

# Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. Alle Änderungen sind rot markiert.

## Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01, 2/02	Ausgezeichnet	September 2002
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet	Oktober 2002
	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Turbine	5/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Battlefield 1942	Taktik-Shooter	Digital Illusions	7/02, 8/02	Ausgezeichnet	4. Quartal 2002
	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	3. Quartal 2002
	Chaser	Ego-Shooter	Cauldron	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	C&C Generals	Echtzeit-Strategie	Westwood	5/02, 7/02	Sehr gut	November 2002
	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	Codemasters	7/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2003
	Commandos 3	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
UPDATE	Counterstrike: Cond. Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	August 2002
	Deus Ex 2	Action-Rollenspiel	Ion Storm	7/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
UPDATE	Divine Divinity	Rollenspiel	Larian Studios	5/02	Gut	Juli 2002
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01, 7/02	Sehr gut	2003
	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	4/02	Ausgezeichnet	August 2002
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	November 2002
	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	7/02	Sehr gut	Juni 2003
NEU	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Gothic 2	Rollenspiel	Piranha Bytes	8/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Halo	Ego-Shooter	Bungie	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Herbst 2002
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	September 2002
	Highland Warriors	Echtzeit-Strategie	Data Becker	5/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Icwind Dale 2	Rollenspiel	Black Isle	4/02	Sehr gut	Juli 2002
UPDATE	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	August 2002
	Iron Storm	Ego-Shooter	4x Studio	5/02	Gut	September 2002
NEU	James Bond 007: Nightfire	Ego-Shooter	Gearbox	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2003
	Lord of the Rings: The Two Towers	Actionspiel	Stormfront Studios	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
NEU	Madrax	Action-Adventure	Soft Enterprises	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
UPDATE	Mafia	3D-Action	Illusion Softworks	5/01, 11/01, 12/01, 1/02, 2/02, 4/02, 8/02	Ausgezeichnet	3. Quartal 2002
	Medieval	Strategiespiel	Creative Assembly	3/02	Sehr gut	September 2002
	Mercedes-Benz World Racing	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	Oktober 2002
NEU	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Rennspiel	Electronic Arts	8/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	3/01, 2/02	Sehr gut	September 2002
	No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	Monolith	4/02, 7/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
NEU	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00, 6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	5/02, 8/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Robin Hood	Echtzeit-Taktik	Spellbound	4/02	Sehr gut	November 2002
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
	Sim City 4	Aufbauspiel	Maxis	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
	Spell Force	Echtzeit-Strategie	Jowood	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Stalker: Oblivion Lost	Ego-Shooter	GSC Gameworld	7/02, 8/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	SW: Knights o. t. o. Republic	Rollenspiel	Bioware	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Stronghold: Crusader	Echtzeit-Strategie	Take 2	7/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derzeit nicht mögl.
	The Y-Project	Action-Rollenspiel	Westka	3/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Tron 2.0	Actionspiel	Monolith	6/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Tomb Raider: Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	5/02	Sehr gut	November 2002
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02, 7/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2003
	Unreal Tournament 2003	Ego-Shooter	Digital Extremes	2/02, 3/02, 6/02, 7/02	Ausgezeichnet	August 2002
	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02	Ausgezeichnet	4. Quartal 2003
	World War 2	Echtzeit-Strategie	In-Images	2/02	Gut	3. Quartal 2002
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Sehr gut	4. Quartal 2002

## Der Ersteindruck

### ausgezeichnet

Ein solches Spiel hat das Potenzial, ein großer Hit und sollte ganz oben auf der Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug testen durften, können von uns diese Bewertung erhalten.

### sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne ernst nimmt und wie angekündigt, erwarten Sie ein erstklassiges Programm. Die Grafik und das Konzept versprechen den höchsten Spielspaß.

### gut

Wenn Sie als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Die Technik und das Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass es Innovationen in der Mache sind. Aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

### passabel

Ein solches Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Fernsehserien-Lizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings erzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »passabel« reichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und vermeiden den Heftplatz in interessanteren Titeln.