

Anno 1503

Da Einwohner im Aufbauhit auch gleichzeitig Kunden sind, können Sie nie genug davon haben. Öffnen Sie daher die Datei Bgruppen.dat in Ihrem Spielverzeichnis mit einem Text-Editor, und suchen Sie die Rubrik »[BGRUPPE]«. Dort erhöhen Sie den Wert für »Wohnmax:«, um die mögliche Einwohnerzahl pro Haus entsprechend zu steigern. *Tristan Will*



Anno 1503: Mit genug Einwohnern sind Ihre Verkaufsstände immer gut besucht.

Baldur's Gate

TIPP 1: Die Schwertküste bereisen Sie ab sofort zum günstigen Last-Minute-Preis. Mit diversen Cheats können Sie sich den Heldentrip etwas einfacher gestalten. Öffnen Sie dazu per Texteditor die Datei BALDUR.INI im Spielverzeichnis. Fügen Sie in der Rubrik »[Game Options]« die Zeile **CHEATS=1** ein. Speichern Sie ab, und starten Sie das Spiel. Mit **CTRL + TAB** rufen Sie die Konsole auf, in die Sie die folgenden Cheats eingeben und mit **ENTER** bestätigen. Nochmaliges Drücken von **CTRL + TAB** schließt die Konsole wieder.

Cheat	Wirkung
Cheats:THE-GREATGONZO()	Sie werden von zehn Killer-Hühnern unterstützt
Cheats:FIRSTAID()	5 Heiltränke, 5 Gegengifte und eine Stein-zu-Fleisch-Rolle
Cheats:MIDAS()	500 Gold
Cheats:EXPLORE-AREA()	klärt die Karte auf
Cheats:HANS()	teleportiert Ihren Charakter in ein freies Nachbarfeld
Cheats:DRIZZT-ATTACKS()	zaubert einen feindlichen Drizzt herbei
Cheats:DRIZZT-DEFENDS()	zaubert einen freundlichen Drizzt herbei
Cheats:CRITICAL-ITEMS()	zaubert alle wichtigen Gegenstände herbei

TIPP 2: Falls Sie nicht recht weiterkommen, aber trotzdem alle im Spiel enthaltenen Zwischensequenzen sehen wollen, öffnen Sie die Datei BALDUR.INI mit einem Texteditor (wie dem Notepad). Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an. Danach

suchen Sie den Eintrag »[Movies]« und fügen darunter folgende Zeilen ein. Beim nächsten Start können Sie im Hauptmenü alle Renderfilme des Rollenspiels abrufen:

Parameter für [Movies]
DEATHAND=1
REST=1
BGSUNSET=1
BGENTER=1
IRONTHR=1
PALACE=1
TAVERN=1
DUNGEON=1
BGSUNRIS=1
CAMP=1
WYVERN=1
BHAAL=1
SEWER=1
ENDMOVIE=1
ELDRITY=1
MINEFLOD=1
ENDCRDIT=1
GNOLL=1
NASHKELL=1
BG4.LOGO=1
TSR.LOGO=1
BI.LOGO=1
INFE.LOGO=1
INTRO=1
FRARMINN=1

TIPP 3: Für unerschöpfliche Finanzen öffnen Sie Ihr aktuelles Savegame (Endung: .GAM) mit einem Hexadezimal-Editor und suchen den Offset 0018. Geben Sie dort **FFFF00FF** ein, und Sie sind alle Geldsorgen ein für alle mal los.

TIPP 4: In den meisten voll besetzten Gruppen gibt es ein Pärchen, das sich nicht trennen will. Das erschwert das Einstellen hochinteressanter Neulinge. Kein Problem: Ziehen Sie den entbehrlichen Part einfach bis aufs Hemd aus, und schicken Sie ihn gegen den nächstbesten Feind. Nach dem Ableben des Helden löschen Sie ihn und stellen den neuen Mann ein. Der Partner des Verstorbenen wird Sie trotzdem nicht verlassen.



Baldur's Gate: Selbst noch so starke Gegner sind kein Problem für Ihre getunte Party.

TIPP 5: Wenn Sie im Inventar einen einsetzbereiten Trank gegen einen Edelstein tauschen, erscheint Ersterer im Spielbildschirm immer noch unverändert. Wenn Sie ihn nun zweimal anklicken, erhöht sich die Anzahl der Edelsteine auf 65.535. Die lassen sich an der Schwertküste problemlos zu Geld machen.

TIPP 6: Einer Ihrer Charaktere ist total überladen und bremst die ganze Gruppe beim Durchqueren einer Region aus? Geben Sie den Bewegungsbefehl, und wechseln Sie ins Inventar des armen Kerls. Klicken Sie dort auf den schwersten Gegenstand. Das Gewicht lastet ihm nun nicht mehr auf der Schulter, ist aber weiter in Ihrem Besitz. Und die Party kann eine schnellere Gangart anschlagen.

