



28 Stunden live auf Sendung

5. GS-Clanturnier

Nach 20 Spieltagen ging die bisher längste Saison der GameStar-Liga mit dem Clanturnier zu Ende – einem der größten Online-Events dieses Jahres.



Auf CD/DVD:
Clanturnier-Video



Auf DVD:
»Partie-Demos«
zu CS und TO

WWW

- Viele Infos & alle Ergebnisse
- Video-Streams

28 Stunden lang hautnah dabei: Im **Livestream** waren 25 der 48 Begegnungen zu sehen. (teilweise abrufbar auf www.gamestar.de).

Freitag, 18. Oktober 2002, kurz vor 18.00 Uhr. Das GameStar-Team kontrolliert noch einmal alle Einstellungen an den Servern. Insgesamt 48 Clans haben sich über eine 20 Spieltage lange Saison für das abschließende Turnier qualifiziert. In den nächsten drei Tagen werden Sie den jeweils Besten in den Disziplinen **Counterstrike**, **Tactical Ops** und letztmals **Unreal Tournament CTF** per K.O.-System ermitteln. In der Eröffnungsfeier wird das Team und die Technik vorgestellt. Die Aufzeichnung davon (sowie von wichtigen Partien und der Siegerehrung) finden Sie unter (www.gamestar.de Quicklink: [69]).

48 Spiele an drei Tagen, 25 davon per Livestream ins Internet übertragen, 28 Stunden live auf Sendung, Datentransfer: 700 Gigabyte. Ein Riesenaufgebot an Technik und das Team unseres Streamingpartners rpf sorgen dafür, dass die Livebilder über schnelle Server an die Zuschauer geschickt werden. Der in zwei Bandbreiten (ISDN oder DSL) abrufbare Stream erreicht durch eine verbesserte Komprimierung eine herausragende Bildqualität. Viele tausend Zuschauer warten bereits auf den Startschuss. Selbst die IRC-Channels, in denen der Spielverlauf als schöne Textmeldung mitverfolgt werden kann, verzeichnen knapp 500 Besucher.

HFD, Phoenix und PGU kommen weiter. Für **UT-CTF** konnten wir wegen der Indizierung keine bewegten Bilder anbieten. Trotzdem verlief das Turnier keineswegs unbeachtet: Im extra eingerichteten IRC-Channel tummelten sich zeitweise bis zu 450 Interessierte, um die Textmeldungen unseres Livebots mitzuverfolgen. Mavericks, Hardcore Fast and Deadly, Ocrana|D-Link, BadCT, TdW und a-Losers.ut bahnten sich mit teilweise ungewöhnlich hohen Ergebnissen ihren Weg ins Viertelfinale. Große Überraschungen gab es somit nicht.

Neuer Rekord mit 21:1

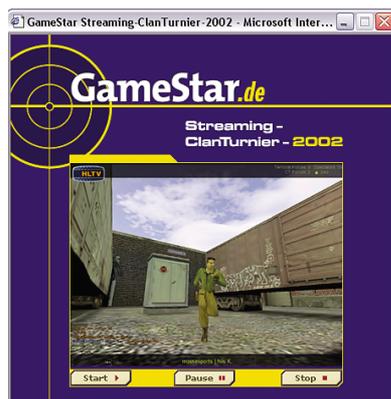
Am späten Samstagnachmittag begannen die Viertelfinalspiele mit einem klaren Sieg des **Counterstrike**-Favoriten mousesports über Shuuk (vormals esp4all). Kurz darauf sorgten die Olympic Lurkers erneut für eine Überraschung: Mit 6:5 gegen THG zogen sie als zweite Mannschaft ins Halbfinale ein. Risk komplettierten ihre gute Leistung mit einem Sieg über den Vorjahres-Finalisten team radium. Den Abschluss des **CS**-Abends bestritt das Team der a-Losers, die den Favoriten Pro-Pain aus dem Rennen schlugen.

Bei **Tactical Ops** holten sich DkH und TRUTM ohne Probleme ihre Tickets für das

Auftakt mit Paukenschlag

Bereits um 20.45 Uhr steht fest, dass der Vorjahres-Sieger des **Counterstrike**-Turniers seinen Titel nicht mehr verteidigen kann. Deutschlands kranke Horde wird überraschend von den Olympic Lurkers mit einem knappen 4:3 aus dem Teilnehmerfeld geschossen.

Deutschlands kranke Horde hat aber noch ein zweites Eisen im Feuer. Ihre **TO**-Squad bringt das Achtelfinale mit einem klaren 8:1-Sieg gegen T5 hinter sich. Auch die anderen favorisierten Teams wie TRUTM,



Partys und Spiele

GameStar.de Premium one click ahead!

Die Live-Übertragung des fünften GameStar-Clanturniers: Im Premium-Bereich waren Fans dank Half-Life-TV und einer exklusiven Webcam hautnah dabei.



Hinter den Kulissen des GameStar-Clanturniers: Die Übertragung des Events ins Internet erforderte einen großen Technikpark. Hier kommentieren Petra Schmitz und Nico Ernst den Livestream.

WWW
weitere Infos unter
[www.gamestar.de/
premium-oder-
Quicklink](http://www.gamestar.de/premium-oder-quicklink) **18**

Das mittlerweile fünfte GameStar-Clanturnier sorgte wieder für heiße Multiplayer-Spannung. Dieses Jahr übertrugen wir die Begegnungen auf unserer Website nicht nur im Livestream: Premium-Nutzer konnten exklusiv per **Half-Life-TV** sämtliche 15 **Counterstrike**-Partien mitverfolgen. Damit entging unseren Abonnenten keine einzige Aktion der Profi-Spieler. Weil dieses Tool auf dem Originalspiel aufsetzt, war eine exzellente Bildqualität selbst bei Analogmodems garantiert.



Spannende Battlefield-1942-Matches machen auf unseren preischnellen GameStar-Spieleservern nicht nur mit Redakteuren Spaß.

Außerdem duften die User mit einer Webcam einen Blick hinter die Kulissen der Veranstaltung wagen. Die Kamera im Headquarter des Turniers, dem IDG-Meetingraum Pat McGovern, zeigte das GameStar-Team bei der Arbeit. Während die Clans sich spannende Matches lieferten, sammelten Premium-Kunden im Insider-Treff die lustigsten Bilder aus dem Übertragungsraum.
→ www.gamestar.de Quicklink: **22**

Neu: Battlefield-1942-Server

Blitzschnelle Gameserver gehören zu den Highlights unseres Premium-Angebots. Natürlich spielen Sie bei uns immer die aktuellen Multiplayer-Hits im Internet: Am Tag der deutschen Einheit lud Walter Reindl zur offiziellen Einweihungsfeier des neuen **Battlefield 1942**-Servers. 35 Abonnenten und der GameStar-Redakteur lieferten sich über vier Stunden Ausdauerschlachten. Besonders die Karte Omaha Beach bot für längere Gefechte beste Multiplayer-Unterhaltung.
→ www.gamestar.de Quicklink: **48**

Raumschiff GameStar

Wie alles bei Raumschiff GameStar begann, erfahren Sie bei uns im Premium-Bereich.



Unser **Raumschiff-GameStar**-Archiv bietet Infos wie Titel, Spieldauer und Downloadgröße der einzelnen Folgen.

Wir haben nämlich die ersten zehn Videos der Serie im handlichen Divx-Format online gestellt. Auf unseren Archiv-Seiten gibt es zu jeder Folge ein Bild sowie Infos wie Spieldauer, Drehbuchautor und Downloadgröße. In den nächsten Wochen werden wir unser Angebot kontinuierlich ausbauen.
→ www.gamestar.de Quicklink: **19**

Petras Plauder-Party

Eine Party im Internet bietet zwar nicht die üblichen Zutaten wie Musik und alkoholische Getränke. Mit Petra Schmitz als Gastgeberin ist die gute Stimmung aber trotzdem garantiert: Ein vergnügter Haufen Premium-Mitglieder traf sich am 8. Oktober zur Fragestunde mit der GameStar-Redakteurin. Neben nicht ganz ernst gemeinter Lebenshilfe lernten die User die malerischsten Urlaubsorte in Dänemark kennen. **CM**
→ www.gamestar.de Quicklink: **16**

Schon getestet?

→ www.gamestar.de/premium



Das Online-Abo für Spiele-Versteher kostet nur 2 € pro Monat zusätzlich, wenn Sie bereits ein Print-Abonnement von GameStar haben. Andernfalls zahlen Sie günstige 3 €.

Jährliche Rechnungsstellung im Voraus, noch nicht genutzte Monate jederzeit kündbar.

