

Budget

Petra Schmitz



Episch und günstig. Rechtzeitig zum Herbstanfang erscheint der Echtzeit-Strategie-Hammer **Empire Earth** als Budget-Titel. Falls **WarCraft 3** Ihnen zu hektisch ist oder Sie statt kleinen Armeen lieber ganze Hundertschaften von Truppen in die Schlacht führen, finden Sie hier wochenlangen Spielspaß. Die Feldzüge und Einheiten von **Empire Earth** bieten anspruchsvolle Kost für Profis und Dauerzocker. Und sind Sie mit den 500.000 Jahren Menschheitsgeschichte durch, dann legt das gerade erschienene Addon **Zeitalter der Eroberung** noch mal ein paar Spielstunden drauf.

Comeback der heimlichen Stars. Viele Spiele trifft ein hartes und teilweise auch ungerechtes Schicksal. Die kommen zum Beispiel als kleine Titel parallel zu einem Mega-Hype auf den Markt. Solche Geheimtipps haben dann trotz noch so hoher Wertung selten eine Chance gegen werbeträchtige Namen. So geschehen im Falle von **Battle Realms**: Das erschien im Schatten von **Empire Earth** und heimste satte 87 Prozent ein – verkaufte sich aber nur mäßig. Vielleicht gelingt dem gut designten Fantasy-Japano-Strategie-spiel das verdiente Comeback ja zum Budget-Preis. Übrigens: **Empire Earth** und **Battle Realms** gibt's gerade als GameStar-Aboprämie.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	Lucas Arts	2/01	92%
4	Mech Collection	Microsoft	8/02	90%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Gold Games 6	Ubi Soft	10/02	88%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
8	Action Pack	Microsoft	2/02	87%
9	Freespace Pack	Interplay	10/01	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%

Budget-Charts

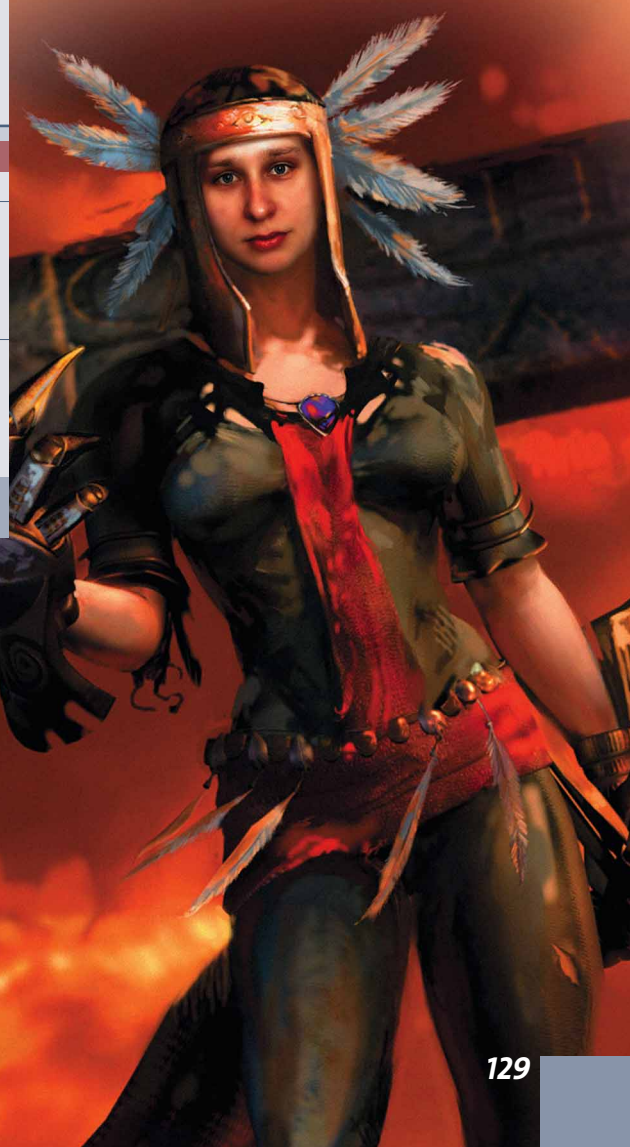
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	1/02	91%
2	No One Lives Forever	Ego-Shooter	7/02	91%
3	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
4	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
5	Diablo 2: Battle Chest	Action-Rollenspiel	9/01	90%
6	Colin McRae Rallye 2	Rennspiel	12/01	90%
7	Comanche 4	Flugsimulation	9/02	90%
8	Fifa WM 2002	Sportspiel	NEU	89%
9	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
10	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Empire Earth	130
Battle Realms	131
Fifa WM 2002	131
Aktuelle Budgetspiele	132



Kreuzzug durch die Historie

Empire Earth

Das Imperium kehrt zurück: Zum Budgetpreis erobern Sie die Weltgeschichte.

