

GameStar!

Willkommen in der Familie! Wer kennt sie nicht, die Mafia-Kultfilme à la **Der Pate** oder **Die Unbestechlichen**. In Kürze soll mit **Mafia** eine extrem heiße Mischung aus **GTA 3** und **Hitman** erscheinen – exklusiv konnte GameStar den Knüller bereits jetzt komplett durchspielen. Zwar wollen wir angesichts letzter Feintuning-Geschichten (manche Autorennen sind zurzeit fast unspielbar schwer) noch keine Wertung vergeben, doch unsere Titelstory dürfte allen Fans von Actionspielen oder Gangsterfilmen schon jetzt »ein Angebot machen, das sie nicht ablehnen können«.

Spielen Frauen? Ja, natürlich. Und immer öfter mit dem Computer. Heiko Klinge hat per Telefon und auf offener Straße Dutzende von Spielerinnen interviewt und dabei Vorlieben fernab der Klischees »3D-Zockerweibchen« oder »Moorhuhn-Hausfrau« entdeckt. Weibliche Spieler mögen keine komplexen Programme? Träumen Sie weiter! Oder lesen Sie **Was Frauen wollen...**

GameStar bekommt eine Schwester. Im nächsten Monat feiert GameStar sein fünfjähriges Bestehen – und gleichzeitig die Geburt seiner Schwester: Ab Anfang September berichtet **GamePro** über alles, was mit den Hightech-Konsolen PS 2, Xbox und Gamecube zu tun hat. Ein neuartiges Testsystem stellt alle neuen Spiele auf allen Konsolen vor, Korrespondenten in Japan und USA spüren die neuesten Trends auf. Für bewährtes GameStar-Feeling und höchste Testkompetenz wird Gunnar Lott sorgen: Der Leitende Redakteur von GameStar, seit vier Jahren dabei, ist zwei Büros weitergezogen und leitet künftig als Chefredakteur das von ihm entwickelte Heft. Mit vielen frischen Ideen und erfahrenen Redakteuren soll **GamePro** die beste Informationsquelle für Videospiele ohne Scheuklappen werden. Wir wünschen Gunnar viel Erfolg und hoffen, ihn auch in Zukunft ab und an als »Darth Lott« bei Raumschiff GameStar begrüßen zu dürfen. Seine Nachfolge als Ressortleiter »Aktuelles« tritt unser Redakteur Markus Schwerdtel an.

Viel Spaß beim Lesen & Spielen,

Ihr GameStar-Team

