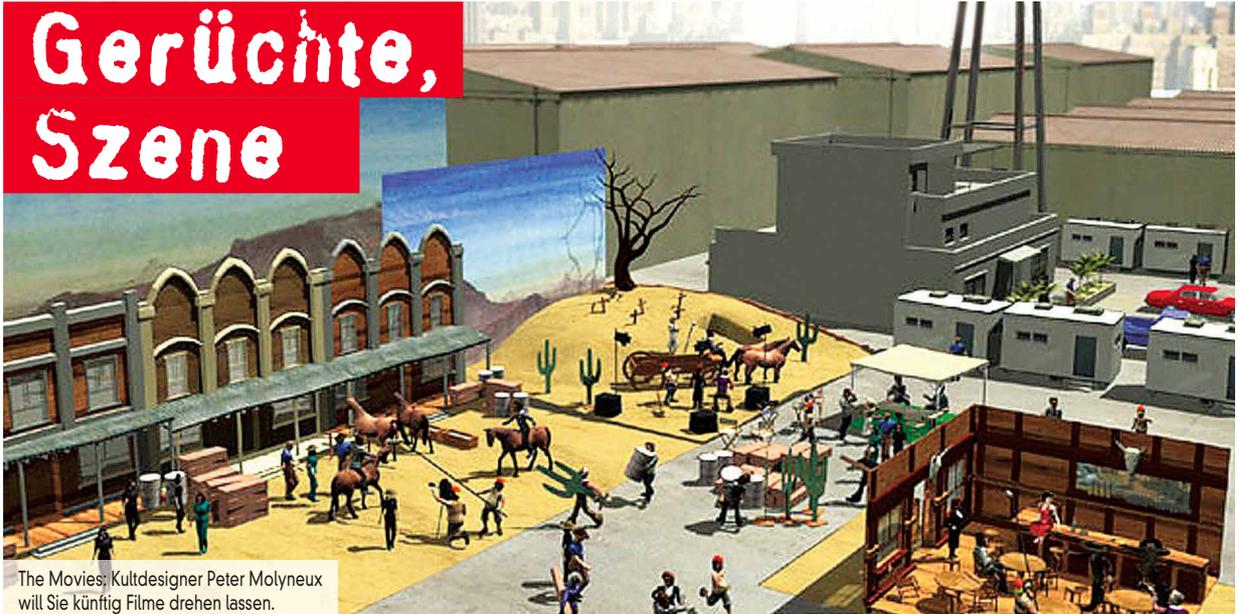


Gerüchte, Szene



The Movies; Kultdesigner Peter Molyneux will Sie künftig Filme drehen lassen.

Kolumne



Spiele für die Massen!

Wer einmal auf eine heiße Herdplatte patscht, macht das gewöhnlich nie wieder. Wenn Sie schon eine Britney-Spears-CD gekauft haben, passiert das wohl

kaum ein zweites Mal. Der Mensch lernt schließlich aus Fehlern! Bei deutschen Entwicklern ist das offenbar anders. Da rutscht Funatics haarscharf am Bankrott vorbei – aber das nächste Spiel wird wieder ein Wikinger-Aufbauspiel. Ich gehe jede Wette ein, dass weiterhin überflüssige Die-Siedler-Klone, auch von anderen Firmen, folgen werden. Und ich wette auch, dass sich dafür wieder jenseits unserer Landesgrenzen kein Mensch interessiert.

Wann wagen deutsche Entwickler sich endlich auf anderes, international erfolgreiches Genre-Terrain? Osteuropäische Studios landeten mit Operation Flashpoint, Serious Sam und Mafia weltweite Bestseller. Es gibt zahlreiche deutsche Designer, die leidenschaftlich Quake oder Counterstrike zocken. Und anschließend weiterhin an Aufbauspielen, Fußballmanagern oder Rundenstrategie-Langeweilern basteln. Liebe Landsleute: Ihr könnt was – fachlich seid ihr bestimmt so gut wie die globale Konkurrenz. Aber steckt eure Energie und euer Geld endlich in Titel, die nicht nur schon Bekanntes recyceln. Die Siedler und Anno gibt es bereits – noch mehr Aufbauspiele braucht wirklich niemand.

Peter Steinlechner
Redakteur

The Movies

Star-Designer Peter Molyneux geht gern ins Kino – und interessiert sich für die Filmindustrie. Derzeit arbeitet er (neben **Black & White 2** sowie weiteren, noch streng geheimen Titeln) an **The Movies**. In dem Aufbauspiel übernehmen Sie die Rolle eines Hollywood-Produzenten. Aus der isometrischen Perspektive basteln Sie Studios und Aufnahmesets. Außerdem heuern und feuern Sie Kameramänner, Regisseure oder bauen Landpomeranzen zu glamourösen Stars auf. Ein begeisterter Molyneux führte uns persönlich im Rahmen der Londoner Messe ECTS das scriptbasierte PC-Filmstudio vor – zumindest die bisher fertigen Programmteile. Damit sollen Sie halbautomatisch einfache Filmtrailer sowie eigene Plakate erstellen können. Bei unserem Besuch zeigte er eine Szene, in der zwei Westernhelden vor einem Saloon raufen. Mit Schiebereglern konnten wir den Gewaltfaktor steuern. Je größer, desto brutaler gehen die Mimen zur Sache. Wo zunächst nach Treffern nur ein blauer Fleck sichtbar ist, bluten die Schauspieler später richtig. Oder eine Romantik-Sequenz wandelt sich zur verruchten Erotikszene. Laut Molyneux soll es sogar möglich sein, in einem 30er-Jahre-Ambiente eine Stummfilm-Version von **Star Wars** zu drehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: 69

Spielverbot in Griechenland

Wie viele griechische Spieler haben Sie in letzter Zeit auf Internet-Servern getroffen? Allein schon aus rechtlichen Gründen eher wenige – die Hellenen dürfen nämlich nicht

mehr. Mit einem Schnellschuss hat deren Regierung Anfang September alle (!) Spiele und Spielgeräte auf elektronischer Basis verboten. Gesetz 3037 ist zwar – so meinen Gerichte – nicht verfassungskonform, aber weiterhin gültig. Eigentlich gedacht war das schlampig formulierte Paragraphenwerk als Maßnahme gegen illegale Porno-, Gewalt- und Glücksspiele. Im Wiederholungsfall droht ein Jahr Gefängnis und bis zu 75.000 Euro Strafe. Griechische Clanserver haben bereits eine Petition ins Leben gerufen, um die Regierung zum Einlenken zu bewegen. In Griechenland gehostete Clanserver wurden zwischenzeitlich vom Netz genommen.

