

## Blood Omen 2

**TIPP 1:** Machen Sie fleißig Gebrauch von »Blockieren« und »Rage«. Damit können Sie vor allem gegen die etwas stärkeren Gegner viel ausrichten.



**Blood Omen 2:** Waffen mit großer Reichweite erwischen mehrere Gegner gleichzeitig.

**TIPP 2:** Zwar kommt Kain auch ohne Waffen gut aus, speziell gegen Gegnergruppen sind die langen Schwerter aber eine kleine Erleichterung – denn dank großer Reichweite putzen sie oft auch die Widersacher in Wartestellung mit weg.

## C&C Alarmstufe Rot 2

**TIPP 1:** Westwoods Echtzeit-Spaß enthält durch die sowjetischen Yuris einiges an Tiefgang. Übernehmen Sie die Kontrolle über einen zivilen Bus, und setzen Sie fünf Infanteristen hinein. Mit diesem öffentlichen Verkehrsmittel fahren Ihre Männer klammheimlich und unbehelligt in die gegnerische Basis. Erst wenn die Soldaten aussteigen, greift der Feind an.

**TIPP 2:** Die V3-Raketenwerfer lassen sich auf effektive Weise umlenken. Schießen Sie damit aus möglichst großer Entfernung auf einen Chronosammler. Wenn sich dieser wegbeamt, während die Raketen noch in der Luft sind, folgen ihm die Flugkörper bis in die gegnerische Basis und schlagen dort in die Raffinerie ein.

**TIPP 3:** Als Alliierte können Sie die oftmals wichtigen Brücken auf Dauer zer-



**C&C Alarmstufe Rot 2:** Am Ende muss auch der böse Yuri dran glauben.

stören. Dazu muss ein Chronolegionär in ein APS steigen. Jetzt kann er das Reparaturhäuschen am Brückenkopf in weite Ferne teleportieren. Denken Sie aber daran, dass die Brücke dann auch für eigene Einheiten unpassierbar wird.

**TIPP 4:** Auf Sowjetseite kommen Sie schnell und billig zu einer Menge Infanterie. Dazu übernehmen Sie ein Krankenhaus und stellen eine Klonstätte daneben. Schicken Sie nun alle verwundeten Einheiten in das Krankenhaus. Sobald diese das Hospital geheilt wieder verlassen, laufen zugleich Doppelgänger aus der Klonstätte. Damit sind eventuelle Verluste in kurzer Zeit ausgeglichen.

**TIPP 5:** Die kampfstarken Rocketeers kosten 600 Credits, so viel wie ein Kraftwerk. Wenn Sie so ein Gebäude sofort nach Fertigstellung wieder verkaufen, erhalten Sie einen Rocketeer und bekommen darüber hinaus 300 Credits zurück. Gerade in Missionen mit wenig Ressourcen sollten Sie diese Möglichkeit der preiswerten Einheiten-Beschaffung fleißig nutzen.

**TIPP 6:** Weisen Sie einer Gatling-Kanone eine Nummer zu, und befehlen Sie ihr, auf den Boden zu schießen. Sobald nun ein gegnerisches Flugzeug kommt, drücken Sie schnell die Nummer und zielen auf den Flieger. Dadurch feuert die Kanone mit dreifacher Geschwindigkeit.

**TIPP 7:** Kraftwerke und die Konstruktionsgebäude sollten beim Angriff auf gegnerische Basen die ersten Ziele sein. Dadurch kann der Feind keine neuen Einheiten nachbauen, und Sie räumen in aller Seelenruhe ohne Gegenwehr auf.

## C&C Renegade

**TIPP 1:** Falls Sie sämtliche Karten der Kampagne auch im Skirmish-Modus (Multiplayer Practice) spielen wollen, öffnen Sie im Renegade\Data-Verzeichnis die Datei SVRCFG\_SKIRMISH.INI mit einem Texteditor. Fügen Sie dann die folgenden Parameter hinzu. Legen Sie vorher eine Kopie an.