Big Scale Racing

TIPP 1: Beachten Sie stets die Drehzahl. Kommt die in den roten Bereich, flitzt der Wagen oft aus der Bahn.

TIPP 2: Bremsen müssen Sie nur vor Haarnadelkurven. Ansonsten reicht es aus, wenn Sie etwas vom Gas gehen.

TIPP 3: Nehmen Sie ein schnelles Auto, und fahren Sie damit auf der Strecke »De Sluis«. Mit viel Anlauf können Sie über einen der Grashügel vor dem Zaun springen, um hinter die Absperrung zu kommen. Fahren Sie eine Weile um die Strecke, bis Sie an einem lustigen Half-Pipe-Parcours ankommen.

TIPP 4: Überqueren Sie wie in Tipp 3 beschrieben den Zaun, und fahren Sie an den Half-Pipes vorbei, bis Sie ein paar halbrunde Hallen erblicken. In eine davon können Sie durch den Hintereingang hinein, um an einem der Spielautomaten einen wunderbaren Klassiker zu zocken.

Der Clou 2

TIPP 1: Wenn Sie in der fordernden Krimiknobelei Geldprobleme haben, speichern Sie das Spiel, nachdem Sie sich Ihren Kontostand gemerkt haben. Rechnen Sie das Guthaben nun in Hexadezimal-Schreibweise um, und öffnen Sie das Savegame in



Der Clou 2: Mit unseren Tricks haben Sie als Gauner immer alle Informationen und volle Taschen.

einem Hex-Editor wie zum Beispiel SECK 4.0 von unserer Heft-CD. Suchen Sie dort nach dem ermittelten Wert, und ersetzen Sie ihn durch FFFF, um Ihr Konto auf 65.535 Mark zu schrauben.

TIPP 2: Die Fundorte einiger wichtiger Ausrüstungsgegenstände entnehmen Sie bitte der folgenden Tabelle.

Gegenstand	Ort
Spitzhacke	hinter Bully's Pub zwischen den Mülltonnen
Schneidbrenner	auf dem mittleren der drei Stege im Südosten
Kernbohrer	im Norden ist ein Pub, durch die Doppeltür gegenüber am linken Ende
Dietrich	unten rechts auf der Karte bei den vielen Kisten links vor der Doppeltür
Hehler	auf der Wiese in der Nähe der Brazil-Bar nach dem sechsten Bruch

TIPP 3: Nehmen Sie so wenig Komplizen wie möglich mit. Viele Einbrüche können Sie auch ganz allein durchziehen.

TIPP 4: Werkzeug nutzt sich ab. Achten Sie darauf, immer genügend der empfindlichen Dietriche dabeizuhaben.

TIPP 5: Überprüfen Sie Ihren Plan regelmäßig. Es gibt nichts Ärgerlicheres, als wenn Sie von vorn beginnen müssen, nur weil Sie ganz am Anfang schon entdeckt werden.

Cultures 2

TIPP 1: Das putzige Wikingerspiel hat spannende Missionen. Damit die etwas einfacher werden, haben wir ein paar Cheats für Sie – einfach die folgenden Schummereien im Kampagnenbildschirm eingeben:

Cheat	Wirkung
funmorefun	alle Missionen freischalten
ohodin	Normandie-Mission freischalten
zanzarah	England-Mission freischalten
amy	Italien-Mission freischalten
hadschi	Miklagard-Mission freischalten
habspass	Warager-Mission freischalten
gothicrules	Alexandria-Mission freischalten
regengot	Bagdad-Mission freischalten
schattenfee	Wigrüd-Wall-Mission freischalten

TIPP 2: Die nachfolgenden Cheats geben Sie in den Spieloptionen ein.

Cheat	Wirkung
funexplore	Karte wird aufgedeckt
funmapverybig	riesiger Screenshot der Karte
funmapsmall	kleiner Screenshot
funlarry	höhere Stimmen
funcolors	Schwarzweiß-Modus
funouttake	spielt Outtakes.mp3 ab

Evil Islands

Ab sofort sind Sie auch zum Budget-Preis reif für die Insel. Damit es ein wenig einfacher wird, drücken Sie im Spiel , um eine Konsole zu öffnen. Dort können Sie die folgenden Cheats eingeben. Achtung: Die Codes für Geld und Erfahrung lassen sich erst in der ersten Stadt und nur im Lager-Bildschirm benutzen.

