

Budget

Petra Schmitz



Weihnachtszeit... Sauregurkenzeit? In Sachen Top-Compilations schon. Denn weit und breit ist kein **Play the Games 5** zu sehen. Dabei müsste die Sammlung nach dem Gesetz der Serie noch in diesem Jahr erscheinen. Das wird aber nicht passieren. Warum, weiß keiner der drei beteiligten Branchengrößen Electronic Arts, Infogrames und Eidos so recht. Oder man will es nicht offen kommunizieren. Einzig von EA gab es eine Aussage, die da lautet: »Wir wollen diese Sammlung weiterhin machen.« Wollen Sie was anderes, liebe Leser? Ich denke, Sie und wir sind uns da einig. Wir wollen **Play the Games 5!** Vielleicht schaffen die drei Publisher ja im nächsten Jahr eine erneute Zusammenarbeit.

Klein, aber fein. In diesem Monat regieren die kleinen Männer unsere Budget-Abteilung: Dabei sind die Helden aus **Age of Wonders 2**, **Gorasul** und **Commandos 2** nicht wirklich winzig, sie werden nur so dargestellt – in bester isometrischer 2D-Grafik. Es muss eben nicht immer Hardware-fressende 3D-Optik sein. Bei **Commandos 2** kommen Sie sogar aus dem Staunen nicht mehr raus: An den Hintergrundzeichnungen kann sich noch so mancher Kunststudent im letzten Semester eine Scheibe abschneiden.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
4	Mech Collection	Microsoft	8/02	90%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Gold Games 6	Ubi Soft	10/02	88%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
8	Action Pack	Microsoft	2/02	87%
9	Freespace Pack	Interplay	10/01	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	1/02	91%
2	No One Lives Forever	Ego-Shooter	7/02	91%
3	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
4	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
5	Diablo 2: Battle Chest	Action-Rollenspiel	9/01	90%
6	Colin McRae Rallye 2	Rennspiel	12/01	90%
7	Comanche 4	Flugsimulation	9/02	90%
8	Fifa WM 2002	Sportspiel	11/02	89%
9	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
10	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Commandos 2	150
Gorasul	151
Age of Wonders 2	151
Aktuelle Budget-Spiele	152

Undercover im Zweiten Weltkrieg

Commandos 2



Acht Spezialisten versuchen mitreißenden Kommandoeinsätzen zwischen den Fronten, den Kriegsausgang zu beeinflussen.



Unser Green Beret versteckt sich am Glashaus – außerhalb der feindlichen Sicht.

Der Wachsoldat vor dem Geheimlabor fühlt sich völlig sicher. Immerhin ist er fern von Bombenangriffen oder Invasionsarmeen. Allerdings hat er die Rechnung ohne die Elitekämpfer einer britischen Spezialeinheit gemacht. Denn dieser Haufen bricht im Echtzeit-Taktikspiel **Commandos 2** erneut auf, um tief im Feindesland brillante Einsätze zu erledigen.

In detaillierter Bombastgrafik, die Sie drehen und zoomen dür-

fen, besuchen Sie zwölf Schauplätze. Auf den großen Karten sind sogar häufig Gebäude begehbar, die Gegenstände, Feinde und Missionsziele bergen.

Vielseitige Helden

In jedem Einsatz untersteht Ihnen eine andere Auswahl der acht Helden. Ob Taucher, Spion oder Scharfschütze – alle haben andere Talente. So navigiert der Fahrer schwere Panzer über die Karte, während der Green Beret Fachmann für lautlosen Nahkampf ist. Zusätzlich zu diesen Fertigkeiten besitzt jeder Akteur ein Inventar. Das füllen Sie in den Zielgebieten mit einer begrenzten Anzahl der 34 benutzbaren Gegenstände – vom Minendetektor bis hin zu Feinduniformen. In Adventure-Mannier kombinieren Sie sogar bestimmte Dinge: Ein Stück Fleisch mit ein paar Tabletten ergibt etwa ein Hundeschlafmittel.

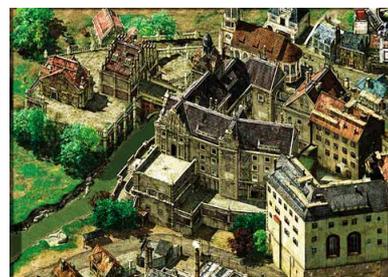
Zusammen bieten diese Gegenstandskombos zuzüglich aller Grundtalente Ihrem Trupp rund 80 Aktionen. Die gilt es erst einmal zu koordinieren, denn **Commandos 2** steuert sich sehr kompliziert. Haben

Sie aber die Flut von Tastaturkürzeln gemeistert, erleben Sie ein Taktik-Spektakel mit unübertroffenem Tiefgang.

Augen und Ohren machen

Überall auf den großen Missionsarealen patrouillieren Soldaten der Achsenmächte. Jeder Posten hat ein bestimmtes Sichtfeld, spitzt aber auch die Ohren. Falls Ihre Kämpfer zu sehr herumpoltern, geben die sinnesscharfen Gegner sofort Alarm. Manchmal scheucht schon ein Schuss ein ganzes Lager auf. Deshalb erledigen Sie viele Stellen im Spiel nach dem Trial-and-Error-Prinzip.

