

Simulationen

Mick Schnelle



Nachschub in der Warteschleife. Nach einer längeren Trockenzeit trudelte in diesem Monat endlich wieder eine anspruchsvolle Flugsimulation ein. Getreu der Devise »Unter den Blinden ist der Einäugige König« signalisiert **Strike Fighters** zwar nicht die erhoffte Wende in der Simulationsdürre. Aber den Entwicklern von Third Wire ist ein solider Einstieg geglückt. In den Kerndisziplinen Flugmodell und Bedienungs-freundlichkeit kann der Neuling punkten. Schwächen wie die magere Landschaftsgrafik und die reichlich unspektakuläre Kampagne liegen allein am begrenzten Budget des jungen Entwicklerteams. Fürs nächste Mal sollte die Mannschaft die gewonnene Erfahrung nutzen und sämtliche Ressourcen in die bereits erkannten Schwachstellen investieren – dann ist der Erfolg schon vorprogrammiert.

Mech-Nepp. Die Rubrik »Nutzlos und teuer« füllt dieses Mal Microsoft mit den beiden Addons zu **MechWarrior 4**. Sowohl das **Clan-Pack** wie auch sein **Inner Sphere**-Pedant schlagen mit je stolzen 18 Euro zu Buche. Dafür gibt's jeweils zwei schlappe Mehrspielermaps und vier Mechs. Zum Glück hat man als Kunde ja ein probates Mittel, um diesen Wucher zu kommentieren – nicht kaufen!

Simulations-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in | Wertung |
|-------|------------------------------------|----------------------|---------|---------|
| 1 | Falcon 4.0 | Flugsimulation | 1/99 | 92% |
| 2 | Longbow 2 | Flugsimulation | 1/98 | 91% |
| 3 | Comanche 4 | Flugsimulation | 1/02 | 90% |
| 4 | MechWarrior 4 | Mech-Spiel | 3/01 | 90% |
| 5 | Gunship! | Flugsimulation | 5/00 | 90% |
| 6 | Crimson Skies | Flugsimulation | 12/00 | 88% |
| 7 | Eurofighter Typhoon Op. Icebreaker | Flugsimulation | 8/02 | 87% |
| 8 | Tachyon | Weltraumspiel | 7/00 | 87% |
| 9 | Freespace 2 Dimension Pack | Weltraumspiel | 9/00 | 87% |
| 10 | X-Wing Alliance | Weltraumspiel | 5/99 | 87% |
| 11 | Aquanox | U-Boot-Spiel | 1/02 | 86% |
| 12 | World War 2 Fighters | Flugsimulation | 1/99 | 86% |
| 13 | Starlancer (US-Version) | Weltraumspiel | 6/00 | 85% |
| 14 | Train Simulator | Eisenbahn-Simulation | 9/01 | 85% |
| 15 | Armored Fist 3 | Panzersimulation | 12/99 | 85% |
| 16 | Starlancer (deutsche Version) | Weltraumspiel | 7/00 | 84% |
| 17 | IL-2 Sturmovik | Flugsimulation | 1/02 | 84% |
| 18 | Klingon Academy | Weltraumspiel | 8/00 | 84% |
| 19 | European Air War | Flugsimulation | 12/98 | 84% |
| 20 | Panzer Elite | Panzersimulation | 10/99 | 84% |
| 21 | Jane's Attack Squadron | Flugsimulation | 6/02 | 83% |
| 22 | Combat Flight Simulator | Flugsimulation | 12/98 | 83% |
| 23 | Silent Hunter 2 | U-Boot-Spiel | 1/02 | 82% |
| 24 | B-17 Flying Fortress | Flugsimulation | 1/00 | 81% |
| 25 | Comanche vs. Hokum | Flugsimulation | 7/00 | 81% |

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Strike Fighters | 124 |
| MechWarrior 4: Inner Sphere | 127 |



Zurück in die 60er

Strike Fighters

Strategy First macht´s möglich: Mit Uraltjets wie Starfighter und Phantom kämpfen Sie noch heute gegen die Eroberungsgelüste böser Kommunisten.



Das war knapp: Die gegnerische Maschine bricht nach unserem **MG-Treffer** auseinander. Unser Flieger rauscht mitten in die Trümmerteile hinein.

Wer heutzutage eine Flugsimulation an den Mann bringen will, muss sich angesichts schlechter Verkaufsaussichten schon etwas einfallen lassen. Strategy First setzt bei **Strike Fighters** auf ein unverbrauchtes Szenario: Mitten im Kalten Krieg der 60er-Jahre beschützen Sie als Pilot in UNO-Diensten das fiktive Königreich von Dhimar gegen einfallende Kommunisten – mit Starfighter- und Phantom-Jets.

