

# Termin-Update

Zu jedem Preview-Spiel erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat.

## Legende

**NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt.

**UPDATE** Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.

 Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

## Der Ersteindruck

### Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten durften, können von uns diese Bewertung erhalten.

### Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwarten Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

### Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

### Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

## Aktuelle Erscheinungstermine

|               | Titel                          | Genre                | Entwickler           | Preview(s)                            | Ersteindruck      | Termin   |
|---------------|--------------------------------|----------------------|----------------------|---------------------------------------|-------------------|--|
|               | Anno 1503                      | Aufbauspiel          | Max Design           | 7/00, 10/00, 6/01, 1/02, 10/02, 11/02 | Ausgezeichnet     | Oktober 2002        |
| <b>NEU</b>    | Asheron's Call 2               | Online-Rollenspiel   | Turbine              | 5/02                                  | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
|               | Baphomet's Fluch 3             | Adventure            | Revolution           | 11/02                                 | Sehr gut          | August 2003  |
| <b>NEU</b>    | Black Hawk Down                | Taktik-Shooter       | Novologic            | 10/02                                 | Sehr gut          | 26. Oktober 2002    |
|               | Blitzkrieg                     | Echtzeit-Strategie   | CDV                  | 11/02                                 | Gut               | 2. Quartal 2003  |
|               | Call of Cthulhu                | Action-Adventure     | Headfirst            | 2/02                                  | Gut               | Juli 2003  |
|               | C&C Generals                   | Echtzeit-Strategie   | EA Pacific           | 5/02, 7/02, 10/02                     | Ausgezeichnet     | Januar 2003  |
|               | Colin McRae Rally 3            | Rennspiel            | Codemasters          | 7/02                                  | Ausgezeichnet     | 1. Quartal 2003  |
|               | Commandos 3                    | Echtzeit-Taktik      | Pyro Studios         | 7/02                                  | Sehr gut          | 4. Quartal 2003  |
|               | Counterstrike: Cond. Zero      | Taktik-Shooter       | Gearbox              | 12/01                                 | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Deus Ex 2                      | Action-Rollenspiel   | Ion Storm            | 7/02                                  | Sehr gut          | 2. Quartal 2003  |
|               | Doom 3                         | Ego-Shooter          | id Software          | 4/01, 10/01, 7/02, 10/02              | Sehr gut          | April 2003   |
|               | DTM Race Driver                | Rennspiel            | Codemasters          | 4/02                                  | Ausgezeichnet     | November 2002       |
|               | Duke Nukem Forever             | Ego-Shooter          | 3D Realms            | 8/99, 1/00, 7/01                      | Sehr gut          | Derz. nicht mögl.  |
|               | Far Cry                        | Ego-Shooter          | Crytek               | 7/02, 10/02                           | Sehr gut          | November 2003  |
|               | Fifa 2003                      | Sportspiel           | EA Sports            | 10/02                                 | Sehr gut          | November 2002       |
|               | Freelancer                     | Weltraumspiel        | Digital Anvil        | 1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02          | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
|               | Ghost Master                   | Strategiespiel       | Empire               | 10/02                                 | Gut               | November 2002       |
|               | Gladiators                     | Echtzeit-Strategie   | Arxel Tribe          | 10/02                                 | Gut               | Oktober 2002        |
|               | Gothic 2                       | Rollenspiel          | Piranha Bytes        | 8/02, 11/02                           | Ausgezeichnet     | Oktober 2002        |
| <b>UPDATE</b> | Haegemonia                     | Echtzeit-Strategie   | Digital Reality      | 9/02                                  | Gut               | November 2002       |
|               | Halo                           | Ego-Shooter          | Gearbox              | 12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01  | Ausgezeichnet     | Mitte 2003   |
| <b>UPDATE</b> | Hidden & Dangerous 2           | 3D-Action            | Illusion Softworks   | 6/01                                  | Sehr gut          | 2. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Highland Warriors              | Echtzeit-Strategie   | Data Becker          | 5/02, 11/02                           | Gut               | Dezember 2002  |
| <b>UPDATE</b> | Imperium Galactica 3           | Echtzeit-Strategie   | Philos Laboratories  | 8/01                                  | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Impossible Creatures           | Echtzeit-Strategie   | Relic                | 1/02                                  | Gut               | Februar 2003   |
| <b>UPDATE</b> | Iron Storm                     | Ego-Shooter          | 4x Studio            | 5/02                                  | Gut               | Oktober 2002      |
| <b>UPDATE</b> | James Bond 007: Nightfire      | Ego-Shooter          | Gearbox              | 8/02                                  | Sehr gut          | November 2002     |
