

# Simulationen

Mick Schnelle



**Der Nachschub rollt.** Auf der E3 waren Simulationen selten, aber noch lange nicht ausgestorben. Doch bis zur Veröffentlichung von **Combat Flight Simulator 3** oder gar **Falcon 5.0** dauert es ein wenig. In diesem Monat gab es deshalb keine einzige Neuerscheinung. Dafür trudelten jede Menge Addons ein. Die beiden interessantesten stellen wir Ihnen im Testteil vor. Allen voran der **FS Scenery Enhancer**, mit dem Sie in wenigen Minuten Objekte in den **Flight Simulator 2002** einfügen. Und THQ bietet in **Eastern Thunder** Missionsnachschub für **IL-2 Sturmovik**. In diesem Zusammenhang interessiert uns Ihre Meinung: Sollen wir verstärkt Addons für spannende Simulationen vorstellen?

**Spiel = Spaß.** Eine gern diskutierte Streitfrage lautet: Was ist eigentlich eine Simulation? Soll jede Schraube bis zur letzten Umdrehung präzise virtuell aufbereitet werden, auch wenn das auf Kosten des Spielspaßes geht? Wir finden nein. Denn letztlich handelt es sich ja immer noch um Spiele, und die sollen vor allem eines: gut unterhalten. Wenn die Hersteller der in Los Angeles angekündigten Simulationen diese Maxime beherzigen, wird das Genre sicher auch diese kargen Zeiten überleben.

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Falcon 4.0</b>	Flugsimulation	1/99	<b>92%</b>
2	<b>Longbow 2</b>	Flugsimulation	1/98	<b>91%</b>
3	<b>Comanche 4</b>	Flugsimulation	1/02	<b>90%</b>
4	<b>MechWarrior 4</b>	Mechspiel	3/01	<b>90%</b>
5	<b>Gunship!</b>	Flugsimulation	5/00	<b>90%</b>
6	<b>Crimson Skies</b>	Flugsimulation	12/00	<b>88%</b>
7	<b>Eurofighter Typhoon</b>	Flugsimulation	6/01	<b>87%</b>
8	<b>Tachyon</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>87%</b>
9	<b>Freespace 2 Dimension Pack</b>	Weltraumspiel	9/00	<b>87%</b>
10	<b>X-Wing Alliance</b>	Weltraumspiel	5/99	<b>87%</b>
11	<b>Aquanox</b>	U-Boot-Spiel	1/02	<b>86%</b>
12	<b>World War 2 Fighters</b>	Flugsimulation	1/99	<b>86%</b>
13	<b>Starlancer (US-Version)</b>	Weltraumspiel	6/00	<b>85%</b>
14	<b>Train Simulator</b>	Eisenbahn-Simulation	9/01	<b>85%</b>
15	<b>Armored Fist 3</b>	Panzersimulation	12/99	<b>85%</b>
16	<b>Starlancer (deutsche Version)</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>84%</b>
17	<b>IL-2 Sturmovik</b>	Flugsimulation	1/02	<b>84%</b>
18	<b>Klingon Academy</b>	Weltraumspiel	8/00	<b>84%</b>
19	<b>European Air War</b>	Flugsimulation	12/98	<b>84%</b>
20	<b>Panzer Elite</b>	Panzersimulation	10/99	<b>84%</b>
21	<b>Jane's Attack Squadron</b>	Flugsimulation	6/02	<b>83%</b>
22	<b>Combat Flight Simulator</b>	Flugsimulation	12/98	<b>83%</b>
23	<b>Silent Hunter 2</b>	U-Boot-Spiel	1/02	<b>82%</b>
24	<b>B-17 Flying Fortress</b>	Flugsimulation	1/00	<b>81%</b>
25	<b>Comanche vs. Hokum</b>	Flugsimulation	7/00	<b>81%</b>

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

## Simulations-Inhalt

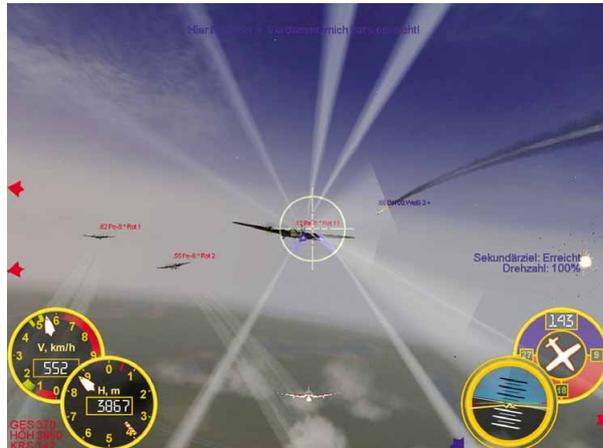
### Tests

FS Scenery Enhancer .....	122
Eastern Thunder .....	122



# Eastern Thunder

Spielespaßsprung dank Fremdmissionen.



