



Fifa 2003: Realitätsgetreuer, als Oliver Kahn erlaubt.

Gerüchte, Szene

Kolumne



Teure Mogelpackung

Stellen Sie sich vor, es ist ein typischer Bummel-nachmittag im Kaufhaus. In der Spieleabteilung stoßen Sie auf Stronghold Crusader. Prima! Das

fanden Sie ja früher schon klasse! Ist wohl der zweite Teil der Serie – oder vielleicht doch ein Addon? Dann drehen Sie die Packung um und sehen den Preis: 50 Euro! Sie folgern, dass es sich wohl um Teil zwei handeln müsse. Aber weit gefehlt: In Wirklichkeit handelt es sich um ein Stand-alone-Produkt, das weder Addon noch Fortsetzung ist, sondern lediglich das Spiel plus 0,5. Titel wie Stronghold Crusader oder Cultures: Reise nach Nordland bieten eigentlich nur genug, um als nettes 15-Euro-Addon über die Theke zu gehen. Trotzdem sollen Sie für ein mageres Facelifting und ein paar neue Einheiten richtig Geld bezahlen. Aber mal ganz ehrlich: Kaum jemand ist bereit eine optisch aufpolierte Version, die vor zwölf Monaten aktuell war, zum Vollpreis zu kaufen. Wieso stecken die Entwickler Ressourcen und Zeit nicht gleich in neue Titel? Auf die muss ich als Fan dann nur länger warten, weil die Hälfte der Designer an einem Pseudo-Addon bastelt. Davon habe ich als Spieler viel weniger.

Patrick Hartmann
Trainee

Kahn verklagt EA Sports

Oliver Kahn packt nicht nur gegnerische Stürmer am Schlafittchen: Der Bayern-Keeper geht jetzt auch EA Sports an den Kragen. Unser aller Nationaltorhüter hat eine Unterlassungsklage wegen des Fußballspiels **Fifa 2002** eingereicht. Der Streitwert beträgt rund eine Million Euro. Grund für die Klage: Die Fußballsimulation verwende laut Promi-Anwalt Dr. Matthias Prinz sowohl Gesicht als auch den Namen von Kahn, ohne dass er der Nutzung seiner Persönlichkeitsrechte zugestimmt hätte. **Fifa**-Fans können diese Begründung kaum nachvollziehen. Schließlich wurde Ollis Gesicht in **Fifa 2002** noch nicht wirklich originalgetreu per Editor erstellt. Erst seit **Fifa WM 2002** gibt's den individuell modellierten und dadurch realitätsnahen Kahn. Hintergrund des Problems: EA Sports besitzt zwar die Lizenz der internationalen Spielergewerkschaft Fifpro, hat jedoch nicht die einzelnen Profis um Erlaubnis gefragt. Bei 10.000 Spielern würden die Verhandlungen wohl auch ein Weilchen dauern. Der DFB denkt ebenfalls darüber nach, sich Kahns Klage anzuschließen, weil EA Sports Trikot und Bundesadler der Nationalmannschaft ohne Zustimmung verwendet habe. Sollte die Klage Erfolg haben, müssten sämtliche **Fifa 2002**-Packungen aus den Regalen verschwinden – eventuell auch mit Auswirkungen auf den Verkauf von **Fifa 2003**. EA Sports wollte sich auf unsere Anfrage nicht zu den Vorwürfen äußern, hat allerdings in **Fifa 2003** bereits reagiert: Sowohl Uns-Olli als auch das offizielle Trikot wurden aus der deutschen Nationalmannschaft entfernt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [56](#)

Inflation im Everquest-Land

Die virtuelle Welt holt die Realität ein: Nach den USA und Deutschland gibt's jetzt auch im **Everquest**-Reich eine handfeste Wirtschaftskrise. Schuld sind Cheater, die mit selbst programmierten Makros ihre Kontostände erhöhen. Die Geldflut sorgt zurzeit dafür, dass die Preise für Waffen und andere Gegenstände rapide ansteigen. Das Ergebnis: eine waschechte Inflation, wie sie selbst die Türkei nicht schöner hinkriegt. Die Not, in der viele Spieler stecken, verdeutlichen kuriose Online-Auktionen (siehe Quicklink), bei denen diese Cheatprogramme für mehr als 25 Dollar den Besitzer wechseln. Everquest-Hersteller Verant geht mittlerweile gegen die Übeltäter vor. Relativ moderate Strafen wie beschlagnahmte Gegenstände und kurzfristige Account-Sperren wirken bisher jedoch nur wenig abschreckend.

→ www.gamestar.de Quicklink: [62](#)

Kill Bill

»Der Pfad der Gerechten ist auf beiden Seiten gesäumt mit den Freveleien der Selbststüchtigen.« Kult-Regisseur Quentin Tarantino (**Pulp Fiction**, **Jacky Brown**) bastelt derzeit an



Kill Bill: Profi-Killerin Uma Thurman legt sich in Film und Spiel mit ihrem Ex-Arbeitgeber Bill an.

neuen philosophischen Erkenntnissen – für seinen nächsten Film **Kill Bill**. Vivendi Universal hat sich bereits die Umsetzungsrechte für ein PC-Spiel gesichert. Der Actionfilm kommt im Herbst 2003 in die Kinos, das Programm soll rechtzeitig zum Videostart Mitte 2004 fertig sein. Wir sind gespannt, wie die Entwickler die hochkarätige Schauspielerei von **Kill Bill** (Lucy Liu, Uma Thurman, Bill Carradine) auf die Monitore bringen. Tarantino selbst will sich als kreativer Berater an der Entwicklung beteiligen und zudem exklusives Filmmaterial zur Verfügung stellen.
→ www.gamestar.de Quicklink: [58]

Siedler 3D mit Renderware-Engine

Wuseln in der dritten Dimension: Platte Knuddel-Siedler haben ausgedient. Für den fünften Teil der Aufbau-Legende verwenden die Entwickler von Blue Byte die leistungsstarke Renderware 3D-Engine. Publisher Ubi Soft schloss ein entsprechendes Lizenzabkommen mit Hersteller Criterion Software. Die Renderware-Technologie sorgte bereits bei Spielen wie **Zanzarah**, **Tony Hawk's Pro Skater 3** und **GTA 3** für eine ansprechende Optik. Blue Byte verspricht, mit der neuen Grafik-Engine auch tiefgreifende spielerische Änderungen zu liefern. Vor 2004 wird's jedoch nichts mit dem 3D-Siedeln.
→ www.gamestar.de Quicklink: [59]



Siedler 3D: Erste Konzept-Zeichnungen erinnern noch stark an die 2D-Vorgänger.