Cheat	Wirkung
thingamabob	Cheatmodus aktivieren
godmode 0/1	Unverwundbarkeit aus/an
givedexterity (get-unitofplayer (0,0),XXX)	plus XXX Geschicklichkeit
give 0 money XXX	XXX Geld
give 0 exp XXX	XXX Erfahrungspunkte
help	Hilfe
fps 0/1	Bildwiederholrate an/aus

Gangsters 2

TIPP 1: Taufen Sie in der Strategie-Gaunerei Ihren Bandenchef auf den Namen **BANGAGONG**. Nun bekommen Sie immer alle Informationen über Ihre Feinde und können Ihr Regime sorglos ausbauen.

TIPP 2: Wählen Sie die 3D-Ansicht der Straßen, und stellen Sie mit einem Rechtsklick sicher, dass kein Gangster ausgewählt ist. Jetzt können Sie die folgenden Cheats eingeben, um sich einen kleinen Vorteil zu verschaffen. Achten Sie dabei unbedingt auf die Großschreibung. Auch die Leerzeichen zwischen den Worten sind mit gedrücktem **[SHIFT]** zu tippen.

Cheat	Wirkung
THIS TIME AROUND	Fünf-Sterne-Spezialisten (Anschlag/Bomben)
I LOVE A1	plus 10.000 \$

Gathering Storm

Im Addon zu Heroes 4 gelten die gleichen Schummelcodes wie im Hauptprogramm. Drücken Sie während einer laufenden Partie einfach **[TAB]**, und tippen Sie anschließend die Cheats aus der folgenden Tabelle



Gathering Storm: Neue Städte erobern Sie mit den alten Schummereien im Handumdrehen.

ein. Vorsicht: Wenn Sie den Code für sofortigen Sieg während der gegnerischen Runde bestätigen, gewinnt Ihr Widersacher.

Cheat	Wirkung
nwcAmbrosia	200.000 Gold, 300 Rohstoffe
nwcCityOfTroy	alle Gebäude errichten
nwcGoSolo	automatisches Spiel
nwcAres	Schlacht gewinnen
nwcValhalla	Szenario gewinnen
nwcAthena	Fertigkeiten verbessern
nwcToth	Levelaufstieg
nwcslis	Zaubersprüche lernen
nwcSacrificeToTheGods	maximales Glück
nwcPan	maximales Moral
nwcHermes	unbegrenzte Bewegung
nwcEtTuBrute	Dolch der Verzweiflung
nwcNibelungenlied	Ring der Verneinung
nwcSphinx	Puzzelkarte aufdecken
nwcPrometheus	Karte aufdecken
nwcTristram	Kreuzritter
nwcLancelot	Champions
nwcStMichael	Engel
nwcSevenLittleGuys	Zwerge
nwcMerlin	Magier
nwcCronus	Titanen
nwcBlahBlah	Vampire
nwcHades	Teufel
nwcUnderTheBridge	Trolle
nwcKingMinos	Minotauren
nwcXanthus	Alpträume
nwcFafnir	Schwarze Drachen
nwcDoYouSmellBrownies	Feen
nwcFenrir	Wolfe
nwcFixMyShoes	Elfen
nwcTheLast	Einhörner
nwcRa	Phönixe
nwcValkyries	Ogermagier
nwcGrendel	Bahamut
nwcPoseidon	Seemonster

Hearts of Iron

TIPP 1: Vor Kriegsausbruch sollten Sie bis auf wenige Grenztruppen alle Land- und Lufteinheiten in die »Strategic Reorganization« stecken. Dort kosten sie zwar ebenfalls Nachschub (seit Patch 1.02), sind aber für potenzielle Gegner unsichtbar. Bereits drei Tage nach der Abkommandierung dürfen Sie die Soldaten wieder in jeder Provinz des Ursprungslandes neu erscheinen lassen. Das tun Sie, sobald Ihnen ein anderes Land den Krieg erklärt und die Marschrouten seiner Armeen klar sind. Es braucht rund vier Tage, bis die neu eingesetzten Truppen wieder ihre normale Kampfbereitschaft haben – angesichts der oft eine Woche und mehr dauernden Märsche von Provinz zu Provinz meist kein Problem.

TIPP 2: Bauen Sie nur dann Ihre Industrie aus, wenn die Rohstoff-Einkommen langfristig gesichert sind. Denn wenn es an Öl oder Kautschuk fehlt (beziehungsweise an Massen von Kohle, aus denen beides im Bedarfsfall synthetisch hergestellt wird), kann man nicht mal das vorhandene Industriepotenzial ausschöpfen. Wenn Sie aber doch Industrien bauen, dann möglichst in schwach entwickelten Provinzen (IC unter 5)! Der Grund: Maximal 5 Punkte der Industriekapazität gehen für die nächsten 360 Tage verloren, sodass Sie in Provinzen mit nur ein oder zwei Fabriken kräftig »sparen«.