Funatics macht weiter

Knapp an der Pleite vorbeigeschrammt sind Funatics. Wegen der Finanzschwierigkeiten der Mutterfirma Phenomedia musste das deutsche Entwicklungsteam Ende Mai selber einen Antrag auf Insolvenz stellen. Vor kurzem stellte die Firma um Thomas Friedmann die Geschäftstätigkeit sogar vorüber-



Cultures 3: Neues Glück mit Wettereffekten und verbesserter KI?

gehend ein. Auf der Games Convention hat sich jetzt ein neuer Partner gefunden. Das nächste Spiel war schon seit längerem in der Entwicklung und heißt **Cultures 3: Die Reise nach Nordland**. Unter anderem soll es Wetteffekte enthalten, eine gegenüber dem Vorgänger deutlich verbesserte KI sowie Nebenquests. Wir sind gespannt, ob der Aufguss die Firma langfristig retten kann.
→ www.gamestar.de Quicklink: [73]

StarCraft Ghost

Schlechte Nachricht: Das nächste Spiel von Blizzard erscheint nicht für PCs. Gute Nachricht: Die Kult-Entwickler bleiben dem PC trotzdem treu und stellen nur die Marke **StarCraft** für ein Konsolenspiel zur Verfügung. **StarCraft Ghost** wird offiziell in Zusammenarbeit mit Nihilistic (**Vampire**) entwickelt. Letztlich bedeutet das vermutlich: Nihilistic programmiert, Blizzard steuert neben dem Titel nur das Szenario bei.



StarCraft Ghost: Heldin Nova im Clinch mit einem 3D-Zerg.

Der Konsolen-Shooter spielt in der **StarCraft**-Welt. Der Spieler schlüpft in die Rolle einer Elitekämpferin und Spionin namens Nova. In mehreren Missionen soll man allein oder im Team agieren, wild ballern oder schlei-

Terminkalender: Netzwerk-Partys im November 2002

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Quicklink	Termin
Gameparade	München Germering 500	→ www.gameparade.de	[81]	31.10. bis 03.11.02
Millannium 2k	Rüsselsheim 800	→ www.millannium.de	[82]	01.11. bis 03.11.02
BK-LAN 4	Bad Kreuznach 300	→ www.bk-lan.de	[83]	01.11. bis 03.11.02
Theatre of War #10	Dortmund 400	→ www.lan2002.de	[84]	08.11. bis 10.11.02
MultiMadness 17	Seevetal-Maschen 300	→ www.multimadness.de	[85]	08.11. bis 10.11.02
CS_Doctors #7	Legden, Münsterland 500	→ www.csdoctors-lan.de	[86]	15.11. bis 17.11.02
BinaryDays II	Reinach, Schweiz 250	→ www.binarydays.de	[87]	22.11. bis 24.11.02
LANnation IV 2002-2	Dessau 350	→ www.lannation.de	[88]	22.11. bis 24.11.02
Gigahertz LAN	Bruchsal 400	→ www.gigahertz-lan.de	[89]	22.11. bis 24.11.02
C-MaXX 2	Buchholz/Nieders. 500	→ www.circus-maximus.de	[90]	29.11. bis 01.12.02

chen. Auch Vehikel aus dem Echtzeit-Strategiespiel sollen benutzbar sein. Wer sich grämt, dass nicht stattdessen **StarCraft 2** angekündigt wurde: Blizzard hat ausdrücklich klargemacht, künftig auch am PC wieder in die futuristische Welt einzusteigen.
→ www.gamestar.de Quicklink: [70]

Big Macs für die Sims

Zu viel Geld gibt es nicht – sagt sich jedenfalls Electronic Arts und scheffelt mit den **Sims** auch künftig Kohle. Nachdem sich **Die Sims** samt den bislang fünf Missions-CDs verkauft wie heiße Semmeln, hat man für **Die Sims Online** gleich einen Werbevertrag mit McDonalds abgeschlossen. Als virtueller Weltbürger sollen Sie bei den Bulettenbratern sowohl essen als auch ein eigenes Restaurant eröffnen können. Mit Intel hat EA ebenfalls einen Deal: Alle PCs im Spiel verwenden – gut sichtbar – Pentium-CPUs. Der Nachrichtendienst Reuters geht davon aus, dass die beiden Firmen dafür mehrere Millionen Dollar an EA zahlen. Nach aktuellem Stand eröffnet die künstliche Werbewelt noch vor Jahresende ihre Pforten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72]

GTA Vice City

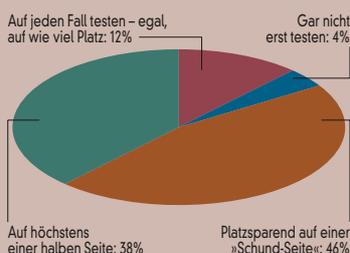
Soundtrack-Alben zu Spielen sind immer noch die Ausnahme. Sony holt den Rückstand kräftig auf – und will zu **GTA Vice City** gleich sieben Silberlinge veröffentlichen. Jede der Platten konzentriert sich auf eine musikalische Stilrichtung der 80er: Judas Priest, Grandmaster Flash oder Blondie tummeln sich auf Metal-, Rap- und Pop-Scheiben unter ihresgleichen. Insgesamt sollen auf den CDs rund 80 Titel Platz finden – dieselben, die im Spiel aus den Autoradios dröhnen. Das Titel ist für Playstation 2 angekündigt, eine PC-Version wurde jedoch bisher weder bestätigt noch ausgeschlossen. **PS**



GTA Vice City: Die Musik erscheint auf sieben CDs.

Frage des Monats

In Ausgabe 10/2002 fragten wir:
»Wie soll GameStar Spiele mit einer Wertung unter 50 % behandeln?«



Ergebnis: Schlechte Spiele sollen auf jeden Fall getestet werden, und zwar jeweils auf maximal einer halben Seite oder zusammengefasst auf einer »Schund«-Seite.

Quelle: GameStar-Mitmachanten (10/2002)

GameStar-Newsticker

★★★ **PORT ROYALE:** Ascaron hat für das Aufbauspiel ein kostenloses Mini-Addon veröffentlicht – als Trostpflaster für von Bugs geplagte Fans. Die neuen Schiffe und Features finden Sie auf unserer CD/DVD sowie im Internet. (www.gamestar.de Quicklink: [77])
★★★ **WARCRAFT 3:** Laut Publisher Vivendi ging der Echtzeit-Hit allein bis Mitte September knapp 300.000-mal über die deutschen Ladentheken.
★★★ **MICROPROSE:** Der früher wichtige Spiele-Entwickler und -Publisher ist fast vollständig tot. Besitzer Infogrames hat das Grand-Prix-4-Studio in England geschlossen, jetzt gibt es nur noch eine Mini-Niederlassung in den USA.
★★★ **COMIC-UMSEZTUNGEN:** Vivendi Universal hat sich für zehn Jahren von Marvel das Recht gesichert, Online-Rollenspiele mit den Superhelden (Spiderman) der Firma zu veröffentlichen. Das erste soll 2005 fertig sein.
★★★ **MIDGARD:** Funcom hat die Entwicklung des Online-Rollenspiels gestoppt. Angeblich sind weltweit zu viele ähnliche Projekte in der Entwicklung.
★★★ **DTM RACE DRIVER:** Das Rennspiel von Codemasters erscheint nun doch nicht nur auf DVD. Alternativ wird eine Variante mit 3 CDs im Laden stehen. [79]
★★★ **PRESTO STUDIOS:** Die Macher des letzten Myst-Titels haben keine Lust mehr und schließen die Pforten. Begründung: Die Publisher seien zu wenig aufgeschlossen für neue Ideen und Spielkonzepte.
★★★ **INDUSTRIEGIGANT 2:** Im Herbst soll ein Addon zu der Wirtschaftssimulation mit neuen Technologien und einem Editor erscheinen. [80] ★★★

Spiele News

Sim City 4: Ein Vulkanausbruch mitten in der Stadt bedeutet viel Aufräum-Arbeit.



