Das Team

Unser Leser Thomas Huber (22) aus München fördert mit seiner Frage ans GameStar-Team jede Menge Datenmüll zu Tage:

»Was ist das mit Abstand Peinlichste auf euren Festplatten?«

DV

Daniel Visarius

Hardware
Spielt aktuell: Anno 1503

»Auf meiner Platte gibt es außer Windows XP keine Peinlichkeiten. Diese abstruse Stück Software verseucht nämlich mein lokales Netzwerk – trotz XP Antispy. Damit das im Internet nicht auch noch peinlich wird, blockt ein restriktiver Linux-Firewall-Router (Debian!) den Datenmüll auf dem Weg nach draußen ab.«

TS

Toni Schwaiger

CD-Redaktion
Spielt aktuell: Battlefield 1942

»Ganz ohne nachzudenken – unzählige Folgen der wirklich ziemlich gruftigen Multimedia-Leserbriefe-Videos, die ich für die ›Kult & Co‹-Sektion unserer DVD konvertieren muss. Was die Redakteure und ich anno PC Player da jeden Monat verbrochen haben, fällt eindeutig unter ›wir waren jung und brauchten das Geld‹...«

PH

Patrick Hartmann

Action- & Strategiespiele
Spielt aktuell: Battlefield 1942

»Wer jetzt hier Geständnisse über schmierige Bilder von vollbusigen Blondinen erwartet, den muss ich leider enttäuschen. Das Peinlichste auf meiner Festplatte ist vielleicht der C-64-Emulator, den ich heimlich in Nostalgie-Momenten starte, um alte Perlen wie Pirates! oder Maniac Mansion zu spielen. Das waren noch Zeiten!«

MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategiespiele
Spielt aktuell: Age of Mythology

»Ein Bild von mir mit der Verpackung einer Voodoo 5 5500 auf dem Kopf. Das Voodoo-priester-Foto hat Kollege Galuschka beim Zusammenbau meines neuen Rechners vor zwei Jahren gemacht. Seitdem ruht es, in einem per Passwort geschützten Zip-Archiv, tief unten im Verzeichnisbaum meiner Platte. Anfragen zwecklos!«

PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Ego-Shooter
Spielt aktuell: UT 2003

»Meine Sammlung von Tomb-Raider-Hintergrundbildern. Ich habe rund 40 von denen. Lara beim Ballern, Springen, Tanzen, lächelnd vor Alpenhintergrund, mit lustigen bunten Herzchen und noch einiges mehr. Einzige Entschuldigung: In letzter Zeit habe ich fast nur noch ein Cate-Archer-Wallpaper auf dem Monitor.«

HK

Heiko Klinge

Sport- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Fifa 2003

»Meine MP3-Geheimwaffe, mit der ich mich als Norddeutscher höchst effektiv gegen die plumpen Bajuwarisierungs-Versuche meiner lieben Kollegen wehre: Eine Sammlung hochklassiger Deich-Poesie – intoniert von einer singenden Philosophen-Kombo namens Torfrock. Das erträgt kein Bayer länger als 30 Sekunden!«

LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Age of Mythology

»Von den gut 400 Digital-Fotos eines Irlandurlaubs lasse ich 25 entwickeln, die zeigen meine Freundin oder mich in netter Umgebung. Der Rest der Bilder zeigt 250 Wiesen, 50 Schafe, 50 Küsten und 25 Berge. Nicht peinlich genug? Stellen Sie sich diese Tristesse multipliziert mit y Urlauben pro Jahr und mal z Jahre vor...«

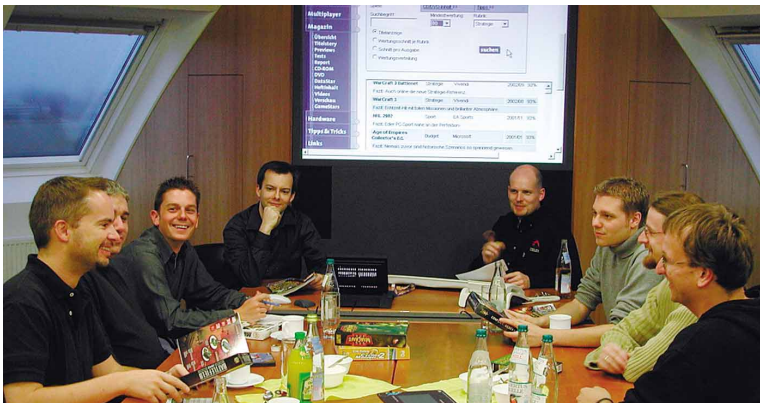
CM

Christian Merkel

Webmaster
Spielt aktuell: Mafia

»Eigentlich sollte ein Mitglied der GameStar-Redaktion den ganzen Tag nur ernsthafte und anspruchsvolle Computerspiele zocken. Peinlicherweise hat sich Microsofts obersimples Kombinierspielchen Bejeweled Deluxe auf meine Festplatte eingeschlichen. Und noch viel schlimmer: Es macht mir sogar richtig Spaß!«

Die Tests



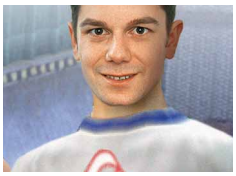
Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

Testkompetenz dank Genre-Experten

Peter Steinlechner ist der altgediente Action-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.

Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser Sport-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.

Adventures und Rollenspiele landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Für das Simulations-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt Ausstattung, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die USK-Freigabe zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielergruppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

Spieltiefe: Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

Mafia — 3D-Action

Publisher: Take 2, (01805) 217 316
Sprache: Deutsch
Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 32 S. Handbuch
Release (D): 6.9.2002
Preis: 45 Euro
USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger | Fortgeschrittene | Profis
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 25 Stunden Multiplayer-Spaß: –

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro
- filmreife Handlung
- abwechslungsreiche Missionen
- riesige Stadt

Kontra
- gelegentlich Kameraprobleme
- eingeschränkte Speichermöglichkeit

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: –

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 2,4 GHz
128 MByte RAM	192 MByte RAM	256 MByte RAM
2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße
Geforce-Karte	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte

ALTERNATIVEN

GTA 3 (90%, GS 7/02)
Als Krimineller fahren und ballern Sie in einer Stadt – mit mehr Freiheit, aber schwächerer Story.

No One Lives Forever (91%, GS 1/01)
Ähnlich stimmungsvoller Ego-Shooter – deutlich schrägere Ideen, aber langweilige Vehikel.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Hochdramatisches Mafia-Abenteuer der Extra-Klasse.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei Solo-Spaß schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solomodus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. Multiplayer-Spaß gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie gelb, ruckelt es gelegentlich. Bei rot läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Kyro 1, Voodoo 4	→	Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→	TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→	Geforce 2
Radeon 8500, Geforce 4	→	Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

Optimum (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.

GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.

Die Spielspaß-Wertung

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 % bis 69 % Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.
50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.