TIPP 3: Viele Kampfboni und -mali (etwa bei Flussüberquerungen oder Nachtangriffen) gelten nur in der ersten Runde. Größere Schlachten dauern aber oft viele Wochen, wobei jeden Tag pünktlich um 12:00 Uhr eine Kampfunde stattfindet. Deshalb sind Taktiken oder Forschungszweige, die solche Erstrunden-Mali verringern sollen, tendenziell nicht übermäßig viel wert. Wer trotzdem bestimmte Boni gezielt anwenden möchte (etwa Nachtflug-Vorteile), muss immer wieder neue Angriffe von Hand timen, anstatt das praktische Wiederholungs-Kästchen anzutickern.

TIPP 4: Nachschub und Öl werden in Übersee-Regionen nur bei Bedarf geliefert. Trotz bereitgestellter Konvois und Vorräte wartet das Programm, bis der vorhandene Vorrat im Brückenkopf fast aufgebraucht ist. Lösung: Liefern Sie zunächst eine minimale Menge (mit einer Handvoll Konvoi-Schiffen), und vergrößern Sie kurz vor der automatischen »Neubestellung« den Konvoi auf das maximal Mögliche.

Icewind Dale

TIPP 1: Für das kampflastige Rollenspiel-Epos haben wir einige Kniffe parat. Damit

die funktionieren, müssen Sie allerdings mindestens auf Version 1.05 updaten. Drücken Sie dann im Spiel **CTRL** und **TAB**, um das Eingabefenster zu öffnen. Dort tippen Sie die Cheats aus der Tabelle ein.

Cheat	Wirkung
CheatersDoProsper: AddGold(X);	plus X Einheiten Gold
CheatersDoProsper: Midas();	plus 500 Einheiten Gold
CheatersDoProsper: FirstAid();	5 Heilungstränke und Gegenmittel, ein Scroll Of Stone
CheatersDoProsper: SetCurrentXP(X);	ausgewählter Charakter erhält X Erfahrungspunkte
CheatersDoProsper: Hans();	teleportiert die Party zum Cursor
CheatersDoProsper: ExploreArea();	Landkarte

TIPP 2: Öffnen Sie die Datei ICEWIND.INI aus dem Spieleverzeichnis mit einem Texteditor, und gehen Sie zum Abschnitt »GAME OPTIONS«. Fügen Sie dort die Zeile **Cheats=1** ein, und speichern Sie ab. Starten Sie das Spiel, und öffnen Sie die Konsole. Geben Sie dort **CheatersDoProsper:Enable-CheatKeys()** ein, damit Ihnen die folgenden Tastaturkommandos zur Verfügung stehen.

Tasten	Wirkung
CTRL + J	teleportiert die Party zum Cursor
CTRL + R	heilt den ausgewählten Charakter
CTRL + Y	tötet Monster oder NPC ohne Erfahrungspunkte
CTRL + 4	zeigt Fallen
CTRL + 9	zeigt den Rahmen des Charakters

TIPP 3: Um den hohen Schwierigkeitsgrad der Rollenspiel-Kämpfe etwas abzumildern, sollten Sie einen kleinen Trick nutzen. Suchen Sie sich einen starken Gegner, der Ihnen viele Erfahrungspunkte einbringt. Kämpfen Sie so lange gegen



Icewind Dale: Mitten im kalten Winterherz gilt es mit Ihrer Party heiße Kämpfe zu bestehen.

ihn, bis Sie ihn fast besiegt haben. Rennen Sie dann weg, bis Sie speichern können. Nach der Speicherei erledigen Sie den Bösewicht und exportieren anschließend Ihre Charaktere. Jetzt laden Sie den Spielstand wieder, importieren Ihre Kämpfer und machen Ihrem Feind noch einmal den Garaus. Dieses Spielchen können Sie nun so lange wiederholen, bis Sie meinen, genug Erfahrungspunkte für kommende Gefahren gesammelt zu haben.

IL-2 Sturmovik

TIPP 1: In hektischen und unübersichtlichen Schlachten sollten Sie die Zeitlupe-Funktion einschalten. In Kombination mit dem Zoom haben Sie dank dieser Hilfe schnell alle Gegner im Visier.

TIPP 2: Wenn Sie Probleme haben, sich an den Feind heranzupirschen, überlassen Sie dem Autopiloten kurzzeitig das Steuer. Der versucht selbstständig, sich dem Feind ans Heck zu hängen. Nur schießen müssen Sie noch selber.