Terminkalender: Netzwerk-Partys im Dezember 2002

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort & Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Vollduplex Fusion-LAN	Geiselwind 600	http://vollduplex.net [55]	06.12. bis 8.12.02
The Reformation Players Conv. 17 Dreieich-LAN 09	Hamm 1.111	http://www.fusionlan.de [56]	13.12. bis 15.12.02
p[LAN]Wirtschaft Falken-LAN 2002	Pleidelsheim 150	http://www.lost-connection.de [57]	14.12. bis 15.12.02
The Frÿag of the Year III Börde LAN 7 3. Grimmalan	Braunschweig 80	http://www.playerscommunity.de [58]	27.12. bis 29.12.02
	Dreieich 100	http://www.3eich-lan.de [59]	27.12. bis 29.12.02
	Dresden 555	http://www.3eich-lan.de [40]	27.12. bis 29.12.02
	Rostock-Warn. 100	http://www.winterschule.de [43]	27.12. bis 29.12.02
	Fürstenwalde 450	http://www.lastfrag.fw-lan.de [44]	27.12. bis 29.12.02
	Anröchte 200	http://www.alcsc.de [45]	27.12. bis 29.12.02
	Grimma 208	http://www.grimmalan.de.vu [46]	28.12. bis 29.12.02

Flashpoint-Nachfolger bei Take 2

Ost-Erweiterung bei Take 2: Der Publisher von Titeln wie **GTA 3** und **Mafia** hat ein Vertriebsabkommen mit der Cenega-Gruppe unterzeichnet. Zu Cenega gehören unter anderem die polnische IM Group und die Tschechen von Bohemia Interactive, Entwickler des exzellenten Taktik-Shooters **Operation Flashpoint**. Erste spielbare Ergebnisse des Deals: die historische Echtzeit-Strategie **Knights of the Cross** von Freemind Software und das Weltkriegs-Rollenspiel **Another War** (siehe auch Spiele-News). Beide Titel sollen



Operation Flashpoint: Erscheint der Nachfolger des Taktik-Shooters bei Take 2?

noch dieses Jahr erscheinen. Da eine Option auf weitere Cenega-Titel besteht, besitzt Take 2 derzeit die besten Karten im Poker um den **Flashpoint**-Nachfolger **Independence Lost**. Eine offizielle Ankündigung des Titels steht jedoch noch aus. Zwar existierte bereits eine Internet-Seite – diese hat Bohemia Interactive aber wieder aus dem Netz entfernt.
→ www.gamestar.de Quicklink: [61]

StarCraft Ghost

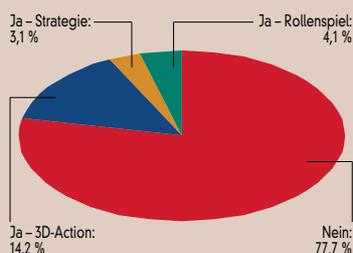
Auch wenn Blizzards Entscheidung, StarCraft Ghost nicht für den PC zu veröffentlichen, sehr ärgerlich ist: StarCraft-Fans, die gern auch mal mit Konsolen daddeln, sollten diesen Monat unbedingt die GamePro lesen. Unsere Schwesterzeitschrift widmet **StarCraft Ghost** die Titelstory. GamePro hat nicht nur die neuesten Infos zum Blizzard-Titel, sondern auch weltexklusiv erste Spielszenen auf DVD. **HK**



StarCraft Ghost: GamePro berichtet über das neue Blizzard-Spiel.

Frage des Monats

In Ausgabe 11/2002 fragten wir:
»Sind Sie Mitglied eines Online-Clans?«



Ergebnis: Immerhin mehr als ein Fünftel der GameStar-Leser organisieren sich bereits in Clans oder Gilden. Klar am beliebtesten sind dabei 3D-Action-Spiele wie Counterstrike und UT 2003, danach folgen (Online-) Rollenspiele.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (11/2002)

GameStar-Newsticker

- ★★★ **Serious Sam 3:** Spiel's noch einmal, Sam – die kroatischen Entwickler von Croteam basteln an einem neuem Teil der Ego-Shooter-Serie. Mehr als der geplante Veröffentlichungs-Termin im Winter 2003 steht jedoch noch nicht fest. (www.gamestar.de Quicklink: [83])
- ★★★ **Interplay:** Die amerikanische Technologie-Börse Nasdaq hat die Interplay-Aktie rausgeworfen. Grund: Der Aktienkurs stürzte unter einen Dollar. [84]
- ★★★ **DTM Race Driver:** Codemasters hat die PC-Version des Tourenwagen-Spektakels erneut verschoben – erst im Februar dürfen Rennspieler an den Start gehen. [85]
- ★★★ **Myst:** Noch im Jahr 2003 soll ein Myst-Online-Adventure bei Ubi Soft erscheinen. [86]
- ★★★ **Syberia 2:** Microids will Oktober 2003 einen zweiten Teil des hübschen, aber langweiligen Grafik-Adventures veröffentlichen. [87]
- ★★★ **Anstoss 4:** Ascara wird den nächsten Teil seiner erfolgreichen Fußballmanager-Serie ausschließlich auf DVD herausbringen. [88]
- ★★★ **Bioware:** Die kanadischen Rollenspiel-Experten suchen für ihr nächstes, noch geheimes Projekt einen Autoren. Die geforderten Erfahrungen mit dem Aurora-Editor legen nahe, dass das neue Spiel die Grafik-Engine von Neverwinter Nights verwendet. [89]
- ★★★ **Duke Nukem:** Im Gegensatz zum Spiel scheint der Film zum Sprüche klopfenden Actionhelden gute Fortschritte zu machen. Als Hauptdarsteller ist Wayne Johnson (Scorpion King) im Gespräch [90]

Spiele News



Counterstrike: Hier sehen Sie die alten Models mit dem neuen Schutzschild.