Auf CD/DVD:
Video-Special

Kolumne



Konvertierungs-Kummer

Groß war bei der Xbox-Einführung das Gejammer der PC-Pessimisten: Spieleentwickler würden sich in Zukunft auf Konsolen konzentrieren und den von Raubkopierern geplagten PC links liegen lassen. Inzwischen hat sich das Blatt gewendet: Die Xbox ist weniger erfolgreich als von Microsoft erwartet, und viele Videospiel-Designer suchen nach zusätzlichen Geldquellen. Also konvertieren die Herrschaften fleißig bereits erschienene Xbox-Titel für den PC – die ähnliche Architektur macht's möglich.

Mir soll's recht sein, so komme ich auch ohne Konsole in den Genuss von Topiteln wie Rallisport Challenge oder Enclave. Eine einfache Konvertierung dauert laut Rallisport-Team gerade mal vier Wochen. Das schafft wortwörtlich Spielraum für PC-spezifische Verbesserungen wie einen Netzwerkmodus oder ein vernünftiges Speichersystem. Also, liebe Designer, ran an die Rechner! Schließlich stehen Konsolen-Hits wie Tony Hawk's Pro Skater 4 schon in den Startlöchern. Und ich will nicht wieder wie beim Vorgänger fast ein Jahr auf die PC-Version warten!

Markus Schwerdtel
Leitender Redakteur

Sim City 4

Effektgewitter bei einem Aufbauspiel? Aber sicher, und zwar im wahrsten Sinne des Wortes! Denn wenn in **Sim City 4** Naturkatastrophen durch Ihre Eigenbau-Städte fegen, bleibt kein Stein mehr auf dem anderen. Sieben Varianten vom Tornado über den Vulkan bis zum Meteoriten-Einschlag stehen für solche Umräumarbeiten zur Verfügung. Zur Inszenierung dieser Ereignisse verwendet **Sim City 4** zwar eine waschechte 3D-Engine – zoomen und drehen dürfen Sie aber genau wie in den Vorgängern nur schrittweise. Bei unserem Probespiel auf der Games Convention gefiel uns neben der Grafik vor allem das komplett überarbeitete Interface. Entwickler Maxis ließ sich dabei deutlich vom Stallkollegen **Die Sims** inspirieren. Neues erfuhren wir auch zum Sinn und Zweck der Import-Funktion für Ihren **Die Sims**-Charakter: Als Mann respektive Frau aus dem Volk ergänzt er Ihnen in **Sim City 4** Beraterstab. Eine witzige, aber eher sinnlose Spielerei ist die Möglichkeit, Ihren virtuellen Kumpel auf Schritt und Tritt beim realistisch simulierten Tagesablauf zu verfolgen. Wer kein **Die Sims** besitzt, darf ab dem 29. November auch auf 21 vorgefertigte Charaktere zurückgreifen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [52](#)

Racing Simulation 3

Auf den seit mehr als einem Jahr versprochenen KI-Patch für die dämlichen Fahrer von **F1 Racing Championship** werden Rennspielfans wohl vergeblich warten. Denn Ubi Soft entwickelt bereits den inoffiziellen Nachfolger **Racing Simulation 3**. Als wichtigste Neuerungen bekommen die Formel-1-Rennen ei-

ne Fahrschule und einen Szenario-Modus spendiert. Letzterer soll Sie mit besonders spannenden Rennsituationen konfrontieren. Auf hübsche Grafik und realistische Fahrphysik konnte man sich bisher bei den Formel-1-Simulationen von Ubi Soft immer verlassen – hoffentlich besuchen auch die KI-Piloten die neue Fahrschule.

→ www.gamestar.de Quicklink: [53](#)



Racing Simulation 3: Insgesamt 18 originalgetreue Strecken erwarten den Formel-1-Piloten.

Morrowind Addon

Riesen-Addon zum Riesen-Rollenspiel: 40 Stunden soll es laut den Entwicklern von Bethesda dauern, bis Sie in der **Morrowind**-Erweiterung **Tribunal** einen verrückten Gott wieder zur Vernunft gebracht haben. Mit Mournhold und Sotha Sil gibt es zwei neue Städte zu erkunden. Außerdem warten in den Dungeons frische Monster wie Goblins und Lich Lords. Eine verbesserte Bedienung soll das Prügeln erleichtern: Das Questlog soll übersichtlicher werden, und auf der Karte können Sie künftig Notizen eintragen. Die US-Version erscheint im November, deutsche Spieler müssen sich laut Ubi Soft noch bis zum Frühjahr 2003 gedulden.

→ www.gamestar.de Quicklink: [60](#)

Black & White 2

Die Kreaturen aus **Black & White 2** durften wir auf der Messe in London noch nicht an die Leine nehmen – statt einer spielbaren Version präsentierte Designer-Legende Peter Molyneux nur vorberechnete Sequenzen. Die waren jedoch allesamt mehr als beeindruckend. So fanden wir erste Impressionen der neuen Wasser-Grafik erstaunlich realistisch. Dass sich Lionhead so viel Mühe mit der Gestaltung der Ozeane gibt, hat einen Grund: In **Black & White 2** kämpfen nicht mehr nur die Kreaturen, sondern auch Ihre Untertanen – und zwar bevorzugt auf Schiffen. Landgefechte sollen epische Ausmaße annehmen, wenn Tausende von kleinen Kämpfern in Formationen aufeinander prallen. Ob Sie solche gewaltigen Kriege anzetteln oder zum Frieden mahnen, bleibt ganz Ihnen überlassen. Molyneux verspricht gegenüber dem ersten Teil eine weitaus größere Entscheidungsfreiheit, auch mit deutlicheren Auswirkungen auf Landschaft und Kreatur. Kleines Beispiel: Böse Viecher schwärzen den Boden, auf dem sie laufen – gute lassen stattdessen Blumen sprießen und Bäume erblühen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [58]