Im Auftrag der UNO

Mit einem Flügelmann düsen wir durch den Morgenhimmel

über dem Wüstenreich Dhimar. Da tauchen plötzlich zwei russische MiGs auf. Während sich unser Begleiter um die erste kümmert, hängen wir uns an den zweiten Aggressor. Zwei Schüsse später sind unsere Sidewinders abgefeuert, das Raketen-Equipment ist damit erschöpft. Doch zum Glück haben wir noch das Bord-MG. Mehrere Treffer bringen den Gegner ins Trudeln, kurz darauf zerburst das angreifende Flugzeug in etliche Bruchstücke. Mit vollem Tempo brettet unsere Maschine durch die Trümmerwolke. Glück gehabt:

Unbeschadet fliegen wir weiter, denn auf dem Radar tauchen schon die nächsten Ziele auf...

Frühe Jets

Den Namen Tsuyoshi Kawahito kennen nur wenige. Die Spiele, an denen der Japaner in leitender Position beteiligt war, sind dagegen jedem Fan von Flugsimulationen ein Begriff: **European Air War** und vor allem **Longbow 2** brachten das Genre weit voran. **Strike Fighters** ist Kawahitos erstes eigenes Projekt. Daher auch der ursprüngliche Titel **Project 1**. Vier Flugzeuge stehen zur Wahl, die den Zeitraum von



Sämtliche Landungen finden in der **Wüste** statt.



Vom **Gegner** sind nur wenige Wrackteile übrig.



Vor jedem **Einsatz** konfigurieren Sie Ihre Maschine.

1959 bis 1962 abdecken. Der Super Sabre sieht man ihre Verwandtschaft zu Maschinen aus dem Zweiten Weltkrieg noch deutlich an. A-4 Skyhawk, F-104 Starfighter und die F-4 Phantom II waren dagegen schon »richtige« Neuzeitjäger. Mit einem davon bestreiten Sie eine Kampagne, die zwischen 15 bis 60 Missionen lang sein kann. »Kann«, weil es von Ihrem Erfolg bei den Missionen abhängt, ob der Gegner die Waffen eventuell schon eher streckt. Wer sich der eigenen Fähigkeiten nicht sicher ist, wählt den mittleren oder leichten Schwierig-



Unserer Sidewinder hatte der Gegner nichts entgegenzusetzen. Nett anzusehen: der Druckradius der Explosion.

keitsgrad. Denn dann wirken sich die Niederlagen weniger stark auf die Gesamtkampagne aus. Von deren Verlauf bekommen Sie allerdings nur wenig mit. Abgesehen von den eigenen Einsätzen findet der restliche Feldzug in den unzugänglichen Tiefen der CPU statt.

Geschicklichkeit vor Elektronik

Einmal in der Luft, werden Sie sich schnell im Cockpit zurechtfinden, wenn Sie schon mal eine Flugsimulation gespielt haben. Viel mehr als die Wahl des richtigen Waffensystems verlangt **Strike Fighters** nicht von Ihnen. Es hängt hauptsächlich

von Ihrem fliegerischen Geschick ab, ob und wie schnell Sie die Gegner ins Visier bekommen. Lediglich in die diversen Radarmodi muss man sich ein wenig einarbeiten. Wer das nicht mag, kann diese Aufgabe auch getrost dem Rechner überlassen. Wenn Sie das einfachste Flugmodell verwenden, fliegt die Maschine sich praktisch wie von selbst. Sobald Sie die realistische Flugphysik wählen, wird Ihnen aber schnell klar, dass die vier Jet-Oldies wahrlich schwer zu meistern sind.

Detailreich fliegen

Grafisch ist **Strike Fighters** sehr durchwachsen. Die detaillierten

Flugzeuge hat das Entwicklerteam mit einem realistischen Metalleffekt ausgestattet. Dagegen wirkt die Oberfläche der Polygon-Landschaft sehr sim-

pel. Zum Ausgleich funktioniert die Steuerung tadellos. Besonders praktisch: Die R-Taste, die automatisch das letzte erwähnte Ziel aktiviert. **MIG**



Gelegentlich müssen Sie feindliche Schiffe auf ihren Routen abfangen.

Mick Schnelle



Tolle Flieger – dröge Kampagne

Schade, ich hatte mit von Strike Fighters mehr versprochen. Denn was nützen mir die netten Missionen, in denen ich das gesamte

Repertoire von »Geleitschutz« bis »Angriffe auf Schiffsverbände« zelebriere, wenn ich vom restlichen Feldzug so gut wie nichts mitbekomme? So hänge ich wortwörtlich in der Luft. Falcon 4.0 und Eurofighter Typhoon haben gezeigt, wie man das besser macht.

Ohne die Kampagne ist Strike Fighters »nur« eine ordentliche Flugsimulation. Höhere Wertungsweihen verhindert vor allem die 08/15-Grafik der äußerst eintönigen Landschaftsdarstellung – auch wenn die Flugzeuge selbst noch so toll aussehen. Trotzdem: Wenn Sie auf der Suche nach einem interessanten Szenario mit historisch akkurat umgesetzten Flugzeugen sind, werden Sie an Strike Fighters Spaß haben.

