

CD/DVD-Inhalt 12 2002

Demo-Qualität. Wie sehr sich die Qualität einer Demo von der des kompletten Spiels manchmal unterscheidet, erstaunt nicht nur die CD/DVD-Abteilung, sondern auch die Kollegen Redakteure. Die Probierversionen sollen – zumindest dem gesunden Menschenverstand nach – einen ersten und vor allem positiven Eindruck vermitteln. Im Falle unserer beiden Exklusiv-Demos **Robin Hood** und **Total Immersion Racing** sowie der Top-Demo **Unreal Tournament 2003** gelingt das auch vorbildlich. Viel Abwechslung, spannende Levels oder Strecken sowie langer Spielspaß sorgen für die Qualitätsurteile »Ausgezeichnet« und »Sehr gut«. Warum wir als potenzielle Käufer allerdings in der **Fifa 2003**-Demo mit zwei läppischen Spielminuten weniger als notdürftig bedient werden, ist uns ein Rätsel. Im Programmcode sind nämlich alle Optionen für mehr Spielspaß vorhanden.

Hochkaräter. Im Bereich Mods und Levels bieten wir Ihnen über 60 Highlights zu **UT 2003**, **WarCraft 3**, **Stronghold** oder **GTA 3** an, dazu DVD-exklusiv die neuen Versionen der Half-Life-Mods **Action Half-Life** und **Firearms**. Für weitere Vorschläge (per E-Mail an cd@gamestar.de) sind wir stets dankbar. Als Top-Videos erwarten Sie diesmal ein interaktiver Test (DVD-exklusiv) zu **Anno 1503**, ein Bericht über **Doom 3** sowie Specials zu **Praetorians**, **Rallisport Challenge** und vielen anderen. Selbstverständlich startet auch **Raumschiff GameStar** wieder in die unendlichen Weiten des Spiele-Universums.

CD/DVD-Anleitungen

Robin Hood	156
Total Immersion Racing	156
UT 2003	158
Need for Speed 6	158
Fifa 2003	158
Platoon	158
Mods, Levels & Extras	159
Leserwettbewerb	159

DVD-exklusiv:

Links 2003	159
Iron Storm	159
Emergency 2	159





Exklusiv-Demo

► Robin Hood

CPU mit 400 MHz, 128 MByte RAM
 Genre: Echtzeit-Taktik
 Sprache: Deutsch
 Installation: 115 MByte
 Umfang: Tutorial, 1 Mission
 Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Vorsicht: Die Wachen des Sheriffs patrouillieren vor dem Burgtor.

Spellbound heimste schon mit **Desperados** Kritiklorbeeren ein. Mit dem Echtzeit-Taktik-Spiel **Robin Hood** soll das erneut gelin-

gen. In unserer Exklusiv-Demo reisen Sie in den Sherwood Forest: Sie befinden sich mit Ihrem Heldentrupp auf einem kleinen Pfad, der direkt zum Haupteingang der Burg von Leicester führt. Ihre Aufgabe ist es, in den Westturm der Burg einzudringen. Dort wird Robins Neffe gefangen gehalten. Setzen Sie zuerst die Wachen an der Zugbrücke außer Gefecht. Da Ihre Widersacher vorsichtig sind, ist die Zugbrücke natürlich hochgezogen. Suchen Sie im Südwesten der Karte den Fels im Burggraben. Robin Hood springt über diesen zum Efeu an der Burgmauer und klettert zu den Zinnen hoch. Oben angelangt, versetzen Sie die Wache per »Niederschlag« ins Reich der Träume. Arbeiten Sie sich so bis zum Tor vor und öffnen dieses. Jetzt können auch Ihre Gefährten die Burg betreten. Lesen Sie die zahlreichen Schriftrollen, die auf der Karte verteilt herumliegen. Diese geben Ihnen wertvolle Tipps und Tricks zum Spiel.

Installation & Start

Um die Demo zu installieren, klicken Sie in unserem CD/DVD-Menü auf den Button »Installation«. Im folgenden Dialog wählen Sie bei Bedarf das Zielverzeichnis, ansonsten bestätigen Sie die Vorgaben mit dem Button »Weiter«. Am Ende der In-



Ist der Sichtkegel grün ist, besteht keine Gefahr.