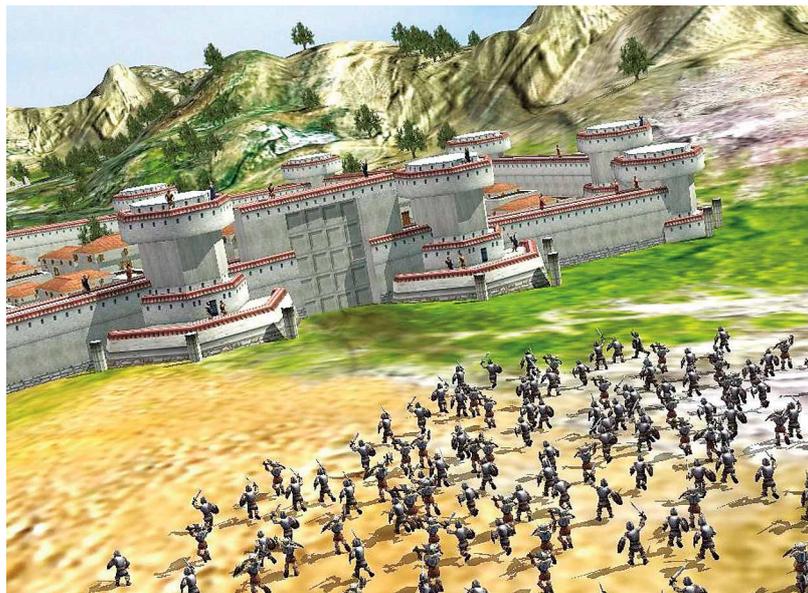
Runaway

Rätselfreunde dürfen aufatmen – das viel versprechende Comic-Adventure **Runaway** aus Spanien erscheint nach langem Hin und Her nun doch noch auch in Deutschland. Der ursprüngliche Entwickler und Publisher Dinamic Multimedia ging bereits vor einem Jahr Pleite. Erst jetzt fand sich mit DTP ein neuer Auftraggeber für die klassischen »Point and Click«-Abenteuer des Physikers Brian Basco und seiner hübschen Freundin Gina. Anfang September begannen in den Hamburger Toneworx-Studios die Sprachaufnahmen. Besonderen Spaß macht den professionellen Sprecher angeblich die Synchronisierung einer Transvestiten-Gruppe namens »Divas«. Wir sind gespannt auf das Ergebnis, das Sie ab dem 18. November hören können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [56]



Runaway: Schräge Transvestiten mit deutschen Stimmen.



Black & White 2: Molyneux erweitert seine Götter-Simulation um zünftige Schlachten. (Kein echter Screenshot!)



Knight Shift

Eine innovative Mischung aus Echtzeit-Strategie und Rollenspiel, schicke 3D-Comicgrafik sowie mit Reality Pump (*Earth 2150*) ein erfahrenes Entwicklerteam – ganz klar, **Knight Shift** ist unser erster Geheimtipp des Monats. Als Prinz Mirko müssen Sie Ihr künftiges Königreich in rund 20 Missionen vor böswilligen Magiern, hungrigen Drachen und sogar Hexen beschützen. Gemeinsam mit Mirko steuern Sie stets auch ein paar Ritter oder Bogenschützen. Witzig: Sogar die Kühe kauen im Spielverlauf effektiver – denn in **Knight Shift** soll auch die nebensächlichste Einheit Erfahrungspunkte sammeln. Bis Jahresende wollen die polnischen Programmierer ihr Werk fertig haben.

→ www.gamestar.de Quicklink: [57]



Knight Shift: Prinz Mirko kämpft, assistiert von Bogenschützen, gegen einen grimmigen Comic-Oger.

Leser-Charts

Platz	Spiegel	Spiegel
1	(1)	WarCraft 3
2	(2)	GTA 3
3	(3)	Counterstrike (dt.)
4	NEU	Mafia
5	(4)	Diablo 2
6	(7)	Gothic
7	(6)	Neverwinter Nights
8	(5)	Star Wars: Jedi Knight 2
9	(-)	Unreal Tournament
10	(8)	Medal of Honor: All. Assault
11	(10)	Age of Empires 2
12	(9)	Morrowind
13	(17)	Baldur's Gate 2
14	(12)	Operation Flashpoint
15	(-)	Deus Ex
16	(-)	Half-Life (dt.)
17	(11)	Dungeon Siege
18	(18)	StarCraft
19	(15)	Civilization 3
20	(16)	Soldier of Fortune 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 10/2002.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiegel	Spiegel
1	NEU	Mafia
2	NEU	Battlefield 1942
3	NEU	Medieval
4	(19)	Morrowind
5	(1)	WarCraft 3
6	NEU	Empire Earth (Budget)
7	NEU	Mafia Special Edition
8	NEU	Tactical Ops
9	(2)	Neverwinter Nights
10	NEU	Neocron
11	(3)	GTA 3
12	(7)	Die Sims
13	(4)	Port Royale
14	(8)	Grand Prix 4
15	(10)	Die Sims: Urlaub Total
16	(14)	Der Industriegigant 2
17	(13)	Sudden Strike 2
18	NEU	Frontline Attack
19	(20)	Medal of Honor: Allied Assault
20	NEU	The Partners

Sept. 2002; nach den Verkaufszahlen von SATURN



Auf DVD:
Video-Special

Tron 2.0

Heiße Action im wahrsten Sinne des Wortes: Um **Tron 2.0** anzuspielden, mussten wir auf der Games Convention im Präsentations-Baucontainer von Disney Interactive subtropische Temperaturen ertragen. Aber es hat sich gelohnt – der Ego-Shooter orientiert sich optisch zwar am Vektorgrafik-Look der mittlerweile 20 Jahre alten Filmvorlage, sieht dank neuester LithTech-Grafikpower und schicken Leucht- und Glüheffekten aber viel cooler aus. Für intelligenten Ballerspaß steht das Entwicklerteam von Monolith (**No One Lives Forever**). So soll jedes der vier Waffensysteme über drei Modi verfügen. Der Diskus verwandelt sich beispielsweise zur Lenkrakete oder Handgranate. Über die Hintergrundgeschichte wollte uns Projektleiter Jason Hall noch nicht allzu viel verraten – spannend dürfte sie auf jeden Fall werden. Schließlich soll das im März erscheinende Spiel bei Erfolg als Grundlage für einen zweiten **Tron**-Film dienen.

-> www.gamestar.de Quicklink: [55]

Perimeter

Plattmachen einmal anders: Im Echtzeit-Strategiespiel **Perimeter** müssen Sie das 3D-Terrain erst einebnen, bevor Sie mit dem Basisbau beginnen dürfen. Als einziger Rohstoff dient dabei Energie, die Sie nach dem Errichten von Kraftwerken gewinnen. Sämtliche Truppen entstehen aus der Weiterentwicklung von nur drei Grundeinheiten. Die »morphen« per Mausklick etwa zu einem Panzer oder Bomber. Zur Darstellung der Science-Fiction-Schlachten wuchtet die hauseigene 3D-Engine der russischen Entwickler von K-D Labs angeblich bis zu zwei Millionen Polygone auf den Bildschirm. Voraussichtlich noch diesen Winter dürfen Sie sich in **Perimeter** als Terraformer in der Zukunft versuchen.