TIPP 3: Fliegen Sie die IL-2 Sturmovik erst dann, wenn Sie die Me 109 in- und auswendig beherrschen. Das Flugmodell der deutschen Maschine ist erheblich gutmütiger und vergibt kleinere Fehler.

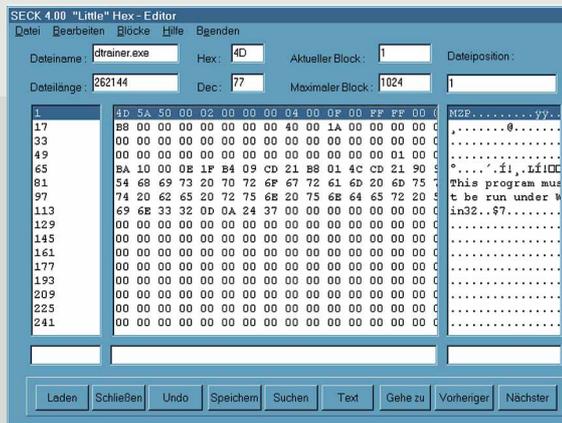


Auf CD/DVD: aktueller Patch

Hex-Editoren

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

- Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, dass bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
- Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
- Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
- Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Dez-Umwandler (zu finden im Hauptscreens im »Tools«-Menü) auch Zahlen umrechnen lassen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dez.
- Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
- Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Save-Dateien und Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine **Sicherheitskopie** an.

MechWarrior: Mercenaries

Auf New Exford sollten Sie die Clan-Kommandeurin Aisa »Falcon« Thastus unbedingt zum Kampf um den Planeten herausfordern. Wenn Sie die Clanner besiegen, wird Falcon Mitglied Ihrer Gruppe und verlangt trotz sehr guter Werte keinen Cent Sold.

Christian Jung



MechWarrior: Eine erfahrene Pilotin wie Falcon würde Ihnen jetzt den Rücken frei halten.

Need for Speed 3

TIPP 1: Folgende Cheats aus unserer Tabelle im Hauptmenü einzugeben sorgt für einen verschärften Tunnelblick.

Cheat	Wirkung
empire	Bonus-Strecke »Empire City«
allcars	alle Wagen
elnino	Wagen »El Niño«
ecop	El-Niño-Pursuit
dcop	Diablo-SV-Pursuit
merc	Mercedes CLK GTR
jag	Jaguar Sport XJR-15
gofast	ihr Wagen wird im Einzelrennen superschnell
rushhour	besonders viel Straßenverkehr
seeall	mehr Kameras in der Wiederholung

Nach den folgenden Codes müssen Sie auf »Rennen« klicken, um mit den entsprechenden Autos fahren zu können.

Cheat	Auto
go01	Miata
go02	Toyota Landcruiser
go03	Lastwagen
go04	5er BMW
go05	Plymouth Cuda
go06	Ford Pickup mit Camper-Ausstattung
go07	Jeep Cherokee
go08	Ford Van
go09	Ford Mustang
go10	Chevy Pickup
go11	Range Rover
go12	Schulbus
go13	Taxi
go14	Chevy Cargo Van
go15	Volvo
go16	Sedan
go17	Crown-Victoria-Polizeiwagen
go18	Mitsubishi-Eclipse-Polizeiwagen
go19	Grand-Am-Polizeiwagen
go20	Range-Rover-Polizeiwagen
go21	Lastwagen

TIPP 2: Kommen Ihnen die Cops immer näher, drücken Sie mehrmals auf die Taste, die Sie nach einem Crash wieder auf die Straße zurücksetzt. Die Gesetzeshüter verlieren Sie dann aus den Augen, und Sie dürfen wieder entspannt den Gasfuß durchdrücken.

TIPP 3: Drehen Sie als Polizist direkt nach dem Start um, und suchen Sie sich eine möglichst schmale Stelle der Straße, auf der »Hometown«-Strecke beispielsweise an der Weiche im Citybereich. Dort legen Sie die Nägel aus, fahren wieder ein Stück Richtung Ziellinie und warten. Jetzt akti-

vieren Sie die Sirene, um den nächsten Raser vors Visier zu bekommen. Sobald er näher kommt, donnert er mit Karacho über die Nägel und verliert ein paar seiner Reifen. Da der Delinquent bereits als Ziel erkannt ist, wird er sofort verhaftet.

O.R.B.

TIPP 1: Schicken Sie immer zuerst den Aufklärer los, um Rohstoffe zu finden. Per »Autoscan« sucht er nach Erz. Legen Sie das Schiff auf eine Zifferntaste (etwa mit **CTRL** + **9**). Dann können Sie es schnell zurückholen, wenn es auf Gegner stößt.