Kolumne



Leiden mit Lothar

Das haben sich die Marketing-Strategen von EA Sports ja fein ausgedacht: Von der Packung des Fussballmanagers 2003 wird uns Lothar Matthäus entgegenwinken. Tolles Vorbild, wirklich – Loddar hat in seiner langen Trainerkarriere ja auch schon so einiges erreicht! Immerhin bewies er 245 Tage beim europäischen Spitzenverein Rapid Wien sein Können – bis er nach der schlechtesten Spielzeit der Vereinsgeschichte gefeuert wurde. Nach den zahlreichen Niederlagen seiner Mannschaft beleidigte er wahlweise seine Spieler, den Schiedsrichter, die Presse oder das Präsidium. Ich bin schon gespannt, wie sich Lothars Erfahrungen spielerisch auswirken. Schließlich gab er den Entwicklern laut EA Sports viele Einblicke ins Managerleben. Wie wär's mit einem neuen Spielmodus »Schneller fliegen als Loddar«? Oder es gibt Extrapunkte für besonders peinliche Fernsehauftritte. Das wären doch mal echte Innovationen im ausgelutschten Managergenre!

Aber wer weiß: Vielleicht ist dieser offensichtliche Fehlgriff von EA Sports ja nur ein ganz neuer Marketingansatz. Statt unerreichbaren Vorbildern wie Rudi Assauer im Fussballmanager 2002 erfolglos nachzuhecheln, gibt's jetzt ein für jeden erreichbares Ziel: »Sei besser als Lothar!« – das kann schließlich nicht so schwer sein. Ich bin gespannt, ob andere Publisher dem Beispiel von EA Sports folgen. Auf Titel wie »Axel Schultz Boxen 2003« oder »Die Dieter-Bohlen-Schreibwerkstatt« haben wir schon viel zu lange gewartet...

Heiko Klinge
Redakteur

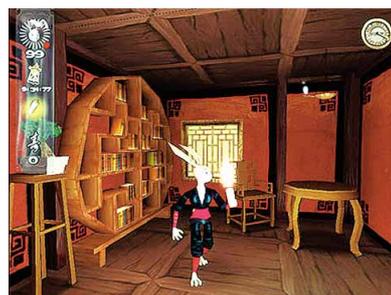
Counterstrike: 1.6 und Zero

Das wird spannend! Derzeit bereitet Valve **Counterstrike 1.6** vor, während Gearbox an **Counterstrike: Condition Zero** arbeitet. Der Clou: Beiden Versionen sollen kompatibel sein und die gleichen Online-Features enthalten. Zwei neue Waffen sind geplant, neben dem leichten Maschinengewehr Galil für die Terroristen auch ein Schutzschild für die Counters, das einiges an der Spielbalance verändern dürfte. Außerdem werden mehrere Maps generalüberholt und die neue Internet-Technologie Stream eingebaut – die soll automatische Updates (und langfristige Spielgebühren) ermöglichen. Nach aktuellem Plan heißt es für **Condition Zero** im Frühjahr 2003 »Go, go, go«, **Counterstrike 1.6** soll etwa zeitgleich im Internet bereitstehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70](#)

Foo

Schleichen wie in **Dark Project**, Fallenlegen wie im Klassiker **Spy vs. Spy** – und das alles im antiken China mit Comic-Figuren im Disney-Stil! Mangelnden Mut kann man dem Action-Adventure **Foo** vom schwedischen Ent-



Foo: Als Kung-Fu-Hase brechen Sie in Villen ein.

wickler Idol FX kaum vorwerfen. Außerdem soll die haus eigene Grafik-Engine Innenlevels per Zufallsgenerator bauen können. Im Spiel tappen Sie als Hase, Drache, Affe oder drei weiteren Gestalten durch Villen, um Beute einzusacken. Wenn eine Wache in Ihre Fallen gerät, bekommen Sie das Zuschnappen in makaber animierten Zwischensequenzen gezeigt. Bei einer Vorführung in der Redaktion gefiel uns die detailverliebte Grafik, bei Gegner-KI und Steuerung besteht noch Verbesserungsbedarf. Geplanter Veröffentlichungstermin: 1. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71](#)

Morrowind: Tribunal

Rund 15 Mannen beschäftigen sich derzeit bei Bethesda mit **Tribunal**, der Missions-CD zum Rollenspiel **Morrowind**. Im Addon erkunden Sie auf der Jagd nach einem bösen Gott zwei neue Städte sowie zahlreiche Dungeons. Spieler freuen sich über ein paar Verbesserungen in der Bedienung: Nicht nur das Questlog wird überarbeitet, auch das Bezahlen teurer Spezialausrüstungen soll endlich einfacher laufen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [78](#)



Morrowind Tribunal: Handeln in zwei neuen Städten.

Hannibal

Doktorspielchen der besonderen Art: Arxel Tribe bastelt an einem Ego-Shooter zum Kinoerfolg **Hannibal**. Als Special Agent Clarice Starling jagen Sie den geisteskranken Dr. Lecter in den USA und in Italien. Weil Sie die meiste Zeit dunkle Höhlen oder die Kanalisation durchstreifen, findet sich auch ausreichend Kanonenfutter in Form von Schlägern oder Kleinkriminellen. Ein neues Feature namens »Anxiety Quotient« soll dafür sorgen, dass Sie bei Stress und in hektischen Situationen Geräusche oder Personen anders wahrnehmen. Die Grafik basiert auf der Jupiter-Engine von Monolith, macht aber wegen der arg tristen Farbgebung bislang noch recht wenig Appetit auf das Spiel. Einen Veröffentlichungstermin gibt der Hersteller derzeit noch nicht bekannt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72](#)



Hannibal: In dem Ego-Shooter jagen Sie als Agentin Starling den kannibalistischen Doktor Lecter und treffen auf solche Halunken.