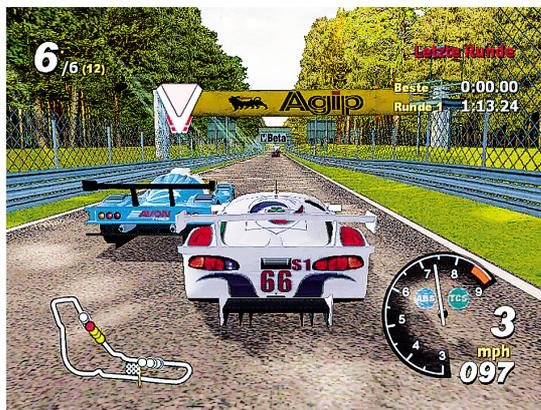
stallation klicken Sie auf »Fertigstellen«, und starten anschließend die Demo über die angelegte Desktop-Verknüpfung. **SAM**

Linke Maustaste	Charakter wählen, Zielpunkt festlegen, Aktion wählen
Rechte Maustaste	Charakterwahl, Aktion aufheben
↑ ↓ ← →	Karte scrollen
Ziffernblock 0-9	zoomen
1 bis 5	Charakter wählen
Q	alle Charaktere wählen
D	Charakterwahl aufheben
C	hocken
S	stehen
G, H, J	Aktion 1 bis 3
ALT	Sichtkegel anzeigen
F1	schnellspeichern
F5	schnellladen

Exklusiv-Demo

► Total Immersion Racing

CPU mit 450 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Rennspiel
 Sprache: Deutsch
 Installation: 183 MByte
 Umfang: 2 Kurse, 2 Fahrzeuge
 Demo-Qualität: Sehr gut



Das rote Dreieck verdeutlicht: Der Fahrer des blauen Wagens ist uns böse.

Emotional agierende Computergegner sind das Highlight von Empires **Total Immersion Racing**. Um sich einen optimalen Eindruck von der Qualität des Rennspiels zu verschaffen, bieten wir Ihnen diesen Monat

eine zweite, exklusive Demoversion. Zwei Strecken stehen zur Auswahl: So brettern Sie in drei Schwierigkeitsstufen über den originalgetreuen Asphalt von Monza oder auf dem fiktiven Talheimring. Die Wahl des Boliden passen Sie Ihrem Können an. Für Einsteiger empfiehlt sich der Noble M12 GTO, der in der gemütlichen GT-Serie antritt. Deutlich rasanter wird's dann in der GTS-Serie, in der Sie mit dem Panoz Esperante GTR1 Ihre Rundenbestzeiten aufpolieren. Damit Sie am Ende nicht als letzter die Ziellinie passieren, trainieren Sie die Kurse im Modus »Zeitrennen« beliebig lange.

Emotionsgeladene Rennen

Langweilig sind die Rennen nie. Dafür sorgt bei **Total Immersion Racing** die neuartige KI. Allen computergesteuerten Fahrern haben die Entwickler eine Persönlichkeit verpasst, die im Rennverlauf deutlich zu Tage tritt. So treffen Sie beispielsweise auf vorsichtig agierende Kollegen, für die nur das Ankommen zählt. Oder aber auf regelrechte Pistenrowdys, die sich rempelnd einen Weg durchs Fahrerfeld bahnen. Zusätzlich reagieren die Fahrer auch auf Ihre Fahrmanöver. Berühren und schubsen Sie etwa wiederholt einen Kontrahenten, wird sich das Anfangs neutrale Verhältnis schnell verschlechtern. Per Druck auf die rechte Shift-Taste sehen Sie, wie Ihnen die jeweiligen Pi-



In der Cockpitperspektive lässt sich die halsbrecherische Geschwindigkeiten am besten erfahren.

loten gesonnen sind. Ein grünes Dreieck steht für neutrale, ein gelbes für eine leicht negative Stimmung. Bei Rot müssen Sie sich dann vor etwaigen Rachegehlüsten des Widersachers in Acht nehmen.

Installation & Start

Durch einen Klick auf den Button »Installation« in unserem CD/DVD-Menü wird die Demo auf Ihre Festplatte entpackt. Sie müssen lediglich das gewünschte Verzeichnis angeben. Gestartet wird die Demo über die angelegte Desktopverknüpfung. **AB**

← →	nach links, rechts lenken
↑ ↓	beschleunigen, bremsen
CTRL rechts	Kameraperspektive wechseln
RETURN	nach hinten sehen
SHIFT rechts	Emotionen ein-, ausblenden



Auf CD/DVD:
ausführliche
Beschreibungen

Top-Demo + 20 Maps

► **UT 2003**

CPU mit 733 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Genre: Ego-Shooter
Sprache: Deutsch
Installation: 202 MByte
Umfang: 4 Karten, 4 Spielmodi
Demo-Qualität: **Ausgezeichnet**



Beim Bombing Run ist vor allem **Teampplay** gefragt.

Das Warten hat sich gelohnt: **UT 2003** ist endlich erschienen und hat im letzten GameStar eine respektable 89-Prozent-Wertung abgeräumt. In der Demo stürzen Sie sich mit den Spielmodi Deathmatch, Team-Deathmatch, Bombing Run und Capture-the-Flag in spannende Schusswechsel. Im Hauptmenü wählen Sie, ob das Match on-

line, im LAN oder gegen Bots ausgetragen wird. Der brandneue Spielmodus Bombing Run ist eine futuristische Fußballvariante. Anstelle eines Lederballs halten Sie auf den Karten nach einer leuchtenden Kugel Ausschau. Sobald Sie diese gefunden haben, rennen Sie kurzerhand darüber. Ab jetzt sind Sie von Lichtkreisen umgeben und so als Ballträger gekennzeichnet. Das Dumme daran: Ihre Waffen sind wirkungslos! Nun heißt es, unter dem Geleitschutz Ihrer Teamkameraden auf schnellstem Weg in das gegnerische Tor zu laufen, um zu punkten. Ihre Kontrahenten werden alles unternehmen, Sie aufzuhalten und den Ball in ihren Besitz zu bringen.

Zusätzlich haben wir für Sie 20 **UT 2003**-Karten auf die CD gepackt. Um die Maps zu spielen, benötigen Sie die Vollversion von **UT 2003**.

Installation & Start

Um die Demo zu installieren, klicken Sie in unserem CD/DVD-Menü auf den Button »Installation«. Im folgenden Dialog stimmen Sie der Lizenzvereinbarung zu und passen bei Bedarf den Zielordner an. Ansonsten bestätigen Sie die Vorgaben mit »Weiter«. Am Ende der Installation klicken Sie auf »Fertigstellen«. Kopieren



83 Schuss sollten ausreichen, um dieses **Duell** zu überstehen.

Sie dann den Patch für die Demo über den Button »Patch« in unserem Menü. Das Update behebt einige Fehler wie etwa Performance-Einbrüche beim Onlinespiel. Zudem werden jetzt auch Voodoo-3- und Matrox-G400-Grafikkarten unterstützt. Anschließend starten Sie die Demo über den Windows-Startmenü-Eintrag »Start/Programme/Unreal Tournament 2003 Demo/UT2003 Demo spielen«. **SAM**

- | | |
|------------------|------------------------------|
| Linke Maustaste | Waffe abfeuern |
| Rechte Maustaste | zweiten Waffenmodus benutzen |
| Mausrad | Waffen durchwechseln |
| W, S | vorwärts, rückwärts |
| A, D | Schritt nach links, rechts |

Demo-Highlights

► **Need for Speed 6**

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Genre: Rennspiel
Sprache: Deutsch
Installation: 138 MByte
Demoumfang: 2 Autos, 1 Strecke
Demo-Qualität: **Sehr gut**



- | | |
|-----|--------------------------|
| ← → | links, rechts lenken |
| ↑ | beschleunigen |
| ↓ | bremsen |
| □ | Handbremse |
| C | Kameraperspektive ändern |
| H | Hupe, Sirene |
| R | Wagen zurücksetzen |
| A | Gang hochschalten |
| Y | Gang runterschalten |
| B | nach hinten sehen |
| ESC | Pause |

► **Fifa 2003 (auf Video-CD)**

CPU mit 350 MHz, 64 MB, 3D-Karte mit T&L
Genre: Sportspiel
Sprache: Englisch
Installation: 38 MByte
Demoumfang: 1 Partie
Demo-Qualität: **Sehr gut**



- | | |
|-----------------|--|
| ↑ ↓ | nach oben, unten laufen |
| ← → | nach links, rechts laufen |
| SHIFT + ↑ ↓ ← → | freie Kontrolle, Freistoßkurve |
| A | hoher Pass, Heber/Grätsche |
| S | Flachpass/Spieler wechseln |
| D | Schuss/Zweikampf |
| W | Beinschuss, Kopfball/Torhüter herauslaufen, Kopfball |
| Q | Laufrichtung ändern |
| E | sprinten |
| ESC | Spielmenü |

