

Simulationen

Mick Schnelle



Eurofighters Rückkehr. Unerwartet trudelte in diesem Monat die lang ersehnte Missions-CD zu **Eurofighter Typhoon** ein. Dass **Operation Icebreaker** überhaupt erscheint, ist ein sehr gutes Zeichen. Denn Entwicklungschef Don Whiteford sagte uns schon beim Release von **Eurofighter Typhoon**, dass er das Addon nur machen wollte, wenn das Hauptprogramm Profit abwerfen würde. Ein wesentlicher Faktor dieses Erfolges ist wohl die Kombination aus hoher Einsteigerfreundlichkeit mit viel Spieltiefe. Denn Ersteres gilt in der Hardcore-Ecke immer noch als »Sündenfall«. Diesen wenig kundenorientierten Nischen-Entwicklern kann man nur sagen: **Lernt von Eurofighter!**

Heißer Herbst. Ansonsten hängt das Simulationsgenre derzeit im Sommerloch. Doch mit etwas Glück startet Strategy Firsts Söldner-Flugsimulation **Strike Fighters: Project 1** bereits im August. Und der neueste Teil der U-Boot-Saga **Aquanox Revelation** sollte bis dahin auch vom Stapel laufen. So lange müssen Sie sich eben noch in den eisigen Lüften Islands tummeln. Doch etwas erfrischende Abkühlung kann nicht schaden, wenn der Simulations-Herbst derart heiß zu werden scheint.

Simulations-Charts				
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche 4	Flugsimulation	1/02	90%
4	MechWarrior 4	Mechspiel	3/01	90%
5	Gunship!	Flugsimulation	5/00	90%
6	Crimson Skies	Flugsimulation	12/00	88%
7	Eurofighter Typhoon Op. Icebreaker	Flugsimulation	NEU	87%
8	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	9/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
11	Aquanox	U-Boot-Spiel	1/02	86%
12	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
13	Starlancer (US-Version)	Weltraumspiel	6/00	85%
14	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	9/01	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Starlancer (deutsche Version)	Weltraumspiel	7/00	84%
17	IL-2 Sturmovik	Flugsimulation	1/02	84%
18	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
19	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
20	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
21	Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	Neu	83%
22	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
23	Silent Hunter 2	U-Boot-Spiel	1/02	82%
24	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	1/00	81%
25	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Eurofighter Typhoon:
Operation Icebreaker102



Sturm auf Island

Eurofighter Typhoon

Operation Icebreaker

Der Dritte Weltkrieg geht weiter: Mit zusätzlicher Kampagne und neuen Mehrspielermodi hebt der Eurofighter im Kampf um die Freiheit erneut ab.

Eine der besten Flugsimulationen im vergangenen Jahr war **Eurofighter Typhoon** vom ehemaligen DID-Team. Verantwortlich für den Erfolg war vor allem die (mit einem GameStar prämierte), spannende dynamische Kampagne. Im Bundle mit einer bislang unveröffentlichten Addon-Kampagne startet der opulente Flieger jetzt als Deluxe-Version **Operation Icebreaker**.

Die Russen kommen!

Wir schreiben das Jahr 2015. Voll gepumpt mit Großmachtallüren, fallen die bösen, bösen Russen über Rest-Europa her. Nur das kleine, von schlechtem Wetter geplagte Island kann sich dem Angriff noch eine Weile widersetzen. Denn dort ist eine multinationale Staffel von tollkühnen Typhoon-Piloten stationiert, die den anrückenden Invasoren mit ihren Hightech-Maschinen ordentlich Paroli bieten.

Vor diesem Hintergrund beginnt eine in Echtzeit ablaufen-



Knapp über dem Boden erwischt die gegnerische Rakete unseren Flieger.



In der neuen Icebreaker-Kampagne gehen Sie nicht nur auf Landbasen nieder, sondern auch auf Flugzeugträgern.

de volldynamische Kampagne. Zu Beginn stellen Sie sich ein Team aus sechs Piloten zusam-

men, die sich vor allem im Verhalten bei Stresssituationen und der Überlebensfähigkeit nach einem Absturz unterscheiden. Im Minutentakt tickern CPU-generierte Aufträge herein, die Ihre Piloten automatisch übernehmen. Sie können aber jederzeit in die Rolle eines Ihrer Schützlinge schlüpfen und selbst gegen die Russen anfliegen.

Eiskalter Krieg

Neuerdings gibt's außer dieser Originalkampagne die **Operation Icebreaker**. Hier haben die Russen Island bereits komplett besetzt. Bis auf einen sind alle Ihre Piloten entweder in Gefangenschaft oder abgestürzt und

warten auf Rettung. Gleich zu Beginn befinden Sie sich in einem heftigen Kampf gegen etliche Sowjetflieger. Haben Sie die mit Raketen und MG vom Himmel geholt, naht Rettung in Form zweier US-Flugzeugträger. Die dienen als neue Basis. Wiederum generiert das bewährte **Typhoon**-Kampagnensystem vollautomatisch immer neue Missionen, wobei die Rettung der fünf Piloten ganz weit oben auf dem Dienstplan steht.

