

Adventures

Markus Schwerdtel



Simple Erfolgsrezept? Gut, aber zu kurz – das ist das knappe Fazit aus dem Test zu **Largo Winch**. Neben dem geringen Umfang vergraulen zu leichte Rätsel Profiabenteurer. Meine Hoffnung: Vielleicht greifen – angelockt von Millionärs-Ambiente und leichtem Einstieg – auch mal genrefremde Spieler zu. Und haben die Neueinsteiger erst Rätselblut geleckt, verlangen sie sicher nach anspruchsvollerer Kost. Das ist gut, denn nur die Aussicht auf große Verkaufszahlen kann die Hersteller bewegen, endlich wieder mehr hochwertige Adventures zu entwickeln.

Text on the Rocks. Ungeduld bei den Rollenspielern: Wo bleibt eigentlich **Icewind Dale 2**? **Neverwinter Nights** sowie **Divine Divinity** sind schließlich schon lange durchgespielt. Nachforschungen beim Hersteller bringen Erstaunliches zu Tage: Im letzten Moment erweiterten die Entwickler den Textumfang des Spiels um 50 Prozent auf rund 750.000 Wörter, um die Hintergrundgeschichte vernünftig zu erzählen. Das verzögert natürlich auch die Arbeiten an der deutschen Version. Uns soll die Wartezeit Recht sein, solange die lokalisierte Fassung die Qualität eines **Baldur's Gate 2** erreicht. Um **Icewind Dale 2** kümmert sich schließlich das gleiche Team.

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Ultima 9	Rollenspiel	2/00	92%
2	Monkey Island 3	Adventure	1/98	92%
3	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	1/01	91%
4	Diablo 2	Action-Rollenspiel	8/00	90%
5	System Shock 2	Rollenspiel	10/99	90%
6	Morrowind	Rollenspiel	7/02	89%
7	Gothic	Rollenspiel	4/01	88%
8	Grim Fandango	Adventure	1/99	88%
9	Outcast	Action-Adventure	8/99	87%
10	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	5/02	86%
11	Monkey Island 4	Adventure	1/01	86%
12	Metal Gear Solid	Action-Adventure	1/01	86%
13	Dark Project 2	Action-Adventure	5/00	86%
14	Asheron's Call	Online-Rollenspiel	1/00	86%
15	Final Fantasy 8	Rollenspiel	3/00	85%
16	Everquest	Online-Rollenspiel	6/99	85%
17	Neverwinter Nights	Rollenspiel	8/02	84%
18	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	6/02	84%
19	Vampire	Rollenspiel	9/00	84%
20	Arx Fatalis	Rollenspiel	8/02	84%
21	Nox	Rollenspiel	3/00	83%
22	Fallout 2	Rollenspiel	1/99	83%
23	Tomb Raider 4	Action-Adventure	1/00	83%
24	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
25	Lands of Lore 3	Rollenspiel	5/99	83%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

Adventure-Inhalt

Tests

Largo Winch	118
Farscape	119



Ein Millionär hat's schwer

Largo Winch

Als Erbe eines gigantischen Firmenimperiums kommen Sie einer finsternen Organisation auf die Spur, die über Leichen geht. Am liebsten über Ihre.

Der smarte Millionenerbe **Largo Winch** hat im gleichnamigen Adventure Probleme: In einem seiner Labore findet man zwei getötete Wachleute, und ein Wissenschaftler ist spurlos verschwunden. Weil die Polizei auf der Stelle tritt, nimmt Largo die Untersuchungen selbst in die Hand.

Um den Globus

Largo ist ein 3D-Held in einer 3D-Welt. Gut animiert bewegt er sich durch mondän eingerichtete Apartements, verstaubte Biblio-

theken und finstere Kneipen in New York, auf Sardinien oder in Russland. Sie lenken ihn per Tastatur oder Joypad. Das klappt dank guter Steuerung ganz ausgezeichnet, so dass der Hobbydetektiv so gut wie nie an Kanten hängen bleibt. Wenn Largo etwas Interessantes erspät, dreht sich sein Kopf in die entsprechende Richtung, und der Gegenstand blinkt hell auf. Durch einen Tastendruck untersuchen oder benutzen Sie die Sachen. Einige Dinge lassen sich aufnehmen, im Inventar verstauen und dort – falls nötig – kombinieren. Unterhaltungen laufen meist in Multiple-Choice-Dialogen ab. Nur gelegentlich muss der Held dabei beachten, was er zu wem sagt. Es gibt lediglich englische Sprachausgabe mit ordentlichen deutschen Untertiteln.

Hacken und Hauen

Die Rätsel in **Largo Winch** fallen selbst für Einsteiger gelegentlich zu seicht aus. So muss der Held etwa gefundene Bücher nach

Themen in Regale einordnen, damit sich eine Geheimtür öffnet. Wesentlich kniffliger sind dagegen die Minispiele wie das Hacken von fremden Computern. Dabei gilt es, einen Weg zur Zieldatei freizuschalten, ohne sich von Anti-Hacking-Programmen erwischen zu lassen.

