Das Team

Unser Leser Christian Schipfbinger (17) aus Kirchbichl in Österreich ist sehr an der Gesundheit des GameStar-Teams interessiert:

»Was macht ihr, um überschüssige Kalorien zu verbrennen?«

TS

Toni Schwaiger

CD-Redaktion
Spielt aktuell: Mafia

»Meine bessere Hälfte schimpft immer, ich bräuchte mehr Bewegung. Ich stelle mir darunter Ins-Arbeitszimmer-Jogging und Extrem-Counterstriking vor – aber sie lächelt nur mitleidig, drückt mir die Hundeleine in die Hand und öffnet die Haustür. Es regnet mal wieder. Votemap Dust!!!«

PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Ego-Shooter
Spielt aktuell: UT 2003

»Überschüssige Kalorien verbrenne ich im Ofen – nämlich, wenn ich beim Spielen vergesse, die Tiefkühlpizza rechtzeitig rauszunehmen. Davon abgesehen bin ich ganz schön sportlich: Hiken (nicht Wandern!) in den Alpen und sogar regelmäßig Fitness-Studio – auch wenn das jetzt keiner glaubt.«

PH

Patrick Hartmann

Action- & Strategiespiele
Spielt aktuell: Battlefield 1942

»Ich müsste dazu schon in die Zukunft reisen. Dort zockt man Spiele in Cyber-Space-Anlagen. Dann schnappe ich mir einfach Diablo 2017 und stürme als Barbar von Akt 1 bis ins letzte Dungeon. Schon sind die Kalorien abgebaut! Angenehmer Nebeneffekt: Ich bringe lauter schicke Unique-Items mit nach Hause.«

HK

Heiko Klinge

Sport- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Madden 2003

»Damit regelmäßiger Bier-Pizza- und Burger-Konsum bei mir nicht anschlagen, habe ich ein hocheffizientes Training entwickelt: Und zwar den allmorgendlichen Zehn-Minuten-Panik-Dauersprint zur nächsten U-Bahn-Station, weil ich grundsätzlich zu spät dran bin.«

FS

Florian Stangl

Action- & Sportspiele
Spielt aktuell: Mafia

»Klar, jeder erwartet, dass ich jetzt was von Eishockey oder so erzähle. Das wäre aber gelogen. In Wahrheit bekämpfe ich die Kalorien rein gar nicht, sondern ernähre mich möglichst fettarm. Nur im höchsten Produktionsstress greife ich zu nervenberuhigenden Fressalien wie Döner oder Burgern.«

LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Age of Mythology

»Ich versetze mich in einen Hopliten von Age of Mythology und renne so lange um einen Zyklopen herum, bis mich der entweder (will's nicht hoffen!) packt und 60 Meter weit wirft – oder ihm schwindlig wird und er zu Boden geht. Macht etwa 1.300 verbrannte Kalorien in gerade mal 10 Minuten.«

MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategiespiele
Spielt aktuell: Age of Mythology

»Überschüssige Kalorien habe ich nicht, ich verbrenne immer alle Energie. Wenn mich aber doch mal der »Ich bin so fett!«-Rappel packt, sause ich mit dem Handmäher durch den Garten. Der Abnehm-Effekt ist bei zehn Quadratmetern Rasenfläche zwar gering, aber mein Gewissen gibt Ruhe.«

CM

Christian Merkel

Webmaster
Spielt aktuell: Mafia

»Computerspiele verursachen dieselben unangenehmen Nebenwirkungen wie Tennis (Sehnenscheidenentzündungen ...), verbrennen aber keine Kalorien. Mich verschlägt es zum sportlichen Ausgleich dann zum Wandern in die Alpen. Die sind eh wesentlich besser texturiert als jedes Spiel.«

Die Tests

Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

Testkompetenz dank Genre-Experten

Peter Steinlechner ist der altgediente Action-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.

Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.

Unser Sport-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.

Adventures und Rollenspiele landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Für das Simulations-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt Ausstattung, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die USK-Freigabe zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielergruppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

Spieltiefe: Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

Mafia — 3D-Action

Publisher: Take 2, (01805) 217 316
Sprache: Deutsch
Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 32 S. Handbuch
Release (D): 6.9.2002
Preis: 45 Euro
USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger | Fortgeschrittene | Profis
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 25 Stunden Multiplayer-Spaß: –

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro
- filmreife Handlung
- abwechslungsreiche Missionen
- riesige Stadt

Kontra
- gelegentlich Kameraprobleme
- eingeschränkte Speichermöglichkeit

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: –

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 2,4 GHz
128 MByte RAM	192 MByte RAM	256 MByte RAM
2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße
Geforce-Karte	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte

ALTERNATIVEN

GTA 3 (90%, GS 7/02)
Als Krimineller fahren und ballern Sie in einer Stadt – mit mehr Freiheit, aber schwächerer Story.

No One Lives Forever (91%, GS 1/01)
Ähnlich stimmungsvoller Ego-Shooter – deutlich schrägere Ideen, aber langweilige Vehikel.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Hochdramatisches Mafia-Abenteuer der Extra-Klasse.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei Solo-Spaß schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solomodus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. Multiplayer-Spaß gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie gelb, ruckelt es gelegentlich. Bei rot läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Kyro 1, Voodoo 4 →	Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro →	TNT 2
Radeon, Radeon 7500 →	Geforce 2
Radeon 8500, Geforce 4 →	Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

Optimum (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.

Die Spielspaß-Wertung

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 % bis 69 % Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.
50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter **10 %** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.