X-Men: Wolverine's Revenge

Schärfen Sie schon mal die Fingernägel: Activision will das ursprünglich nur für die Xbox vorgesehene Action-Adventure **X-Men: Wolverine's Revenge** auch auf PCs veröffentlichen. Im Programm der Genepool Studios steuern Sie den Titelhelden aus der Rückenansicht. Der Mann mit den Mega-Koteletten ist vergiftet – und wenn er mit Ihrer Hilfe in einem riesigen Labor nicht das Gegenmittel findet, ist es aus mit ihm. Hilfreich sind seine Spezialkräfte: Die metallenen Zusatzkrallen, extrascharfe Sinne, besonders kräftige Knochen und beschleunigte Selbstheilung. Außerdem helfen Ihnen gele-

gentlich Professor X und der Kollege Beast. Das Kampfsystem erinnert an Prügelspiele.

→ www.gamestar.de Quicklink: [74](#)



X-Men: Mit ausklappbaren Metallklauen verkloppen Sie als Superheld Wolverine Ihre Gegner.

Another War

Das Rollenspiel **Another War** soll eine Art **Baldur's Gate** im Zweiten Weltkrieg werden. Als Schläger, Dieb oder Denker kämpfen Sie sich durch das besetzte Europa und kommen Nazi-Experimenten auf die Spur. Im Spielverlauf schließen sich Freunde Ihrer Gruppe an. Diese NPCs haben einen eigenen Kopf: Wenn Sie etwa Munition und Verbandszeug an einen Gefolgsmann weitergeben, benutzt er die Geschenke selbstständig. Kämpfe laufen fast wie in **Baldur's Gate** ab, per Tastendruck pausieren Sie das Geschehen und erteilen dem Haupthelden Befehle. Die 2D-Schauplätze bieten grafisch zwar nur Durchschnitt, dafür haben uns die Dialoge gefallen. Vor allem, weil sie – trotz der Thematik – erstaunlich humorvoll ins Deutsche übersetzt sind. Das Programm des tschechischen Entwicklers Ceneqa soll noch in diesem Jahr erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [75](#)



Another War: Das Rollenspiel im Zweiten Weltkrieg soll trotz des ersten Szenarios vergleichsweise viel Humor enthalten.

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	(4) Mafia
2	(1) WarCraft 3
3	(2) GTA 3
4	NEU Battlefield 1942
5	(3) Counterstrike dt.
6	NEU Unreal Tournament 2003
7	(5) Diablo 2
8	(12) Morrowind
9	(6) Gothic
10	(7) Neverwinter Nights
11	(11) Age of Empires 2
12	(8) Star Wars: Jedi Knight 2
13	(18) StarCraft
14	(13) Baldur's Gate 2
15	(12) Medieval
16	(15) Deus Ex
17	(20) Soldier of Fortune 2 dt.
18	(10) Medal of Honor: ALL. Assault dt.
19	(14) Operation Flashpoint
20	(-) Stronghold

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 11/2002.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Unreal Tournament 2003
2	NEU Anno 1503
3	(2) Battlefield 1942
4	NEU Hitman 2
5	NEU Stronghold Crusader
6	NEU Rollercoaster Tycoon 2
7	(1) Mafia
8	(-) Die Sims
9	NEU No One Lives Forever 2
10	(3) Medieval
11	(4) Morrowind
12	(6) Empire Earth
13	(5) WarCraft 3
14	NEU Emergency 2
15	NEU Der erste Kaiser
16	(-) Cossacks
17	(11) GTA 3
18	(9) Neverwinter Nights
19	(13) Port Royale
20	(-) NHL 2003

Okt. 2002; nach den Verkaufszahlen von SATURN

World of Warcraft

Von Kalimdor über Azeroth bis nach Lordaeron: Blizzard werkelt fleißig an **World of Warcraft**. Wie die Firma jetzt meldet, soll die Online-Rollenspielwelt weit gehend die Landkarte aus **WarCraft 3** widerspiegeln. Für flottes Vorankommen in den riesigen Wäldern und sonstigen Gebieten können Sie reiten: Menschen geben Pferden die Sporen, als Ork hingegen schwingen Sie sich auf den Rücken eines Wolfs. Derzeit arbeiten die Designer am Clan-System. Eine Standard-Gruppe besteht aus maximal fünf Mitgliedern, schließlich soll jeder Teilnehmer wichtig sein. Allerdings lassen sich aus diesen Teams große, so genannte »Super-Groups« bilden, etwa für gemeinsame Angriffe auf besonders starke Monster. Blizzard gibt immer noch keinen Veröffentlichungstermin bekannt; wir rechnen mit einem Release erst gegen Ende 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [76](#)

Rise of Nations

Ein Ressourcen-System mit strategischer Tiefe, aber niedrigem Fummelfaktor? Unter anderem dieses Ziel hat sich Brian Reynolds (**Civilization 2, Alpha Centuri**) für den potenziellen Echtzeit-Hit **Rise of Nations** gesteckt. In einer Beta-Version konnten wir es ausprobieren: Rohstoffe wie Holz, Nahrung, Metall und Öl versiegen nie. Sobald Fördergebäude errichtet sind, schaffen Untertanen das Zeug so lange heran, bis sie von Ihnen abkommandiert oder durch gegnerische Soldaten vertrieben werden. Gold liegt nicht einfach in Minen herum, sondern kommt durch Handelskarawanen in die Kasse. Je mehr Städte Ihr Imperium hat, desto mehr solcher Routen sind möglich. Statt sich auf eine Mega-Basis zu konzentrieren, müssen Sie deshalb expandieren und neue Siedlungen gründen. Nach aktuellem Stand erobern Sie die Welt ab dem 1. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72](#)



Rise of Nations: Die Grafik ist aus schick animierten 2D-Bitmaps aufgebaut.



World of Warcraft: Für besonders starke Gegner wie diesen Baumriesen bilden Sie große Kampfverbände – die »Super-Groups«.