Sascha Hotopp

```
svrcfg_skirmish.ini - Editor
Datei Bearbeiten Suchen ?
MapName00=C&C_Under.mix
MapName01=C&C_Canyon.mix
MapName02=C&C_City.mix
MapName03=C&C_Complex.mix
MapName04=C&C_Field.mix
MapName05=C&C_Hourglass.mix
MapName06=C&C_Islands.mix
MapName07=C&C_Mesa.mix
MapName08=C&C_Under.mix
MapName09=C&C_Volcano.mix
```



**C&C Renegade:** Mit dem Flammenpanzer können Sie jetzt über jede Karte brezeln. Per Cheat sind alle Levels anwählbar.

**TIPP 2:** In der gleichen Datei finden Sie auch die folgenden Parameter, die Sie Ihren Wünschen entsprechend sehr einfach abändern können.

Sascha Hotopp

Parameter	Wirkung
TimeLimitMinutes=0	Spielzeit unendlich
RadarMode=2	Radar zeigt Feinde an
RadarMode=1	Radar zeigt Freunde an
RadarMode=0	Radar aus
SpawnWeapons=yes	erzeugt Waffen im Spielfeld
IsFriendlyFire-	
Permitted=yes	Sie können Ihre Bots verletzen
StartingCredits=99999	Startgeld erhöhen

## Die Gilde

Wenn Sie noch unverheiratet sind und ein paar Taler dazuverdienen wollen, klicken Sie am besten während des Spiels auf Ihren Namen in der oberen Leiste. Wählen Sie jetzt »Braut werben«. Suchen Sie sich dann die älteste Frau aus, da diese meist am betuchtesten ist. Bei ihrem Tod können Sie dann das Erbe kassieren.

Charlie Schliep

## Die Hard: Nakatomi Plaza

**TIPP 1:** In den größtenteils verwinkelten Gängen des Nakatomi Plaza sollten Sie unbedingt die Fähigkeit der Hauptfigur nutzen, sich verstohlen um Ecken lehnen zu können. Damit schalten Sie viele Gegner ohne große Gefahr aus.

**TIPP 2:** Nehmen Sie unbedingt alle neu auftauchenden Gegenstände mit, am Anfang etwa die Axt. Meist benötigen Sie derartige Objekte nur wenige Meter weiter bei einem der einfachen Puzzles.

**TIPP 3:** Die Datei AUTOEXEC.CFG im Spieleverzeichnis ermöglicht ein paar kleine Schummereien. Öffnen Sie die Datei mit einem Texteditor, wie zum Beispiel Notepad, und setzen Sie die folgenden Werte auf »1«, um die Cheats zu aktivieren. Sicherheitskopie nicht vergessen!



## MechWarrior 4

Die Videos von Microsofts Mech-Referenz können Sie sich ansehen, ohne die dafür erforderlichen Ziele erreicht zu haben. Sie befinden sich auf der CD im Unterverzeichnis \CONTENT\MOVIES und lassen sich mit dem Windows Movie Player starten.



**MechWarrior 4:** Wenn diese Raketen treffen, sehen Sie statt aller Videos nur noch den Abspann.

## Medal of Honor: Allied Assault

**TIPP 1:** Um im Spiel die Konsole zu öffnen, müssen Sie mit der rechten Maustaste die Startverknüpfung auf dem Desktop anklicken und in der Zeile »Ziel« die Parameter »+set ui\_console 1 +set cheats 1 +set the-reisnomonkey 1« anfügen. Im Spiel aktivieren Sie dann die Konsole mit `[F4]`. Dort



**Medal of Honor - Allied Assault:** Auch im Geheimlevel treffen Sie auf unliebsame Zeitgenossen.

geben Sie dann »maplist« ein, um eine Liste aller Karten angezeigt zu bekommen. Ein Doppelklick auf den Namen »m4010.bsp« startet einen spannenden Geheimauftrag. *Sascha Vorpahl*

