

GameStar.de Premium one click ahead!

Spannende Events und exklusive Berichte halten unsere Premium-User auf Trab. Lesen Sie von den zahlreichen Neuerungen bei unserem Online-Abonnement.

www
itere Infos unter
www.gamestar.de/
emium

Knapp 1.700 Benutzer bevölkern bereits unsere Premium-Community. Nicht nur exklusive Inhalte wie eine Live-Webcam von der Spielemesse E3, Fragestunden mit leibhaftigen Redakteuren und das komplette Heftarchiv werden den Usern geboten. Vor allem die blitzschnellen Spieleserver mit der komfortablen Multiplayer-Lobby sind einer der größten Anziehungspunkte. Werfen Sie einen unverbindlichen Blick auf unser Abonnement in der Webtour: www.gamestar.de/premium.

Spielen mit GameStar

Am Freitag, den 10. April, durften sich die Premium-Abonnenten mit der GameStar-Redaktion messen: Walter Reindl, Petra Schmitz, Markus Schwerdtel und Toni Schwaiger luden zu einem Match in der Disziplin **Half-Life Deathmatch Classic** ein. Für viele Teilnehmer war das die erste Begegnung mit dieser Mod. Da die Karten als Neuauflage alter Klassiker zur Computerspielgeschichte gehören, war trotzdem für viel Spaß gesorgt. Unser Leser Sven Fahrheim alias »TorianCarrConn« dominierte klar die über einstündige Begegnung.

Auch auf unseren anderen Servern treffen Sie öfters auf GameStar-Redakteure: Nicht so leicht zu schlagen ist [GS]Daniel. Hinter diesem Kürzel versteckt sich Hard-



In **Half-Life Deathmatch Classic** stellen sich GameStar-Redakteure den Premium-Abonnenten.

ware-Trainee Daniel Visarius. Unter den Synonymen Schmitzchen und Schwerdtelchen wagen die Redakteure Petra Schmitz und Markus Schwerdtel mehrmals wöchentlich eine Partie **Counterstrike** mit den Fans.

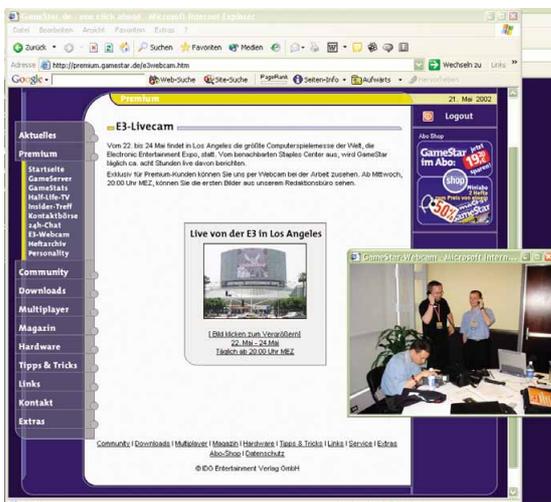
Die geheime Nullnummer

Unser komplettes Heftarchiv beginnt eigentlich mit der Ausgabe 10/97. Doch bevor unser Spielemagazin an die Kioske kam, hatten Chefredakteur Jörg Langer und sein Team für die Spielemesse E3 im Juni 1997 einen ersten GameStar produziert. Das rund 20 Seiten dicke Heft sollte unseren Namen unter den Herstellern und Entwicklern bekannt machen. Premium-Nutzer können Ende Juni, pünktlich zum fünfjährigen Jubiläum, exklusiv diese bislang geheime Nullnummer im PDF-Format von unserem Server herunterladen.

Counterstrike abgesichert

Seit Version 1.4 von **Counterstrike** geht Hersteller Valve offensiv gegen Cheater vor. Auch unsere Server profitieren von dem neuen Security-Modul, das die Dateien der User analysiert. Unter anderem erkennt und bannt es alle aktuellen OGC-

Hooks inklusive der Version 8.0 sowie die meisten älteren Sicherheitslöcher. Damit ist das Cheaten zwar nicht ganz ausgeschlossen, aber der kontinuierliche Support von Valve sorgt dafür, dass auch in Zukunft Online-Spielen größtenteils fair bleibt.



e von der **E3 2002**: Premium-User konnten den GameStar-Redakteuren ei ihrer schweißtreibenden Arbeit über die Schulter schauen.



Ab Ende Juni steht die **GameStar-Nullnummer** im PDF-Format komplett zum Download bereit.