Mick Schnelle



Knackiges Epos

Empire Earth ist nach wie vor ein harter Strategiebrocken. Nur wer seine Pappenheimer (und die der Gegner) genau kennt, hat eine Chance auf den Sieg.

Genau das schreckt Einsteiger zu Recht ab.

Profis werden die knackig schweren Szenarien zu schätzen wissen. Allerdings kämpfen auch Experten mit der nicht immer intuitiven Steuerung und den KI-Schwächen bei der Wegfindung. Alles in allem keine Konkurrenz für das Referenzduo WarCraft 3 und Age of Empires 2, aber auf jeden Fall eine episch-spannende Nachhilfestunde in Sachen Weltgeschichte.



Auf CD/DVD:
aktueller Patch

Eigentlich wollte Rick Goodman, der ehemalige Chefdesigner des Genreklassikers **Age of Empires**, mit **Empire Earth** die Spitze der Genrecharts stürmen. Als das Echtzeit-Strategiespiel in 3D Ende letzten Jahres erschien, hatte er das Klassenziel knapp verfehlt. Mit »nur« 86 Prozent musste sich Good-

mans Spiel der Konkurrenz von **Age of Empires 2** geschlagen geben. Jetzt bietet Publisher Vivendi das Strategie-Schwergewicht für 25 Euro an – inklusive dem exzellenten gedruckten Handbuch und der Einheitentabelle im Posterformat.

Lebendige Geschichte

Das Angebot von Völkern und Kampagnen in **Age of Empires 2** liest sich wie das »Who is who« der Weltgeschichte: Von Steinzeitvölkern über die antiken Griechen bis hin zu den Achsenmächten des Zweiten Weltkriegs und sogar in die Zukunft reicht das Repertoire. Rund 90 Einheitentypen stehen Ihnen insgesamt zur Verfügung, von denen etliche über Spezialfähigkeiten verfügen. Priester beschwören Naturkatastrophen, Hightech-Roboter attackieren Gegner mit Energiewaffen.

Trickreich siegen

Den Dreh- und Angelpunkt aller **Empire Earth**-Scharmützel

bildet die meisterhafte Anwendung des »Stein-Schere-Papier«-Prinzips. Jede noch so effektive Einheit hat ihren Gegenpart, der sie schlagen kann. Deshalb müssen Sie die Stärken und Schwächen Ihrer Truppen sehr gut kennen. Als spielentscheidend erweisen sich oft die Weltwunder, die Ihnen weitere Vorteile verschaffen. So erhöht beispielsweise ein Kolosseum das Bevölkerungslimit Ihres Landes. Sehr wichtig sind die Zivilisationspunkte, die Sie am Anfang jeder Mission und für die Erledigung von Nebenquests erhalten. Investiert in Upgrades von Truppen und Gebäu-

den verhelpen Ihnen diese Zähler langfristig zu einer unschlagbaren Zivilisation.

Achtung: Der für Mehrspielergefechte nötige Patch liegt dem Spiel in der Budget-Version nicht bei. Sie finden ihn aber auf unserer CD/DVD. **MTC**



Seeschlachten werden allzu oft unübersichtlich.



Glück gehabt: Mit diesem **Schlachtschiff** nimmt der Gegner niemanden mehr unter Feuer.

Empire Earth

Echtzeit-Strategiespiel

EMPIRE EARTH	Publisher: Vivendi Universal, (06103) 994 040	Release (D): 20.9.2002
	Sprache: Deutsch	Preis: ca. 25 Euro
	Ausstattung: Eurobox, 1 CD, 80 S., Poster	USK-Freigabe: ab 12 Jahre
Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
Eingewöhnung: 4 Stunden		
Solo-Spaß: 50 Stunden		
Multiplayer-Spaß: über 30 Stunden		

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

- Pro**
- epische Schlachten
 - Storyflair durch viele Zwischensequenzen
 - gut ausbalancierte Einheiten
 - sehr unterschiedliche Völker
 - umfangreiche Forschung und Upgrades

- Kontra**
- verwirrende Steuerung
 - KI-Probleme bei Wegfindung
 - eingeschränkter Überblick in großen Gefechten

MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Acht Spieler pro Original (LAN) Multiplayer-Modi: Deathmatch, Team-Deathmatch, Weltwunder-Rennen

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce 1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
450 MByte Installationsgröße	450 MByte Installationsgröße	450 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

WarCraft 3 (93%, GS 08/02)

Kunterbunte, extrem spannende Fantasysschlachten. Perfekte Spielbalance, erheblich zugänglicher.