Scheitert etwa das Anschleichen, hilft meist nur die Quickload-Taste. Die Vielfalt von Details und Lösungswegen tröstet jedoch über den knackigen Schwierigkeitsgrad hinweg und macht stets neugierig auf die nächste Mission. **PH**



Alle Karten lassen sich drehen und zoomen.

Patrick Hartmann



Für Schleich-Experten

Da bereite ich das Attentat auf den General minutiös vor – und dann habe ich doch eine Wache übersehen! Wer in **Commandos 2**

Erfolg haben will, muss sich manchmal so sehr konzentrieren, dass es in Arbeit ausartet.

Dennoch machen mir die anspruchsvollen Missionen mächtig Spaß, weil ich bei jedem neuen Versuch einen anderen Weg einschlagen kann. Es liegt in meiner Hand, ob ich nach Granaten für den Sprengmeister suche oder lieber alle Gegner lärmfrei mit dem Green Beret erledige. Wer als Taktik-Profi noch nicht im Zweiten Weltkrieg war, der sollte diesen Trip jetzt nachholen!

Commandos 2 Echtzeit-Taktikspiel

Publisher: Eidos, (0190) 839 582 Release (D): 25.10.2002
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 20 Euro
 Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 50 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 45 Minuten Solo-Spaß: 40 Stunden Multiplayer-Spaß: 10 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG	
Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> abwechslungsreiche Missionen detaillierte Schlachtfelder zahlreiche Gegenstände reizvolle Heldentruppe begehbare Gebäude 	<ul style="list-style-type: none"> gelegentliche Übersichtsprobleme sehr hoher Schwierigkeitsgrad fummelige Bedienung

MULTIPLAYER
 Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Kooperativ

HARDWARE-KONFIGURATION
 TNT2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz 64 MByte RAM 2,5 GByte Installationsgröße	CPU mit 700 MHz 128 MByte RAM 2,5 GByte Installationsgröße	CPU mit 1,0 GHz 256 MByte RAM 2,5 GByte Installationsgröße

ALTERNATIVEN
Robin Hood (86%, GS 12/02)
 Tolle Taktik-Tüftelei rund um den legendären Helden, mit halb-dynamischer Kampagne.
Star Trek: Away Team (81%, GS 4/01)
 Atmosphärische Taktik für Trekkies mit spannenden Missionen, aber blöderer Grafik.

WERTUNG	
Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Gut

Taktik-Schwergewicht mit hohem Schwierigkeitsgrad.



Age of Wonders 2

Gefällige Fantasy-Strategie.



Eine Stadt mit **Magier-Turm** ist besonders mächtig.

Mega-Magier Gabriel beauftragt Kollegen Merlin, das Zeitalter der Wunder wieder aufstehen zu lassen. In der Kampagne des Strategiespiels **Age of Wonders 2** geleiten Sie den Jungzauberer durch 20 sehr ähnliche Missionen, in denen Sie Siedlungen erobern, neue bauen und Hexenmeister bekämpfen. Im Idealfall fechten mehrere Achteinheiten-Armeen an Ihrer Seite. Maximal können sieben Verbände, also 56 Einheiten, bei ei-

ner Rundenschlacht mitmischen. Wenig prickelnd: Merlin muss in jeder Mission seine Talente (etwa Zaubersprüche) neu ausbauen. Löblich: Anders als in den Genre-Kollegen **Heroes of Might & Magic 4** oder **Disciples 2** können Sie aus dem Runden in den Simultanmodus schalten und so dem Computergegner wortwörtlich davonziehen. In Multiplayer-Partien ist vor allem die Replay-Funktion nützlich, da Ihnen so keine Bewegung der Gegner entgeht. Grafisch bietet das Programm anständig gezeichnete 2D-Szenarien. **PEI**

Genre:	Strategiespiel
Publisher:	Take 2, (01805) 217 316
Preis:	ca. 15 Euro
Anspruch:	Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 300 MHz	
64 MB RAM	

77% SPIELESPASS

Gorasul

Origineller Kampf mit viel Humor.



Im **Kobolddorf** absolvieren Sie ein Kampftraining.