Will Rock

Schnell, schön und schräg wie **Serious Sam**: Das erwarten wir von **Will Rock**. In dem Ego-Shooter von Saber Interactive richten Sie im alten Griechenland mehr Zerstörung an als japanische Touristengruppen. Sie steuern die Geschicke von Willford Rockwell. Dessen Körper hat ein Titan übernommen, fortan wirbeln die beiden durch die Jahrhunderte – zuerst geht's ins antike Hellenerreich. Dort gibt's angeblich die Möglichkeit, sowohl Gegner wie die Umgebung vollständig zu demolieren. Nach aktuellem Stand startet der Frontalangriff auf Gyros und Tsatsiki im 1. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [77](#)



Will Rock: Wilde Grafikorgie im alten Griechenland.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Microsoft	11/02	92%
2	Mafia	3D-Action	Take 2	10/02	91%
3	No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	Vivendi Universal	NEU	90%
4	Battlefield 1942	Online-Taktik-Shooter	Electronic Arts	11/02	90%
5	Unreal Tournament 2003	Ego-Shooter	Infogrames	11/02	89%
6	Morrowind (Deutsch)	Rollenspiel	Ubi Soft	11/02	89%
7	MechWarrior Mercenaries	Mechspiel	Microsoft	NEU	89%
8	NHL 2003	Sportspiel	EA Sports	10/02	89%
9	Fifa 2003	Sportspiel	EA Sports	NEU	88%
10	Medieval	Strategiespiel	Activision	10/02	88%
11	Anno 1503	Aufbauspiel	Electronic Arts	NEU	87%
12	Earth & Beyond	Online-Rollenspiel	Electronic Arts	NEU	87%
13	Madden 2003	Sportspiel	EA Sports	10/02	87%
14	Robin Hood	Echtzeit-Taktikspiel	Wanadoo	NEU	86%
15	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Rennspiel	Electronic Arts	NEU	86%
16	Hitman 2	3D-Actionspiel	Edios	11/02	86%
17	Zeitalter der Eroberungen	Echtzeit-Strat.-Addon	Vivendi Universal	11/02	86%
18	Battle Realms: Addon	Echtzeit-Strat.-Addon	Ubi Soft	NEU	86%
19	Stronghold Crusader	Echtzeit-Strategie	Take 2	11/02	85%
20	Rallisport Challenge	Rennspiel	Microsoft	NEU	84%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 10/2002 bis 12/2002.

Devastation

Vielleicht wäre eine weltweite Öko-Steuer doch eine gute Idee gewesen: Im Ego-Shooter **Devastation** kämpfen Sie auf einer fast zerstörten Erde. Ein paar rivalisierende Großkonzerne sind noch übrig und wollen den Planeten kontrollieren. Als Widerstandskämpfer ballern Sie mit Rebellenkollegen für die Freiheit. Das Entwicklerteam Digitalo plant rund 40 Waffen, vom Schwert bis zur riesigen Bombe. Außerdem sollen Sie deutlich mehr Gegenstände aus der Landschaft verwenden können als sonst möglich – aus Straßenabfällen basteln Sie etwa Fallen. Das Programm verwendet die jüngste Version der **Unreal-Engine**.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79](#)

Der Schatzplanet

Der nächste Disney-Zeichentrickfilm heißt **Der Schatzplanet**. In einem Paralleluniversum liefern sich mehrere Fraktionen Schlachten mit weltraumtauglichen Segelschiffen. Im dazugehörigen Echtzeit-Strategiespiel schicken Sie stellare Fregatten und Schoner durch ein buntes 3D-All. In drei Kampagnen kämpfen Sie mit den Truppen von Marines, Piraten und einer außerirdischen Rasse. Für die Entwicklung zeichnet Barking Dog Studios verantwortlich. Vor ihrem letzten Projekt, dem Taktik-Shooter **Global Operations**, sammelten sie bereits Weltallstrategie-Erfahrung bei **Homeworld Cataclysm**. Anders als bisherige Disney-Titel wendet sich das Programm eher an Erwachsene



Der Schatzplanet: Weltallschlacht mit Segelschiffen.

als an Kinder. Uns hat die Beta-Version richtig Lust aufs fertige Spiel gemacht. Das soll Ende November fertig sein, der Film kommt am 5. Dezember 2002 in die Kinos.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80](#)

Abducted

Mitten auf einem fremden Raumschiff wachen Sie auf – allein und ohne eine Ahnung, wie Sie da hinkamen. Während Sie sich umschauen, bemerken Sie, dass im Action-Adventure **Abducted** von Contrabrand Enter-



Devastation: Als Rebell bekämpfen Sie in einer kaputten Welt machthungrige Großkonzerne. Zum Einsatz kommt die Unreal-Engine.



Abducted: Ein Raumschiff entpuppt sich als Falle.



Knightshift: Witzige Fantasy mit originellen Ideen.

tainment irgend etwas auf der Jagd nach Ihnen ist. Ihre Aufgabe ist es, zu überleben und herauszufinden, was auf dem Schiff passiert. Dazu lösen Sie Rätsel, außerdem gibt's Kampfeinlagen. Die Grafik mischt Echtzeit-3D mit vorgeordneten Elementen. Das Programm unterstützt von allerneuesten Bumpmap- bis Partikel-Effekten angeblich alles, was moderne Grafikkarten draufhaben.

→ www.gamestar.de Quicklink: [81](#)

Knightshift

Die Milch macht's – zumindest in **Knightshift**, einer witzigen Mischung aus Rollenspiel und Echtzeit-Strategie. Andere Ressourcen

gibt's nämlich nicht, für neue Einheiten benötigen Sie lediglich den Eutersaft. Als Prinz John bauen und prügeln Sie sich durch 35 Missionen. Bei einem Probespiel in der Redaktion zeigte sich, dass die Entwickler von Reality Pump sehr geschickt Elemente aus **WarCraft 3** und **Diablo 2** miteinander verknüpfen. Garniert wird das Ganze mit einer Extraportion schrägen Humors: So zimmern Arbeiter Ihre Basis gleich doppelt so schnell zusammen, wenn Sie einer Nudelholz-schwingenden Schwiegermutter die Aufsicht überlassen. Bis zum Release im Frühjahr 2003 wollen die Programmierer vor allem noch am Missionsdesign basteln. **PS**

→ www.gamestar.de Quicklink: [82](#)



Auf CD/DVD: Video-Special

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	→ www.gamestar.de Quicklink: 91
Die Sims Online	Online-Aufbauspiel	Electronic Arts	→ www.gamestar.de Quicklink: 92
Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Microsoft	→ www.gamestar.de Quicklink: 93
Dune Generations	Online-Rollenspiel	CryonetWorks	→ www.gamestar.de Quicklink: 94
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: 95
Project Entropia	Online-Rollenspiel	MindArk	→ www.gamestar.de Quicklink: 96



Anstoss 4: Reporter befragen Sie in schön animierten 3D-Sequenzen.

