

Das Team

Unser Leser Raphael Ochsenbein (15) aus Bern interessiert sich für die fernen Zukunftspläne des GameStar-Teams:

»Was werdet ihr nach eurer Pensionierung tun?«



FS

Florian Stangl

Action- und Sportspiele

»In meinen letzten Lebensjahren möchte ich meinen schon lange geplanten computergenerierten Kinofilm beginnen. Möglicherweise müssen meine Enkel das Drei-Stunden-Epos zu Ende bringen – bei Rechenzeiten von acht Stunden pro Einzelbild würde ich das Ende ohne ein medizinisches Wunder kaum erleben.«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategie- & Rollenspiele

»Bei mir dürfte es im Jahre 2034 soweit sein. Ich plane dann den Kauf einer Karibikinsel mit Internetanschluss; Voraussetzung wäre allerdings ein Lottogewinn, mit dem ich so um 2022 rechne. In idyllischer Umgebung widme ich mich voll den dann gerade aktuellen Online-Rollenspielen, beispielsweise Everquest 10.«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategie- spiele, Wirtschaftssims

»Sollte ich tatsächlich das Rentenalter erreichen, werde ich mich in der Welt von Morrowind häuslich niederlassen. Es gibt noch so viele Aufgaben, die ich nicht in allen Varianten erledigt habe. Eventuell mache ich dann noch einen Abstecher zu Baldur's Gate 2 – da habe ich auch noch ein paar Dinge zu regeln...«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele, Weltraum- spiele, Jump-and-runs

»Ich schaffe es ja nicht mal, meinen Urlaub zu planen. Da werde ich kaum wissen, was ich im Rentenalter anstelle. Hmm, ich stell' mich vielleicht mit Peter auf den Golfplatz. Aber nicht um zu trauern, sondern um das nahe Wohngebiet (wo ein gewisser Raphael Ochsenbein lebt) mit weißen Bällen zu beschießen.«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Wenn alle drei Jahre ein neuer Teil von Heroes of Might & Magic herauskommt, dann erscheint bei meinem Renteneintritt Nummer 14. Jetzt rechne ich die Addons und Zusatzszenarios noch dazu, dann kann ich die nächsten 30 Jahre jeden Tag rundenbasierte Schlachten führen, bis die Tastatur glüht.«



JR

Jochen Rist

Hardware

»Ich werde mein überdimensionales Hardware- und Spielarchiv auf eine abgelegene Kykladen-Insel verschiffen lassen. In meinem dortigen Retro-Restaurant stehen die Spiele-PCs nach Jahrgängen sortiert. Bei Gyros, Wein und Schafskäse können alle Gäste noch einmal entspannt in längst vergessene Spielwelten eintauchen.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele

»Da ich fest vorhabe, in Morrowind den 99. Level zu erreichen, alle Skills auf 100 zu bringen und jede Nebenquest zu erfüllen, werde ich mit 50 in Frührente gehen und es bis 60 durchackern. Natürlich in einem schön gelegenen Häuschen in Südfrankreich oder Norditalien mit Breitband-Infrarot-Internet-Anschluss.«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategie- spiele, Budgetspiele

»Leider plagen mich nach über 50 Jahren Computerspielen schwere Haltungsschäden, sodass mir eine Zweitkarriere als Skateboardprofi verwehrt bleibt. Also muss ich mir meine Rente mit dem Schreiben von Romanen wie ›Mein Kampf gegen Diablo‹ oder ›Einsatz in Liberty City‹ aufbessern.«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraum- spiele, Jump-and-runs

»Ab dem hohen Alter von 50 Lebensjahren plane ich, einen Großteil meiner Zeit getarnt mit albernem Bermudashorts und Hawaiihemden auf irgendwelchen Golfplätzen zu verbringen. Dort tue ich dann mit gleichaltrigen Pseudo-Sportlern so, als ob wir uns für kleine weiße Bälle interessieren.«

So testen wir

Frisch überarbeitet und mit noch mehr Informationen: unser neuer Wertungskasten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der allgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerspielen, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauispiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechprogramme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt – also wieviele CDs, wieviele Seiten Handbuch. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel geeignet ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielergruppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

- Grafik:** Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?
- Sound:** Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?
- Bedienung:** Je besser das Interface und je mehr Komfort, desto höher die Note.
- Spieltiefe:** Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.
- Multiplayer:** Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Coop-Modus?

GTA 3 Actionspiel

Publisher: Take 2, (01805) 217 316 **Release (D):** 24.5.2002
Sprache: Deutsch **Preis:** ca. 45 Euro
Ausstattung: DVD-Box, 2 CDs, 30 S., Poster **USK-Freigabe:** ab 18 Jahren

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 80 Stunden Multiplayer-Spaß: -

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro + dichte Atmosphäre + spannende Missionen + verbesserte Steuerung + neun Radiosender + Minispiele	Kontra - Speichersystem - 1:1 Umsetzung - technische Macken - Kopierschutz-Ruckeln - halbherzige Lokalisierung
---	--

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 600 MHz 128 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße 3D-Karte (32 MByte)	CPU mit 800 MHz 256 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße Geforce-2 Karte	CPU mit 1,1 GHz 256 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße Geforce-3 Karte

ALTERNATIVEN

Driver (82%, GS 11/99) Als Polizist Tanner rasen Sie durch vier pseudorealistische Städte. Schon im Tutorial knallhart.	GTA 2 (79%, GS 9/00) Der Vorgänger sieht trotz 2D-Optik auch heute noch gut aus. Nicht so storylastig, aber spaßig.
---	---

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	nicht vorhanden

Fesselnde Gangster-Simulation in lebendiger Spielwelt.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solo-Modus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, kann es gelegentlich ruckeln. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder sehr wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Voodoo 1	→ TNT
Kyro 1, Voodoo 4	→ Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→ TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→ Geforce 2
Radeon 8500	→ Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal. **Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen. **Optimum** (grün) steht für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte. In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt über 200 Kombinationen.



Die Spielspaß-Wertung

- 90% und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80% bis 89%:** Sehr gut, reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70% bis 79%:** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60% bis 69%:** Überdurchschnittlich, immer noch gut für Fans des Genres.
- 50% bis 59%:** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10% bis 49%:** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10%:** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.

GTA 3