Strike Fighters

Flugsimulation

| | | |
|--|--|-----------------------------|
| | Publisher: Strategy First, strategyfirst.com | Release (D): 26.9.2002 |
| | Sprache: Englisch | Preis: ca. 50 Euro |
| | Ausstattung: 1 CD, Mini-Box, 52 S. Handbuch | USK-Freigabe: nicht geprüft |

| Einsteiger | | | Fortgeschrittene | | | | Profis | | |
|------------|---|---|------------------|---|---|---|--------|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: 30 Stunden Multiplayer-Spaß: 20 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

| | |
|------------------------------|------------------------------------|
| Pro | Kontra |
| + schön gestaltete Flugzeuge | - mittelpächtige Landschaftsgrafik |
| + gute Steuerung | - wenig Abwechslung |
| + clevere Gegner | - langweilige Kampagne |
| + frisches Szenario | |

MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, kooperative Missionen

HARDWARE-KONFIGURATION

| | | | | | | | | |
|---------|-----|---------|------|---------|---------------|-------|----------|----------|
| Voodoo2 | TNT | Voodoo3 | TNT2 | Voodoo5 | Geforce1/2 MX | Kyro2 | Geforce2 | Geforce3 |
|---------|-----|---------|------|---------|---------------|-------|----------|----------|

| MINIMUM | STANDARD | OPTIMUM |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| CPU mit 500 MHz | CPU mit 1,0 GHz | CPU mit 1,4 GHz |
| 64 MByte RAM | 128 MByte RAM | 256 MByte RAM |
| 500 MByte Installationsgröße | 500 MByte Installationsgröße | 500 MByte Installationsgröße |
| 3D-Karte | 3D-Karte, Flightstick | 3D-Karte, Flightstick |

ALTERNATIVEN

| | |
|---|---|
| Falcon 4.0 (92%, GS 01/99) Falcon bietet immer noch die beste dynamische Kampagne und harte Gegner. | Eurofighter Typhoon (87%, GS 08/02) Dramatischer und spannender Inselfeldzug. Besonders einsteigerfreundlich. |
|---|---|

WERTUNG

| | | |
|--------------|--------------|----------|
| Grafik: | Befriedigend | Sehr gut |
| Sound: | Befriedigend | |
| Bedienung: | Befriedigend | |
| Spieltiefe: | Befriedigend | |
| Multiplayer: | Gut | |



Biedere Simulation mit gutem Fluggefühl.

MW 4: Inner Sphere

Mäuse machen mit Mechs.



Die Gegner können unseren Cougar dank neuen IFF-Jammer kaum erfassen.

Dass Addons heutzutage oftmals Hauptprogrammen im Preis nur wenig nachstehen, ist nichts Neues. Um so günstiger erscheint das **MechWarrior 4-Addon Inner Sphere**, das Micro-

soft für unschuldige 18 Euro anbietet. Doch ein Blick in die DVD-Packung bringt selbst dem gutmütigsten Battle-Techniker die Wärmetauscher zum Kochen: Schlappe zwei Mehrspielerkarten und vier Mechs befinden sich auf der CD. Hunchback, Highlander, Dragon und Zeus (sortiert nach Tonnage) bringen zwar optisch etwas Abwechslung in die Mehrspielerschlechten, neue Feinheiten offenbaren die Kampfroboter nicht. Auch das Schwere Gaussrifle ist unnötig. Wirklich nützlich (und spielverändernd) ist der IFF-Jammer, gaukelt er doch der gegnerischen Zielerfassung einen neutralen Mitkämpfer vor. Das Gleiche in Grün gibt's auch als **MechWarrior 4: Clans**. **MTC**



Mick Schnelle

Schwache Leistung

Was Microsoft mit den beiden Addon-Packs betreibt, ist Abzockerei reinsten Wassers. Selbst zusammen wären die Minimalerweiterungen den Einzelpreis nicht wert. Woanders bekommt man solche Winzzugaben als kostenlosen Download. Selbst ein Pdf-File auf CD war den Redmondern wohl zu viel Aufwand. Die schwache Readme-Datei enttäuscht den Käufer nur wenig. Finger weg von diesem Nepp!

MechWarrior 4: Inner Sphere Mech-Addon



Publisher: Microsoft, (01805) 251199 Release (D): 25.8.2002
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 18 Euro
 Ausstattung: 1 CD, Keycode, Readme-File USK-Freigabe: ab 12 Jahre

| Einsteiger | | | Fortgeschrittene | | | | Profis | | |
|------------|---|---|------------------|---|---|---|--------|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: - Multiplayer-Spaß: 20 Stunden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce 1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce3

| MINIMUM | STANDARD | OPTIMUM |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| CPU mit 300 MHz | CPU mit 700 MHz | CPU mit 1,0 GHz |
| 64 MByte RAM | 128 MByte RAM | 256 MByte RAM |
| 55 MByte Installationsgröße | 55 MByte Installationsgröße | 55 MByte Installationsgröße |
| 3D-Karte, Hauptprogramm | 3D-Karte, Hauptprogramm | 3D-Karte, Hauptprogramm |

WERTUNG

| | | |
|--------------|--|--------------|
| Grafik: | | Gut |
| Sound: | | Gut |
| Bedienung: | | Gut |
| Spieltiefe: | | Gut |
| Multiplayer: | | Befriedigend |

Völlig überteuertes Mehrspieler-Addon.

