

Das Team

Unser Leser Florian Holley (15) aus Bruckberg lässt das GameStar-Team mit Arabella, Vera und Kollegen konkurrieren:

»Welches Thema würdet ihr in eurer eigenen Talkshow behandeln?«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures & Strategiespiele
Spielt aktuell: Runaway

»Meine Show verbindet Spiele und Lebenshilfe. Ich lade etwa Battlenet-Ranglistenletzte mit Minderwertigkeitskomplexen ein, die ich dann während der Sendung mit Moorhuhn-Erfolgsresultaten wieder aufbaue. Irgendwann bin ich dann selber Gast. Thema: »Realitätsverlust durch Online-Rollenspiele – Fluch oder Segen?«



JT

Jan Tomaszewski

Webmaster
Spielt aktuell: NOLF 2

»Als Hommage an die amerikanische »Jerry Springer Show« würde ich zum Thema »Lamer, du cheatest!« laden. Counterstrike-Spieler und -Clans könnten sich dort gegenseitig diffamieren und ein quotensteigerndes Handgemenge anzetteln. Ein mehr als dankbares Thema, da die Anzahl der einladbaren Gäste nie auszudünnen droht.«



PS

Peter Steinlechner

Action- & Rollenspiele
Spielt aktuell: UT 2003

»Mein Thema wäre »Duke Nukem hat mich sitzen lassen«. Das müssten dann dickbusige und heulende Blondinen kommentieren. Außerdem meldet sich ein Psychologe zu Wort und gibt ein paar Weisheiten von sich. Und jemand von 3D-Realms muss sich das alles hinter dem Vorhang anhören, sauertöpfisch dasitzen und darf nichts sagen.«



GV

Georg Valtin

Adventures & Sportspiele
Spielt aktuell: NBA Live 2003

»Ganz klar: »Deutschland sucht die Supernull!«. Dazu lade ich als aussichtsreiches Kandidatenfeld Dieter Bohlen, SPD-Wirtschaftspolitiker und den FC Bayern München ein. Im Publikum sorgen Naddel, Verona Feldbusch, die CSU-Jugend Oberbayern und 1860-Fans für Stimmung. Einschaltquoten-Rekord garantiert!«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele & Adventures
Spielt aktuell: Gothic 2

»Bei mir ginge es um die Frage »Warum spielen Männer häufig weibliche Charaktere und Frauen männliche?« Als Sachverständige kommen zu Wort: Alice Schwarzer, Alfred Biolek und mein Alter Ego Eugel, zwergischer Runenmeister in Dark Age of Camelot. Vielleicht leihe ich mir auch noch den Psychologen von Peter aus.«



HK

Heiko Klinge

Sport- & Strategiespiele
Spielt aktuell: Runaway

»Es wird Zeit, dass sich eine Talkshow mit dem Thema »Was die Welt bisher nicht wusste, aber dringend wissen sollte: beschäftigt. Dazu lade ich dann Fachleute ein, die hieb- und stichfest beweisen, dass Tischtennis ein harter Mannersport ist, Kümmel nicht auf Bratkartoffeln gehört und in Wolfsburg der beste Fußball gespielt wird.«



AB

Alexander Beck

CD-Redaktion
Spielt aktuell: Madden 2003

»Lustig für die Zuschauer und vor allem für mich wäre die Diskussion »PC vs. Konsole«. Das Besondere: Jede Dadeliste bekommt ihren eigenen überzeugten Fürsprecher. Der unweigerlich folgende Bruderstreit zwischen Xbox-, Gamecube- und PS2-Fans lässt dann genügend Zeit für das mit Abstand Wichtigste: PC-Spiele.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele
Spielt aktuell: NOLF 2

»Wieso spielen so wenig Frauen am PC?« Hoffentlich mit Erkenntnissen, die Mann im echten Leben nutzen könnte. Mann stelle sich vor: Mit dem Lieblingshobby endlich mal beim Anbalzversuch einen Treffer landen. Oder sich mit der Freundin nicht immer nur über neue Schuhe unterhalten müssen, sondern über wirklich wichtige Dinge.«



FS

Florian Stangl

Sport- & Actionspiele
Spielt aktuell: Battlefield 1942

»Ich find's immer toll, wenn Menschen geholfen wird. Daher möchte ich Alex Denton bei der Suche nach seinem Bruder JC unterstützen. In der zweiten Folge von »Stanglnator am Nachmittag« grüble ich mit Lara Croft über die Problematik des Älterwerdens. Abschließend kommt noch Duke Nukem mit der spannenden Frage »Wo bin ich?«

Die Tests



Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der allgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügel-spiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbau-spiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwertel. In seiner Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielerguppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

Spieltiefe: Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

Gothic 2

Rollenspiel



Publisher: Jowood, (06102) 816 81 68 Release (D): 29.11.2002
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 45 Euro
 Ausstattung: Mini-Box, 3 CDs, 74 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einstieger	Fortgeschrittene					Profis				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 2 Stunden			Solo-Spaß: 60 Stunden				Multiplayer-Spaß: nicht vorhanden			

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- sehr lebendig wirkende Landschaft
- fesselnde Story
- viele Missionen

Kontra

- sehr schwere Kämpfe
- Bäume verdecken oft die Sicht

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 | Voodoo 5 | Geforce 1/2/MX | Geforce 2/4/MX | Radeon 9000 | Geforce 3 | Geforce 4 Ti | Radeon 9700

MINIMUM

CPU mit 800 MHz
 128 MByte RAM (256 mit XP)
 2,2 GByte Installationsgröße
 3D-Karte mit 32 MByte

STANDARD

CPU mit 1,4 GHz
 256 MByte RAM
 2,2 GByte Installationsgröße
 3D-Karte mit 64 MByte

OPTIMUM

CPU mit 2,8 MHz
 512 MByte RAM
 2,2 GByte Installationsgröße
 3D-Karte, 5-Tasten-Maus

ALTERNATIVEN

Morrowind (89%, GS 7/02)

Schönere Grafik, noch erheblich umfangreicher. Allerdings ist die Geschichte weniger dicht.

Gothic (88%, GS 4/01)

Gleiche Grafik-Engine, aber sparsamer texturiert. Glänzt durch interessante Story.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Epische Abenteuerwelt voll mit spannenden Missionen.



Die Spielspaß-Wertung

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solo-Modus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie **gelb**, ruckelt es gelegentlich. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Kyro 1, Voodoo 4	→	Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→	TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→	Geforce 2
Radeon 8500, Geforce 4	→	Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

Optimum (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.



GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.