Age of Empire 2 (93%, GS 11/99)

Sehr gut ausbalanciert, interessantes Mittelalter-Szenario und toller Mehrspielerpart.

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Groß angelegtes Strategie-Epos im historischen Gewand.



Fifa WM 2002

Weltmeisterlicher Kick.



Raúl donnert den Ball **kometengleich** ins Netz.

Wer den Ausgang der WM ändern möchte, darf die Brasilianer in **Fifa WM 2002** zumindest am heimischen Rechner erfolgreich niederkämpfen. Mit viel Liebe zum Detail hat EA Sports die Gänsehaut-Atmosphäre des Turniers eingefangen. Die Stars jeder Mannschaft sind dank individuell modellierter Gesichter auf den ersten Blick zu erkennen und haben mit ihren Spezialfähigkeiten besonderen Einfluss aufs Spielgeschehen. Zi-

nedine Zidane platziert Pässe punktgenau auf dem Schlappen des Mitspielers, während Rivaldos angeschnittene Kunstschüsse jeden Torhüter verzweifeln lassen. Die bewährte **Fifa**-Spielmechanik erlaubt sowohl präzises Passspiel als auch technische Kabinettstückchen, wenn auch zuweilen auf Kosten des Realismus. Neben dem Original-Turnier dürfen Sie nur noch in Freundschaftsspielen gegen den Ball treten. »Was wäre wenn«-Experimente bei der Gruppenauslosung sind ebenfalls ausgeschlossen.

→ Original-Test in Heft 6/02

HK

Genre: Sportspiel
Publisher: EA Sports, (0190) 776 633
Preis: ca. 20 Euro
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 1 bis 20
Sprache: Deutsch
Minimum:
CPU mit 400 MHz,
64 MByte RAM



Battle Realms

Samurai-Geschnetzel mit tollen Ideen.



Vom **Wachturm** aus ballern Wolfskrieger effektiver.

Schwertschwinger Kenji führt Sie im Echtzeit-Strategiespiel **Battle Realms** durchs alte Japan. In der ersten Mission müssen Sie sich entscheiden: Soll der Held der hinterfotzigen Schlangensippe vorstehen oder lieber den Drachenclan zu edlen Taten führen? Auf jeder Seite warten 13 Missionen und jede Menge toller Einfälle: Die drei Rohstoffe Wasser, Reis und Pferde sind beispielsweise kombinierbar. Bauern schaffen mit Lastgäulen

schneller Gießwasser zum Feld sowie Nahrung heim. Einheiten durchlaufen mehrere Ausbildungsstufen: Schulbesuch macht etwa aus Bauern Bogenschützen, beim Alchemisten-Abendkurs kommt Schießpulver dazu. Wenn Sie dann noch ein Pferd als Untersatz fangen, kämpft der Streiter perfekt. 18 Helden unterstützen das Fußvolk mit Zaubersprüchen. Das japanisch angehauchte Fantasy-Szenario mag ungewohnt sein. Doch **Battle Realms** ist ein Echtzeit-Leckerbissen, den Sie sich schnappen sollten.

MS

Genre: Echtzeit-Strategie
Publisher: Ubi Soft, (0190) 882 412 10
Preis: ca. 15 Euro
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 1 bis 8
Sprache: Deutsch
Minimum:
CPU mit 750 MHz
128 MB RAM



Sparefroh und Spaß dabei

Aktuelle Budgetspiele

Unsere monatliche Übersicht neuer Budget-Titel und -Sammlungen.

