

Überleben und siegen!

UT 2003

Dodgen? Was ist denn das? Wir verraten Ihnen die wichtigsten Special Moves und Waffentricks, damit Sie die Gladiatorenkämpfe der Zukunft sicher gewinnen.

Zu Epics actiongeladenem Ego-Shooter haben wir mit Hilfe der Profis von In-Unreal (www.inunreal.de) Tipps und Taktiken zusammengestellt, die Ihnen bei der wilden Ballerei die Haut retten. Mit ausreichend Training können Sie dadurch sogar zum Champion auf den hart umkämpften Servern werden. Für Spieler, die lieber offline ein wenig tricksen, gibt's zusätzlich noch die wichtigsten Cheats.

Waffenspezialitäten

Wie funktioniert die Shock Rifle Combo?

TIPP 1: Wie schon in Unreal Tournament verfügt die Shock Rifle in UT 2003 über einen Combo-Angriff. Dabei feuern Sie zuerst im sekundären Modus die langsame, große blaue Energiekugel in Richtung Gegner, die Sie dann mit dem Energiestrahl des primären Modus abschießen. Eine beachtliche Explosion ist die Folge. Der Schaden, den dieser Angriff verursacht, wurde im Vergleich zu UT jedoch um zirka die Hälfte reduziert.

Wie bringe ich mehrere Raketen genauer ins Ziel?

TIPP 2: Im voll aufgeladenen zweiten Feuermodus verschießt der Raketenwerfer drei Geschosse. Damit die Projektile konzentrierter einschlagen, drücken Sie während des Ladevorgangs zusätzlich die erste Feuertaste. Damit wirbeln die Rockets im

Flug um sich selber und treffen dadurch vor allem auf großer Distanz genauer.

Wie geht das mit der Zielerfassung?

TIPP 3: Wenn Sie es schaffen, zirka drei Sekunden mit dem Fadenkreuz des Raketenwerfers auf einem Gegner zu bleiben, schaltet sich die Zielerfassung ein: Das Fadenkreuz färbt sich rot, ein Piepen ertönt. Die nun abgeschossenen Raketen verfolgen den Gegner bis zum Einschlag – falls der Kontrahent sich nicht schon hinter einer der vielen automatischen Türen in Sicherheit gebracht hat.

Wie benutze ich die Shield Gun richtig?

TIPP 4: Achten Sie darauf, dass bei Gebrauch der Shield Gun der namensgebende Schutzschild (zweiter Waffenmodus) immer bis auf den Boden reicht. Andernfalls bieten Ihre Beine Angriffsfläche.

TIPP 5: Falls Sie aus großer Höhe abstürzen sollten, lohnt es sich, den Schild zu aktivieren und damit auf den sich schnell nähernden Boden zu zielen. Das fängt zumindest einen Teil des Schadens ab.

TIPP 6: Die Shield Gun eignet sich prächtig, um große Höhen zu erklimmen. Dazu lädt man die Waffe im primären Schussmodus durch Halten der Maustaste auf. Wenn Sie nun die Maustaste lösen und gleichzeitig die Sprungtaste drücken, katapultiert Sie der Rückstoß in die Höhe.

TIPP 7: Mit Hilfe der Shield Gun hebeln Sie die Wirkung der Shock Rifle aus und kehren sie gegen den Kontrahenten um. Der Schild wirft nämlich den Energieblitz aus dem ersten Feuermodus zurück.

Kann ich mit der Bio Rifle springen?

TIPP 8: Selbst mit der trägen Bio Rifle lassen sich große Höhen meistern – allerdings nur unter Zuhilfenahme einer Steigung. Sie rennen die Anhöhe rauf und schießen mit dem zweiten Modus genau unter sich, kurz bevor Sie wieder abrutschen. Das katapultiert Sie mit Schmackes den Hang hinauf. Noch mehr Höhe gewinnen Sie, wenn Sie gleichzeitig springen und die Waffe vorher kurz aufgeladen haben. Allerdings verlieren Sie bei diesem Manöver auch wesentlich mehr Ihrer wertvollen Gesundheitspunkte.

