

# GameStar!

**Doom oder Anno?** Die Cover-Entscheidung fiel uns dieses Mal besonders schwer: Zum einen ist endlich **Anno 1503** erschienen, zu dem wir neben einem großen Test eine ausklappbare Riesenkarte und ein 36seitiges Booklet bringen. Zum anderen sind wir das einzige Magazin im deutschsprachigen Raum, dem Tim Willits von id Software exklusive Infos zu **Doom 3** verraten hat – neue Screenshots inklusive. Wir haben uns für den wichtigsten Test entschieden; der 3D-Schocker schafft es aber immerhin – eine Besonderheit bei GameStar – als zweite Artwork aufs Titelbild. Da blieb nicht mehr viel Platz für die vielen sonstigen Highlights: etwa Tests von **NOLF 2**, **Fifa 2003**, **MechWarrior Mercenaries**, **Robin Hood**. Oder der Report **Die Invasion aus dem Osten**. Oder unsere nachdenklich stimmende Feldforschung **Abenteuer PC-Kauf**.

**Wertungsfragen.** Sehr gut angekommen sind bei unseren Lesern die Neuerungen der letzten Ausgabe an Titelbild und Hardware-Rubrik. In diesem Monat haben wir uns unsere **Genre-Hitlisten** vorgenommen: Bei genauerer Betrachtung fand sich doch das eine oder andere Spiel (etwa **Outcast** bei den Adventures), das zwar noch in der Liste stand, aber in Wahrheit keinerlei Rolle mehr spielt. Auch ein, zwei Fehlwertungen haben wir korrigiert: **Siedler 4** abgewertet, **Ultima 9** ins Altersheim geschickt. Pünktlich zur bevorstehenden Weihnachtsausgabe sind wir also gerüstet für all die Hitspiele, die da kommen werden.

Viel Spaß beim Spielen,

*Ihr GameStar-Team*



## CDs: bei Seite 26!



## Mods & Levels



Das neueste **GameStar-Sonderheft** bietet auf 132 eng beschriebenen Seiten Tutorials zu 10 Top-Spielen: 3D-Levels selbst bauen, Missionen basteln, Grafiken ändern. Dazu gibt's eine Anleitung für 3D Studio/gMax und viele Hintergrundberichte aus der Mod-Szene. Auf CD finden Sie diverse Beispiele und Profi-Mods. Jetzt am Kiosk für nur **7,90 Euro!** Direktbesteller zahlen nur **6,90 Euro!** [www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop)