

Die Welt am Abgrund

Soldiers of Anarchy

Virenalarm in der nahen Zukunft: Nur Sie und Ihre abgebrühten Söldner können mit viel taktischer Finesse eine globale Katastrophe verhindern.

Freunde von **Jagged Alliance** aufgepasst! Aus dem heimischen Berlin kommt ein Programm, das sich spielerisch am großen Vorbild orientiert. Silver Style Entertainment (**Gorasul**) arbeitet derzeit an **Soldiers of Anarchy**. Mit 3D-Grafik und viel taktischem Tiefgang wollen die Entwickler Sirtechs Vorlage übertreffen – wir waren in der düsteren Welt der nahen Zukunft schon mal auf Stippvisite.

Das Ende der Welt

Im Jahr 2004 wütet ein unbekanntes Virus auf der Erde und vernichtet große Teile der Zivilisation. Der Rest einer multinationalen Truppe sucht Zuflucht in einem Bunker. Zehn Jahre später trauen sich die Mannen wieder an die Oberfläche und geraten mitten in einen dramatischen Kampf gegen marodierende Gangs und fiese Mutanten. In **Soldiers of Anarchy** übernehmen Sie das Kommando über die verzweigte Truppe. Neun Missionen lang erkunden Sie mit einer stetig wachsenden Gefolgschaft Bandenlager oder Ruinenstädte und kommen einer weltweiten Verschwörung auf die Schliche.



Wumm! Unser Team hat mit einem Sprengsatz den Damm in die Luft gejagt, der eine enge Schlucht blockierte.

Taktik in 3D

Anders als in **Jagged Alliance** steuern Sie die Soldaten der Anarchie in 3D und Echtzeit. Das Missionsrepertoire ist vielfältig: Ihre Jungs und Mädels kundschaffen gegnerische Anlagen aus oder jagen feindliches Kampfgerät in die Luft. Manch-

mal finden die Soldaten unterwegs Fahrzeuge oder Panzer, die sie in Besitz nehmen können. Zwischen den Missionen dürfen Sie das konfiszierte Equipment aufrüsten. So gewinnt ein erbeuteter Jeep durch ein aufgeflanshtes MG deutlich an Kampfkraft. In einigen Einsätzen sollen Gebäude oder Dämme via Zeitzünder hochgejagt werden. Dabei macht Ihnen das Wetter gelegentlich das Leben schwer. So behindern urplötzlich aufkommender Regen oder Schnee die Sicht.

Soldaten-Tuning

Vor jedem Einsatz versorgen Sie Ihr Team mit Waffen und Ausrüstung – vom Revolver bis zum Raketenwerfer. Außerdem züchten Sie im Laufe der Zeit mittels Drogen und Hormonen aus Ihren Leuten wahre Supersöldner. Diese Hilfsmittel sind allerdings nicht kostenlos. Doch stets finden Sie einen willigen Händler, bei dem Sie neues Equipment eintauschen. Als Handelsgut dient Beute aus den vorangegangenen Missionen. **MIC**

Die erbeuteten Panzer sind eine willkommene Ergänzung für unsere kleine Armee.



Soldiers of Anarchy

Genre: Echtzeit-Taktik **Entwickler:** Silver Style
Termin: Oktober 2002 **Ersteindruck:** Gut

Mick Schnelle: »Die Gefechte in Soldiers of Anarchy sind extrem spannend. Stets zahlt sich kluges Taktieren aus - Anschleichen geht vor sinnlosem Geballer. Zudem hat mir die Endzeit-Story gut gefallen. Allerdings müssen die Entwickler an der Kamerasteuerung noch kräftig feilen.«