**TIPP 2:** Wenn Sie alle Medaillen haben wollen, öffnen Sie mit einem Texteditor die CFG-Datei im Unterordner MAIN\CON-

```

Unbenannt - Editor
Datei Bearbeiten Suchen ?
seta g_eogmedal2 1
seta g_eogmedal1 1
seta g_medal15 1
seta g_medal14 1
seta g_medal13 1
seta g_medal2 1
seta g_medal1 1
seta g_medal0 1
    
```

FIGS Ihres Spieleverzeichnisses. Dort tragen Sie die folgenden Parameter über dem Abschnitt »Aliases« ein.

*Alexander Meinecke*

## NHL 2002

Auf dem Transfermarkt lässt sich mit etwas Geduld ein extrem starkes Team zusammensetzen. Sie können nämlich ei-



**NHL 2002:** Gerade beim oft entscheidenden Bully haben Sie mit starken Spielern einen enormen Vorteil.

nen Spieler der Stärke 65 gegen einen der Stärke 66 oder 67 eintauschen. Der wechselt dann seinen Platz gegen einen Mann mit der Einstufung 68 oder 69. Wenn Sie dieses etwas mühselige Spiel oft genug wiederholen, haben Sie bald eine Mannschaft voller 90er-Spieler.

*Frerk Matschiske*

## No One Lives Forever

**TIPP 1:** Cate Archer kämpft jetzt zum Budget-Preis um Ihre Gunst. Mit den folgenden Tipps haben Sie beim Kampf mit allerlei Bösewichtern weniger Probleme. Drücken Sie im Spiel `[F4]`, und geben Sie dann die folgenden Codes in die Konsole ein.

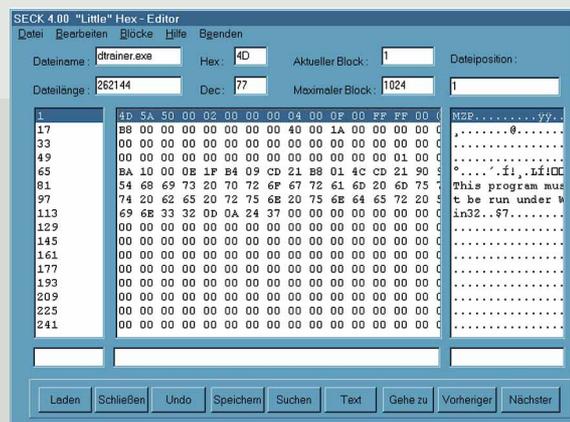
Cheat	Wirkung
mpimyourfather	unsterblich an/aus
mpwegotdeathstar	unbegrenzt Munition
mpkingoftehomstars	alle Waffen und Munition
mpmimimi	alle Waffen und Munition
mpmaphole	Mission erfolgreich
mpdrdentz	volle Gesundheit
mpwonderbra	volle Schilde
mpyoulooklikeyou-	
needamonkey	alle Spezialgegenstände
mpgoattech	alle Waffenerweiterungen
mprosebud	Schneemobil
mpasscam	Tomb-Raider-Perspektive
mpflowerpower	Paintball-Modus
mpmiked	Ende
mppos	Koordinaten an/aus
mpbuild	Version

**TIPP 2:** Die Sonnenbrille funktioniert mit jeder Wumme als Zielfernrohr. Setzen Sie den modischen Lichtschutz auf, und zoomen Sie ans Ziel heran. Jetzt lässt sich per Tastatur eine beliebige Waffe wählen, die Nahsicht bleibt dabei erhalten.

## Hex-Editoren

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, dass bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Dez-Umwandler (zu finden im Hauptscreen im »Tools«-Menü) auch Zahlen umrechnen lassen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dez.
5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Save-Dateien und Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine **Sicherheitskopie** an.

**TIPP 3:** Auch wenn es schwer fällt, sollten Sie sich bei den Einsatzbesprechungen zurückhalten. Seien Sie immer nett zu Mr. Smith, um an ein paar zusätzliche Geheimdienst-Gegenstände zu kommen und so Ihre Bewertung zu verbessern.