TIPP 2: Sobald ein Asteroid gefunden ist, schicken Sie einen kleinen Jäger als Wache dorthin. Er bleibt, bis Sie genug Geld für eine Minenstation haben.

TIPP 3: Fliegen Sie jede Mine mit mindestens drei Frachtern an. Die Schiffe sind billig und brauchen nur wenig Besatzung.

TIPP 4: Bauen Sie so früh wie möglich an jeder Mine einen Sensor-Satelliten. So kommen Sie günstig an ein Frühwarnsystem.

TIPP 5: In den ersten Missionen können Sie sich noch auf die Standard-Doktrinen verlassen. Wenn Sie jedoch Zerstörer oder



O.R.B.: Im Taktik-Modus haben Sie alle Einheiten im Griff und behalten stets den Überblick.

Träger haben, müssen Sie eingreifen. Die teuren Schiffe sollten sich zur Heimatbasis zurückziehen, sobald sie mehr als 50 Prozent Schaden erleiden.

TIPP 6: Stellen Sie Jäger-Verbände immer auf »Aggressiv«. Andernfalls schauen die Kämpfer tatenlos zu, wenn ein Feind-Konvoi an ihrer Nase vorbeizieht.

TIPP 7: Wechseln Sie in Kämpfen immer per **CTRL** in den übersichtlichen Taktik-Modus. Sonst verlieren Sie im 3D-Getümmel schnell den Überblick.

Planescape Torment

TIPP 1: Wem es zu lange dauert, bis er die spärlich verteilten Filmchen im Totenreich-Rollenepos zu sehen bekommt, der sollte sich einmal der Datei **TORMENT.INI** im Spieleverzeichnis annehmen (Sicherheitskopie nicht vergessen!). Im Abschnitt »[Movies]« finden Sie einige Zeilen, denen Sie mit einem Text-Editor folgende hinzufügen.

Parameter für [Movies]

```
TSRLOGO=1
OPENING=1
SS_MSLAB=1
SIGIL=1
TIME=1
SS_PHARD=1
SS_ADETH=1
ALYBIRTH=1
DEATH=1
MAZE1=1
CURSTD=1
OUTLANDS=1
BAATOR=1
CARCER=1
CRETURN=1
FORTRESS=1
FORTDOOR=1
ARRV_IGN=1
TIENTER=1
METEOR=1
DRAGON=1
TIABSORB=1
FINALE=1
CONFLAG=1
TIDEATH=1
RUNE=1
```

TIPP 2: Eine unendliche Erfahrungspunkte-Quelle liegt im Handelsbezirk: Wenn Sie Hamrys die Pläne aus dem Lagerhaus geholt haben, erhalten Sie 2.000 EP. Sprechen Sie ihn noch mal darauf an, und Sie erhalten wieder 2.000 Punkte. Diese Aktion können Sie beliebig wiederholen.

TIPP 3: Eine ähnliche Quelle gibt's auch für Geld: In der Bar »Zur schwelenden Leiche« reden Sie mit dem Wirt, der Ihnen

den Auftrag gibt, Schulden von Mochai einzutreiben. Gehen Sie zu Mochai (im Südosten der Bar), und beginnen Sie ein Gespräch. Statt ihrem Betteln nachzugeben wählen die folgenden Optionen: 1. »Du bist nicht wirklich ein Staubmensch, oder?«, 2. »Gib mir ein bisschen Geld, und ich lasse dich gehen.«, 3. »Fünzig? Ich will mehr.«, 4. »Das müsste reichen... erst mal.«. Das Gespräch können Sie beliebig oft wiederholen und immer wieder 75 Münzen einstreichen.

TIPP 4: Um auf einfache Weise Ihre Stufe zu erhöhen, nutzen Sie den grünen Sinnesstein in der Festhalle, die Sie am Platz der Kuratoren finden. Um dorthin zu gelangen, müssen Sie mit Splitter reden, der Sie dann ins private Sinnsorium bringt. Einzige Voraussetzung: Sie müssen Mitglied beim Bund der Sinnsaten werden. Betreten Sie den Raum rechts neben der Treppe. Dort wählen Sie die vornummerierten Antworten wie folgt: 1; 1; 1; 2; 1; 1; 1; 1. Sie werden dann mit 6.000 Erfahrungspunkten belohnt. Das Beste dabei ist: Auch das können Sie beliebig oft durchführen. Einen kleinen Schönheitsfehler hat die Sache allerdings – die Punkte werden nur auf dem Konto des Namenlosen verbucht.

Project I.G.I.