Neu: Statistiken für Jedi Knight 2

Multiplayer macht noch mehr Spaß, wenn man hinterher seinen Gegnern stolz die eigenen Leistungen präsentieren darf. Dafür gibt es bei GameStar.de Premium die Serverstatistiken – bis vor kurzem nur für Counterstrike. Mitte Mai hat die Rubrik Zuwachs bekommen: Jetzt werden auch alle Jedi Knight 2-Matches protokolliert. In unseren umfangreichen Gamestats erfahren

Platz	Spieldauer	Kills	Deaths	Ratio	Effizienz
1	1.000	262	200	1,31	47,12%
2	1.000	249	172	1,45	54,92%
3	1.000	232	39	5,90	86,29%
4	1.000	200	204	1,00	49,09%
5	1.000	178	230	0,77	41,92%
6	1.000	176	54	3,26	74,17%
7	1.000	170	179	0,95	49,77%
8	1.000	152	81	1,88	69,72%
9	1.000	97	117	0,83	43,68%
10	1.000	90	94	0,96	47,52%
11	1.000	88	45	1,96	68,17%
12	1.000	87	53	1,62	59,94%
13	1.000	86	48	1,79	62,44%
14	1.000	79	245	0,32	21,98%
15	1.000	79	95	0,83	41,38%
16	1.000	77	112	0,69	42,40%
17	1.000	76	33	2,30	69,67%
18	1.000	62	68	0,91	46,62%
19	1.000	56	37	1,51	59,57%
20	1.000	53	54	0,98	48,53%
21	1.000	51	21	2,43	69,23%
22	1.000	42	36	1,17	52,79%
23	1.000	42	68	0,62	37,17%
24	1.000	41	26	1,58	68,57%
25	1.000	40	21	1,90	62,50%
26	1.000	40	33	1,21	53,33%
27	1.000	38	72	0,53	34,29%
28	1.000	35	110	0,32	22,81%
29	1.000	35	130	0,27	19,90%
30	1.000	35	29	1,21	60,42%
31	1.000	25	14	1,79	64,10%
32	1.000	22	91	0,24	16,90%
33	1.000	19	24	0,79	44,19%
34	1.000	19	25	0,76	40,43%
35	1.000	18	9	2,00	69,67%
36	1.000	18	12	1,50	69,00%
37	1.000	18	12	1,50	69,00%
38	1.000	18	21	0,86	50,00%
39	1.000	18	21	0,86	50,00%
40	1.000	18	21	0,86	50,00%
41	1.000	18	12	1,50	69,00%
42	1.000	18	12	1,50	69,00%
43	1.000	18	21	0,86	50,00%
44	1.000	18	12	1,50	69,00%
45	1.000	18	12	1,50	69,00%
46	1.000	16	55	0,29	22,54%
47	1.000	15	49	0,31	21,43%
48	1.000	14	16	0,88	45,16%
49	1.000	13	7	1,86	65,00%
50	1.000	13	14	0,93	48,57%

Einmal am Tag werden Ihre Leistungen in die Jedi Knight 2-Statistiken übernommen.

Sie die Platzierung der Leser in der Rangliste. Dabei können Sie sowohl nach Frags als auch nach dem individuellen Skill-Wert sortieren. Extra-Charts führen die Top-Leute nach Waffen sortieren auf. Für alle Teilnehmer gibt es außerdem noch persönliche Auswertungen, die unter anderem über die Lieblingswaffen Auskunft geben.

Neu: Verlinkte Visitenkarte

Damit unsere Premium-User sich besser kennen lernen, hat jeder die Chance, sich mit einer Visitenkarte ausführlich vorzustellen. Über tausend Leser erstellten bis zum Redaktionsschluss bereits ihr Profil. In unserem 24-Stunden-Chat haben wir jetzt sämtliche Teilnehmer mit ihren Visitenkarten verlinkt. So bleibt Ihr Gesprächspartner kein anonymes

Wesen, sondern wird ein Mensch mit einem eigenen Gesicht. Auch in unserer Multiplayer-Lobby gibt es diese Verknüpfung.

Premium-Fragestunde

GameStar.de Premium soll den Wünschen der Abonnenten gerecht werden. Aus diesem Grund dürfen Sie uns unverblümt die Meinung sagen. In einer Fragestunde am 30. April im Insider-Treff stellten sich Frank Maier, Walter Reindl und Christian Merkel von der Online-Redaktion den Fragen und Anregungen der Premium-Nutzer. Einige Verbesserungsvorschläge aus dieser Runde haben wir sofort in die Tat umgesetzt: So wurde auf vielfachen Wunsch ein Hardware-Forum eingerichtet; unsere Premium-User »TorianCarrConn« und »Bender« fungieren als Moderatoren. Darüber hinaus können sich Teilnehmer des 24-Stunden-Chats schneller wieder anmelden, falls sie wegen technischer Probleme die Verbindung zum Server verloren haben.

Plaudern mit Petra

Erwartungsgemäß groß war der Andrang, als Petra Schmitz am 7. Mai zu einer Plauderstunde lud. Über 150 Fragen von neugierigen Lesern prasselten quasi im Sekunden-Takt auf die GameStar-Redakteurin ein. Die User waren vor allem an privaten Details interessiert: Wie ist Petra zu GameStar gekommen? Wollte sie schon immer über Spiele schreiben? Welches sind ihre Lieblingscomputerspiele? Dabei konnte man erfahren, dass Petra noch immer vom Counterstrike-Virus befallen ist und am liebsten Politikerin geworden wäre. Doch dann kam das verlockende Angebot von GameStar dazwischen.