Special Moves

Mit dem Lift geht es höher.

TIPP 9: Fahrstühle wie auf der Karte Antalus arbeiten ähnlich wie Katapulte und lassen Sie besonders hohe Sprünge machen. Sie benutzen den Aufzug zunächst auf konventionelle Art, betätigen aber während der kurzen Reise nach oben die Sprungtaste. So geht es hoch hinaus. Wenn Sie dabei verfahren wie beim Double Jump (Tipp 10), fliegen Sie noch höher.



Tipp 1: Die Shock Rifle Combo macht anständig Schaden, ist jedoch nicht ganz einfach in der Anwendung. Genaues Zielen ist das A und O.



Tipp 3: Wenn der Raketenwerfer ein Ziel erfasst hat, erkennen Sie das unter anderem am rot eingefärbten Fadenkreuz. Jetzt trifft das Geschoss sicher.

Wie geht der Double Jump?

TIPP 10: In UT 2003 überwinden Sie spielend einfach große Distanzen und mittlere Höhen. Der Double Jump macht es möglich. Dazu springen Sie ganz normal aus dem Lauf und drücken genau am Scheitelpunkt Ihrer Flugkurve noch einmal schnell die Sprungtaste.

Was ist denn Dodgen?

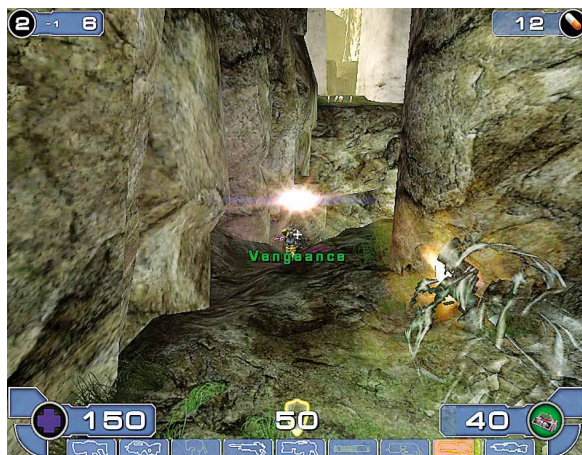
TIPP 11: Echte UT-Veteranen beherrschen das Dodgen im Schlaf. Auch in Unreal Tournament 2003 können Sie sich wieder auf diese Art fortbewegen. Drücken Sie dazu zweimal schnell hintereinander auf irgendeine Richtungstaste, und Sie machen einen schnellen und flachen, aber sehr weiten Sprung. Um Geschossen auszuweichen, ist das geradezu ideal. Bei Raketenangriffen empfehlen wir allerdings den Double Jump, denn beim Dodgen bleiben Sie zu nah am Boden und kassieren in den meisten Fällen Schaden.

Von der Wand abprallen

TIPP 12: Mit einem Wall Jump wechseln Sie blitzschnell die Richtung und lassen jeden Gegner doof aus der Panzerung schauen. Ein Sprung gegen eine Wand mit anschließendem Dodge davon weg katapultiert Sie meterweit. Das ist nicht ganz einfach, aber auch bei UT 2003 gilt: Nur Übung macht den Meister.

Wie setze ich das Adrenalin ein?

TIPP 13: Überall in den Levels liegen orange-weiße Kapseln. Das ist das sogenannte Adrenalin. Sobald Sie 100 von diesen Pillen durch einfaches Drüberlaufen aufgenommen haben, können Sie über eine Tastenkombination einen von vier kurzzeitigen Power-ups aktivieren. Die halten so lange wie Ihr Adrenalinvorrat. Neuerliches Aufnehmen von Pillen verlängert die Phase. Wir sagen Ihnen anhand der Standardbelegung, wie das geht.