-> www.gamestar.de Quicklink: [64]



Perimeter: Schicke 3D-Grafik, morphende Einheiten und deformierbares Terrain zeichnen das Echtzeit-Strategiespiel aus Russland aus.



Tron 2.0: Abstrakte, aber vor allem in Bewegung sehr hübsche Computerwelten.

Gun Metal

Alle **MechWarrior**-Taktik über Bord werfen und einfach ballern, was die Waffen hergeben: Auf dieses einfache, aber effektive Re-



Gun Metal: Was Sie sehen, darf auch zerstört werden.

zept setzt **Gun Metal**, das Entwickler Rage derzeit von der Xbox für den PC umsetzt. Mit einem Kampfroboter stapfen Sie durch bis zu zehn Quadratkilometer große Areale wie Wüste oder Stadt und zerbröseln alles, was Ihnen vor die Rohre kommt. Das gilt sowohl für Massen an fiesen Aliengegnern als auch für Gebäude und Vegetation. Wem das zu langweilig wird, darf jederzeit den Mech in einen Jet transformieren und aus der Luft ein Feuerwerk veranstalten. Insgesamt 14 umfangreiche Missionen harren Ihrer Zerstörungskünste. Voraussichtlich im ersten Halbjahr 2003 soll die PC-Version des actionreichen, allerdings auch höllisch schweren Xbox-Spiels fertig sein.

-> www.gamestar.de Quicklink: [59]

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Microsoft	NEU	91%
2	Mafia	3D-Actionspiel	Take 2	10/02	91%
3	Battlefield 1942	Online-Taktik-Shooter	Electronic Arts	NEU	90%
4	NHL 2003	Sportspiel	EA Sports	10/02	89%
5	Morrowind (Deutsch)	Rollenspiel	Ubi Soft	NEU	89%
6	Medieval	Strategiespiel	Activision	10/02	88%
7	Op. Flashpoint: Resistance	Taktik-Shooter	Codemasters	9/02	88%
8	Madden 2003	Sportspiel	EA Sports	10/02	87%
9	Hitman 2	3D-Actionspiel	Eidos	NEU	86%
10	Zeitalter der Eroberungen	Empire-Earth-Addon	Vivendi Universal	NEU	86%
11	Stronghold Crusader	Echtzeit-Strategie	Take 2	NEU	85%
12	Die Sims: Tierisch gut drauf	Aufbau-Spiel	Electronic Arts	NEU	85%
13	America's Army	Taktik-Shooter	US Army	9/02	85%
14	Pro Train 2	Simulations-Addon	NBG	9/02	85%
15	Port Royale	Wirtschaftsspiel	Ascaron	9/02	84%
16	Day of Defeat 3.0	Taktik-Shooter	DoD-Team	9/02	84%
17	Icewind Dale 2	Rollenspiel	Virgin	NEU	82%
18	The Partners	Strategiespiel	Ubi Soft	NEU	81%
19	Das Ding	3D-Actionspiel	Vivendi Universal	10/02	80%
20	Strike Fighters Project 1	Simulation	Strategy First	NEU	75%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 9/2002 bis 11/2002.

Rallisport Challenge

Anhalten, Foto machen, als Postkarte verschicken: **Rallisport Challenge** wird im November aller Voraussicht nach die schönsten Rennspiel-Landschaften aller Zeiten auf den heimischen Monitor zaubern. Auch spielerisch fährt die Xbox-Umsetzung von Digital Illusions (**Battlefield 1942**) einiges auf, um am Lack von Rallye-König **Colin McRae** zu kratzen. Zwar fühlen sich die eher actionlastigen Drifts der 29 Autos in unserer Beta-Version noch weniger echt an als beim Konkurrenten – dafür gibt's mit vier Rallye-Disziplinen deutlich mehr fahrerische Abwechslung. So kämpfen Sie klassisch gegen die Uhr, duellieren sich auf zugefrorenen Seen und Cross-Kursen mit drei Blechkollegen oder testen beim Hill-Climb die Kraft Ihres Vierradantriebs. 48 Kurse sollen dabei mit intelligentem Streckendesign immer neue Herausforderungen stellen. Großartige Veränderungen gegenüber der hochklassigen Xbox-Version wird es nicht geben. Immerhin sollen PC-Piloten ab November laut Microsoft auch per Netzwerk oder Internet um die Wette heizen dürfen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [61]

Star Wars: Knights of the Old Republic

Doppelt brutzelt besser: Das wissen **Star Wars**-Fans spätestens seit Darth Mauls legendärem Lichtschwertgefuchtel aus **Episode 1**. In **Knights of the Old Republic** dürfen Jedis ebenfalls beidhändig zuschlagen – aber natürlich nur, wenn das passende Talent vorhanden ist. Für die Darstellung der Duelle verwendet die Rollenspiel-Kooperation von LucasArts und Bioware die **Neverwinter Nights**-Engine. Hoffen wir, dass die Schauplätze auf Korriban oder Tatooine weniger reißbrettartig angelegt sind als die des D&D-Kollegen! Während Xbox-Spieler bereits im Frühling lossäbeln dürfen, müssen wir uns noch bis zum Sommer 2003 gedulden – sollen dafür aber mit einer optimierten Bedienung (Maus und Tastatur statt Gamepad) angemessen entschädigt werden.

→ www.gamestar.de Quicklink: [62]



Knights of the old Republic: Mit dem Doppel-Lichtschwert bekämpfen Sie in Echtzeit einen Rancor.



Rallisport Challenge: Die actionlastige Raserei hat uns mit wunderschönen Landschaften beeindruckt.

Rollercoaster Tycoon 2

Ihnen sind Die wilde Maus oder Superlooping 3000 einfach zu langweilig? Dann bauen Sie doch Ihre eigene Achterbahn – in **Rollercoaster Tycoon 2**. Per Maus basteln Sie Ihren Freizeitpark mit individuell angefertigten Fahrgeschäften. Optisch präsentiert sich der Nachfolger zum erfolgreichen Aufbauspiel bis auf ein paar zusätzliche Animationsstufen erneut spartanisch. Inhaltlich tut sich dafür aber eine ganze Menge: Sie haben deutlich mehr Einflussmöglichkeiten und bestimmen von der Geschwindigkeit des Warteschlangen-Laufbands bis



Rollercoaster Tycoon 2: Grafisch ändert sich wenig gegenüber Teil 1 – dafür gibt's viele neue Attraktionen.

zur Autoskooter-Lackierung alles selbst. Ihre Traum-Achterbahnen dürfen Sie künftig in einem komfortablen Spezial-Editor zusammenschrauben und dann ins Spiel importieren. Außerdem sind jede Menge neue Läden, Cafés und Imbissbuden enthalten. Nach aktuellem Stand veröffentlicht Infogrammes das Programm im Oktober 2002.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63]

Judge Dredd: Dredd vs. Death

Ziemlich blöd war schon der Film mit Sylvester Stallone, und bislang macht auch der Ego-Shooter **Judge Dredd** einen eher durchwachsenen Eindruck. Der Ego-Shooter von Rebellion orientiert sich jedoch nicht am Kinoflop, sondern an den Comics über den knallharten Zukunftspolizisten. Mit seiner Lieblingswumme Law-Giver macht Dredd Jagd auf seinen Erzfeind Judge Death, der die Mega-City in Angst und Schrecken versetzt. Dabei helfen Dredd Feuermodi wie Doppelschuss oder zielsuchende Kugeln. Ende des Jahres soll **Dredd vs. Death** fertig sein und bei Vivendi Universal erscheinen.

