

# Sport

Heiko Klinge



**Kleinsport macht auch Mist.** Na toll! Da freue ich mich letzten Monat noch auf **Fifa 2003** und **DTM Race Driver** – und was passiert? Statt den potenziellen Tabellenführern laufen nur mäßige Sport-Mitläufer ins Teststadion ein, sodass Florian und ich nun wohl oder übel Schlabberhosen angezogen haben. Dazu muss ich mir auch noch das Geschwärmere der GamePro-Kollegen anhören! Die dürfen **DTM Race Driver** und **Need for Speed 6** nämlich bereits auf Playstation 2 spielen. Aber meine Rache wird grausam sein: Beide Rennspiel-Highlights sollen für den PC merklich verbessert werden. Und nächsten Monat werde ich dann unter den neidvollen Blicken der GamePros meine Runden drehen.

**Manager-Abstieg.** Auch Mick Schnelle hat sich sein Wiedersehen mit der ehemals exzellenten **Kicker Manager**-Serie sicherlich anders vorgestellt. Denn der inoffizielle Nachfolger **Fußballmanager Fun** enttäuscht auf ganzer Linie. Keine einzige Verbesserung gegenüber den Vorgängern, es fehlen sogar bewährte Spielelemente. Nichts gegen Einsteigerfreundlichkeit – aber warum sollen Profs deshalb auf Spieltiefe verzichten? Ein optionaler Modus für »Manager-Azubis« wäre sicherlich die bessere Alternative gewesen!

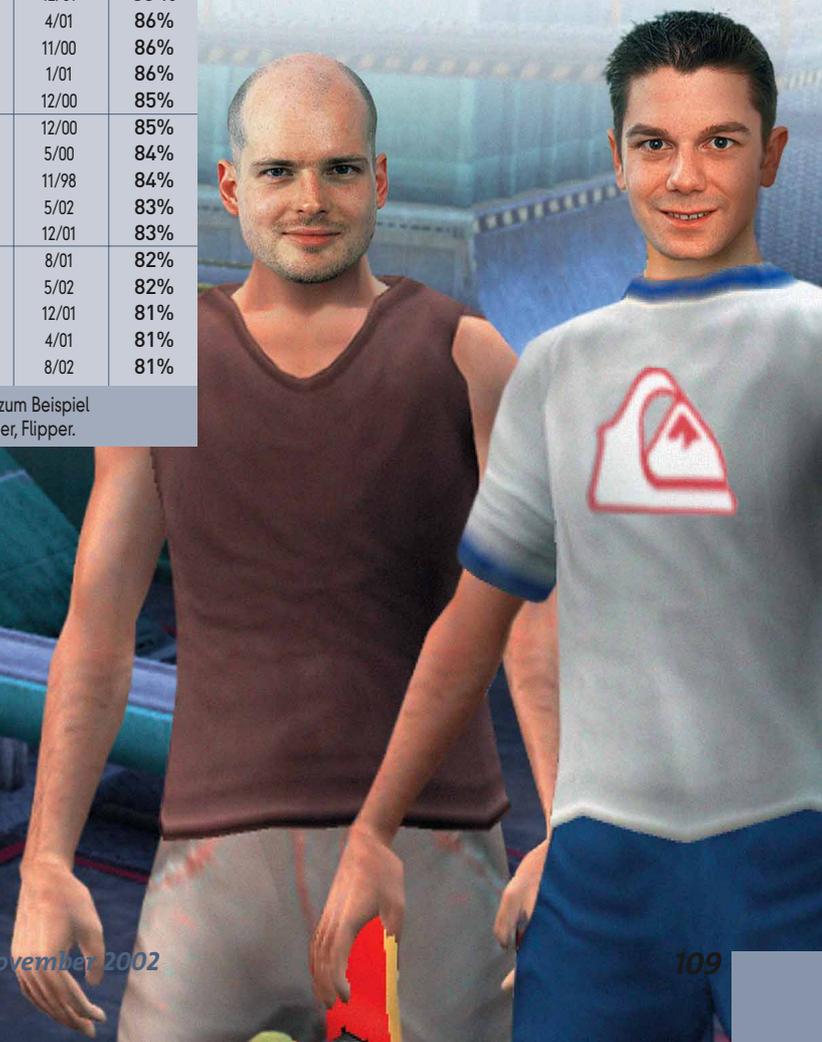
## Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	5/02	90%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	1/01	90%
3	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%
4	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	6/02	89%
5	F1 2002	Rennspiel	7/02	89%
6	Grand Prix 4	Rennspiel	7/02	88%
7	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
8	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
9	Nascar Racing 2002 Season	Rennspiel	4/02	87%
10	Madden 2003	Sportspiel	10/02	87%
11	Fifa 2002	Sportspiel	12/01	86%
12	NBA Live 2001	Sportspiel	4/01	86%
13	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
14	Links 2001	Sportspiel	1/01	86%
15	Kicker Fussball Manager 2	Manager	12/00	85%
16	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
17	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
18	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
19	Virtua Tennis	Sportspiel	5/02	83%
20	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
21	Anstoss Action	Sportspiel	8/01	82%
22	Tiger Woods PGA Golf 2002	Sportspiel	5/02	82%
23	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
24	F1 Racing Championship	Rennspiel	4/01	81%
25	MotoGP	Rennspiel	8/02	81%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