► **Platoon**

CPU mit 500 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Genre: Echtzeit-Strategie
Sprache: Englisch
Installation: 225 MByte
Demoumfang: 1 Mission
Demo-Qualität: **Gut**



- | | |
|----------------------|------------------------|
| Linke Maustaste | Einheit auswählen |
| Rechte Maustaste | Befehle erteilen |
| Mausrad, Einfg, Pos1 | Karten zoomen |
| DELETE, END | Karte drehen |
| T | Ziel angreifen |
| G | Grenate werfen |
| C | hinlegen |
| V | gehen |
| B | laufen |
| TAB | Missionsziele anzeigen |
| ESC | beenden, Optionsmenü |

Demo-Hits exklusiv auf DVD

DVD Iron Storm

CPU mit 600 MHz, 256 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Ego-Shooter
 Sprache: Deutsch
 Installation: 235 MByte
 Demoumfang: 2 Missionen, 4 Spielmodi
 Demo-Qualität: Gut



Linke Maustaste Waffe abfeuern
 Rechte Maustaste sekundäre Waffenfunktion
 ↑ ↓ ← → Bewegungsrichtungen
 Rechte **CTRL** gehen, rennen umschalten
 Rechte **CTRL** kriechen
O bis **9** und **B** Waffen einzeln anwählen

DVD Links 2003

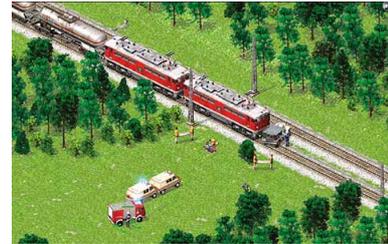
CPU mit 400 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Sportspiel
 Sprache: Englisch
 Installation: 276 MByte
 Demoumfang: 9 Löcher, Tutorial
 Demo-Qualität: Sehr gut



Linke Maustaste Zielmarkierung setzen
 Leertaste Real Time Swing ausführen
TAB Schläger auswählen
I neuen Spieler hinzufügen
F1 Hilfe
ESC beenden

DVD Emergency 2

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Echtzeit-Strategie
 Sprache: Deutsch
 Installation: 172 MByte
 Demoumfang: 3 Missionen
 Demo-Qualität: Gut



Linke Maustaste Einheit auswählen
 Rechte Maustaste Befehle erteilen
F1 Feuerwache
F2 Polizeiwache
F3 Notfallwache
F4 Übersichtskarte

Specials

► **Mod**

Miss Liberty v1.0 Mod für GTA 3

► **Mods exklusiv auf DVD**

Firearms 2.65 Mod für Half-Life (dt.)
 Action HL Beta 5.5 Mod für Half-Life (dt.)

► **Karten**

UT 2003 20 Karten (13x Deathmatch;
 2x Bombing Run; 4x Capture-
 the-Flag; 1x Double Domination)
 WarCraft 3 30 Karten
 Stronghold 15 Burgen
 Stronghold Crusader 3 Bonusgegner

Wettbewerb: Leserprogramme

Damit bei Ihnen während der trüben Herbsttage keine Langeweile aufkommt, gibt es auch diesen Monat wieder die fünf besten Leserspiele. Sie finden die Programme samt Beschreibungen auf unserer Video-CD und der DVD. Von dort lassen sich die Programme problemlos installieren. Geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihren Favoriten an, um an unserer monatlichen Verlosung teilzunehmen. Der Gesamtsieger des Leserwettbewerbs bekommt ein PC-Spiel seiner Wahl. Wenn auch Sie einen interessanten Titel oder nützliches Tool programmiert haben und gewinnen möchten, dann schicken Sie es an:

IDG Entertainment Verlag
 GameStar-Lesersoftware
 Leopoldstr. 252 b
 80807 München

oder per E-Mail an:
 cd@gamestar.de

Gewinner 11/2002

Der Gewinner der letzten Ausgabe heißt Ferdinand Distler. Mit seinem actionlastigen Geschicklichkeitsspiel **Bomb** konnte er sich knapp gegenüber der starken Konkurrenz durchsetzen.



In **Bomb** verteidigen Sie mit Ihrem Lasergeschütz eine Stadt.

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. Galaxy Attacks von Konrad
2. Revo Race von Mathias Kunter
3. Anno Dominus von Jochen Schneider
4. Dreamer von Jens Kürschner
5. Alien Blitz von Markus Fabian