[HK]

→ www.gamestar.de Quicklink: [54]

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: [66]
Eve Online	Online-Rollenspiel	CCP Games	→ www.gamestar.de Quicklink: [67]
Nexagon	Echtzeit-Strategie	Strategy First	→ www.gamestar.de Quicklink: [68]
Realms of Torment	Online-Rollenspiel	Maxim Software	→ www.gamestar.de Quicklink: [74]
Starshift	Strategiespiel	Codeco	→ www.gamestar.de Quicklink: [75]
The Sims Online	Strategiespiel	Electronic Arts	→ www.gamestar.de Quicklink: [65]

Deutsche News



Robin Hood: In großen Städten wie etwa York rauben Sie von den Reichen und geben den Armen.

Robin Hood

Das Echtzeit-Taktikspiel um die Helden in Strumpfhosen ist fast fertig – wir konnten **Robin Hood** für Sie schon mal Probe spielen. Aristokrat Robin kehrt von den Kreuzzügen heim und muss feststellen, dass der Sheriff von Nottingham ihm alle Ländereien und Titel geraubt hat. Ein Waldversteck dient Ihnen im Spiel als Basis und Rückzugspunkt für Ihre Guerilla-Operationen. Anders als in **Desperados** entscheiden Sie selbst, wo die »Merry Men« zuschlagen. Die Bande überfällt etwa an Waldwegen Geldtransporte oder rettet Verbündete in den umliegenden Städten vor dem Henker. Eine Übersichtskarte hält Sie darüber auf dem Laufenden, wo in der Grafschaft gerade der Rächer der Armen und Entrechteten gebraucht wird. Zurück im Lager nutzen Robin und seine Männer ihre Freizeit zum Training. Wie in einem Rollenspiel verbessern Sie dabei durch Zielscheibenschießen oder Schwertkämpfe die Werte Ihrer Helden. Bis zum Weihnachtsgeschäft soll **Robin Hood** im deutschen Handel sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [49](#)

Race Tracks Unlimited

Obwohl Westka beim Amtsgericht Köln einen Insolvenzantrag stellen musste, werfen die Entwickler offensichtlich nicht die Flinte ins Korn. Neben dem optisch spektakulären Actionspiel **The Y-Project** arbeiten sie noch an **Race Tracks Unlimited**. Das Spiel versetzt Sie in die Rolle eines Rennstrecken-Managers. In einer eigens von Westka entwickelten Engine drehen und zoomen Sie einen Motorsport-Parcours und gestalten



Race Tracks Unlimited: Westka arbeitet trotz Insolvenz an dem Aufbauispiel um eine Autorennstrecke.

per »Easy Build«-Funktion tolle Asphaltstrecken und das Umland Ihres persönlichen Nürburgrings. So sichern Sie etwa mit Imbissbuden und Erlebnisparks die Zufriedenheit der angereisten Formel-1-Fans. Aber auch die Fahrer wollen etwas geboten bekommen. Deshalb muss Ihre Strecke internationalen Standards genügen, damit Sie mehr als den Opel-Escort-Tuningclub Oberrodern für heiße Wettkämpfe begeistern können. Die Startflagge hebt sich laut Westka erst im 4. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [50](#)

Flutopfer Terratools

Wie gerne hätten wir diesen Monat auf eine Meldung über laufende Insolvenz-Verfahren deutscher Entwickler verzichtet. Doch auch im September hat es ein Spiele-Unternehmen aus der Bundesrepublik erwischt – diesmal die Potsdamer Terratools (**Urban Assault**, **Michael Schumacher Kart Racer 2002**). Nachdem erst kürzlich ein Investor aufgetaucht sei, habe dieser – so Terratools – wegen der Elbe-Flutkatastrophe dringend benötigte Gelder nicht überwiesen. Außer-



Michael Schumacher Kart Racer 2002: Das letzte Projekt der insolventen Potsdamer Entwickler Terratools.

dem soll er trotz mündlicher Zusagen die Veröffentlichung eines nahezu fertig gestellten Titels abgelehnt haben. Firmenchef Uli Weinberg hat allerdings noch Hoffnung, die endgültige Pleite abwenden zu können. »Wenn es nach dem Team ginge, würden wir morgen alle weitermachen.«

PH

→ www.gamestar.de Quicklink: [51](#)

Firmen-Porträt: Yager Development

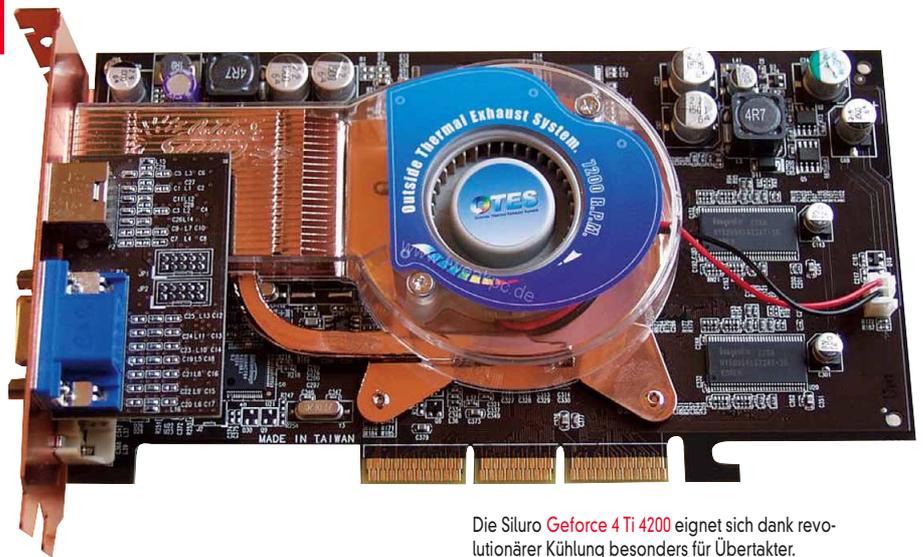
yager
DEVELOPMENT

Das aktuelle Spiele-Projekt **Yager** gab der Firma ihren Namen. Die Berliner Entwicklercrew formierte sich im Jahr 1999 nach intensiver Publisher-Suche. Damals nur mit den fünf Gründern und einem externen Programmierer unterwegs, hat sich die Mannschaft mittlerweile auf 16 Mitarbeiter vergrößert. Seit 2001 werkeln die Designer für THQ auch an einer Umsetzung von **Yager** für die X-Box.

