

## Gesammelte Hilfe

# Gold Games 6

Ubi Soft packt 15 tolle Spiele in die neueste Auflage der Gold Games – die besten Tipps dazu gibt's hier.



## Battle Realms

**TIPP 1:** Um kampfflos an die begehrten Yin-Punkte für Upgrades heranzukommen, nehmen Sie einen Ronin und rüsten ihn in der Schmiede mit einer »Yin-Klinge« aus. Die aktivieren Sie und schlagen damit auf Bäume ein. Durch die Holzfällerei sammelt der Samurai immer mehr Yin-Punkte. Achtung: Dieser Trick funktioniert nur beim Schlangen-Clan!

**TIPP 2:** Wenn Sie in der Drachen-Kampagne zum ersten Mal gegen den Wolf-Clan kämpfen, mutieren gefallene Gegner zu Zombies, die auf Ihrer Seite stehen. Allerdings verschwinden die Untoten nach kurzer Zeit wieder. Haben Sie jedoch zwei oder drei Heilerinnen mit der Fähigkeit »Kunst der Massage« im Team, sollten die Damen diese Fertigkeit auf die Kampf-Kadaver anwenden. Damit bleiben die Zombies wesentlich länger bei der Stange.

**TIPP 3:** Im Unterdorder (AIPROFILES des Spieleverzeichnisses liegen Skript-Dateien, die das Verhalten und die Eigenschaften der Helden bestimmen. Verändern Sie die Werte mit einem Texteditor wie Notepad nach Ihren Wünschen.

**TIPP 4:** Verwundete Bauern arbeiten schlecht. Bilden Sie angeschlagene Leibei-gene deshalb lieber zu Soldaten aus, und setzen Sie frische Landwirte zur Arbeit ein. So sparen Sie Zeit und erhöhen die Effektivität.

**TIPP 5:** Etwas aufwändig, aber sehr wirkungsvoll ist diese Taktik für den Schlangen-Clan: Bilden Sie 15 Ronins und zehn Fächergeishas aus. Drei der Schwerträger bleiben in der gut geschützten Basis (vier



**Battle Realms:** Ronins ziehen ins Feld und leiten erlittenen Schaden in die heimische Basis um.

mit Kanonieren und Banditen besetzte Türme bewachen das Lager optimal). Jeweils vier der übrigen Kämpfer im Feld verknüpfen Sie per Blutsbruderschaft-Fertigkeit mit einem Stubenhocker. Die Geishas postieren sich nun um die drei Ronins im Lager. Mit den restlichen zwölf Samurai können Sie jetzt sorglos in die Schlacht ziehen. Erlittener Schaden wird durch die Blutsbruderschaft auf die Daheimgebliebenen abgeleitet und von den Geishas sofort wieder geheilt. Mit ein paar Kanonieren im Schlepptau kämpft der Trupp sogar noch effektiver. Haben Sie genug Zeit und Ressourcen, leistet ein Nekromant als Unterstützung ebenfalls gute Dienste.

**TIPP 6:** Folgende Taktik eignet sich besonders für defensive Drachen-Clan-Spieler. Stellen Sie eine Wand von Kabuki-Kriegern vor der Basis auf. Wichtig: Die Kämpfer müssen den »Sternenstaub« beherrschen. Zwischen die Kabuki stellen Sie herkömmliche Nahkampf-Samurai. Wenn der Gegner heranstürmt, lösen Sie kurz vor dem Kontakt den Sternenstaub aus. Sobald der letzte Kämpfer in der Linie sein Zauberpulver verschossen hat, fangen Sie vorne in der Reihe wieder an. Die Angreifer werden so komplett geblendet, und Ihre Samurai haben leichtes Spiel.

## Conflict Zone

**TIPP 1:** Hubschrauber eignen sich hervorragend für schnelle Erkundungsflüge. Falls Sie keine Kampfhelikopter haben, setzen Sie die zivile Version ein – die bekommen Sie recht billig durch ein Flücht-



**Conflict Zone:** Zivile Helikopter aus dem Flüchtlingslager klären preisgünstig das Feindgebiet auf.

lingslager. Lassen Sie den Hubschrauber beim Aufklären aber stets angewählt, um bei Beschuss schnell verduften zu können.