Gegen die populäre Konkurrenz von **Baldur's Gate 2**, **Diablo 2** & Co. ging **Gorasul** vor gut einem Jahr komplett unter. Das ist umso bedauerlicher, als dieses Rollenspiel »Made in Germany« einige unverbrauchte Ideen ins Genre bringt. Die Story gibt sich noch konventionell: Als Held Roszondas müssen Sie die Welt vor den dunklen Armeen der Untoten beschützen. Humor kommt durch ein sprechendes Schwert ins Spiel, das

ebenso wie Ihr Charakter Angriffs-, Verteidigungs- und sogar Intelligenzwerte verbessern kann. Alles andere als gewöhnlich sind die Drachenfähigkeiten des Helden. Wandert der Lebensbalken gen Null, sprüht Ihr Alter Ego Feuer oder aktiviert automatisch einen Flammenschild. Dazu gibt's kleine Minispiele, wie Bogenschessen oder eine spannende Totenkopfhatz. Der Haken an **Gorasul** ist die unspektakuläre Grafik. Können Sie damit jedoch leben, sollten Sie Silver Styles spannendem Rollenspiel eine Chance geben. **MIC**

Genre:	Rollenspiel
Publisher:	Jowood, (0190) 771 883
Preis:	ca. 22 Euro
Anspruch:	Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 266 MHz	
64 MB RAM	

72% SPIELESPASS

Die kleinen Preise kommen

Aktuelle Budgetspiele

Unsere Liste verschafft Ihnen im Niedrigpreis-Segment die nötige Übersicht.

Erwischt! Sie haben doch sicherlich noch keine Weihnachtsgeschenke, oder? Geld ist aber auch keins mehr übrig, weil der Hardware-Laden um die Ecke wieder völlig unnützen, dafür gnadenlos coolen Schnickschnack im Angebot hatte. Doch keine Panik! Denn dank unserer Liste haben Sie für Ihre Lieben

das passende und vor allem preiswerte Präsent: Für den Vati gibt es **Battle Realms**, weil der damals so gern **Shogun** geschaut hat. Die Mutter bekommt **Alarmstufe Rot 2**, weil sie auf Männer in Uniformen steht. Und für die superschlaue kleine Schwester haben Sie **Fritz 7** in petto. Viel Spaß beim Fest! **PET**



Battle Realms: Innovative und spaßige Echtzeit-Strategie im quatschbunten Japano-Look.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Age of Wonders 2	Strategiespiel	77%	2002	8/02	Take 2	15 Euro	(0180) 521 73 16**
NEU	Battle Realms	Echtzeit-Strategie	87%	2000	1/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
NEU	Bugdom	3D-Action	53%	2001	2/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
NEU	C&C: Alarmstufe Rot 2	Echtzeit-Strategie	87%	2000	1/01	EA Classics	15 Euro	(0190) 754 464*****
NEU	Capitalism 2	Wirtschaftssimulation	48%	2002	4/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Crimson Skies	Flugsimulation	87%	2000	11/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Crimson Skies	Flugsimulation	87%	2000	11/00	Microsoft	12 Euro	(0180) 525 19 99**
	Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	90%	2000	1/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	+44 (0) 192 681 60 65
	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	83%	1998	12/98	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Commandos	Echtzeit-Taktik	85%	1998	7/98	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Commandos 2	Echtzeit-Taktik	87%	2002	1/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Cossacks	Echtzeit-Strategie	73%	2000	12/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 529 92 66**
NEU	Covert Ops	Taktik-Shooter	38%	2000	12/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Daikatana	Ego-Shooter	83%	2000	7/00	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 839 582*****
	Emperor	Echtzeit-Strategiespiel	87%	2001	6/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
	Fakk 2	3D-Action	84%	2000	10/00	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 873 268 36*****
	Flight Simulator 98	Flugsimulation	76%	1997	11/97	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0180) 525 19 99**
NEU	Fritz 7	Schachspiel	85%	2002	1/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Gorahul	Rollenspiel	72%	2001	10/01	Jowood	20 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Grandia 2	Rollenspiel	74%	2002	4/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Indiana Jones 5	Adventure	82%	1999	1/00	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 505 511****
	Jetfighter 4	Flugsimulation	68%	2000	1/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
	Medicopter 2	Flugsimulation	68%	2001	11/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 505 511****
	Midtown Madness	Rennspiel	82%	1999	7/99	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Monkey Island 3	Adventure	92%	1997	1/98	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 505 511****
	Motocross Madness 2	Rennspiel	80%	2000	7/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Myst 3	Adventure	70%	2001	10/01	Ubi Soft	15,00 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Prince of Persia 3D	3D-Action	70%	1999	11/99	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	-
NEU	Pool of Radiance 2	Rollenspiel	69%	2001	12/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Rollercoaster Tycoon	Aufbauspiel	79%	1999	4/99	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
	Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1999	3/99	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0208) 450 290
NEU	Soul Reaver 2	Action-Adventure	76%	2002	1/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	StarCraft	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(06103) 994 040
	Star Trek Action Pack	Compilation	-	2002	-	Activision	30 Euro	(0190) 510 055****
NEU	Star Wars Action Pack	Compilation	-	2002	-	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
NEU	Sudden Strike	Echtzeit-Strategie	88%	2000	11/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 529 92 66**
NEU	Tarzan	Jump&Run	78%	2000	2/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	-
NEU	Tetris Worlds	Geschicklichkeit	31%	2002	5/02	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
NEU	The Partners	Strategiespiel	81%	2002	11/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Zanzarah	Action-Adventure	75%	2002	6/02	THQ	20 Euro	(0190) 505 511****

0,12 Euro/Minute *0,24 Euro/Minute ****0,62 Euro/Minute *****1,24 Euro/Minute *****1,86 Euro/Minute