Den Grafikmotor programmierte das Team im eigenen Haus, während externe Mitarbeiter Sounduntermalung und Musik liefern. Gegenwärtig suchen die Berliner weitere Verstärkung für noch geheime Projekte. Auf der Homepage finden begabte Leveldesigner und Künstler, die sich auf das Modellieren von Figuren und das Erstellen von Texturen verstehen, eine Auflistung der Anforderungen. Das Actionspiel **Yager** soll für den PC im Herbst nächsten Jahres fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [48](#)

Technik News



Die Siluro **GeForce 4 Ti 4200** eignet sich dank revolutionärer Kühlung besonders für Überbakter.

Kolumne



Mein Handy ist stärker als dein Fax

»Mein Handy ist stärker als dein Fax«, spottet das Komiker-Duo Mundstuhl in einem Sketch über modernes Imponiergehabe. Wird die Protzerei mit den Leistungsdaten elektronischer Gerätschaften zum Ersatz für herkömmliche Halbstarken-Sprüche.

Kaum ist PC2700-Speicher (DDR333) seinen Kinderkrankheiten entwachsen und läuft zuverlässig, drängt mit VIA's KT400-Chipsatz die nächste Plattform für noch schnelleres PC3200-RAM (DDR400) auf den Markt. Und wieder gibt es extreme Stabilitätsprobleme. Dafür ist der neue Wunderspeicher im Betrieb mit dem KT400 auch noch langsamer als günstigeres PC2700-RAM, danke schön! Aber selbst wenn mit neuem Chipsatz und Speicher eine marginale Leistungssteigerung drin wäre, lautet die Frage: Wofür? Für zwei bis drei fps mehr wird doch wohl niemand die Stabilität seines Systems opfern – oder doch?

Mit Fortschritt hat das jedenfalls nichts mehr zu tun. Mehr Leistung als mit windigen Chipsätzen oder RAM-Riegeln erreichen Sie mit sorgfältiger Abstimmung oder wohllosiertem Tuning vorhandener Komponenten. Und die stillen Technik-Stars, wie die neue Laufwerkschnittstelle Serial-ATA, definieren jenseits der Erbsenzählerei wirklich neue Qualitäten: einfachere Handhabung, schnellere Datenübertragung, mehr Komfort. Meine Bitte an die Industrie: Mehr Problemlösungen, weniger hochglanzetikettierte Schnellschüsse.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Ti 4200 mit Luxuskühlung

Die Grafikkarte Siluro **GeForce 4 Ti 4200** OTES von Abit benutzt ein revolutionäres Kühlverfahren. Das Outside Thermal Exhaust System fördert die Wärme des Ti-4200-Chips über einen Kupferkühler und einen 7.200 U/min schnellen Lüfter nach außen. Laut Abit erreicht das OTES-Kühlsystem bis zu 15 Prozent niedrigere Chip-temperaturen als herkömmliche Grafikkarten-Kühler. Allerdings braucht das klobige Aggregat zwei Slot-Bleche – der PCI-Steckplatz neben der Grafikkarte wird somit nutzlos. Die **Siluro** mit 64 MByte DDR-RAM kostet 230 Euro; Chip- und DDR-Speichertakt betragen 250/513 MHz.

→ www.gamestar.de Quicklink: [40](#)

Pentium 4: Hyperthreading und neue Chipsätze

Angeblich präsentiert Intel im vierten Quartal 2002 den **Pentium 4/3,06 GHz**. Dessen neuer Prescott-Kern ersetzt die aktuelle Northwood-Variante und entsteht wie sein Vorgänger im Strom sparenden 0,13-Mikrometer-Prozess. Größte Neuerung ist das sogenannte Hyperthreading. Diese Technik vereint in einem Kern zwei Prozessoren, die sich Frontside Bus und L2-Cache teilen. Das ermöglicht laut Intel Leistungssprünge um bis zu 30 Prozent. Allerdings muss das Betriebssystem zwei CPUs unterstützen – das tun derzeit Windows XP/2000 und Linux. Unter Win 95, 98 oder ME kann Hyperthreading das System sogar ausbremsen. Dann ist die Deaktivierung der Technik im Bios ratsam.

Als weltweit erste Chipschmiede plant Intel zudem einen zweikanaligen DDR-

Chipsatz für den Pentium 4. Der **Granite Bay** unterstützt PC2700-Arbeitsspeicher (DDR333) und schaufelt satte 5,4 GByte pro Sekunde durch die Leiterbahnen. Nachteil: Die vier Speichersteckplätze müssen paarweise mit gleichen Modulen bestückt werden. Das erhöht die Kosten für den Benutzer und verschlechtert die Aufrüstbarkeit. Übrigens verzichtet Intel auf das neue PC3200-RAM (DDR400) – das Standardisierungsgremium Jedec gab kurz vor Redaktionsschluss bekannt, keinen PC3200-Standard festzulegen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [40](#)

Neue Microsoft-Mäuse und -Tastaturen

Microsoft erweitert ihre Produktlinie um Mäuse und Tastaturen in weiß-blauem Design. Für 40 Euro hat die **Optical Mouse Blue** zwei Tasten und ein Rad mit Button, allerdings fehlt eine Daumentaste. Die kabellose Variante **Wireless Optical Mouse Blue** kostet 50 Euro. Mit der Tastatur **Multimedia Keyboard** (35 Euro) steuern Sie über 17 Extratasten direkt den **Windows Media Player** oder öffnen Ihre Internet-Startseite. Das **Natural Multimedia Keyboard** (50 Euro) hat die gleichen Funktionen, aber ein zweigeteiltes Buchstabenfeld für mehr Komfort beim Tippen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [41](#)



Das **Natural Multimedia Keyboard** hat 17 Hotkeys.

AMD Hammer mit 2,4 GHz

Ein taiwanesischer Mainboard-Hersteller verriet im Gespräch mit GameStar die Taktfrequenz des kommenden AMD-Prozessors **Hammer**. So soll die neue CPU im ersten Quartal 2003 mit realen 2,4 GHz starten. Der Name steht noch nicht fest, Insider munkeln über Athlon XL oder Athlon 64 mit dem Zusatz 3400+. Der L2-Cache arbeitet mit vollem Prozessortakt und schluckt 256 KByte Daten. Das integrierte DDR-RAM-Interface unterstützt PC2700-Arbeitsspeicher (DDR333), eventuell sogar PC3200 (DDR400). Der **Hammer** erfordert neue Mainboards – die Hersteller testen ihre bereits fertigen Platinen derzeit mit 1,3-GHz-Prototypen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [39]

5.1-Sound für wenig Geld

Für günstige 140 Euro verkauft Altec Lansing ihr neues 5.1-Lautsprecher-System. Das 45 Watt RMS starke 2.51 besteht aus einem aktiven Subwoofer mit integriertem Verstärker und fünf kompakten Satelliten. Über drei Regler am Center-Speaker bestimmen Sie die Gesamtlautstärke, aber auch den Pegel der linken, rechten und mittleren Lautsprecher. Das Set unterstützt sowohl Dolby Digital als auch DTS. Der durchschnittliche Frequenzgang reicht von 35 Hz bis 18 KHz.

