

# Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie hier den aktualisierten Erscheinungstermin und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. Alle Änderungen sind rot markiert.

## Legende

- NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt.
- UPDATE** Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.
-  Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

## Der Ersteindruck

### Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten durften, können von uns diese Bewertung erhalten.

### Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwarten Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen bereits höchsten Spielspaß.

### Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

### Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

## Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Turbine	5/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Baphomet's Fluch 3	Adventure	Revolution	11/02	Sehr gut	August 2003
<b>UPDATE</b>	Black Hawk Down	Taktik-Shooter	Novalogic	10/02	Sehr gut	Februar 2003
	Blitzkrieg	Echtzeit-Strategie	CDV	11/02	Gut	2. Quartal 2003
	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	Juli 2003
<b>UPDATE</b>	C&C Generals	Echtzeit-Strategie	EA Pacific	5/02, 7/02, 10/02	Ausgezeichnet	6. Februar 2003
	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	Codemasters	7/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2003
	Commandos 3	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Counterstrike: Cond. Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	Mai 2003
	Deus Ex 2	Action-Rollenspiel	Ion Storm	7/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01, 7/02, 10/02, 12/02	Sehr gut	Mai 2003
<b>UPDATE</b>	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	4/02	Ausgezeichnet	Februar 2003
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	Derz. nicht mögl.
	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	7/02, 10/02	Sehr gut	November 2003
	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02, 12/02	Sehr gut	März 2003
<b>NEU</b>	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	EA Sports	12/02	Sehr gut	29. November 2002 
	Ghost Master	Strategiespiel	Empire	10/02	Gut	November 2002 
<b>UPDATE</b>	Gladiators	Echtzeit-Strategie	Arxel Tribe	10/02	Gut	November 2002 
<b>UPDATE</b>	Gothic 2	Rollenspiel	Piranha Bytes	8/02, 11/02	Ausgezeichnet	30. November 2002 
	Haegemonia	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	9/02	Gut	November 2002 
	Halo	Ego-Shooter	Gearbox	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	2. Quartal 2003
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Highland Warriors	Echtzeit-Strategie	Data Becker	5/02, 11/02	Gut	Dezember 2002 
<b>UPDATE</b>	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	Februar 2003
	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	Februar 2003
	James Bond 007: Nightfire	Ego-Shooter	Gearbox	8/02, 12/02	Ausgezeichnet	November 2002 
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derz. nicht mögl.	2. Quartal 2003
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Maddrax	Action-Adventure	Soft Enterprises	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Mercedes-Benz W. R.	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	No Man's Land	Echtzeit-Strategie	Related Designs	11/02	Gut	2. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Sehr gut	März 2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02, 12/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	6/02, 9/02	Sehr gut	6. Februar 2003
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00, 6/02	Sehr gut	Januar 2003
	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	5/02, 8/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	Dezember 2002 
<b>UPDATE</b>	Sim City 4	Aufbauspiel	Maxis	6/02, 10/02	Sehr gut	17. Januar 2003
<b>UPDATE</b>	Soldiers of Anarchy	Echtzeit-Taktik	Silver Style Ent.	11/02	Gut	November 2002 
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2003
	Spell Force	Echtzeit-Strategie	Jowood	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
<b>UPDATE</b>	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02, 10/02	Sehr gut	28. November 2002 
<b>UPDATE</b>	Stalker: Oblivion Lost	Ego-Shooter	GSC Gameworld	7/02, 8/02, 12/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02, 12/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Sehr gut	Februar 2003
	SW: Knights o. t. o. Republic	Rollenspiel	Bioware	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derz. nicht mögl.
	Tron 2.0	Actionspiel	Monolith	6/02	Sehr gut	März 2003
<b>UPDATE</b>	Tomb Raider 6	Action-Adventure	Eidos	5/02	Sehr gut	Februar 2003
	Total Immersion Racing	Rennspiel	Empire Interactive	11/02	Sehr gut	31. Oktober 2002 
<b>UPDATE</b>	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02, 7/02	Ausgezeichnet	Februar 2003
	Vietcong	Taktik-Shooter	Illusion Softworks	11/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
<b>NEU</b>	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02	Ausgezeichnet	4. Quartal 2003
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Sehr gut	1. Quartal 2003