

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
NEU	Age of Mythology Age of Wonders 2 Anno 1503	Echtzeit-Strategie Strategiespiel Aufbauspiel	Ensemble Studios Triumph Studios Max Design	6/01, 7/01, 2/02 6/02 7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet Gut Ausgezeichnet	3. Quartal 2002 26. Juni 2002 Oktober 2002
UPDATE	Asheron's Call 2 Arx Fatalis	Online-Rollenspiel Rollenspiel	Turbine Arkane Studios	5/02 10/01	Sehr gut Sehr gut	1. Quartal 2003 17. Mai 2002
UPDATE	Call of Cthulhu Chaser	Action-Adventure Ego-Shooter	Headfirst Cauldron	2/02 12/01	Gut Sehr gut	3. Quartal 2002 4. Quartal 2002
UPDATE	C&C: Generals	Echtzeit-Strategie	Westwood	5/02	Sehr gut	November 2002
UPDATE	Counterstrike: Condit. Zero Divine Divinity	Taktik-Shooter Rollenspiel	Gearbox Larian Studios	12/01 5/02	Sehr gut Gut	3. Quartal 2002 Juni 2002
UPDATE	Doom 3 DTM Race Driver	Ego-Shooter Rennspiel	id Software Codemasters	4/01, 10/01 4/02	Noch nicht mögl. Ausgezeichnet	4. Quartal 2002 August 2002
UPDATE	Duke Nukem Forever Freelancer	Ego-Shooter Weltraumspiel	3D Realms Digital Anvil	8/99, 1/00, 7/01 1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02	Sehr gut Sehr gut	Oktober 2002 4. Quartal 2002
UPDATE	Grand Prix 4	Rennspiel	Microprose	4/02	Ausgezeichnet	13. Juni 2002
UPDATE	GTA 3 Halo	Actionspiel Ego-Shooter	DMA Design Bungie	2/02 12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Sehr gut Ausgezeichnet	24. Mai 2002 Herbst 2002
UPDATE	Hidden & Dangerous 2 Highland Warriors Icewind Dale 2	3D-Action Echtzeit-Strategie Rollenspiel	Illusion Softworks Data Becker Black Isle	6/01 5/02 4/02	Sehr gut Gut Sehr gut	September 2002 Oktober 2002 Juli 2002
UPDATE	Imperium Galactica 3 Impossible Creatures Industriegigant 2 Iron Storm Loose Cannon	Echtzeit-Strategie Echtzeit-Strategie Wirtschaftsim. Ego-Shooter Ego-Shooter	Philos Laboratories Relic Jowood 4x Studio Ubi Soft	8/01 1/02 10/01, 3/02 5/02 1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Sehr gut Gut Sehr gut Gut Derzeit nicht mögl.	3. Quartal 2002 3. Quartal 2002 14. Juni 2002 September 2002 2. Quartal 2003
UPDATE	Lords of the Realm 3 Mafia Medieval Mercedes-Benz Champions Mobile Forces	Strategiespiel 3D-Action Strategiespiel Rennspiel Taktik-Shooter	Impressions Illusion Softworks Creative Assembly Synetic Rage	12/01 12/00, 5/01, 11/01, 12/01, 1/02, 2/02, 4/02 3/02 1/02 5/02, 6/02	Sehr gut Ausgezeichnet Sehr gut Sehr gut Gut	4. Quartal 2002 3. Quartal 2002 September 2002 4. Quartal 2002 Mai 2002
UPDATE	Morrowind Neocron	Rollenspiel Online-Rollenspiel	Bethesda Reaktor	3/01, 4/02 3/01, 2/02	Sehr gut Sehr gut	20. Juni 2002 Mai 2002
UPDATE	Neverwinter Nights No One Lives Forever 2 Port Royale	Rollenspiel Ego-Shooter Aufbauspiel	Bioware Monolith Ascaron	10/99, 7/00, 2/01, 8/01 4/02 2/02, 6/02	Ausgezeichnet Sehr gut Sehr gut	Juni 2002 4. Quartal 2002 5. Juni 2002
UPDATE	Planetside Praetorians Raven Shield Republic Rise of Nations	Online-Ego-Shooter Echtzeit-Strategie Taktik-Shooter Strategiespiel Echtzeit-Strategie	Verant Pyro Ubi Soft Elixir Big Huge Games	1/02 4/00, 7/01, 3/02 6/02 3/00, 7/00, 6/02 5/02	Gut Sehr gut Sehr gut Gut Sehr gut	2003 3. Quartal 2002 4. Quartal 2002 4. Quartal 2002 1. Quartal 2003
NEU	Robin Hood Sabotage Sim City 4 Soldier of Fortune 2 Sovereign	Echtzeit-Taktik Echtzeit-Taktik Aufbauspiel Ego-Shooter Onl.-Echtzeit-Strat.	Spellbound Powderworks Maxis Raven Software Verant	4/02 12/01 6/02 3/02 3/01	Sehr gut Gut Gut Sehr gut Gut	2. Quartal 2003 4. Quartal 2002 3. Quartal 2002 Mai 2002 2. Quartal 2002
NEU	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
NEU	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
NEU	Star Wars: Galaxies SW: Knights o. t. o. Republic	Online-Rollenspiel Rollenspiel	Verant Bioware	1/02 6/02	Gut Sehr gut	4. Quartal 2002 1. Quartal 2003
UPDATE	Sudden Strike 2	Echtzeit-Strategie	Fireglow	4/02	Sehr gut	31. Mai 2002
UPDATE	Team Factor Team Fortress 2 The Y-Project	Taktik-Shooter Ego-Shooter Action-Rollenspiel	7FX Valve Westka	4/02 4/99, 8/99, 3/00 3/02	Gut Sehr gut Sehr gut	17. Mai 2002 Derzeit nicht mögl. 1. Quartal 2003
NEU	Tron Tomb Raider 6	Actionspiel Action-Adventure	Monolith Eidos	6/02 5/02	Sehr gut Sehr gut	2. Quartal 2003 November 2002
UPDATE	Unreal 2 Unreal Tournament 2003 WarCraft 3	Ego-Shooter Ego-Shooter Echtzeit-Strategie	Epic Games Digital Extremes Blizzard	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02 2/02, 3/02, 6/02 6/00, 11/00, 1/01, 5/01, 11/01, 2/02, 4/02, 6/02	Ausgezeichnet Ausgezeichnet Ausgezeichnet	4. Quartal 2002 Juli 2002 Juli 2002
UPDATE	World of WarCraft World War 2	Online-Rollenspiel Echtzeit-Strategie	Blizzard Blizzard	11/01, 3/02 2/02	Sehr gut Gut	4. Quartal 2003 3. Quartal 2002
UPDATE	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Gut	3. Quartal 2002