|               | Loose Cannon                   | Ego-Shooter          | Ubi Soft             | 1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00         | Derz. nicht mögl. | 2. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Lords of the Realm 3           | Strategiespiel       | Impressions          | 12/01                                 | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
|               | Madrax                         | Action-Adventure     | Soft Enterprises     | 8/02                                  | Sehr gut          | 4. Quartal 2003  |
|               | Mercedes-Benz World Racing     | Rennspiel            | Synetic              | 1/02                                  | Sehr gut          | Oktober 2002      |
| <b>UPDATE</b> | Need for S.: Hot Pursuit 2     | Rennspiel            | Electronic Arts      | 8/02                                  | Sehr gut          | 25. Oktober 2002  |
| <b>NEU</b>    | No Man's Land                  | Echtzeit-Strategie   | Related Designs      | 11/02                                 | Gut               | 2. Quartal 2003  |
|               | Planetside                     | Online-Ego-Shooter   | Verant               | 1/02                                  | Sehr gut          | 4. Quartal 2003  |
|               | Praetorians                    | Echtzeit-Strategie   | Pyro                 | 4/00, 7/01, 3/02                      | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Project BG&E                   | Action-Adventure     | Ubi Soft             | 8/02                                  | Sehr gut          | 4. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Rallisport Challenge           | Rennspiel            | Microsoft            | 9/02                                  | Sehr gut          | Dezember 2002  |
| <b>UPDATE</b> | Raven Shield                   | Taktik-Shooter       | Ubi Soft             | 6/02, 9/02                            | Sehr gut          | Februar 2003   |
| <b>UPDATE</b> | Republic                       | Strategiespiel       | Elixir               | 3/00, 7/00, 6/02                      | Sehr gut          | Januar 2003  |
|               | Rise of Nations                | Echtzeit-Strategie   | Big Huge Games       | 5/02, 8/02                            | Sehr gut          | 2. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Robin Hood                     | Echtzeit-Taktik      | Spellbound           | 4/02                                  | Sehr gut          | November 2002     |
|               | Sabotage                       | Echtzeit-Taktik      | Powderworks          | 12/01                                 | Gut               | Dezember 2002  |
|               | Sim City 4                     | Aufbauspiel          | Maxis                | 6/02, 10/02                           | Sehr gut          | November 2002     |
| <b>NEU</b>    | Soldiers of Anarchy            | Echtzeit-Taktik      | Silver Style Ent.    | 11/02                                 | Gut               | Oktober 2002      |
|               | Sovereign                      | Onl.-Echtzeit-Strat. | Verant               | 3/01                                  | Gut               | 2. Quartal 2003  |
|               | Spell Force                    | Echtzeit-Strategie   | Jowood               | 7/02                                  | Sehr gut          | 4. Quartal 2002  |
|               | Splinter Cell                  | Actionspiel          | Ubi Soft             | 6/02, 10/02                           | Sehr gut          | 14. Nov. 2002     |
|               | Stalker: Oblivion Lost         | Ego-Shooter          | GSC GameWorld        | 7/02, 8/02                            | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
|               | Star Trek: Elite Force 2       | Ego-Shooter          | Ritual Entertainment | 6/02                                  | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Star Wars: Galaxies            | Online-Rollenspiel   | Verant               | 1/02                                  | Sehr gut          | Februar 2003   |
|               | SW: Knights o. t. o. Republic  | Rollenspiel          | Bioware              | 6/02                                  | Sehr gut          | 3. Quartal 2003  |
|               | Team Fortress 2                | Ego-Shooter          | Valve                | 4/99, 8/99, 3/00                      | Sehr gut          | Derz. nicht mögl.  |
|               | The Y-Project                  | Action-Rollenspiel   | Westka               | 3/02                                  | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Tron 2.0                       | Actionspiel          | Monolith             | 6/02                                  | Sehr gut          | März 2003  |
|               | Tomb Raider: Angel of Darkness | Action-Adventure     | Eidos                | 5/02                                  | Sehr gut          | November 2002     |
| <b>NEU</b>    | Total Immersion Racing         | Rennspiel            | Empire Interactive   | 11/02                                 | Sehr gut          | 31. Oktober 2002  |
| <b>NEU</b>    | Unreal 2                       | Ego-Shooter          | Epic Games           | 5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02, 7/02  | Ausgezeichnet     | November 2002     |
|               | Vietcong                       | Taktik-Shooter       | Illusion Softworks   | 11/02                                 | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |
|               | World of WarCraft              | Online-Rollenspiel   | Blizzard             | 11/01, 3/02                           | Ausgezeichnet     | 4. Quartal 2003  |
| <b>UPDATE</b> | Yager                          | Actionspiel          | Yager                | 9/01                                  | Sehr gut          | 1. Quartal 2003  |