## Sport-Inhalt

Fußballmanager Fun .....	110
Speed Challenge .....	111
Bundesliga Manager X Edition 2002 .....	111
Cycling Manager 2 .....	111
Fila World Tour Tennis .....	111



Vereinsmanagement auf Sparflamme

# Fußballmanager Fun

Rückschritt statt Evolution: Heart-Line kickt ihren Manager ins spielerische Abseits.



Die mäßig animierten Spielszenen sind mittlerweile grafisch völlig inakzeptabel.

Zu den Urvätern des Manager-Genres gehören Jens Onnen und Werner Krahe. Mit dem **Kicker Fußballmanager** präsentierten sie 1999 das erste funktionierende System zur Echtzeitberechnung von Spielpaarungen. Doch beim **Fußballmanager Fun** scheint den beiden die Puste auszugehen.

### Nur das Nötigste

Das Gute vorweg: **Fußballmanager Fun** bietet die durchdach-

teste Menüführung des gesamten Genres. Vom Spielertransfer bis zur Mannschaftszusammenstellung erspart Ihnen die vorbildliche Mischung aus Piktogrammen und Klartext das Studium des Handbuchs. Der Rest ist eine aufs Nötigste runtergebrochene Version vom hochklassigen Vorgänger **Kicker Fußball Manager 2**. Sie kümmern sich um Stadionausbau, Aufstellung und Taktiken, bevor die Mannschaft (grafisch

kärglich in Szene gesetzt) in einem in Echtzeit berechneten Match Ihre Vorgaben umzusetzen versucht.

### Wo sind die Optionen hin?

Wer die Vorgänger kennt, wusste die Paralleldarstellung aller Partien zu schätzen: Zu jedem beliebigen Zeitpunkt konnten Sie sich in jedes laufende Match einklinken. Jetzt sehen Sie nur noch die Spiele Ihrer Mannschaft. Ebenfalls gestrichen wurde das Feature, den Kickern auf dem Platz noch Anweisungen wie »Schieß doch« zu erteilen. Außerdem fehlen Angaben zur Raumdeckung genauso wie die Zuteilung von Offensiv- und Defensivausrichtungen. **MTC**

## Mick Schnelle



Wer braucht sowas?

Ich bin vom Heart-Line-Team sehr enttäuscht. Der Fußballmanager Fun ist der Versuch, mit dem alten Programmgerüst noch mal abzukassieren. Mir ist allerdings kein Grund eingefallen, warum irgendjemand diese beschnittene Version kaufen sollte. Den sehr guten Vorgänger gibt's mit allen Features schon seit geraumer Zeit als Budget. Und grafisch hat der Schmalspur-Manager mittlerweile eh keine Chance mehr gegen die aktuelle Konkurrenz. Liebe Heart-Liner: Bitte besorgt euch endlich einen guten Grafiker, und lässt diese Abzock-Aktion eine Ausnahme bleiben.