Tipp 16: 100 Adrenalin-Kapseln und die richtige Tastenkombination machen Sie unsichtbar. Man kann Sie noch an der Flugrichtung Ihrer Geschosse ausmachen.

TIPP 14: Mit der Tastenkombination **[W], [W], [W]**, also dreimal vorwärts, schalten Sie den Tempo-Modus frei. Damit sind Sie wesentlich schneller als vorher und können größere Sprünge machen.

TIPP 15: Mit **[S], [S], [S]**, also dreimal schnell rückwärts, schalten Sie den sogenannten Booster-Modus frei. Der regeneriert Ihre Gesundheit und Rüstung.

TIPP 16: Über **[D], [D], [A], [A]** gelangen Sie in den Unsichtbarkeits-Modus. Der Name sagt eigentlich alles. Bis Ihr Adrenalin verbraucht ist, kann man Sie nur an Ihren Geschossen ausmachen.

TIPP 17: Der letzte Super-Modus verbirgt sich hinter **[W], [W], [S], [S]**. Damit werden Sie zum sprichwörtlichen Berserker und verursachen gleich doppelt so viel Schaden. Zusätzlich steigt Ihre Feuerrate an.

Cheats und Konsolenbefehle

Wie gewinne ich gegen jeden Bot?

TIPP 18: Auch für UT 2003 gibt es schon haufenweise Cheats, mit denen Sie gegen jeden noch so guten Bot gewinnen können. Öffnen Sie einfach mit **[TAB]** die Konsole, und geben Sie Folgendes ein:

Cheat	Wirkung
allammo	volle Munition für alle Waffen
allweapons	alle Waffen
fly	fliegen
walk	Flug ausschalten
ghost	durch Wände gehen
god	unsterblich
loaded	alle Waffen, Munition und 100 Adrenalin

Nützliche Konsolenbefehle

TIPP 19: Neben den Cheats lassen sich auch andere Befehle in die Konsole eingeben. Die erleichtern Ihnen den Umgang mit UT 2003 erheblich.

Befehl	Wirkung
add bots XX (Zahl)	fügt XX (Zahl) Bots hinzu
behindview 1	Sie sehen Ihre Figur von hinten
behindview 0	Ego-Perspektive
exit	beendet die Partie
killbots	tötet alle Bots
quit	beendet UT 2003
setname XX (Name)	ändert Ihren Namen
open XX (Name)	öffnet Karte XX (Name)
suicide	Selbstmord
mem stat	zeigt Speicherbelegung
stat all	zeigt alle Statistiken
stat audio	zeigt Audio-Statistiken
stat fps	zeigt fps-Statistiken
stat game	zeigt Spiel-Statistiken
stat hardware	zeigt Hardware-Statistiken
stat net	zeigt Netzwerk-Statistiken
stat none	schaltet alle Statistiken ab
stat render	zeigt Render-Statistiken
demorec XX (Name)	nimmt eine Demo auf
demoplay XX (Name)	spielt eine Demo ab
stopdemo	stoppt Aufnahme der Demo
brightness XX (Zahl)	ändert die Helligkeit (Default: 0.8)
contrast XX (Zahl)	ändert den Kontrast (Default: 0.7)
fov XX (Zahl)	ändert das Sichtfeld (Default: 90)



Tipp 20: Da ist er, der versteckte Jeep.

TIPP 20: Epic wollte auch Fahrzeuge einbauen, hat diesen Plan jedoch wieder verworfen. Falsch! Öffnen Sie mit **[TAB]** die Konsole, und geben Sie »open vehicledemo« ein. Im darauf geladenen Level müssen Sie nur noch über einen Schalter laufen, und schon erscheint ein Jeep. Mit **[U]** steigen Sie ein und mit **[]** aus. **PET**



Tipp 18: Mit dem Befehl »loaded« haben Sie sofort die Redeemer, die tödlichste Waffe in UT 2003, in der Hand – inklusive 999 Raketen.