→ www.gamestar.de Quicklink: [47]



Altec Lansing edles 5.1-System 251 kostet nur 140 Euro.

ATI bringt Ti-4200-Konkurrent

Gerüchten zufolge erscheint bereits im Oktober eine preis- und leistungsreduzierte **Radeon 9700 Pro**. Als **Radeon 9500** soll sie mit 64 MByte statt 500 günstige 250 Euro kosten, aber trotzdem wie die große Schwester DirectX 9 unterstützen. Die Angaben zum Chip- und DDR-Takt variieren derzeit zwischen 275/550 und 300/450 MHz. Aufgrund der niedrigeren Taktfrequenz sollten **Radeon 9500**-Karten ohne spezielle Stromversorgung auskommen – die große Schwester **9700** zieht ihren Saft dagegen direkt vom PC-Netzteil. Als erste Hersteller des neuen Preis-Leistungs-Krachers werden Hercules, Sapphire und Gigabyte gehandelt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]

CTX garantiert TFT-Displays ohne Pixelfehler

Als weltweit erster Hersteller garantiert CTX seinen Kunden fehlerfreie TFT-Displays. Bislang konnten die Geräte nicht umgetauscht werden, wenn nur wenige Pixel defekt waren. Jetzt hat ein Kunde nach dem Kauf des 15-Zoll-TFT-Displays **S530** 101 Tage Zeit, etwaige Pixelfehler bei CTX zu melden; nach spätestens 48 Stunden erhält er ein Ersatz-Display. Das knapp 500 Euro teure **S530** hat eine solide Antwortzeit von 40 ms, ist aber für schnelle Actionspiele ungeeignet. In Kürze will CTX auch ein neues 17-Zoll-Gerät mit der gleichen Garantie vorstellen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [44]

Windows XP Service Pack 1

Das erste **Service Pack** für Windows XP behebt 313 Bugs. Unter anderem stopft es Sicherheitslöcher und verbessert Netzwerk- sowie Multimedia-Funktionen. Das **Service Pack** erkennt illegale Windows-XP-Installationen durch Kontrolle des CD-Keys und verweigert gegebenenfalls die Installation. Als Reaktion auf das anhaltende Gerichtsverfahren gegen Microsofts Geschäftspraktiken gilt ein neuer Punkt im Startmenü: Mit »Programmzugriff und -standards festlegen« lassen sich über »Benutzerdefiniert« Standardanwendungen für bestimmte Dateitypen festlegen. So dürfen Windows-XP-Anwender beispielsweise Internetseiten im quelloffenen **Mozilla** statt im **Internet Explorer** aufrufen. Entgegen anders lautenden Gerüchten wird allerdings weder der **Internet Explorer** noch der **Media Player** deinstalliert, sondern nur versteckt. Der Download wiegt stolze 134 MByte und enthält das **Service Pack 1** für den **Internet Explorer 6**.

→ www.gamestar.de Quicklink: [38]

HDV

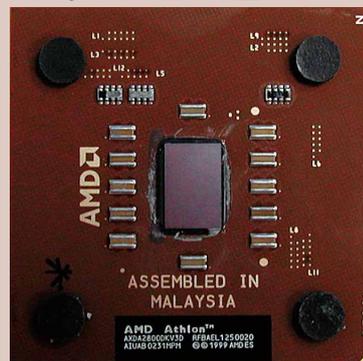


CTX gibt beim S530 eine Null-Pixelfehler-Garantie.

Athlon XP/2800+ angetestet

Mit dem Athlon XP/2800+ beschleunigt AMD ihr Flaggschiff auf 2.250 MHz. Der Frontside Bus übermittelt weiter zwei Datenpakete pro Takt, arbeitet aber jetzt mit 166 statt 133 MHz (FSB33 statt FSB266). Die CPU basiert auf dem Thoroughbred-Kern und wird im 0,13-Mikrometer-Prozess gefertigt, der 256 KByte große L2-Cache nutzt die volle Taktfrequenz. In unseren ersten Tests rechnete der XP/2800+ fast auf dem Niveau eines P4/2,8 GHz, den Test lesen Sie im GameStar 12/2002. Nächstes Jahr erscheint ein Athlon XP mit doppeltem L2-Cache (Codename: Barton). Seine sogenannte SOI-Technologie ermöglicht bis zu 30 Prozent höhere Taktraten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [39]



Der Athlon XP/2800+ läuft mit 2.250 MHz.

Hardware-Newsticker

★★★ **INTEL**: Auf dem Entwicklerforum IDF präsentierte Intel einen übertakten Pentium 4 (Northwood-Kern) mit 4,7 GHz Taktfrequenz. Bereits in einem Jahr sollen derart schnelle CPUs erhältlich sein. ★★★ **MICROSOFT**: DirectX 9 verzögert sich. Angeblich erscheint die neue Version der Multimedia-Schnittstelle erst im November. Passende Spiele gibt's frühestens Ende 2003. ★★★ **NVIDIA**: Der Athlon-Chipsatz Nforce 2 soll VIAs KT400 das Fürchten lehren. Gerüchten zufolge werkelt das zweikanalige PC3200-Speicher-Interface stolze 20 Prozent schneller als das der Konkurrenz. ★★★ **MATROX**: Der Grafikkarten-Hersteller verzichtet endgültig auf Parhelia-Treiber für die Betriebssysteme Windows 95, 98, 98 SE und ME. (www.gamestar.de Quicklink: [42]). ★★★ **RAMBUS**: Intel stoppt die Weiterentwicklung von Chipsätzen für Rambus-Arbeitsspeicher. Die Pentium-4-Infrastruktur i850E wird noch bis Ende 2004 unterstützt. ★★★ **ATI**: Die Radeon 9700 Pro hat Probleme im AGP8x-Betrieb. Allerdings weigert sich ATI, kritische Mainboards bekannt zu geben. Bei Problemen sollten Sie im Bios auf das in der Praxis gleich schnelle AGP4x »runterschalten«. ★★★ **ELSA**: Die taiwanische Niederlassung des insolventen Grafikkarten-Spezialisten lebt. Angeblich veröffentlicht sie als erster Hersteller eine GeForce 4 Ti 4600 mit AGP8x-Unterstützung (Codename: NV28). ★★★ **VIA**: Die taiwanische Chipschmiede bastelt am DDR-Nachfolger QBM (Quad Band Memory) übermittle vier statt zwei Datenpakete pro Takt. ★★★ **SEAGATE**: Der Festplattenhersteller präsentiert auf der Systems-Messe vom 14. bis zum 18. Oktober seine erste Serial-ATA-Festplatte.