Im Kampf gegen die rote Flut sind Sie nicht allein: Nach und nach kommen immer mehr verbündete Streitkräfte zu Hilfe, die Sie aber nicht selber steuern können. Vielmehr greifen



Ein Pilot im Lazarett, drei (rot eingeleuchtet) in Gefangenschaft.

sie indirekt in den Kriegsverlauf ein. Neutralisieren Sie etwa die Luftabwehr eines bestimmten Sektors, erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass die verbündeten Bodentruppen diesen Bereich einnehmen und ihrerseits SAM-Stellungen anlegen.

Komfortable Steuerung

Grafisch hat sich am Eurofighter mit der **Operation Icebreaker** absolut nichts getan. Nach wie vor sind die eigenen Flugzeuge schön detailliert, während die Landschaft karg und trostlos wirkt. Richtig peinlich

sehen mittlerweile die grob animierten Intros, Outros und Zwischensequenzen aus. Gleich geblieben ist die hervorragende Zugänglichkeit. Alle Anzeigen und Tastenkommandos haben die **Typhoon**-Macher auf das Wesentliche reduziert. Dabei entfernen sie sich von der Realität, wenn es dem Spieler nützt. So müssen Sie sich zum Beispiel keinerlei Reichweiten der Waffensysteme merken: Ein Balken auf dem Radar zeigt Ihnen an, wann sich das potenzielle Ziel in Schussposition befindet.

Freunde von Mehrspieler-Partien werden sich über die zusätzlichen Varianten freuen. Neben dem bekannten Deathmatch und dem Rennen können Sie nun auch Fußbälle jagen und auf der Heimatbasis ablegen. Das Handbuch liegt erfreulicherweise in gedruckter Form bei. Ein sehr gut geschriebener Strategie-Leitfaden befindet sich als Pdf-File auf der CD,

allerdings nur auf Englisch. Die deutsche Version dieses nützlichen Ratgebers finden Sie auf der im nächsten Monat erscheinenden GameStar-CD/DVD.

Addon im Internet

Eurofighter Typhoon: Operation Icebreaker kommt nur als Komplettspiel in den deutschen Handel. Dort soll es für rund 30 Euro angeboten werden. Wenn Sie das Hauptprogramm bereits besitzen, sind Sie auf das Internet angewiesen. Rage plant, die Missions-CD auf der firmeneigenen Homepage (www.gamestar.de Quicklink: 41) zu verkaufen. **MTC**



Der Jäger raucht an unserem Eurofighter vorbei.



Jede Menge Gegner und kein Ende: Unsere abgefeuerte ASRAAM-Rakete wird zumindest einen Feindflieger unschädlich machen. Hoffentlich reicht das Arsenal noch für den Rest.

Mick Schnelle



Luftkrieg de luxe

Eurofighter macht nach wie vor jede Menge Spaß. Die Hauptkampagne ist spannend und ungeheuer motivierend. Besonders gut gefällt mir das variable

Feldzugsystem, das (von einigen Kernmissionen mal abgesehen) mich auch beim zigsten Durchspielen immer wieder überrascht. Das Icebreaker-Addon kann da nicht ganz mithalten. Zum einen stört es mich gewaltig, dass ich Ewigkeiten darauf warten muss, bis mein altes Team wieder komplett ist. Besonders frustig wird's, wenn ein Pilot ohne Chance auf Rettung vorzeitig ertrinkt. Außerdem sind die Missionen zu Beginn teilweise unfair schwer. Und die Zeitrafferfunktion könnte problemlos eine weitere Beschleunigungsstufe vertragen.

Dynamische Spannung

Trotzdem gibt es derzeit kaum eine spannendere Flugsimulation mit dynamischen Kampagnen. Abgesehen von der mittlerweile doch sehr durchschnittlichen Grafik, sollten Sie mit dem Eurofighter spätestens jetzt abheben. Für die Operation Icebreaker allein lohnt sich der Kauf nur dann, wenn Sie auf der Suche nach einer knallharten Herausforderung sind.

Eurofighter Op. Icebreaker Flugsimulation



Publisher: Alltainment, (030) 889 188 60 Release (D): 15.6.2002
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 30 Euro
 Ausstattung: 1 CD, DVD-Box, 200 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 1 Stunde			Solo-Spaß: 50 Stunden				Multiplayer-Spaß: 20 Stunden		

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
+ gute Zugänglichkeit	- veraltete Grafik
+ spannende dynamische Kampagnen	- Addon anfangs schwer
+ tolle Atmosphäre	- lieblose Intros und Outros
+ sehr variabler Schwierigkeitsgrad	

MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Rennen, Fußballjagen

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce1/2/MX Kryo2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 800 MHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
720 MByte Installationsgröße	720 MByte Installationsgröße	720 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Flightstick	3D-Karte, Flightstick

ALTERNATIVEN

Falcon 4.0 (92%, GS 01/99)

Grafisch ist Falcon 4.0 ziemlich angestaubt. Dafür bietet das Spiel die dynamischste Kampagne.

Longbow 2 (91%, GS 01/98)

Auch Longbow 2 fasziniert durch das sehr flexible und hochdynamische Kampagnensystem.

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend	
Sound:		Gut
Bedienung:		Sehr gut
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:		Gut

Einsteigerfreundliche Simulation mit klasse Kampagnen.

