehr an den Abenteuern Ihres angenehm respektlosen Volks als am Aufbau eines Wirtschaftskreislaufs. Doch Vorsicht: Die Euros, die Sie bei der Budget-Version sparen, sollten Sie gleich in neue Hardware stecken. Denn auf schwachen Rechnern verkommt **Wiggles** zur Ruckel-Partie.

## Wiggles Aufbauspiel

Publisher: Infogrames, (0190) 510 550      Release (D): 10.4.2002  
 Sprache: Deutsch      Preis: ca. 16 Euro  
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 64 Seiten Handbuch      USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 2 Stunden			Solo-Spaß: 50 Stunden				Multiplayer-Spaß: nicht vorhanden		

**DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG**

<p><b>Pro</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ durchdachtes Wirtschaftsmodell</li> <li>+ <b>Wiggles</b> gewinnen Erfahrung</li> <li>+ Adventure-Elemente</li> <li>+ frecher Humor</li> <li>+ unkonventionelle Seitenansicht</li> </ul>	<p><b>Kontra</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zäher Spielablauf</li> <li>- horrende Hardwareanforderungen</li> <li>- stellenweise unübersichtlich</li> </ul>
--	--

**MULTIPLAYER**

Internet (0 Spieler)     Netzwerk (0 Spieler)     Modem (0 Spieler)     am 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original      Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

**HARDWARE-KONFIGURATION**

<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>
CPU mit 450 MHz 128 MByte RAM 900 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 900 MHz 256 MByte RAM 900 MByte Installationsgröße 3D-Karte mit 32 MB	CPU mit 1.333 MHz 512 MByte RAM 900 MByte Installationsgröße Geforce-Karte

**ALTERNATIVEN**

<p><b>Siedler 4</b> (88%, GS 4/01) Das Referenz-Aufbauspiel schlechthin. Perfekt durchdacht und knuddelig süß.</p>	<p><b>Dungeon Keeper 2</b> (86%, GS 8/99) Auch hier geht's unter die Erde: Bösewicht baut Heldenkerker. Schön fies, schön spannend.</p>
--	---

**WERTUNG**

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Witziges Aufbauspiel, aber etwas zah.

# Shogun: Total War

Durchdachte Strategie-Taktik-Mixtur.



Grafisch leicht veraltet, aber immer noch schön: Shoguns Massenschlachten.

**M**ilitärherrscher von Japan zu werden ist das Fernziel im Strategiespiel **Shogun** – dazu müssen Sie allerdings erst mal das ganze Land erobern. Sie starten als kleiner Provinz-

fürst, befehlen Armeen und verwalten Ländereien. Das Programm teilt sich in zwei Parts: Im Strategie-Modus verschieben Sie Truppen, Diplomaten und Ninja-Agenten auf einer Brettspiel-artigen Japankarte. Sobald sich darauf zwei verfeindete Einheiten begegnen, schaltet **Shogun** in einen Echtzeit-Schlachtmodus in 3D. Strategiepuristen dürfen den Ausgang der Gefechte auch berechnen lassen. Bis zu 16.000 Bitmap-Samurai können auf dem Schlachtfeld stehen, dennoch bleiben die Schlachten einigermaßen übersichtlich. Achtung: Bei der Budget-Version handelt es sich nicht um die **Warlord Edition** mit Addon. **GUN**

→ Originaltest in Heft 6/2000

# Desperados

Echtzeit-Taktik im Wilden Westen.



Alarm im Westernstädtchen: Die cleveren Wachen haben Cooper entdeckt.

