

Hilfe von Lesern

Gothic 2

Egal, ob Paladin, Drachenjäger oder Magier: GameStar-Leser beherrschen alle drei Laufbahnen des Rollenspiel-Hits Gothic 2 aus dem Effeff.

Tonnenweise Tipps&Tricks erreichten uns zu Jowoods spannendem Rollenspiel Gothic 2. Wir präsentieren Ihnen die besten Kniffe von Redaktion und Lesern.

Allgemeine Tipps

Der Cheatmodus

TIPP 1: Ändern Sie zuerst im Optionsmenü die Tastenbelegung des Charakterbildschirms. Statt **C** und **B** darf nur noch **B** belegt sein. Dann gehen Sie ins Spiel und rufen mit **B** den Charakterbildschirm auf. Tippen Sie **marvin** ein, und verlassen Sie den Bildschirm mit **ESC**. Mit **F2** erscheint die Cheatkonsole. Dort geben Sie die folgenden Befehle ein und bestätigen sie jedes Mal mit **ENTER**. Mit **F2** verlassen Sie die Konsole nach der Eingabe wieder.

Cheat	Auswirkung
cheats god	unsterblich
kill	anvisierter Gegner stirbt
set time xx:xx (x = 0-9)	stellt die Zeit um
insert gold	1.000 Goldstücke

Mehr Gold als Bospers Lehrling

TIPP 2: Als Lehrling von Jäger Bosper müssen Sie einen Schattenläufer erlegen. Den finden Sie vor den Toren der Stadt. Bosper zahlt Ihnen dafür 250 Gold. Kaufen Sie dem alten Zausel das Fell für 100 Gold ab, um es ihm wieder für 250 zu verhöckern. Dieser Trick klappt unendlich oft. *Sven Bühlmann*



Tipp 2: Verkaufen Sie Bosper immer wieder dasselbe Schattenläufer-Fell.

Mehr Gold verdienen als Söldner

TIPP 3: Gehen Sie zu CIPHER auf Onars Hof. Verkaufen Sie ihm alle Sachen außer Schwert und Rüstung. Dann stellen Sie sich hinter ihn und verprügeln den Kerl. Wenn er umfällt, nehmen Sie alle Gegenstände wieder an sich. CIPHER nimmt's Ihnen nicht übel und kauft Ihnen das Zeug immer wieder ab. *Rainer Stadler*

Erfahrung und Gold durch Eierhandel

TIPP 4: Wenn Sie ein Drachenei erbeutet haben, verkaufen Sie es an Bennet auf Onars Hof. Sie erhalten 300 bis 350 Goldmünzen und 350 Erfahrungspunkte. Danach luchschen Sie ihm beliebig oft das Ei für 200 Goldstücke wieder ab und drehen es ihm erneut an. *Nikolaus Hupfauft*

Gold verdoppeln beim Wettlaufen

TIPP 5: Überreden Sie Randolph auf Akils Hof zu einem Wetttrinken mit Rukahr in der Taverne. Locken Sie jetzt eine Horde Scavenger zur Taverne. Den folgenden Tumult nutzen Sie aus, um in der Kneipe den Wacholder in Rukahrs Truhe gegen Wasser auszutauschen. Setzen Sie dann all Ihr Geld auf Randolph. *Rajko Geith*

Erfahrungspunkte von der Miliz

TIPP 6: Bitten Sie den Milizionär Mika vor den Toren der Stadt um Hilfe, und zahlen Sie ihm zehn Goldstücke. Erzählen Sie ihm jetzt, dass Akils Hof angegriffen wird.

Dafür erhalten Sie 25 Erfahrungspunkte. Ab sofort können Sie ihn immer wieder darauf ansprechen. *Lukas Götzhaber*

Komfortabler speichern

TIPP 7: Im Spiel ist eine Quicksave-Funktion versteckt. Dazu müssen Sie die INI-Datei im Hauptordner mit einem Texteditor (zum Beispiel Notepad) öffnen. Tauschen Sie in der Zeile useQuickSaveKeys=0 die 0 gegen eine 1 aus. Ab sofort können Sie mit **F5** speichern und **F9** laden. Allerdings werden diese Spielstände beim Verlassen von Gothic 2 gelöscht. *Sven Bühlmann*

Missions-Kniffe

Söldner-Test

TIPP 8: Um bei den Söldnern aufgenommen zu werden, muss Ihr Held eine Stärke von 30 aufweisen. Es geht aber auch einfacher: Verlieren Sie die Wette, ohne Rod sein Schwert zurückzugeben. Er attackiert Sie mit Fäusten. Besiegen Sie ihn, und geben Sie ihm seine Waffe wieder. *Jannis Falge*

Orks bekämpfen

TIPP 9: Haben Sie Probleme, die Orks an der Orkramme zu besiegen? Stellen Sie sich auf die Ramme. Warten Sie dann ab, bis der erste Ork angelaufen kommt. Mit einer Armbrust oder einem Bogen beschießen Sie den Kerl. *Jannis Falge* **MIC**



Tipp 5: Locken Sie die herumlungernenden Scavenger in die Nähe der Taverne.