Anstoss 4

Ascaron werkelt derzeit unter Hochdruck an ihrem Fußballmanager **Anstoss 4**. Das heißt: Übersichtlichkeit vor Menüwust, Klartext-Buttons sollen unverständliche Icons ersetzen. Ebenfalls eine Neuerung ist die Einbindung der 3D-Grafik ins Menüsystem. So sehen Sie während Vertragsgesprächen den betreffenden Spieler am Verhandlungstisch sitzen. Je nach Stand der Dinge setzt der Fußballer eine andere Miene auf. Vor und zwischen den Matches läuft Ihr Digi-Ego in der Kabine auf und ab. Dieser Figur dürfen Sie per Editor sogar Ihr Gesicht verpassen. Ebenfalls neu gestaltet haben die Designer die Berechnungs-Engine für die Spieltage. Die macht jetzt keinerlei Unterschiede mehr zwischen 3D-Darstellung und Textmodus. Deshalb können Sie jederzeit von einem System ins andere wechseln und zurück. Bis zum Redaktionsschluss arbeitete Ascaron noch an den Animationen der Spielfiguren. Rechtzeitig zum 29. November soll der Fußballmanager in den Läden stehen – als erstes Vollpreis-Spiel ausschließlich auf DVD.
 → www.gamestar.de Quicklink: [64]

Gefeuert

Als kleinen Gag bieten wir Ihnen auf unserer Heft-CD/DVD eine Vier-Levels-Demo zu dem witzigen Actionspiel **Gefeuert**. Der Clou daran: Eines der Szenarien stellt die Räumlichkeiten der GameStar-Redaktion dar und dient als Plattform für einen Wettbewerb. Wenn Sie 10.000 Punkte gesammelt haben, machen Sie von Ihrem Erfolg einen Screenshot (etwa mit Hypersnap von unserer CD/DVD) und schicken den per



Auf CD/DVD:
Demo zu Gefeuert

Mail an gewinnspiel@black-star.de. Dem glücklichen Gewinner winkt ein Spielepaket von Blackstar im Wert von 200 Euro.
 → www.gamestar.de Quicklink: [66]

Aquanox 2: Revelation

Ende November will Massive ihr Unterwasser-Actionspiel **Aquanox 2** veröffentlichen. Wir sind mit einer weit fortgeschrittenen Beta schon mal für Sie auf Tauchstation gegangen. Anders als beim Vorgänger spendierten die Entwickler **Aquanox 2** eine Maussteuerung in den Menüs. Auch das Interface wurde komplett überarbeitet. So sehen Sie jetzt wieder – wie beim Urahn **Schleichfahrt** – alle anwählbaren Stationen auf einer Übersichtskarte. Die merkwürdigen Comic-Charaktere hat das Entwicklerteam gegen erheblich realistischer aussehende Porträts ausgetauscht. Auch die 3D-Engine, nach wie vor das Schmuckstück, wurde überarbeitet. Alles wirkt jetzt ein wenig düsterer und noch echter: Sogar der Sand am Meeresgrund glüht, wenn ihn eine Energiewaffe trifft. Spielerisch gibt's auch ein paar Neuigkeiten: In jeder Mission können Sie jetzt Bonuszie-



Aquanox 2: Die Unterwasser-Gefechte sollen deutlich spannender und realistischer werden.

le entdecken. Deren Lösung bringt Ihnen Extras wie etwa mächtigere Waffen ein.
 → www.gamestar.de Quicklink: [65]

Söldner: Secret Wars

Im neuesten Projekt von Programmierer-Urgestein Teut Weidemann (**Panzer Elite**) und seinem Team von Wings Simulations sind Sie der Anführer einer Söldnertruppe, die im Jahr 2010 Spezialaufträge ausführt. Besonders stolz sind die Entwickler darauf, dass Sie ähnlich wie im Ego-Shooter **Red Faction** fast alles im Spiel zerstören können. Sogar ganze Wälder holzen Sie mit Waffengewalt ab. **Söldner: Secret Wars** wurde auf der diesjährigen E3 als Online-Taktik-Shooter vorgestellt, bei dem bis zu 128 Spieler pro Partie teilnehmen können. Nun soll es obendrein eine dynamische Einzelspieler-Kampagne mit Missionsgenerator geben. **PH**
 → www.gamestar.de Quicklink: [97]

Firmen-Porträt: Crytek



Anfang 1999 gründeten die Brüder Cevant, Avni und Feruk Yerli das Entwickler-Studio Crytek. Mit einem Team von 52 Spezialisten aus 16 Ländern programmiert Crytek Spiele für den PC. Allerdings bedient das Unternehmen mit Sitz im bayerischen Coburg auch den Konsolenmarkt und entwickelt Umsetzungen für X-Box, GameCube und Playstation 2.

Intuitive Benutzer-Interfaces, schnellen Spielspaß und High-End-Grafik wollen die Designer laut Firmen-Credo liefern. Um diese Ansprüche zu erfüllen, bastelte das Team die Cry-Engine. Die dient als Motor für das aktuelle Projekt der Coburger: den Ego-Shooter **Far Cry**, der 2003 erscheinen soll. Das ambitionierte Team sucht auf seiner Internet-Seite noch nach qualifiziertem Personal. Wer Interesse hat, kann auf der offiziellen Homepage einen Blick auf die Anforderungen werfen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]

Technik News



Die Audigy 2 von Creative bekam von LucasFilm als erste Soundkarte das begehrte THX-Prädikat.