**TIPP 4:** Im Level »A Man Of Influence 2« können Sie auf dem Zug stehen bleiben, der durch die Lagerhalle fährt. Sie werden mit einer kleinen Reise durch Europas schönste Ecken belohnt.

**TIPP 5:** Die Munition effektiver Waffen passt auch in andere Schießprügel. Um zum Beispiel das Scharfschützengewehr mit explosiven Geschossen zu bestücken, nehmen Sie die Armbrust zur Hand. Wechseln Sie jetzt zum Scharfschützengewehr, nehmen Sie es aber noch nicht auf. Lassen Sie sich stattdessen am unteren Bildschirmrand die explosiven Pfeile der Armbrust anzeigen. Nehmen Sie dann das Gewehr, und drücken Sie die Feuer-Taste. Der nächste Schuss wird bestimmt ein Volltreffer.



**No One Lives Forever:** Der schönen Cate machen unsere Tipps das Agentinnenleben leichter.

**TIPP 6:** Drücken Sie in einem beliebigen Level **[~]**, um die Konsole zu öffnen, und tippen Sie dort »mpmiked« ein. Daraufhin versucht HARM, Sie zu bestechen. Wenn Sie zustimmen, ist das Spiel vorbei. Falls Sie aber ablehnen, hören Sie ein nettes Lied der Programmierer.

### Red Faction

**TIPP 1:** Mit **[~]** öffnen Sie in Volitions flatter Mars-Schießerei eine Konsole, um die folgenden Cheatcodes eingeben.

Cheat	Wirkung
vivalahelvig	unverwundbar
bighugmug	alle Waffen und Munition
heehoo	Sie können fliegen
camera1	andere Kamera-Position
camera2	andere Kamera-Position
camera3	andere Kamera-Position

**TIPP 2:** Verstecken Sie sich im Kampf gegen Capek beim Mauerdurchbruch in der Nähe von Eos. Ihr Gegner trifft dann nicht mehr, Sie haben hingegen freie Schussbahn.



**Red Faction:** Auch bei einer Übermacht von Feinden sind Sie mit den richtigen Cheats immun.

**TIPP 3:** Mit dem Präzisionsgewehr lässt sich ein Fehler im Programm zum Spionieren nutzen. Stellen Sie sich ganz nah an eine Wand, und schalten Sie in den Vergrößerungsmodus. Per Röntgenblick sind jetzt Gegner durch Mauern hindurch zu sehen. Schießen funktioniert so aber nicht. Sie können lediglich kundschaften.

### Star Trek: Bridge Commander

Um in Activisions strategischer Welt-raumballerei zu schummeln, müssen Sie das Spiel mit dem Parameter »-Test-Mode« starten. Klicken Sie dazu rechts auf das Desktop-Icon des Spiels, und wählen Sie unter »Eigenschaften« den Reiter »Verknüpfung«. Dort hängen Sie den Parameter unter »Ziel« hinter den Programmaufruf an. »Übernehmen« Sie, und starten Sie das Spiel mit einem Doppelklick auf das Programm-Icon. Im Spiel stehen jetzt folgende Tastenkombinationen zur Auswahl, allerdings nur im Taktikmodus.

Tasten	Wirkung
<b>[SHIFT]</b> + <b>[G]</b>	unverwundbar
<b>[SHIFT]</b> + <b>[R]</b>	Ziel reparieren
<b>[SHIFT]</b> + <b>[K]</b>	Ziel zerstören

### Star Wars: Jedi Knight 2

**TIPP 1:** In Level 12 müssen Sie die neugierige und strohdoofe R5-Einheit vor den bösen Laserfallen schützen. Am einfachsten ist dies, wenn Sie dazu die Macht benutzen. Per »Force Pull« holen Sie den kleinen Racker immer wieder zurück.