**TIPP 2:** Errichten Sie an häufig attackierten Stellen Ihrer Basis ein Reparaturgebäude. Wenn Sie hier Verteidiger positionieren, werden die schnell repariert. Da die Werkstatt dabei Erfahrung gewinnt und somit noch flotter arbeitet, erleiden Sie kaum Verluste. Die erfahrenen Verteidiger können Sie mit frischen Truppen tauschen und für Angriffe einsetzen.

**TIPP 3:** Instandsetzungs-Lkws gewinnen ebenfalls an Erfahrung und reparieren sich sogar gegenseitig. Geben Sie jeder Angriffsarmee mindestens zwei der Laster mit. Aber Vorsicht: Die rollenden Werkstätten kümmern sich auch um angeschlagene Einheiten in der vordersten Kampflinie – und geraten dabei selbst unter Feuer. Halten Sie die Vehikel lieber etwas zurück, und reparieren Sie vor dem nächsten Vorstoß alle Kampffahrzeuge.

**TIPP 4:** Reparaturgebäude flicken auch kaputte Hubschrauber zusammen – dafür einfach über die Werkstatt fliegen.

## Die Siedler 4

**TIPP 1:** Bei Blue Bytes Aufbau-Wuselei können Sie mit **[F12]** den Zeitraffer einschalten. Bei jedem Druck auf die Taste springt die Uhr eine Minute vor. Vorsicht: Wenden Sie die Beschleunigung nicht in Kämpfen an! Der Gegner überrollt Sie sonst vielleicht ohne Möglichkeit zur Gegenwehr.

**TIPP 2:** Wenn Sie im Spiel **[ENTER]** drücken, erscheint eine Konsole, in die Sie die Cheats aus der folgenden Tabelle eingeben können.

Cheat	Wirkung
!wqsa	Cheatmodus aktivieren
!win	Level gewinnen

**TIPP 3:** Die großen Wohnhäuser sollten Sie nicht abreißen, wie Sie es aus den Vorgängern aus der Siedler-Reihe gewohnt sind. So ein Wohnblock unterstützt nämlich mit 4 Prozent die offensive Kampfkraft.

**TIPP 4:** Im Verzeichnis CONFIG befindet sich eine Datei namens »MAGIC.CFG«.



**Die Siedler 4:** In solche einem Schlachtengetümmel sollten Sie auf den Zeitraffer lieber verzichten.

Darin können Sie eine ganze Reihe von Parametern verändern, um sich das Siedeln ein wenig zu vereinfachen. Zur Sicherheit sollten Sie sich aber vorher eine Sicherheitskopie der Datei anlegen. Beachten Sie zudem, dass die geänderten Einstellungen auch für Ihre Gegner gelten.

**TIPP 5:** Bauen Sie unbedingt alle Zierobjekte eines Volkes. Denn wenn Sie die zwölf Bauwerke komplett haben, gibt's als Belohnung einen Kampfbonus von 4 Prozent.

### Evil Twin

Um den kleinen Cyprien heil durch sein Abenteuer zu lotsen, verwenden Sie folgende Tastenkombinationen im Cheat-Menü. Die entsprechenden Cheats sind danach direkt dort anwählbar.

Cheat	Kombination
unendlich Leben	Sprung, Aktion, Ansicht, Sprung, Feuer
Visier	Feuer, Feuer, Sprung, Ansicht, Aktion
Sniper	Aktion, Feuer, Sprung, Ansicht, Feuer
Mega-Schuss	Feuer, Ansicht, Ansicht, Aktion, Sprung
Schnellschuss	Aktion, Ansicht, Sprung, Ansicht, Feuer
Gummimurmeln	Feuer, Aktion, Ansicht, Sprung

### Gothic

**TIPP 1:** Durch einen kleinen Fehler in Piranha Bytes' Mega-Rollenspiel können Sie selbst höchste Klippen hinunterspringen, ohne Schaden zu nehmen. Ziehen Sie Ihr Schwert, springen Sie, und halten Sie während des Flugs die Sprungtaste und die Richtungstaste nach hinten gedrückt. So gleitet der Held langsam zu Boden.