TIPP 1: Damit Sie im höllisch schweren Shooter bessere Chancen haben, Europa vor dem Untergang zu retten, sollten Sie einen Blick auf unsere Schummelcodes werfen. Geben Sie im Hauptmenü **nada** ein, um die Cheats zu aktivieren. Anschließend stehen Ihnen im Spiel die folgenden Tricks zur Verfügung.

Cheats	Wirkung
allgod	unverwundbar
allammo	unbegrenzt Munition
easy	Schwierigkeitsstufe »Leicht«
ewww	alle Feinde erledigt

TIPP 2: Gleich in der ersten Mission können Sie sich eine gute Waffe sowie eine perfekte Schussposition sichern, wenn Sie vom Dach des ersten Gebäudes auf den Zaun am Wasserturm springen. Von dort klettern Sie auf den Turm und erledigen die Wache mit Ihrem Messer. Dadurch erhalten Sie eine Dragunov mit vollem Magazin, mit der Sie den kompletten Level leer räumen.

Der Schatzplanet

TIPP 1: In den Schiffsgefechten sollten Sie darauf achten, die V-Formation einzunehmen. Dadurch bleiben die Gegner immer im Schussfeld Ihrer Waffen.



Der Schatzplanet: Die nützliche V-Formation garantiert maximale Verteidigung.

TIPP 2: Fahren Sie auch im Verband immer auf Höchstgeschwindigkeit. Lediglich bei Kurven schalten Sie kurzzeitig auf Minimum herunter und geben wieder Gas.

TIPP 3: Manchmal hilft nur die Flucht. Haben Sie die Gegner abgehängt, gruppieren Sie Ihren Verband neu. Danach greifen Sie den Feind gestärkt wieder an.

Sniper

Für den mittelprächtigen Ego-Shooter gibt es einige Cheats, die frustrierten Spielern weiterhelfen. Drücken Sie im Spiel **ESC**, um die Konsole zu öffnen, in die Sie die Zeilen aus der kurzen Liste eingeben.

Cheat	Wirkung
god 1	unverwundbar
invisible	unsichtbar
fullstamina 1	unbegrenzt viel Widerstandskraft

Starfleet Command 3

TIPP 1: Mit einem normalen Editor können Sie das Star-Trek-Universum Ihren Bedürfnissen anpassen. Im Unterverzeichnis **ASSETS\COMMONSETTINGS** Ihres Spieleorders finden Sie die Datei **PowerItems.gf**. Dort dürfen Sie zum Beispiel das Gewicht Ihres Schiffes oder die Leistung der Warp-Kerne verändern. In der Datei **DefaultCore.txt** im Unterverzeichnis **\ASSETS\SPECS** verändern Sie die Ladungskapazität Ihres Brummers.

TIPP 2: Ihr Prestige ändern Sie in der Datei **Character.gf** im Unterordner **METAAS-**



Starfleet Command 3: Ein per Editor tieferegelegtes Schiff macht jedem Gegner den Garaus.

SETS\SERVERPROFILES\SINGLEPLAY-ER. Geben Sie dem Eintrag »StartingPrestige=300« einfach einen höheren Wert, und beginnen Sie eine Kampagne.

Theme Park World

TIPP 1: Die Unterhaltungsbuden lassen sich in Goldgruben verwandeln. Dazu stellt man bei den Optionen Folgendes ein:

Options-Einstellungen	
Gewinnchance:	55%
Kosten für Gewinne:	400 K
Preis pro Spiel:	800 K

TIPP 2: Starten Sie doch mal ein neues Spiel, und geben Sie dort als Spitznamen DEMO ein – Ihnen steht dann ein schöner Park mit allen Extras zur Verfügung. Oder versuchen Sie es mit HORZA (manchmal können Y und Z vertauscht sein). Nun können Sie während des Spiels folgende Tastenkombinationen benutzen:

Tasten	Wirkung
[C]	erhöht Ihr Konto um 50 000
[CTRL] + [Y]	alle Geschäfte können gebaut werden
[SHIFT] + [Y]	alle Parkeinrichtungen können gebaut werden
[ALT] + [Y]	alle Attraktionen können gebaut werden
[SHIFT] + [C]	10.000 \$ extra auf Ihrem Konto
[CTRL] + [C]	alle Geschäfte können gebaut werden
[CTRL] + [M]	Sprung zum Monatsende
[CTRL] + [Z]	Sprung zum Jahresende
[CTRL] + [SHIFT] + [C]	alle Gegenstände und Räume stehen zu Ihrer Verfügung
[CTRL] + [A]	unendlich Geld
[CTRL] + [Y]	alle Attraktionen
[CTRL] + [L]	kein Dreck mehr im Park

TIPP 3: Wenn zu viele Besucher schlechte Laune haben, ist das Geschäft schnell verdorben. Dann den Park einfach kurzzeitig schließen (⊞ drücken). Sobald alle Parkbesucher draußen sind, wieder öffnen, indem Sie nochmals ⊞ drücken.