*Samuel Schmitz*

**TIPP 2:** Unterschätzen Sie niemals die »Macht der Zeit«. Damit können Sie auch dem stärksten Gegner in den Rücken fallen und ihm so schwer zusetzen. In Capture-the-Flag-Partien erreichen Sie mithil-



**Jedi Knight 2:** Mächtige Cheats unterstützen Sie gegen die fiesen Aliens.

fe dieses Machtspruches viel leichter wieder die heimische Basis.

*Roman Fetzter*

**TIPP 3:** Um allerhand nützliche Cheats zu aktivieren, drücken Sie im Spiel **[SHIFT]** und **[~]** und geben dann »HelpUsObi 1« in die Konsole ein. Damit wird der Schummelmodus aktiviert, und Sie können dann die folgenden Cheats in die Konsole eingeben.

Cheat	Wirkung
god	unbesiegbar
Noclip	durch Wände gehen
Notarget	unsichtbar
give all	alle Waffen, volle Munition, Rüstung, Macht und Energie
give health	volle Energie
give ammo	volle Munition
give armor	volle Rüstung
kill	Selbstmord
undying	999 Lebensenergie, unsterblich
screenshot	Screenshot
levelshot	kleiner Screenshot
taunt	Kyle schwenkt seine Waffe
victory	Level gewinnen
fly_xwing	X-Wing fliegen
drive_atst	AT-ST steuern
npc kill all	alle NPCs sterben
setviewpos #x #y #z #yaw	Spieler zu Position #x #y #z #yaw versetzen
timescale x	Spielgeschwindigkeit ändern. 1 ist normal
saberColor X	Einstellen der Lichtschwertfarbe (X = Zahl)
setForceJump X	Sprung auf X (1,2,3)
setSaberThrow	Schwertwurf auf X (1,2,3)
setForceHeal	Heilung auf X (1,2,3)
setForcePush	Kraftstoß auf X (1,2,3)
setForcePull	Griff auf X (1,2,3)
setForceSpeed	Geschwindigkeit auf X (1,2,3)
setForceGrip	Würgegriff auf X (1,2,3)
setForceLightning	Blitz auf X (1,2,3)
setMindTrick	Gedankenkontrolle auf X (1,2,3)
setSaberDefense	Abwehr auf X (1,2,3)
setSaberOffense	Angriff auf X (1,2,3)
setForceAll	alle Kräfte auf X (1,2,3)
npc spawn XXX	Figur XXX erschaffen

**TIPP 4:** Setzen Sie die Namen aus der Tabelle hinter den letzten Cheat, um die entsprechende Figur zu erschaffen.

**NPC-Auswahl**

Probe, Sentry, Stormpilot, Swamptrooper, Trandoshan, Ughnaught, Galak\_mech, Galak Gran, Imperial, Interrogator, Mark1, Mark2, Remote, Rodian, Stormtrooper, Shadowtrooper, Minemonster, Tavion, Jan, Prisoner, Desann, Mouse, Glider, Reborn, Rebornfencer, Rebornboss, Jedi, Jeditrainer, Protocol, Gonk, Bescinpoc, Luke, Rebel, R2D2, ATST

**Stronghold**

**TIPP 1:** Starten Sie die Burgherren-Simulation mit dem Parameter »debug«. Dazu klicken Sie auf die Desktop-Verknüpfung mit der rechten Maustaste und wählen



**Stronghold:** Gegen Feinde helfen trickreiche Tastenkombinationen.

den Eintrag »Eigenschaften«. Hinter dem Eintrag in der Zeile »Ziel« fügen Sie »debug« hinzu. Nun sind folgende Tastenkombinationen verfügbar.