**E**s lebe der Teamgeist: Cowboy Cooper fällt per Faustschlag jeden Gegner, Doc McCoy flickt die größten Wunden, und Sam hantiert mit Sprengstoff wie kein anderer. Diese Westernhelden und ihre drei Gefährten sind die Butter auf dem **Desperados-Brot**. Mit ihnen lösen Sie wie in **Commandos** knifflige Aufgaben im Wilden Westen: Bankraub, Gefängnisflucht oder das Ausräuchern einer Bergfestung stehen an. Die zahlreichen Gegner sondieren die Umgebung mit einem Sichtkegel – wer hineingerät, wird sofort aus allen Rohren beschossen. Das geschickte Zusammenspiel Ihrer sechs Cowboys und -girls ist entscheidend, dabei hilft die schlaue Program-

mierfunktion: Sie klicken einen Handlungsablauf in Ruhe zusammen, und im richtigen Moment löst ein Tastendruck die Aktionskette aus. **CS**

→ Original-Test in 5/2001

## Gunnar Lott

### Japan ist mein!

Shogun treibt sich seit dem Test Mitte 2000 auf meinem PC herum. Die durchdachte Mixtur aus Brettspiel-Strategie und Echtzeit-Taktik hat seither noch kein Spiel besser hinbekommen. Schöner wäre es gewesen, EA hätte gleich die klar bessere Warlord Edition verbilligt. Wenn Sie sich allerdings das Addon Mongol Invasion für 15 Euro dazukaufen, haben Sie auch die Edition zusammen, für 15 Euro weniger als der Ladenpreis (45 Euro).

## Christian Schmidt

### Für eine Handvoll Euro

Trotz Pulverdampf und blitzender Klingen: In diesem Western wird nicht wild geballert, sondern geknobbelt und gelauert. Erst tüfteln Sie die Vorgehensweise für Ihr Team aus, dann schlagen Sie mit präzisiertem Timing zu. Bei Fehlern landen Ihre Jungs ruck, zuck in der Kiste; ständiges Scheitern gehört zum Spielprinzip wie der Whiskey zum Saloon. Ihre Mühen werden mit schön gezeichneter Bilderbuchgrafik und spannenden Missionen belohnt.

## Shogun: Total War

Strategiespiel

Publisher: EA, (0190) 776 633 Release (D): 11.4.2002  
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 15 Euro  
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 32 Seiten Handbuch USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

Eingewöhnung: 3 Stunden Solo-Spaß: 40 Stunden Multiplayer-Spaß: 10 Stunden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße	CPU mit 400 MHz 64 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 550 MHz 128 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße 3D-Karte

### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut
Bedienung:	Bedienung
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Schöne Schlachten im antiken Japan.



## Desperados

Echtzeit-Taktik

Publisher: Infogrames, (01905) 105 50 Release (D): 15.4.2002  
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 28 Euro  
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 48 Seiten Handbuch USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: 50 Stunden Multiplayer-Spaß: nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 200 MHz 32 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße	CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße	CPU mit 800 MHz 256 MByte RAM 530 MByte Installationsgröße

### WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Selten waren Western taktisch so herausfordernd.



Schnäppchenführer

# Aktuelle Budgetspiele

Preiswerte Neuauflagen und Sammlungen in der praktischen Übersicht.

**E**ndlich: Die 10-Euro-Version von **Gothic** steht ab 10. Mai in den Läden, obwohl wir den Budget-Test bereits vor drei Monaten im Heft hatten. Der Release wurde damals aus uns nicht näher bekannten Gründen verschoben. Der Neuauflage von **No One Lives Forever** widerfährt

gerade ein ähnliches Schicksal: Vivendi Universal möchte das Spiel nämlich komplett lokalisieren und hat die Zeit dafür zu knapp kalkuliert. Wir hoffen allerdings, dass der Titel noch im Mai fertig gestellt wird und lassen deshalb die Produktangaben in der Liste. **PE!**