TIPP 4: Achten Sie darauf, die Warteschlangen nicht zu lang anzulegen. Von

mehr als zehn Feldern werden die meisten Besucher abgeschreckt und laufen zu einer anderen Attraktion. Bei einer Achterbahn können Sie großzügiger planen.

TIPP 5: Imbissstände neben Achterbahnen verursachen bei den meisten Kindern nur unschöne Übelkeit. Finanziellen Gewinn bringen die Buden aber kaum ein.

TIPP 6: Normalerweise dürfen Sie die Spezialattraktionen nur einmal bauen. Wenn Sie jedoch [CTRL] gedrückt halten, während Sie auf eine Attraktion klicken, funktionieren auch weitere Bauvorhaben.

TIPP 7: Wenn Ihnen eine Attraktion aus einer Welt besonders gut gefällt und Sie diese deshalb auch in einer anderen bauen wollen, starten Sie den Windows-Explorer. Dort verschieben Sie Ihren Liebling aus dem Unterdorder \DATA\LEVELS\XXX\RIDES von der einen Welt in die andere. »XXX« ist dabei der Name der Welt.

TIPP 8: Damit ein opulenter Park mehr Geld abwirft, sollten Sie den Salzgehalt Ihrer Pommes zusammen mit dem Eisgehalt Ihrer Getränke erhöhen. Das steigert den Getränkeumsatz erheblich.

Tomb Raider 5

TIPP 1: Für Laras letztes Abenteuer unter dem Namen Tomb Raider können wir Ihnen eine kleine Hexerei anbieten: Öffnen Sie ein Savegame mit einem Hex-Editor. Dann suchen Sie den Offset 39E61, und ändern Sie die Werte dort folgendermaßen um: **B9 E8 03 00 00 89 48 22**. Danach abspeichern und das Spiel starten. Wenn Sie jetzt den entsprechende Spielstand laden, ist die schöne Engländerin



Tomb Raider 5: Voll ausgerüstet ist dieser aggressive Hilfskoch kein Problem für die hübsche Lara.

fast unverwundbar. Nur tiefe Stürze machen der Archäologin noch den Garaus.

TIPP 2: Spielen Sie auch als Lara-Veteran das Tutorial in der Oper komplett durch. Dort lernen Sie einige neue Bewegungen der schönen Archäologin kennen.

TIPP 3: In Irland trifft Lara auf ein winziges Monster, das aus einem Fass hervorkriecht. Mangels Waffen kann unser Heldin nichts ausrichten – springen Sie einfach über das Biest drüber.

TIPP 4: Lara kann nun nicht mehr rückwärts aus Schächten herauskriechen. Jetzt muss sie mit dem Gesicht zum Ausgang an den Rand krabbeln, dort drücken Sie dann [CTRL] und [ALT]. Mit einer grazilen Überkopffrolle verlässt Lara den Schacht.

Die Völker

TIPP 1: Falls Steine zu den Mangelwaren in Ihren Ländereien gehören, haben wir einen guten Rat: Bilden Sie einen Stadtgründer aus, und errichten Sie das Stadtzentrum. Wenn Sie es jetzt wieder abreißen, haben Sie zwei Träger, den Baumeister und eine Menge Steinschutt. Mit den Trägern lässt er sich an die richtige Position bringen.

TIPP 2: Schließen Sie vor einem geplanten Angriff erst einmal Frieden mit dem zukünftigen Gegner. Jetzt dürfen Sie nämlich in aller Ruhe Ihre Invasionseinheiten mitten auf seinen Dorfplatz postieren, bevor Sie einen heimtückischen Überraschungsangriff starten.

TIPP 3: Auch ohne ein offizielles Friedensangebot können Sie schnell den Standort des Gegners herausbekommen. Dazu speichern Sie einfach ab, schließen Frieden, merken sich den Standort und laden anschließend den alten Spielstand wieder.

Worms World Party

Die Startbedingungen der Würmerjagd lassen sich leicht verändern. Öffnen Sie die Datei MISSION*.WAM im Unterdorder \DATA\MISSION Ihres Spieleverzeichnisses mit einem Texteditor wie etwa Notepad. Dort finden Sie die Bedingungen schön geordnet vor, und Sie können sie ganz nach Ihren Wünschen bearbeiten. **PH**

Tipps & Tricks: Bis zu 500 Euro Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielhits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.

- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr Werk an:
IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar • Tipps & Tricks
Leopoldstr. 252 b
80807 München
 oder an:
tips@gamestar.de