Ein weiteres Minispiel sind rundenbasierte Prügeleien. Sie wählen eine durch Trefferwahrscheinlichkeit und Schaden bestimmte Angriffsart, schlagen zu, anschließend kontert der Gegner. Wenn Sie gegen drei Bösewichter antreten müssen, steht Ihnen Assistentin Joy oder Freund Simon zur Seite. **PET**

Petra Schmitz



Schlicht zu kurz

Largo Winch ist eigentlich ein Adventure nach meinem Geschmack: ein sympathischer Helden, exotische Orte und eine

spannende Story. Allerdings fordern mich die Rätsel nur in den seltensten Fällen. Vieles hat man so oder ähnlich schon mindestens ein Dutzend Mal in anderen Spielen machen müssen.

Kein Wunder, dass Profis nach weniger als acht Stunden mit dem Programm durch sein werden. Da schützt auch der Sympathiebonus Largos nicht mehr vor gehörigem Punktabzug. Schade.

WWW
www.gamestar.de:
ätzliche Bilder in
eenshot-Galerie



den spannenden Kämpfen wird rundenweise geprügelt.



rgo und seine schlagkräftige Assistentin Joy untersuchen ein geheimnisvolles Bergkloster auf Sardinien.

Largo Winch

Adventure



Publisher: Ubi Soft, (0190) 882 412 10
Sprache: Deutsch
Ausstattung: DVD Box, 1 CD, 36 S. Handbuch

Release (D): 5.9.2002
Preis: ca. 45 Euro
USK-Freigabe: 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 10 Minuten

Solo-Spaß: 8 Stunden

Multiplayer-Spaß: -

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

- Pro**
- besonders einsteigerfreundlich
 - detaillierte Grafik
 - gelungene Mini-Spiele
 - sympathischer Held
 - spannende Story

- Kontra**
- viel zu kurz
 - meist anspruchslose Rätsel
 - stellenweise Übersetzungsfehler

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce1/2/MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
320 MByte Installationsgröße	320 MByte Installationsgröße	320 MByte Installationsgröße
3D-Karte	Geforce-Karte	Geforce-Karte

ALTERNATIVEN

The Longest Journey (79%, GS 3/00)
Zwei-Welten-Abenteuer für Freunde kniffliger Rätsel. Viel Latscherei inbegriffen.

Gabriel Knight 3 (75%, GS 1/00)
Spannende Jagd nach dem heiligen Gral - dank guter Story. Die Rätsel sind eher lau.

WERTUNG

Grafik:	_____	Gut
Sound:	_____	Gut
Bedienung:	_____	Befriedigend
Spieltiefe:	_____	Befriedigend
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Spannendes, aber zu leichtes Abenteuer.



Farscape

SF-Teamkampf zum Abschalten.



Munitions-Knappheit und Team-Dooftheit kosten beim düsteren Klick-Geballer Nerven.

Ein irdischer Astronaut, den es ans andere Ende des Universums verschlagen hat, verbündet sich mit ein paar spleenigen Aliens, die mit ihrem lebendigen Raumschiff auf der Flucht

vor einer bösen Ordnungsmacht sind. Das offizielle Begleitenspiel zur Sat1-Science-Fiction-Serie **Farscape** ist eine Art Schmalspur-**Diablo** im Weltraum. Mit bis zu zwölf Waffen gerüstet klappern Sie ausgedehnte, eintönige Levels ab und schießen per Mauseklick auf Monster und Bösewichte. In den 26 sehr ähnlichen Missionen sind Sie mit maximal drei von insgesamt sechs Crew-Mitgliedern unterwegs. Per Tastendruck wechselt man zwischen den einzelnen Helden, deren Sonderfähigkeiten in sporadischen Sparpuzzles gefragt sind. Nach einem Einsatz verkaufen Sie im Stützpunkt Fundstücken, um Cash für neue Waffen, Munition und Heilmittelchen zu erhalten. **HL**

Heinrich Lenhardt

Röchel, ein KI-Vakuum!

Es tröstet mich wenig, dass die Blödeheit meiner Spielfiguren von der Anleitung als beabsichtigtes Design-Feature gepriesen wird. Hektisch muss ich jede der galaktischen Torfnasen einzeln zu gezielten Angriffen überreden.

In einigen Dialogen blitzt der Farscape-Humor trotz schlapper Story etwas auf. Doch Leveldesign und hakelige Steuerung legen eine Entsorgung in der nächsten Druckkammer nahe.

Farscape

Action-Adventure



Publisher: Simon & Schuster Interactive
 Sprache: Englisch
 Ausstattung: Mini-Box, 1 CD, 36 S. Handbuch.

Release (D): 2.9.2002
 Preis: ca. 45 Euro
 USK-Freigabe: nicht geprüft

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 15 Minuten Solo-Spaß: 8 Stunden Multiplayer-Spaß: -

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
380 MByte Installationsgröße	380 MByte Installationsgröße	380 MByte Installationsgröße

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Ausreichend
Spieltiefe:	Ausreichend
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Eklatanter Mangel an schlaun Design- und Lebensformen.