**Gothic:** Ausnahme-Rollenspiel, das mit riesiger und vor allem glaubwürdiger Welt lockt.

## Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Anachronox	Adventure	78%	2001	8/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
<b>NEU</b>	<b>Birthingright</b>	Strategiespiel	62%	1997	10/97	Vivendi Universal	7 Euro	(06103) 994 040
<b>NEU</b>	<b>Civil War 2</b>	Strategiespiel	67%	1997	12/97	Vivendi Universal	7 Euro	(06103) 994 040
	Chessmaster 8000	Schachspiel	83%	2001	4/01	SSI	13 Euro	–
	Cultures Gold	Aufbauspiel	80%	2000	10/00	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
<b>NEU</b>	<b>Desperados</b>	Echtzeit-Taktik	86%	2001	5/01	Infogrames	16 Euro	(0190) 510 550****
	F1 Championship 2000	Rennspiel	66%	2001	2/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
	F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	78%	1997	10/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
	Fallout Radioactive	Sammlung	–	2002	–	Interplay	30 Euro	(0190) 771 888*****
	Frontschweine	Strategiespiel	79%	2000	1/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
	Fussball Manager 2001	Wirtschaftssimulation	72%	2000	11/00	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
<b>NEU</b>	<b>Gothic</b>	Rollenspiel	88%	2001	4/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180)525 8383**
	Icwind Dale	Rollenspiel	81%	2000	9/00	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
<b>NEU</b>	<b>Lords of M&amp;M Spec. Ed.</b>	Strategiespiel	85%	1998	1/99	Vivendi Universal	7 Euro	(06103) 994 040
	Monkey Island 4	Adventure	86%	2000	1/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
<b>NEU</b>	<b>Myst 3 Trilogie</b>	Sammlung	70%	2002	6/02	Ubi Soft	50 Euro	(0190) 882 412 10*****
	NBA Live 2001	Sportspiel	86%	2001	4/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
	NHL 2001	Sportspiel	93%	2000	12/00	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
	No One Lives Forever	Ego-Shooter	91%	2000	1/01	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040
	Oni	3D-Action	72%	2001	3/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 873 268 36*****
	Pro Rally 2001	Rennspiel	67%	2000	1/01	Ubisoft	10 Euro	(0190) 882 412 10*****
<b>NEU</b>	<b>Red Baron 3D</b>	Flugsimulation	78%	1999	2/99	Vivendi Universal	7 Euro	(06103) 994 040
<b>NEU</b>	<b>Revolution's Classic Adv.</b>	Sammlung	79%	2000	11/00	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1997	10/97	Blue Byte	8 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Shogun	Echtzeit-Strategie	83%	2000	6/00	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
<b>NEU</b>	<b>Simon the Sorcerer</b>	Adventure	74%	1993	1/98	Adventure Soft	10 Euro	–
	Startopia	Aufbauspiel	83%	2001	7/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Star Wars Battle Pack	Compilation	–	2002	–	THQ	20 Euro	(0190) 505 511****
	Summoner	Rollenspiel	81%	2001	6/01	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
<b>NEU</b>	<b>Swat 3 Elite Edition</b>	Taktik-Shooter	80%	2001	2/01	Vivendi Universal	15 Euro	(06103) 994 040
	Three Kingdoms	Echtzeit-Strategie	74%	2001	4/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Tomb Raider 5	Action-Adventure	79%	2000	1/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	87%	2000	1/01	Ak Tronic	10 Euro	(0190) 510 055****
	Top Ten Blue Pack	Compilation	–	2002	–	Electronic Arts	35 Euro	(0190) 900 030****
	Top Ten Red Pack	Compilation	–	2002	–	Electronic Arts	35 Euro	(0190) 900 030****
	Undying	Ego-Shooter	79%	2001	4/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 900 030****
	Uprising 2	Actionspiel	82%	1999	2/99	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
	Voyager Elite Force Bundle	Ego-Shooter	87%	2002	4/02	Activision	25 Euro	(0190) 510 055****
<b>NEU</b>	<b>Wiggles</b>	Aufbaustrategie	85%	2001	11/01	Infogrames	16 Euro	(0190) 510 550****
	Worms United	Action-Strategie	72%	1997	12/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****

\*\* 0,12 Euro/Minute \*\*\* 0,24 Euro/Minute \*\*\*\* 0,62 Euro/Minute \*\*\*\*\* 1,24 Euro/Minute \*\*\*\*\* 1,86 Euro/Minute