Rot ist nicht nur die Farbe der Liebe und ärgerlicher Verkehrsampeln, sondern auch die der Neuzugänge in unserer Budget-Liste. Und davon gibt's diesen Monat jede Menge: **Diablo 2** und **Arcanum** erfreuen preisbewusste Rollenspieler. Strategen greifen zu **Zeus**, **Wiggles** oder **Swine**. Älter, aber ein Muss ist

Dark Project, der Urvater aller Schleich-Shooter. Weil auch bei billigen Spielen Fehlkäufe nerven, haben wir in der dritten Spalte nochmals unsere Wertungen aufgeführt. Hinweis: **Black & White**, **Comanche 4**, **Battle Realms** oder **Empire Earth** erhalten Sie bei uns als Abo-Prämie! **MS**



Swine: In extrem detaillierten Landschaften beharken sich Hasen- und Schweinesöldner mit Karottenraketen. Klingt kindisch, macht aber Riesenspaß.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Alone in the Dark 4	Action-Adventure	76%	2001	8/01	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Arcanum	Rollenspiel	74%	2001	9/01	Vivendi Universal	15 Euro	(06103) 994 040
	Baldur's Gate: Die Saga	Rollenspiel	89%	2002	6/00	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
	Battle Realms	Echtzeit-Strategie	87%	2001	1/02	Ubi Soft	20 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Black & White	Aufbauspiel	85%	2001	5/01	Electronic Arts	20 Euro	(0190) 754 464*****
	Bleifuss Offr + E. S. League	Compilation	-	2002	-	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
	Comanche 4	Flugsimulation	90%	2002	3/02	Electronic Arts	25 Euro	(0190) 754 464*****
NEU	Dark Project	Action-Adventure	86%	1999	2/99	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
	Descent 3 + Freespace 2	Compilation	-	2002	-	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Desperados	Echtzeit-Taktikspiel	86%	2001	5/01	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Diablo 2	Action-Rollenspiel	91%	2000	8/00	Vivendi Universal	15 Euro	(06103) 994 040
	Die Siedler 4	Aufbauspiel	88%	2001	4/01	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Driver	Actionspiel	83%	1999	11/99	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
	Empire Earth	Echtzeit-Strategie	86%	2001	1/02	Vivendi Universal	20 Euro	(06103) 994 040
NEU	Fifa WM 2002	Sportspiel	89%	2002	6/2002	Electronic Arts	22 Euro	(0190) 754 464*****
	Flucht von Monkey Island	Adventure	86%	2000	1/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
	Gold Games 6	Compilation	-	2002	10/02	Ubi Soft	35 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Gothic	Rollenspiel	88%	2001	4/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(01805) 258 383**
	Icewind Dale	Rollenspiel	81%	2000	9/00	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
	Icewind Dale + Art of M.	Compilation	-	2002	-	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Industrie- + Verkehrsgig.	Compilation	-	2000	-	Jowood	13 Euro	(06102) 816 80 68
	LucasArts Adventure Pack	Sammlung	-	2002	-	THQ	20 Euro	(0190) 505 511****
NEU	Mall Tycoon	Aufbauspiel	-	2002	-	Take 2	8 Euro	(0190) 873 268 36*****
NEU	Monopoly Tycoon	Wirtschaftssimulation	69%	2001	1/02	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
	No One Lives Forever	Ego-Shooter	91%	2000	1/01	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040
	Pool of Radiance 2	Rollenspiel	69%	2001	12/01	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Rogue Spear	Taktik-Shooter	82%	1999	11/99	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Rollercoaster Tycoon	Aufbauspiel	79%	1999	4/99	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
	Sacrifice + Messiah	Compilation	-	2002	-	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
	Schiene & Straße	Aufbauspiel	70%	2002	5/02	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Soul Reaver	Action-Adventure	76%	2001	11/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
NEU	Swine	Echtzeit-Strategiespiel	83%	2001	12/01	Jowood	15 Euro	(06102) 816 80 68
NEU	SWAT Pack	Compilation	-	2002	-	Virgin	25 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Trade Empires	Wirtschaftssimulation	68%	2002	2/02	Take 2	8 Euro	(0190) 873 268 36*****
	Tropico Gold	Aufbauspiel	87%	2002	10/02	Take 2	25 Euro	(0190) 873 268 36*****
	Undying	Ego-Shooter	79%	2001	4/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
	Virtual Chess + Virtual Pool	Compilation	-	2002	-	White Label	15 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Wiggles	Aufbauspiel	85%	2001	11/01	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Zax: The Alien Hunter	Actionspiel	66%	2001	11/01	Jowood	15 Euro	(06102) 816 80 68
NEU	Zeus - Herrscher des O.	Aufbauspiel	84%	2000	12/00	Vivendi Universal	15 Euro	(06103) 994 040

0,12 Euro/Minute *0,24 Euro/Minute ****0,62 Euro/Minute *****1,86 Euro/Minute