



Wohlige Nostalgiemomente

# Für Oldie-PCs

Ein Pentium 2/300 mit 64 MByte RAM und einer 3D-Karte ab dem TNT-Chipsatz reicht völlig für spannende Spieleabende – und das zu erschwinglichen Budget-Preisen.

**A**uch in diesem Monat haben wir wieder eine Auswahl erlesener Klassiker zu sammengestellt. Um die Oldies auf Ihrer Festplatte zu starten, benötigen Sie lediglich einen Pentium 2/300 mit 64 MByte Hauptspeicher und eine 3D-Karte ab dem TNT-Chipsatz.

**Zweiter Frühling**

**Desperados:** Im Wilden Westen lösen Raubein John Cooper und seine fünf Freunde 25 knifflige Missionen. Sei es ein Überfall in der Wildnis oder eine Befreiungsaktion in der nahen Stadt, stets ist im Echtzeit-Taktikspiel Teamwork angesagt. Denn die Gegner sind intelligent und vor allem zahlenmäßig überlegen – da hat das kleine Grüppchen im offenen Kampf kaum eine Chance. Deshalb müssen die Helden ihre insgesamt 30 Fähigkeiten gut kombinieren.

Cooper etwa schaltet Gegner lautlos mit dem Messer aus, während sein Kollege Sam per Dynamitstange ganze Feindgruppen zerstreut. Bei der Koordination hilft ein Programmiermodus: Mit dem reihen Sie einfach drei Aktionen eines Outlaws aneinander und lösen sie dann per Knopfdruck aus.

**American McGee's Alice:** Eine Horror-Abwandlung von Lewis Carrolls Roman entführt Sie in die tiefsten Abgründe des Kaninchenbaus. In der Tomb Raider-Perspektive erkunden Sie surreale 3D-Welten, darunter eine Schachbrettstadt oder frei schwebende Häuser. Andernorts im Traumland ist Alice geschrumpft, hüpft dann über gigantisch wirkende Pilze und benutzt ein Blatt als Wildwasser-Kanu. Getreu der Buchvorlage kämpft die Protagonistin gegen Schergen der Herz-Köni-

gin und andere Albtraumfiguren. Dazu verwendet sie ebenso abgedrehte wie effektive Waffen: Alice wirft scharfkantige Spielkarten nach Gegnern oder beschwört mit einem Paar Würfel (und etwas Glück) sogar einen Flügeldämonen.

**Dark Project 2:** Meisterdieb Garret ist wieder unterwegs: Diesmal geht es in einer Welt aus Magie und Maschinen gegen die schlagkräftige Sekte der bösen Mechanisten. Insgesamt schleicht sich der Langfinger durch 15 Missionen – vom Raubzug in einer Villa bis zur Infiltration eines schwer bewachten Tempels. Da die Wachen dem Beutelschneider im Kampf haushoch überlegen sind, behilft sich Garret mit seiner Wasserpeile, um Fackeln zu löschen, oder Moos-Geschosse, die Schrittgeräusche dämpfen. Obendrein gibt es noch Zaubertänke wie das Federfall-Elixier, mit dem Sie sanft von Häusern dächern hinabschweben.

**Starlancer:** Als Jungpilot beginnen Sie im Jahr 2160 eine Karriere in einer unbedeutenden Fliegerstaffel: Sie müssen im Weltall eine radikale kommunistische Splittergruppe bekämpfen. In 24 Missionen starten Sie vom Trägerschiff »Reliant« und fliegen vorgegebene Zielpunkte ab. Dort eskortieren Sie etwa Transporter oder attackieren große Schlachtschiffe der Kommunisten. Um ideal



Starlancer: Riesige Explosionen in Edel-Optik.

auf die kniffligen Aufträge vorbereitet zu sein, wählen Sie vor jedem Start einen von zwölf Kampffliegern. Den bestücken Sie noch mit einer Auswahl von 21 Waffen, vom Zwillinglaser bis zur zielsuchenden Rakete. Ein zuschaltbarer Tempomat erleichtert Einsteigern Zielanflüge und Dogfights.

**Skispringen 2001:** In diesem Sportspiel schlüpfen Sie in die Rolle der deutschen Skiadler. Bis zu 16 Spieler dürfen gleichzeitig antreten, aber auch alleine absolvieren Sie entweder die Vierschanzentournee oder eine komplette Saison mit 22 Wettkämpfen. Alle 16 Schanzen unterscheiden sich nach Anlaufängen, -radien und Aufsprunghügeln, was den Skispringer-Alltag erheblich auflockert. Preisgelder für gutes Abschneiden investieren Sie in bessere Ausrüstung oder einen von vier Trainern, die Attribute wie Sprungkraft und Motivation steigern. Mangels Lizenz fehlen den Sportlern allerdings die Originalnamen. **PH**



American McGee's Alice: Wir haben einen hilfreichen Dämon (rechts) erwurfelt.

**Daten und Fakten**

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
American McGee's Alice	Actionspiel	81%	01/01	ca. 20 Euro	EA Classics	Pentium 2/300, 64 MByte RAM, 3D-Karte
Dark Project 2	Action-Adventure	86%	06/00	ca. 10 Euro	Eidos Classics	Pentium 2/266, 64 MByte RAM, 3D-Karte
Desperados	Echtzeit-Taktik	86%	05/01	ca. 15 Euro	Infogrames Classics	Pentium 200, 32 MByte RAM
Skispringen 2001	Sportspiel	70%	02/01	5 Euro	Ak Tronic	Pentium 2/266, 32 MByte RAM, 3D-Karte
Starlancer	Weltraumspiel	84%	07/00	ca. 12 Euro	Microsoft Classics	Pentium 2/233, 32 MByte RAM