**Kombination Wirkung**

<b>[ALT] + [B]</b>	ändert Typ des gegnerischen Gebäudes
<b>[ALT] + [F]</b>	ändert Typ des gegnerischen Gebäudes schneller
<b>[ALT] + [C]</b>	ändert Einheitentyp
<b>[ALT] + [K]</b>	zerstört feindliche Festung
<b>[ALT] + [P]</b>	Charakter steigt eine Stufe auf
<b>[ALT] + [Z]</b>	vernichtet gegnerische Einheiten auf dem Bildschirm
<b>[ALT] + [S]</b>	verändert Jahreszeit
<b>[ALT] + [X]</b>	1.000 Gold und Popularität auf 100

**Tomb Raider 2**

**TIPP 1:** Wer bei Tomb Raider 2 ein nettes Feuerwerk betrachten will, führt folgende Bewegungskombination durch (vorher abspeichern!): ein Schritt nach vorn, ein Schritt nach hinten, dreimal nach links drehen und dann nach vorne springen.

**TIPP 2:** So kommt Lara ohne Rätseln und Ballern in den nächsten Level: Magne-

sium-Fackel anzünden, einen Schritt vorwärts gehen, einen Schritt zurück machen, dreimal um die eigene Achse drehen (Richtung ist egal), und nach vorne springen.

**TIPP 3:** So gibt's für die schicke Archäologin alle Waffen, volle Munition und viele Medipacks: Fackel anzünden, Schritt vor, Schritt zurück, dreimal drehen, und nach hinten springen. Vergessen Sie auf keinen Fall, die Fackel zu entzünden!

**TIPP 4:** Der Weg zum Trophäenraum: Wählen Sie nach Spielstart Laras Haus an. Dort laufen Sie um das Trainingsareal bis zur Eingangstür und öffnen sie per Wandschalter. Gehen Sie noch nicht hinein, sondern drehen Sie sich um etwa 180 Grad; in der grünen Hecke sehen Sie den Eingang ins Garten-Labyrinth. Folgen Sie dem rot markierten Weg auf dem Plan, um in den Tunnel zu fallen und ins Helle zu laufen. Dann steigen Sie aus dem Tunnel, heben die Fackeln auf und zünden eine an. Sobald Sie den Schalter an der Wand betätigt haben, ist Tempo gefragt. Sie müssen den kürzesten Weg Richtung Geheimtür laufen. Wo möglich, sollten Sie springen – dann ist Lara etwas schneller. Jetzt können Sie mit einer weiteren Fackel in aller Ruhe dem Gang folgen und Laras prallvolle Schatzkammer besichtigen.

**Tomb Raider 3**

**TIPP 1:** Für alle, die unbedingt den Geheimlevel bezwingen wollen, es aber nicht geschafft haben, mit Lara alle Secrets zu finden, haben wir eine Lösung parat. Laden Sie dazu das Savegame, bei dem Ihnen in einem Level ein Geheimnis fehlt, in einen Hex-Editor, und verändern Sie den

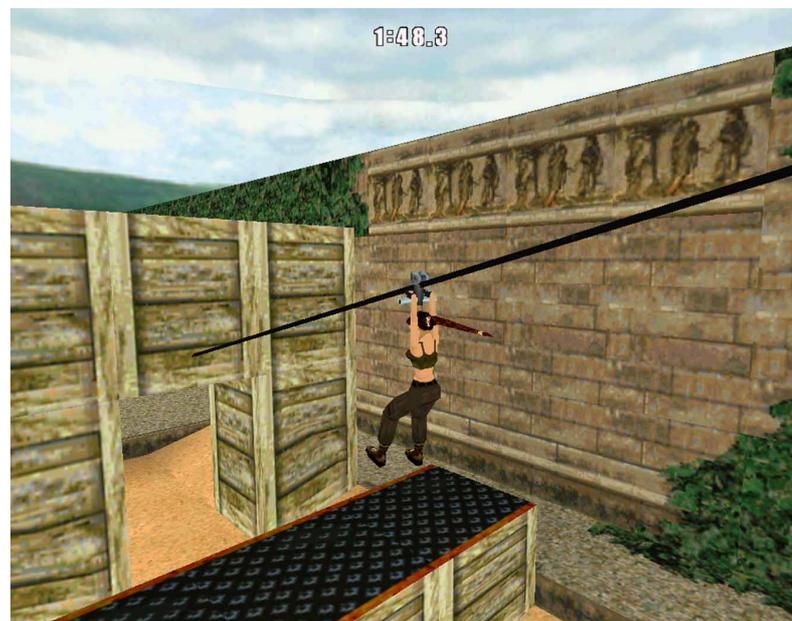
Block »1457« wie in der Tabelle.