Kolumne



Geiz ist geil?

Saturns neuestem Werbe-slogan können Sie kaum entrinnen – zumindest wenn Sie ab und zu mal die Glotze einschalten. »Geiz ist geil« kräht eine penetrante Zickenstimme

aus dem Lautsprecher. Mir persönlich sind geizige Menschen ein Graus; sie sind meist zänkisch, drehen jeden Cent fünfmal um und wollen maximalen Service, aber nichts dafür zahlen. Das kann sich rächen: Wird ihnen in Folge schlechter Beratung ein für ihre Zwecke untaugliches Produkt aufgeschwatzt, hilft ihnen auch ein (eventuell) niedriger Preis nichts. Genau das ist uns bei unseren Recherchen zum Report über Beratungskompetenz von Elektrogroßmärkten und PC-Grossisten gleich mehrfach passiert. Bei Media Markt und Saturn bekamen wir trotz ausdrücklicher Anfrage vom »Fachpersonal« nicht Spiele-PCs, sondern bessere Bürorechner empfohlen. Und das nicht einmal zum (im Prospekt beworbenen) besonders günstigen Schnäppchen-Preis. Von Media Markt und Saturn wünsche ich mir, dass weniger Geld an Werbeagenturen fließt, sondern dafür fachlich qualifiziertes Verkaufspersonal ausgebildet wird. Und Ihnen rate ich: Lassen Sie sich beim PC-Kauf nicht blenden, manches »Schnäppchen« taugt nur wenig. Vergleichen Sie sachlich, und informieren Sie sich im Vorfeld – bei unabhängigen Medien. Denn nicht Geiz ist geil, sondern Zufriedenheit.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Audigy 2 mit THX

Die Soundblaster Audigy 2 von Creative Labs ist die weltweit erste Soundkarte mit THX-Zertifizierung. Zwar verwendet der Hersteller den gleichen Chip wie beim Vorgänger Audigy, optimierte aber die übrige Elektronik und sicherte sich so das begehrte LucasFilm-Prädikat. Passend dazu unterstützt die Karte neben 6.1-Surround-Sound mit Dolby Digital EX sogar den Musik-CD-Nachfolger DVD-Audio. Im Gegensatz zur Audigy kann die Audigy 2 Musik durchgängig mit einer Qualität von 24 Bit/96 KHz aufnehmen. Der Preis beträgt rund 160 Euro. Die Platinum-Variante hat zusätzliche Frontanschlüsse über den Audigy 2 Drive genannten Laufwerks-einschub und kostet 250 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [47]

Geforce-5-Update

Gerüchten zufolge präsentiert Nvidia den neuen Killer-Grafikchip Geforce 5 (Codename NV30) am 18. November auf der Comdex-Messe in Las Vegas. Er wird im Strom sparenden 0,13-Mikrometer-Prozess gefertigt und vermutlich mit 400 MHz getaktet. Voraussichtlich als erste 3D-Karte überhaupt nutzt die Geforce 5 DDR2-Speicher (128 MByte). Das neue RAM-Interface ist im Gegensatz zum Radeon 9700 Pro zwar nur 128 statt 256 Bit breit, soll aber dank der extrem hohen DDR-Taktfrequenz von 1 GHz und besonderer Datenkompression sogar noch schneller sein. Allerdings werden Geforce 5-Grafikkarten von Asus, Leadtek, MSI und Gainward wohl noch nicht zu Weihnachten im Laden ste-

hen, sondern erst ab Ende Januar 2003. Angeblich sind Produktionsschwierigkeiten bei TSMC (fertigt Chips für Nvidia) für die erwartete Verspätung verantwortlich.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63]

F1 FF Racing Wheel

Beim F1 Force Feedback Racing Wheel verwendet Thrustmaster edle Materialien. Durch die offizielle Ferrari-Lizenz ähnelt das Luxus-Volant dem Vorbild aus Schumis Flitzer. Für stolze 200 Euro erhalten Sie ein robustes Force-Feedback-Lenkrad mit vier Schaltwippen aus Metall und neun Knöpfen sowie einem Steuerkreuz. Beim ersten Anspielen gefielen uns der gut definierte Widerstand von Lenker und Pedalerie. Allerdings ist die stabilisierende Trittläche zu klein für große Füße. Den Test des F1 Force Feedback Racing Wheel lesen Sie in der kommenden GameStar-Ausgabe. Dann erfahren Sie auch, ob der Thrustmaster-Neuling das Momo Force von Logitech von unserem Referenz-Thron stoßen kann.

→ www.gamestar.de Quicklink: [52]



Luxus pur: Das 200 Euro teure F1 Force Feedback Racing Wheel von Thrustmaster ist hervorragend verarbeitet.

Mystify 4600

Terratec drängt in den Grafikkarten-Markt: Das erste Modell des Soundkarten-Spezialisten ist die **Mystify 4600** mit Geforce 4 Ti 4600. Bei happigen 380 Euro Preis gibt's nur ein Video-Kabel als Zubehör. Bei der Konkurrenz von Sparkle, Leadtek, Albatron bekommen Sie gleiche Leistung für bis zu 100 Euro weniger. Ebenfalls zu teuer ist die **Mystify 4200** mit Geforce 4 Ti 4200 (64 MByte RAM). Chip- und DDR-Speichertakt betragen 250/500 MHz. Vergleichbare Karten von Aopen gibt's schon ab 160 Euro. Die **Mystify 440** (Geforce 4 MX-440) kostet knapp 110 Euro, die langsamere **Mystify 420** mit Geforce 4 MX-420 rund 100 Euro. Die relativ hohen Preise will Terratec durch

USB-Speicher mit 1 GByte

Die fingergroßen USB-Speicher von Transcend schlucken bis zu 1 GByte Daten. Nachdem Sie das Gerät in den USB-Port gesteckt



»USB-Festplatte« mit 1 GByte. Zum Größenvergleich sehen Sie einen Kugelschreiber.

haben, erkennt Windows XP es automatisch als Wechseldatenträger; unter Windows 98 müssen Sie erst einen Treiber aufspielen. Bei beiden Betriebssystemen können Sie den Speicher im Arbeitsplatz-Ordner als normale Festplatte ansprechen. Dann lassen sich Dateien komfortabel per Drag-and-Drop kopieren oder verschieben. Exemplare mit 32 MByte gibt's ab 30 Euro, 128 MByte kosten rund 110 Euro, 256 MByte 160 Euro. Die 512-MByte-Version schlägt mit knapp 250 Euro zu Buche, und für das 1-GByte-Monster müssen Sie rund 550 Euro berappen. Nachteil der Geräte: Da momentan noch USB-2.0-Unterstützung fehlt, dauert der Transfer großer Daten lange.