**TIPP 2:** Mit ehrlichem Handwerk lässt sich auch in der Rollenspiel-Welt gutes Geld verdienen. Gehen Sie zum Schmied im alten Lager, und lassen Sie sich in Sachen Schwerterschmieden beraten. Jetzt kaufen Sie so viel Roheisen, wie Sie wollen, und machen sich an der Esse mit dem Hammer daran, ein schönes Schwert zu erstellen. Besetzte Arbeitsplätze lassen sich zuvor mit der Ellenbogentaktik leicht erobern. Kühlen Sie Ihr Werk im Eimer mit dem kalten Wasser, und schleifen Sie es dann

zu einer guten Schärfe. Der Schleifstein ist meist nur nachts frei. Sie können aber auch den bei der Arena benutzen. Zum Schluss verhökern Sie die Klinge. Auf diese Weise lässt sich fast jeder Betrag erwirtschaften – allerdings etwas zeitintensiv.

**TIPP 3:** Wenn Sie von Lefty am Eingang zum neuen Lager die Aufgabe bekommen, Wasserflaschen zu besorgen, gehen Sie am besten zum Reislord. Der gibt Ihnen so viele Flaschen, wie Sie wollen.

**TIPP 4:** Falls Sie sich nachts in einem der riesigen Fantasy-Wälder verirren, sollten Sie eine Fernkampf-Waffe ziehen. Eventuelle Gegner erscheinen als Ziel und können Sie nicht mehr im Dunkeln überraschen.

**TIPP 5:** Nachdem Sie im sechsten Kapitel Gomez besiegt und Stone befreit haben, sollten Sie sich Gomez' Privatraum anschauen. Beachten Sie vor allem die Wanne...

**TIPP 6:** Um an die schicken Ausrüstungsgegenstände der Wachen zu kommen, locken Sie am besten ein paar Orks aus dem Süden zu den Schutzmännern. Warten Sie, bis eine der Wachen fällt und die Orks alle erledigt sind. Dann greifen Sie sich in Ruhe die herumliegenden Gegenstände.

**TIPP 7:** Wenn Sie knapp bei Kasse sind, können Sie sich im Neuen Lager auch einmal mit einem Händler raufen. Achten Sie aber darauf, dass keine Wache in der Nähe ist. Wenn Sie den Kampf gewinnen, gehört der Laden samt Inhalt Ihnen, und der Verlierer zieht von dannen.

**TIPP 8:** Das Herumlaufen zwischen den einzelnen Lagern kann ganz schön auf die Nerven gehen. Öffnen Sie stattdessen mit **[S]** oder **[B]** den Startbildschirm, und geben Sie dort **MARVIN** ein, um dann zurück im Spiel mit **[T]** die Konsole zu öffnen. Mit dem Cheat **goto pos XXX YYY ZZZ** dürfen Sie sich an jede beliebige Position teleportieren. Die entsprechenden Koordinaten entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Wichtige Koordinaten			
Lager	XXX	YYY	ZZZ
Altes Lager (Zentrum)	0	2000	0
Altes Lager (Handel)	0	-1000	-5000
Altes Lager (Nordtor)	-8200	-1000	7500
Altes Lager (Südtor)	5000	-500	-8000
Alte Mine	-30000	1000	30000
Freie Mine	-50000	5000	-10000
Neues Lager	-55000	2500	5000
Sumpflager	40000	-3500	-5000

**TIPP 9:** Auch als Feuermagier können Sie den Umgang mit der Armbrust und dem Zweihänder erlernen. Gehen Sie dazu vor dem Auftrag »Orkfriedhof« zu den Feuermagiern, und sprechen Sie mit Corristo. Nachdem er Ihnen sein Angebot gemacht hat, antworten Sie nicht mit »Ich bin be-



**Gothic:** Wenn die Wache wegschaut, können Sie den Händler ohne Strafe vertrimmen.

reit,...«, sondern klicken auf »Ende«. Nun lassen Sie sich von Thorus zum Gardisten befördern, erlernen den Zweihänder und anschließend von Scorpio die beiden Stufen der Armbrust. So gerüstet kehren Sie zu Corristo zurück und absolvieren als zaubernder Kämpfer seine Prüfung.

**TIPP 10:** Um schneller Erfahrung zu sammeln, sollten Sie sich als Dämonenbeschwörer eine Armee der Finsternis, einen Golem oder Ähnliches erschaffen, die Sie dann selbst wieder vernichten. Für eine Armee der Finsternis erhalten Sie zum Beispiel 2.402 Erfahrungspunkte.

**TIPP 11:** Wenn Sie bei Nacht in einem fremden Haus erwischt werden, sollten Sie sich einfach schnell dort ins Bett legen und schlafen. Dadurch können Sie einen Rauswurf fast immer verhindern.