Zahl	Secrets
32	1
40	2
50	3
555	4
79	5
990	6

**TIPP 2:** In Fräulein Crofts Anwesen sind zwei Eastereggs verborgen: Auf der Rückseite des Sprungbretts findet Lara einen Schalter, der eine Tür in der Empfangshalle öffnet. Dahinter befindet sich ein Hebel, der kurzzeitig eine Schiebewand gegenüber zur Seite fahren lässt. Nachdem sie ihn gezogen hat, macht Lara eine Rolle und spurtet dann hinüber, um mit einem eleganten Hechtsprung in ihren geheimen Trophäenraum zu kommen.

In der Abstellkammer im Obergeschoss schieben Sie die bewegliche Kiste zweimal nach hinten. Dann drücken Sie in der Bibliothek auf das vorstehende Buch, das nur schwer zu sehen ist. Jetzt können Sie den Kamin hinaufklettern. Oben schieben Sie die Kiste möglichst weit vom Schalter weg. Daraufhin betätigen Sie diesen, machen eine Rolle nach hinten, sprinten durch die Abstellkammer und springen über das Treppengeländer. Durch die offene Tür geht's zum Aquarium. Im Wasser finden Sie den Schlüssel für das Gitter draußen beim Brunnen. Dahinter liegt Laras privater Buggy-Trainingskurs.

**TIPP 3:** Auch im dritten Teil sind Laras berühmte Akrobatik-Cheats für Level-Hüpfereien und Knarren versteckt. Die Kombination Pistolen ziehen, einstecken, Schritt



**Tomb Raider:** Mit unseren Cheats bleiben Sie mit Lara nicht im Trainings-Level stecken.

nach vorne, ducken, dreimal drehen und Sprung nach vorne befördert die Dame in den nächsten Level. Wenn Sie statt des Hüpfers nach vorn einen nach hinten machen, bekommt Lara alle Waffen. Genügend Munition ist auch gleich dabei.

**TIPP 4:** Das Gefühl, mit Walen zu tauchen, können Sie auch mit Lara zusammen am heimischen Computer genießen. In der Area 51 benötigen Sie dazu die silberne CD für den Zugang zum UFO. Legen Sie die Scheibe in den dafür vorgesehenen Apparat, und steigen Sie anschließend die hohe Leiter hinten rechts im Raum mit dem unbekanntem Flugobjekt hinauf. Oben angekommen, wenden Sie sich um und springen von Plattform zu Plattform bis zur letzten, auf der Sie noch stehen können. Ist Ihre Protagonistin an deren vorderem Rand, kann sie unter sich eine geöffnete Tür entdecken. Ein beherzter Sprung mit Anlauf bringt sie dort hindurch. Durch die Luke hinter den Laserfallen kommen Sie in das Bassin mit den tauchfreudigen und ungefährlichen Orcas.

### Tomb Raider 4

**TIPP 1:** Die Clippingfehler in Eidos' Vorzeigespiel lassen sich sehr gut dazu nutzen, durch verschlossene Türen zu blicken. Stellen Sie sich dazu so nahe wie möglich an die entsprechende Tür, und zücken Sie das Fernglas. Wenn Sie jetzt leicht nach rechts oder links schauen, sehen Sie, was sich hinter der Pforte verbirgt. So sind Sie vor unliebsamen Überraschungen gefeit.