-> www.gamestar.de Quicklink: [50]

ATI Radeon 9500 und 9700

ATI präsentiert neue Grafikkarten mit DirectX-9-Features. Die **Radeon 9700** mit 128 MByte RAM kostet knapp 300 Euro und ähnelt dem Topmodell **Radeon 9700 Pro** bis auf einen niedrigeren Chip- und DDR-Speichertakt von 275/550 statt 325/620 MHz. Für 210 Euro hat die **Radeon 9500** ebenfalls 128 MByte Speicher und eine Taktfrequenz

von 275/550 MHz. Allerdings verlangsamt die von 256 auf 128 Bit gestützte Speicheranbindung den R300-Chip je nach Spiel um bis zu 20 Prozent. Mit nur 64 MByte RAM und vier statt acht Rendering-Pipelines rechnet die **Radeon 9500** voraussichtlich nicht schneller als eine Geforce 4 Ti 4200 (ab 130 Euro), kostet aber trotzdem stolze 180 Euro. Die DirectX-9-Unterstützung bringt frühestens Ende 2003 etwas. Sapphire, Hercules und Gigabyte wollen die neuen 3D-Karten bis Mitte November in die Läden bringen.

-> www.gamestar.de Quicklink: [42]

Freedom 2.4 Cordless Joystick

Für preiswerte 80 Euro verkauft Logitech einen kabellosen Joystick mit Twist-Achse. Der **Freedom 2.4 Cordless Joystick** kommuniziert über einen USB-Funkempfänger mit Ihrem PC und benötigt zur Stromversorgung drei – mitgelieferte – AA-Batterien. Zehn Feuerknöpfe, ein Cooliehat und ein Throttle-Regler passen sowohl für Flugsimulationen als auch für manche Actiontitel. Allerdings fehlt bisher FF-Unterstützung. Laut Hersteller würden die Rüttel-effekte derzeit nämlich noch zu viel Batterieleistung schlucken.

DV

-> www.gamestar.de Quicklink: [53]



Der Freedom 2.4 Cordless Joystick überträgt seine Daten per **Funktechnologie** an den PC.



Geforce-4-Power
von Terratec: Der deutsche Hersteller lötet jetzt auch Grafikkarten.

guten Support rechtfertigen. Laut Pressesprecher Christian Müllers sollen Käufer bei Problemen optimal betreut werden. Naja.

-> www.gamestar.de Quicklink: [51]

KT400 Dragon Ultra

Das Athlon-Mainboard **KT400 Dragon Ultra** von Soyo basiert auf VIAs KT400-Chipsatz und ist umfangreich ausgestattet. Es unterstützt alle AMD-Prozessoren für den Sockel A. Ein AG-Port und fünf PCI-Slots schlucken Erweiterungskarten. Das Ausstattungspaket besteht aus Onboard-LAN, -Sound und Raid und einer USB-2.0-Anschlussbox mit Kartenlesegerät (Compact Flash). Letztere lässt sich entweder in einen Diskettenlaufwerksschacht oder einen CD-ROM-Einschub einbauen. Die edle silberfarbene Hauptplatine ist ab sofort für rund 180 Euro erhältlich.

-> www.gamestar.de Quicklink: [41]



Umfangreich ausgestattet, aber knapp 180 Euro teuer: das **KT400 Dragon Ultra** von Soyo.

Hardware-Newsticker

★★★ **LEADTEK**: Der Grafikkarten-Hersteller verkauft ab sofort eine Geforce 4 Ti 4400 für günstige 200 Euro. Bei der Konkurrenz bekommen Sie dafür nur eine etwas langsamere Ti 4200. ★★★ **LOGITECH**: Das 5.1-Lautsprecher-Set Z-680 bietet für rund 500 Euro THX-Raumklang und eignet sich auch für den Betrieb an einer Surround-Anlage (www.gamestar.de Quicklink: [54]). ★★★ **NVIDIA**: Auf der Nvidia-Homepage steht der neue Grafikkarten-Treiber Detonator XP 40.72 Beta zum Download bereit [49]. ★★★ **MICROSOFT**: Der Software-Marktführer will nächstes Jahr Multimedia-Rechner zertifizieren. Wenn ein PC besondere Ansprüche hinsichtlich Grafikkarte und CPU erfüllt, darf dessen Hersteller mit einem entsprechenden Logo werben. ★★★ **CREATIVE**: Die Jukebox Zen im edlen Alu-Look speichert bis zu 20 GByte MP3s. Kostenpunkt: stolze 450 Euro [55]. ★★★ **MATROX**: Angeblich veröffentlicht Matrox Ende 2002 eine Parhelia mit voller DirectX-9-Unterstützung. Die Taktfrequenz und damit die Performance soll dank 0,13-Mikrometer-Fertigung deutlich höher sein. ★★★ **SOLTEK**: Der taiwanische Mainboard-Hersteller lötet eines der ersten Pentium-4-Boards mit VIAs P4X400A-Chipsatz. PC3200-RAM (DDR400) wird allerdings nicht unterstützt. ★★★ **DOLBY**: Die Firma Dolby hat ihren neuen Dolby-Digital-2-Standard veröffentlicht. Erste Filme mit der neuen Surround-Klangtechnik dürften 2003 in die Kinos kommen. ★★★ **MAXTOR**: Dank USB-2.0-Anschluss lassen sich die neuen externen Festplatten mit bis zu 250 GByte Speicherkapazität bis zu 40mal schneller als per USB 1.0 mit Daten füllen. ★★★