CD-Redaktion im Insider-Treff

Natürlich konnten Jörg Spormann, Alexander Beck und Toni Schwaiger in der Fragestunde am 14. Mai nicht ausplaudern, welche Demos und Videos auf die nächste GameStar-DVD/CD kommen. Dafür hat die CD-Redaktion bereitwillig viele Hintergrunddetails zur Produktion verraten. So nimmt Toni Schwaiger die DVD-Spielevideos mit einer mittleren Bitrate von 6 MBit pro Sekunde auf. Außerdem erklärte er, wie man mittels eines Authoring-Programms die DVD-Menüs erstellt. Auch in Zukunft werden sich im Insider-Treff in losen Abständen Redakteure Ihren Fragen stellen.

Half-Life TV in Aktion

Schon seit Anfang April läuft die vierte Saison der GameStar-Clanliga. In der neuen Spielzeit gibt es für Premium-Abonnenten ein besonderes Extra: Mittels Half-Life TV dürfen Sie die spannendsten Partien der er-

Premium-Chat

10:30:25 [TorianCarrConn] ist es von 1.0 bis hin zum neuesten
 10:30:41 [TorianCarrConn] jip... hab's gerade installiert und er hat nicht gemerkt
 10:30:46 [GalaxanderBoo] k
 10:30:51 [GalaxanderBoo] ich brauch noch ungefähr 10min
 10:30:55 [TorianCarrConn] Bin mal gespannt obs besser als CS ist
 10:30:57 [GalaxanderBoo] warscheinlich nicht, was ist schon besser
 10:30:57 [TorianCarrConn] "g"
 10:30:58 [GalaxanderBoo] ja stimmt doch oder?
 10:30:57 [TorianCarrConn] naja ich spiel ja nicht soviel CS
 10:30:46 [GalaxanderBoo] ich schon
 10:40:10 [TorianCarrConn] Ich spiel seid Game Star Premium vielleicht ne Stunde alle 3 Tage "gg"
 10:41:43 [GalaxanderBoo] ich Stunden am Tag
 10:42:02 [TorianCarrConn] hehe das is nen bisschen meh r
 10:42:16 [GalaxanderBoo] das ist schon viel aber da kanste nix machen die sucht halt
 10:42:49 [TorianCarrConn] "ginst" Tja dafür bin ich nen paar Stunden am tag im Forum
 10:42:53 Christian_Merkel betritt den Raum
 10:42:54 >Christian_Merkel Willkommen zum GameStar.de-Premium-Chat. Bitte beachten Sie die Nutzungsregeln beim Chatten!
 10:42:55 [GalaxanderBoo] das wochenende war schon hart ohne rechner in Paris
 10:43:20 [GalaxanderBoo] Merkel lol, verwannt?

Mit einem Klick auf die gelben Pfeile gelangen Sie zu den Visitenkarten.

sten Counterstrike-Liga zu Hause mitverfolgen. So konnten Counterstrike-Fans am 13. Mai sehen, wie sich -Plage- mit einer Niederlage gegen die Advanced Online Losers: Team Elysium vorerst die Chance auf eine vordere Platzierung verbaut haben. Bis zu den Play-Offs in der zweiten Jahreshälfte 2002 verfolgen Sie einmal pro Woche das aktuelle Topspiel und somit die Taktiken der besten Clans Deutschlands. **CM**

GameStar.de Premium

Kontaktbörse

Alexander Beck (Webkann) 1822222222 Benutzer #16
 24 von 100000 Punkten seit Mai 2002

Info: Ich hab ich gar nicht gewusst mit jetzt bin ich doch glatt zu fast ne mail zu schreiben!

Y'a Silvester
 "Die Tränen kann man nicht lachen, aber wer trinkt lebt noch!"
 Wenn Gott schläft ist, kann er dann einen Stein erschaffen, den er nicht heben kann?
 http://www.dailymotion.com/...

Original erstellt von jgphr!
 Und doch die ganzen klatschen weg und hast stattdessen noch videos drauf! jedes hat herstrategie internet we man sich dieses saugen kann!

Also zuerst einmal ist die Definition von "schick" Demos von Petra zu Person unterschiedlich. Was für den einen schick ist, ist für den anderen eine Super-Demo. Und da wir nur einmal jedes Spiel mitschneiden können, werden wir uns für die besten DVD-Demos entscheiden. Und in einem Monat veröffentlicht werden. Übrigens zu großen Freude der meisten Leser!

Ein kurzer Ausschnitt unserer Fragestunde mit der CD-Redaktion.

Weitere Infos, Tour und Anmeldung:

→ www.gamestar.de/premium

Das Online-Abo für Computerspieler kostet nur 2 € pro Monat zusätzlich, wenn Sie bereits ein Print-Abonnement von GameStar haben. Alle anderen zahlen günstige 3 €.

Jährliche Rechnungsstellung im Voraus, noch nicht genutzte Monate jederzeit kündbar.

Gerade mal zwei Euro zahlen Print-Abonnenten zusätzlich pro Monat.