**TIPP 2:** Wieder gibt es andere Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen. Diesmal müssen Sie Lara genau nach Norden ausrichten. Die richtige Stellung erkennen Sie daran, dass die Kompassnadel transparent wird. Am einfachsten ist es, wenn Sie Ihre Heldin auf einem Quader, der nach Norden zeigt, ganz nahe an die Kante stellen. Jetzt gehen Sie im Inventar auf »Spiel laden«, halten die Tasten **H**, **E**, **L** und **P** gemeinsam gedrückt und lassen sie wieder los. Wenn Sie jetzt das Inventar schließen, springen Sie sofort in den nächsten Level.

**TIPP 3:** Um alle Gegenstände zu bekommen, schauen Sie wieder nach Norden, gehen aber diesmal auf das kleine Medipack und halten **G**, **U**, **N** und **S** gedrückt. Wenn Sie nach dieser Schummelerei noch einmal ins Inventar wechseln, auf das große Medipack gehen und **W**, **E**, **A**, **P**, **O**, **N** sowie **S** gleichzeitig drücken, haben Sie alle Waffen.

**TIPP 4:** Falls Sie von den fiesigen Skeletten angegriffen werden und sich keinerlei Abgründe in der Nähe befinden, in die Sie die Knochenmänner locken können, ist der Revolver mit Laserzieleinrichtung Ihre Waffe der Wahl. Zielen Sie mit der »Umsehen«-Taste genau auf den Kopf, um den Klappergestellen den Garaus zu machen.

### Tony Hawk's Pro Skater 3

Für Neversofts brillante Skateboardsimulation erreichten uns nützliche Cheatcodes. Gehen Sie ins Optionsmenü, und



Tony Hawk's Pro Skater 3: Diesen Bildschirm werden Sie dank Schummelereien häufiger sehen.

wechseln Sie dort in die Cheat-Auswahl. Dort tippen Sie die folgenden Begriffe ein. Bei richtiger Eingabe hören Sie zur Bestätigung das Geräusch von Geld in der Kasse und genießen die Effekte in der Tabelle.

Cheat	Wirkung
magicmissile	alle Modi spielbar
backdoor	alle Cheat-Optionen
roadtrip	alle Level
yohomies	alle Charaktere
givemesomewood	alle Karten für aktiven Skater
Peepshow	alle Filme im Optionen-Menü
PUMPMEUP	volle Statistik für Ihren Charakter

### Zanzarah

**TIPP 1:** Tippen Sie die folgenden Codes einfach während des Solospiels ein.

Cheat	Wirkung
gold	1.000 Goldstücke
health	alle Feen sind wieder gesund
crystals	500 Kristalle
deckon	Sie können vor jedem Kampf das Deck neu zusammenstellen

**TIPP 2:** Schluss mit Geldproblemen: In der Taverne des Dorfes Endeava im Garten der Feen sitzen zwei Karten spielende Elfen. Sprechen Sie diese wiederholt an, dann rücken die beiden immer wieder mal einen Taler heraus. Dieses Spielchen lässt sich beliebig oft wiederholen.

Lars-Christopher Schramm

**TIPP 3:** Um von Tiralin aus nicht mehr nach Dunmore laufen zu müssen, sollten Sie einfach ein paar Taler in der Wechselstube gegen Kristalle eintauschen. Anschließend tauschen Sie die Kristalle im Laden gegenüber der Wechselstube gegen die Dunmore Rune. Mit deren Hilfe teleportieren Sie in die ferne Stadt.

Lars-Christopher Schramm

**TIPP 4:** Im Sumpfdorf Dunmore gibt es einen Kobold, der Ihre Feen für 60 Taler mit seinen Schützlingen trainieren lässt. Das klingt gerade am Anfang zwar nach viel Geld, die Investition lohnt sich aber.

Lars-Christopher Schramm



Zanzarah: Idyllische Landschaften im Zauberreich Zanzarah lassen sich mit vollem Konto und fitten Feen noch leichter genießen.

### Tipps & Tricks: Bis zu 500 Euro Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielhits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.
- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte

auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

Senden Sie Ihr Werk an:

IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar • Tipps & Tricks  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München

oder an:

tipps@gamestar.de