Am Himmel tummeln sich zu jeder Zeit eine Menge kampffreudiger Gegner.

Die Flugsimulation **IL-2 Sturmovik** von Oleg Maddox litt bislang immer unter dem sehr biederen Missionsdesign. Dass die Spielmechanik auch erheblich spannendere

Einsätze zulässt, beweist das Addon **Eastern Thunder**. Verantwortlich dafür zeichnet das englische Just-Flight-Team, das bislang hauptsächlich Erweiterungen für den **Flight Simulator** und den **Combat Flight Simulator** entworfen hat. Stolz 14 Einsätze finden Sie im **Eastern Thunder**-Pack, die Sie auf russischer oder deutscher Seite absolvieren können. Dabei stehen Eskortmissionen genauso auf dem Flugplan wie Bombardements oder Attacken auf die gegnerische Luftabwehr. Gelegentlich begleitet Sie Pilotenprominenz wie Fliegerass Erich Hartmann. Eines haben alle Missionen gemeinsam: Stets tummeln sich wahre Gegenscharen in den Lüften. **MIC**

## Mick Schnelle

### Jede Menge Action

Es ist schon einigermaßen blamabel für Maddox & Co., dass ein Fremdteam bessere Missionen entwerfen kann als die Entwickler selbst. Man merkt Eastern Thunder deutlich an, dass bei der Entwicklung stets die Devise »Spaß vor historischer Genauigkeit« galt. Sturmovik-Besitzer werden um dieses Addon nicht herumkommen. Wer bislang mangels Missionsqualität noch mit dem Kauf gewartet hat, darf sich jetzt getrost an die Ostfront wagen.

## Eastern Thunder

### Simulations-Addon



Publisher: THQ, (0190) 505 511 Release (D): 27.3.2002  
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 30 Euro  
 Ausstattung: Minibox, 1 CD, 50 S. Handbuch USK-Freigabe: Nicht geprüft

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 25 Stunden Multiplayer-Spaß: 10 Stunden

#### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce 1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,0 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Flightstick	3D-Karte, Flightstick

#### WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Sehr gut
Spielteufe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Spannende Missionen für Sturmovik-Fans



# FS Scenery Enhancer

Landschaftsbau im Vorbeiflug.



Ein paar Backenhörnchen und Löwen beleben den Dortmunder Flughafen.

Microsofts **Flight Simulator 2002** umfasst zwar von Haus aus schon den gesamten Globus als Szenerie, nur herrscht in etlichen Gebieten außerhalb der Ballungszentren nach wie vor gähnende Leere. Wer das ändern will, musste bislang entweder auf das passende Szenerie-Addon warten oder sich die Zähne an hochkomplexen Editor-Programmen ausbeissen. Der **FS Scenery Enhancer** von Aerosoft wendet sich an Einsteiger ohne Vorkenntnisse. Um die Landschaften zu verschönern, starten Sie den **Flight Simulator 2002** ganz normal und aktivieren unterwegs den Editor. Über ein paar Tastaturkürzel fügen Sie binnen weniger Minuten neue Gebäude, Autos,

Menschen oder Tiere ein. Dann setzen Sie Ihren Flug fort. Allerdings sind alle Objekte auf den Boden beschränkt und bewegungslos. Rund 250 davon liegen dem Enhancer-Pack bei. **MIC**

## Mick Schnelle

### Extrem praktisch

So stelle ich mir einen gelungenen Editor vor: Die Einarbeitungszeit ist niedrig, trotzdem sehen die Resultate sehr gut aus. Man sollte sich aber darüber im Klaren sein, dass die selbst erstellten Szenarien keine Chance gegen Profiprodukte haben. Und der Bau von Großterminals ist eine zeitaufwändige Aktion. Doch um den heimischen Winzflughafen aufzupolieren, ist der FS Scenery Enhancer genau das Richtige.

## FS Scenery Enhancer

### Szenarien-Bastelset



Publisher: Aerosoft, (02955) 760 310 Release (D): 27.3.2002  
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 35 Euro  
 Ausstattung: Eurobox, 1 CD, 44 S. Handbuch USK-Freigabe: nicht geprüft

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 20 Minuten Solo-Spaß: 50 Stunden Multiplayer-Spaß: -

#### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce 1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

#### WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Nicht vorhanden
Bedienung:	Gut
Spielteufe:	Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Leicht bedienbarer Szenarie-Editor.