**TIPP 12:** Die Taste **[Q]** und ein Fehler im Programm erlauben es, in den Körper eines NPC's zu schlüpfen. Dabei muss allerdings der Name der Person sichtbar sein. Jetzt können Sie sich das Inventar des Gegenübers in aller Ruhe anschauen und Dinge, die Sie gerne selber hätten, einfach auf den Boden schmeißen. Wechseln Sie jetzt zurück in Ihr Alter Ego, und nehmen Sie die Gegenstände an sich.

**TIPP 13:** Normalerweise dauert es sehr lange, bis man in die Burg zu den Feuermagiern und Gomez kommt. Es geht aber auch schneller: einfach ins alte Lager gehen, die Waffe ziehen und an Thorus sowie den Wachen vorbei in die Burg rennen. Da man mit gezogener Waffe automatisch im Kampfmodus ist, können die Wachen Sie nicht ansprechen und aufhalten. Doch in der Burg sollten Sie die Waffe gleich wieder wegstecken. Sonst greifen die Wachen an, und Ihre Mühe war vergeblich.

### Grandia 2

Mit einem Hex-Editor (wie etwa SECK 4.0 von unserer Heft-CD/DVD) können erfahrene Leser den Spielstand von Ubi Softs japanisch angehauchtem Rollenspiel zu ihren Gunsten verändern und so schnell zu Geld kommen. Laden Sie dazu einen Spiel-





**Grandia 2:** Steinreich plündern Sie den Waffenladen links, um danach Monstern besser einzuheizen.

stand in den Editor, und verändern Sie die folgenden Offsets entsprechend der Tabelle. Vergessen Sie nicht, vorher eine Sicherungskopie des Spielstandes anzulegen.

Offset	Eintrag	Wirkung
0000 0040	FF FF	65535 Gold
0000 0044	FF FF	65535 Spezialmünzen
0000 0048	FF FF	65535 magische Münzen

### Motocross Madness 2

**TIPP 1:** Genau wie im Vorgänger zu Microsofts Querfeldein-Wahnsinn können Sie sich auch diesmal vom Rand der Welt zurückkatapultieren lassen und so spektakuläre Stunts hinlegen. Brettern Sie dazu mit Schwung und Geschick die Begrenzung der Kurse nach oben. Dort angekommen, fahren Sie ein Stückchen weiter, und schon fliegen Sie in hohem Bogen und mit viel Krawall zurück auf den Kurs.

**TIPP 2:** Im Level »Bear Mountain« finden Stuntfreunde besonders gute Bedingungen. In der Nähe des Observatoriums ist eine Skisprungschanze. Wenn Sie die hinunterrasen, springen Sie sehr weit und landen meistens trotzdem gut. Dabei reicht es sogar für Mehrfach-Stunts, die Ihnen über 8.000 Punkte bescheren.

**TIPP 3:** Im Unterverzeichnis \TERRAFORM Ihres Spieleordners finden Sie alle Strecken. Sie können nun zum Beispiel die Baja-Strecken nach \STUNT kopieren, um sie auch in diesem Modus zu fahren. So haben Sie eine noch größere Auswahl an Strecken in allen Modi.

**TIPP 4:** Als kleines Easter Egg finden Sie extraterrestrische Texturen in der Motorrad-Schlamm Schlacht. Starten Sie dazu ein Rennen, und wechseln Sie im Spiel per **[ALT]** und **[TAB]** oder mit der Windows-Taste auf den Desktop zurück. Wenn Sie nun wieder in das Spiel wechseln, haben Sie vertauschte Texturen und in manchen Gegenden sogar fliegende Untertassen auf dem Bildschirm.

**TIPP 5:** Um ein ganz besonderes Kunststück zu vollbringen, benötigen Sie einen kleinen Sprunghügel mit einer freien Landezone. Springen Sie mit einer Ge-

schwindigkeit von mindestens 85 km/h ab. Lehnen Sie sich kurz vor der Landung ganz nach vorne zum Lenker hin, bis das Motorrad senkrecht steht. Drücken Sie jetzt den Bremsknopf, um einen spektakulären Vorderrad-Wheelie auszuführen.

**TIPP 6:** Geben Sie im Hauptmenü spaßes halber **big heads** ein. Den Bikern schwellen dann ordentlich die Helme.

**TIPP 7:** Drücken Sie nach einem ordentlichen Crash gleich auf **[TAB]**. Der Fahrer sitzt dann schneller wieder im Sattel.