## Fußballmanager Fun

Fußballmanager



Publisher: Jowood, (06102) 816 80 68  
 Sprache: Deutsch  
 Ausstattung: 1 CD, Mini-Box, 44 S. Handbuch  
 Release (D): 29.9.2002  
 Preis: ca. 30 Euro  
 USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 1 Stunde    Solo-Spaß: 12 Stunden    Multiplayer-Spaß: über 5 Stunden

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> <li>echtzeitberechnete Spiele</li> <li>übersichtliche Menüführung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>miese Grafik</li> <li>eingeschränkte Teamaufstellung</li> <li>keine Spieleranweisungen in den Matches</li> <li>keine Parallelspiele einsehbar</li> </ul>

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler)    Netzwerk (4 Spieler)    Modem (2 Spieler)    an 1 PC (6 Spieler)  
 6 Spieler pro Original    Multiplayer-Modi: Wie Solospiel

### HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße	CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße	CPU mit 500 MHz 128 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße

### ALTERNATIVEN

Anstoss 3 (87%, GS 04/00)    Fußball Manager 2 (85%, GS 12/00)  
 Viel schönere Grafik und spannendere Spielszenen. Außerdem erheblich mehr Optionen.  
 Optisch gleich, aber mehr Eingriffsmöglichkeiten. Alle Spiele gleichzeitig verfügbar.

### WERTUNG

Grafik:	Mangelhaft								
Sound:		Ausreichend							
Bedienung:								Sehr gut	
Spieltiefe:			Ausreichend						
Multiplayer:								Befriedigend	

Grafisch schwach, zu wenig Optionen.



Sämtliche Menüs (hier der Taktikscreen) erklären sich fast von selbst.

# Bundesliga Manager X

Das Gleiche noch mal.



Pfeile geben die Richtung des Passes an.

Mitte letzten Jahres wollte Software 2000 mit dem **Bundesliga Manager X** an die Erfolge ihrer Traditionsreihe anknüpfen. Doch ein arg biederes Spielkonzept, zu wenige Innovationen und mittelprächtige Grafik verhinderten höhere Wertungsweihen. Nach dem Bankrott des Eutiner Herstellers bringt Blackstar Interactive erneut das Mittelklassenspiel für 20 Euro zurück in die Händlerregale. Die mit dem Zusatz **Edition**

2002 versehene Neuauflage bietet als einzige echte Neuerung einen Mini-Karrieremodus: Hat Ihre Mannschaft keinen Erfolg, droht Ihnen die vorzeitige Kündigung. Ansonsten bleibt alles wie gehabt. Das beginnt bei der sterilen Menüoberfläche und endet mit den unspektakulären Spielszenen. Sämtliche Vereins- und Spielerbezeichnungen sind mangels Lizenz nur Verballhornungen der Originalnamen. Unser Tipp: die 20 Euro sparen und auf **Anstoss 4** oder **Fußball Manager 2003** von EA warten. **MIC**

<b>Genre:</b>	Fußballmanager
<b>Publisher:</b>	Blackstar, (0190) 888 025
<b>Preis:</b>	ca. 20 Euro
<b>Anspruch:</b>	Fortgeschrittene, Profis
<b>Spieler:</b>	1 bis 8
<b>Sprache:</b>	Deutsch
<b>Minimum:</b>	CPU mit 350 MHz 128 MB RAM

**71%** SPIELSPASS

# Speed Challenge

Jaques Villeneuve: futuristisch und fad.

Mit **Speed Challenge** verspricht Ubi Soft »Jaques Villeneuves Vision der Motorsport-Zukunft«. Dahinter verbirgt sich ein Rennspiel mittlerer Güteklasse, an dem allenfalls der prominente Namensgeber auffällt. Sie jagen bei **Speed Challenge** Formel-1-ähnliche Vehikel durch Innenstädte des Jahres 2027. Im Kampf um Platzierungen und Punkte müssen Sie sich gegen das zur Untersteuerung neigende Handling genauso durchsetzen wie gegen die 15 Gegner. Optisch machen die rasanten Strecken einen guten Eindruck, während die Boliden eher simpel animiert über die Piste düsen.

