

GameStar!

Echtzeit & Action satt. Obwohl wir ursprünglich mit einem Test von **Anno 1503** gerechnet hatten, können wir Ihnen eine mindestens gleichwertige Alternative anbieten: unseren Exklusivtest des brillanten **Age of Mythology**. Stellen Sie sich **Age of Empires 2** vor, mit weniger Völkern, aber wesentlich mehr Spiel-Elementen – ein echter Echtzeit-Hit! Spannend verlief der Test von **Unreal Tournament 2003**. Denn obwohl der Action-Reißer am 20. September in Produktion ging, fehlte bis dahin eine fertige Testversion. Beim offiziellen Test-Event Anfang September in USA war vom Solomodus noch nichts zu sehen gewesen – keine Grundlage für einen GameStar-Test. Während wir uns – wie Tausende von Fans – mit der Internet-Demo vergnügten, rückte das Heftende näher. Erst im allerletzten Moment bekamen wir die fertige Version in die Hände, die unser Krisen-Reaktionsteam Petra Schmitz und Peter Steinlechner eine volle Nacht lang testeten. So können wir den Solomodus bewerten und Ihnen finale Bilder zeigen.

GameStar modernisiert. Für diesen Monat haben wir unser Titelbild behutsam neu designt, damit die Artwork mehr Platz bekommt, ohne dass die Titelzeilen leiden müssten. Auch im Heft selbst stecken diverse Optimierungen, vor allem im **Hardware-Ressort**. Das besitzt jetzt ebenfalls eine Startseite, auf der Ihnen Ressortleiter Michael Trier die wichtigsten Entwicklungen verrät. Außerdem finden Sie dort unsere monatsaktuellen **Referenz-Spielerechner**, und welche Titel typisch für die jeweilige Klasse sind. Hardware-Tests ab einer Seite haben nun Meinungskästen, und die **Technik-Checks** machen wir fortan noch ausführlicher und nützlicher. Außerdem überarbeitet: die Tipps-Startseite, unsere Team/Tests-Seite sowie der CD/DVD-Teil. Und bei den Spiele-News küren wir ab sofort den **Geheimtipp des Monats**. Wir hoffen, dass Ihnen die Änderungen gefallen!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team



Die **Hardware-Startseite** ist nur eine der aktuellen Verbesserungen.