### Pool of Radiance 2

**TIPP 1:** Um Ihre Gesundheit sowie die Standard-Statistiken ein wenig aufzubohren, greifen Sie zu unseren Hex-Cheats. Starten Sie zuerst ein neues Spiel, und erschaffen Sie Ihr Team. Danach speichern Sie und verlassen das Programm wieder. Machen Sie sich eine Sicherungskopie Ihres Spielstandes, und öffnen Sie ihn in einem Hex-Editor. Danach suchen Sie Ihren Charakternamen. Ganz in der Nähe davon befindet sich der Gesundheitswert in Hexadezimal-Schreibweise (beispielsweise 10/10, das entspricht 00 0a). Dieser kann geändert werden. Das Gleiche gilt auch für Ihre Standardwerte, die ebenfalls hexadezimal aufgereiht am Ende Ihrer Charakterinformationen stehen (Beispiel: Aus der Zahlenfolge 13 12 13 12 14 10 wird schließlich 0d 0c 0d 0c 0e 0a).

**TIPP 2:** Erstellen Sie in Ihrem Ordner \DATA\ per Notepad ein Textfile namens »CHEATS.TXT«. Wenn Sie nun im Spiel die Taste **[F12]** auf dem Ziffernblock drücken, erhält Ihre Gruppe zusätzliche Erfahrungspunkte.

### Rally Championship 2002

Um gleich zu Beginn sämtliche Fahrzeuge und Strecken freizuschalten, tippen Sie einfach **cheating homer** im Hauptmenü ein.

### Silent Hunter 2

**TIPP 1:** Fahren Sie so lange über Wasser, wie es geht. Tauchen sollten Sie erst, wenn der Gegner in Reichweite kommt.

**TIPP 2:** Schießen Sie herannahende Flugzeuge schnellstmöglich ab – die verraten sonst Ihre Position einem nahen Zerstörer.

**TIPP 3:** Suchen Sie sich möglichst allein fahrende Händlerkonvois als Ziel aus, denn die sind leichte Beute.

### Starlancer

**TIPP 1:** Mit unseren Cheats können Sie alle Missionen in Digital Anvils opulenter Weltraum-Action mit jedem beliebigen

Schiff auswählen. Tippen Sie dazu im Startbildschirm bei gedrückter **[CTRL]**-Taste **potato** ein. Wenn die Missionsanzeige in der oberen linken Ecke rot leuchtet, geben Sie die Zahl der von Ihnen gewünschten Mission ein. Achten Sie darauf, bei einstelligen Nummern eine Null davor zu setzen. Insgesamt stehen Ihnen 24 Missionen offen. Nun können Sie bei gedrückter **[Q]**-Taste mit Hilfe der Funktionstasten einen Wunschräumer aussuchen. Die Mission startet direkt nach der Schiffswahl. Welche Taste für welchen Gleiter steht, entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Funktionstaste	Schiff
F1	Predator
F2	Naginata
F3	Grendel
F4	Crusader
F5	Coyote
F6	Mirage IV
F7	Tempest
F8	Patriot
F9	Wolverine
F10	Reaper
F11	Shroud
F12	Phoenix

**TIPP 2:** Mit einem Hex-Editor können Sie einen Spielstand verändern. Wenn Sie Offset 46 auf »08« stellen, haben Sie Zugriff auf alle Schiffe. Offset 4A müssen Sie auf »03« ändern, um alle Waffen freizuschalten. Vergessen Sie nicht, eine Sicherungskopie des Spielstands anzufertigen, bevor Sie sich an der Datei zu schaffen machen.

**TIPP 3:** Um die letzte Mission zu meistern, versuchen Sie es mal mit dem Tarnkappenbomber Shroud. Sobald die automatische Zielvorrichtung der Ionenkanone der Basis Sie aufschaltet, aktivieren Sie kurz die Tarnung. Jetzt sind Sie als Ziel verschwunden und können seelenruhig weiterbomben.

**TIPP 4:** Wenn Sie Raketen abfangen wollen, sollten Sie ein Schiff mit Laser-Zielerfassung wählen. So können Sie auf Abstand bleiben und sicher treffen.

**TIPP 5:** Greifen Sie die gefährlichen Kurrigans in der Sperber-Taktik von unten an. So werden Sie kaum erwischt. **MS**



**Starlancer:** Freie Schiffswahl dank Cheats.