Das actionorientierte Spielkonzept beißt sich mit einem frickeligen Fummeltuning. Und wer den schwachbrüstigen Autopiloten braucht, wissen wahrscheinlich nicht mal die Ent-



Die lange Gerade führt direkt unter den Eiffelturm.

wickler. **Speed Challenge** sitzt zwischen allen Stühlen – den Weg in die Formel-1-Zukunft werden uns ganz sicher andere Rennspiele weisen. **MIC**

<b>Genre:</b>	Rennspiel
<b>Publisher:</b>	Ubi Soft, (01805) 55 49 38
<b>Preis:</b>	ca. 25 Euro
<b>Anspruch:</b>	Einsteiger, Fortgeschrittene
<b>Spieler:</b>	1 bis 16
<b>Sprache:</b>	Englisch
<b>Minimum:</b>	CPU mit 500 MHz, 64 MB RAM

**61%** SPIELSPASS

# Fila World Tour Tennis

Spiel, Satz und Niederlage.



Wilde Reaktionstests bestimmen die **Doppel**.

Sponsoring trägt bisweilen bizarre Früchte: Nachdem der Sportartikel-Hersteller Fila kürzlich erst den Brosis-Zapplern sein Logo aufpappte, ist jetzt ein Tennisspiel an der Reihe. **Fila World Tour Tennis** lässt Sie im Arcade- oder Karriere-Modus gegen den Filzball kloppen. Bei Letzterem verbessern Sie mit recht witzigen Trainings-Spielen Ihre Werte und verdienen sich in Turnieren Preisgeld, das Sie in – na klar – original Fila-

Sportartikel investieren. Echte Stadien oder Spieler suchen Sie dagegen vergebens.

So weit, so belanglos – auch Grafik und Sound verlieren sich im Durchschnitts-Niemandsland. Auf dem Platz spielt sich **World Tour Tennis** zwar nicht spektakulär, aber trotzdem ganz brauchbar. Realistische Ballwechsel kommen jedoch nur selten zustande, da das viel zu flotte Tempo koordiniertes Ausspielen behindert. Kein absoluter Reinfall, aber auch Weltreihenlisten-Weiten von **Virtua Tennis** entfernt. **HK**

<b>Genre:</b>	Sportspiel
<b>Publisher:</b>	THQ, (01805) 605 511
<b>Preis:</b>	ca. 40 Euro
<b>Anspruch:</b>	Fortgeschrittene, Profis
<b>Spieler:</b>	4
<b>Sprache:</b>	Englisch
<b>Minimum:</b>	CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM

**53%** SPIELSPASS

# Cycling Manager 2

Abstrampeln für den Sieg.

Beim **Cycling Manager 2** ist die Welt für Jan Ulrich noch in Ordnung: Es gibt weder Diskos noch bunte Pillen – alle Entscheidungen, die Sie als Teamchef treffen, dienen einzig und allein dem Erfolg Ihrer Mannschaft. Im Vergleich zum miesen Vorgänger haben Sie diesmal wesentlich mehr Aufgaben zu erledigen. So heuern Sie neue Fahrer an, organisieren das Training und planen detailliert die Strategie für die nächste Etappe. Wirres Menü-Design behindert jedoch fleißig ihre Arbeit.

Die Rennen bestreiten Ihre Profi-Strampler in Echtzeit, dargestellt durch ziemlich altbackene 3D-Grafik. Radsport-Experten haben dabei vielfältige Eingriffsmöglichkeiten auf den Rennverlauf – wenn sie denn durch den Icon-Dschungel durchsteigen. Wer sich für die Materie interessiert, wird beim



**Winz-Icons** behindern unseren Ausreißversuch.

Kampf um Bergwertungen, Massensprints und Ausreißversuche durchaus seinen Spaß haben. Alle Otto Normalmanager warten lieber auf **Anstoss 4**. **HK**

<b>Genre:</b>	Manager
<b>Publisher:</b>	Singularity Software
<b>Preis:</b>	ca. 45 Euro
<b>Anspruch:</b>	Profis
<b>Spieler:</b>	1 bis 20
<b>Sprache:</b>	Deutsch
<b>Minimum:</b>	CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM

**51%** SPIELSPASS