

# Das Team

Unseren Leser Stephan Ott (17) aus Neu-Ulm verlangt vom GameStar-Team »nichts als die Wahrheit«:

»Was wäre Titel und Inhalt eurer Autobiografie?«



MIC

## Mick Schnelle

Simulationen, Strategiespiele  
spielt aktuell: IL-2 Forg. Battles

»Meine Autobiografie trägt den Titel ›Ich überlebte den öffentlichen Nahverkehr‹. Je ein dickes Extrakapitel widme ich dabei den Themen ›Überwintern an der Bushaltestelle‹ und ›Betriebsstörungen nutzen, um eine akademische Ausbildung abzuschließen‹. Vom Erlös könnte ich mir dann endlich den eigenen Hubschrauber leisten.«



MS

## Markus Schwerdtel

Adventures & Strategiespiele  
spielt aktuell: C&C Generals

»Unter dem Titel ›Ein Leben für den Leser‹ veröffentliche ich alle witzigen und ergreifenden Anekdoten meiner bisherigen GameStar-Zeit. Das sind zwar nur knapp drei Jahre, trotzdem werde ich 1.000 Seiten füllen. Achtung: Die Bücher ›Memoiren eines Weißbiervampirs‹ und ›Ein Vielfraß packt aus‹ sind von mir nicht autorisiert!«



PS

## Peter Steinlechner

Action- & Rollenspiele  
spielt aktuell: Unreal 2

»Meine Biografie trägt den Titel ›Nichts als die totale Wahrheit‹. Darin lüfte ich endlich mal den Schleier der Spielbranche, berichte über Tricks und Machenschaften der Firmen. Außerdem gibt's allerlei Pikantes aus dem Peter seinem Liebesleben, unter anderem die endgültige Wahrheit über Naddel und Verona. Wird bestimmt voll supi.«



GV

## Georg Valtin

Adventures & Sportspiele  
spielt aktuell: Unreal 2

»Bei mir würde der Schriftzug ›Life Suxx - na ja, geht so einen dicken Wälzer zieren. Darin verrate ich die besten Tipps, die das Leben auf dieser Welt erträglich machen. Um Leser in die richtige Gemütsstimmung zu bringen, liegt dem Werk eine CD mit den traurigsten Liedern von Radiohead, Tocotronic und Diary of Dreams bei.«



PET

## Petra Schmitz

Adventures & Actionspiele  
spielt aktuell: Splinter Cell

»Der Titel meiner Autobiografie lautet ›Das Leben stinkt, hat aber eine tolle Grafik‹. Darin schildere ich, welch herzallerliebste Effekte Spritzwasser auf eine Frontscheibe zaubern kann, wenn die Wischanlage eingefroren ist. Oder wie fantastisch sich Kaffeeflecken auf dem gerade gereinigten riesigen Wohnzimmerteppich machen.«



MT

## Michael Trier

Hardware  
spielt aktuell: Morrowind

»In ›Hardcore-Hardware‹, Untertitel: ›Vom Millionär zum Tellerwäscher‹ beschreibe ich meine Karriere als Technikfüttler. Schon mit sechs Jahren baute ich aus der Krupps-Schwebhaube meiner Mutter ein Luftkissenfahrzeug, der Fernseher wurde flugs zum Pong-Automaten. Das Werk enthüllt: In einem anderen Leben bin ich MacGyver!«



HK

## Heiko Klinge

Sport- & Strategiespiele  
spielt aktuell: C&C Generals

»In ›Ein Nordlicht in Bayern‹ präsentiere ich Kuriositäten des Münchner Alltagslebens: Kneipen, die ›Bier Batterie‹ heißen, 900 Euro Miete für eine Zwei-Zimmer-Wohnung, hingebungsvoll singende U-Bahn-Fahrgäste und vieles mehr. Außerdem: Überlebensstipps wie ›Bestellen Sie in Bayern niemals ein Kristallweizen mit Zitrone!«



LA

## Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele  
spielt aktuell: C&C Generals

»In ›Oh Gott, wir werden alle sterben‹ würde ich gern ein Sammelwerk der lustigsten Zwischenfälle des GameStar-Alltags veröffentlichen. Das Problem: Unter dem Gewicht des Wälzers würde wohl jeder Bücherschrank zusammenbrechen, keine gute Voraussetzung für einen Verkaufserfolg. Da schreibe ich doch lieber weiter Artikel.«



FS

## Florian Stangl

Action- & Sportspiele  
spielt aktuell: Splinter Cell

»Was wäre treffender als ›Diary of a Madman‹ für den Rückblick auf mein Leben? Das Werk handelt von der Wirkung verzerrter Stromgitarren auf das weibliche Geschlecht sowie die Schulung des Gleichgewichtssinns durch wiederholtes Stagediven. Im Addendum veröffentliche ich meine Gedanken zum Ausverkauf des True Metal.«

# Die Tests



## Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

## Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der allgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügel-spiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbau-spiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



**Adventures** und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwertel. In seiner Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

## Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

## Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielerguppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

## Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

## Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

**Sound:** Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

**Bedienung:** Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

**Spieltiefe:** Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

**Multiplayer:** Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

## Splinter Cell

**3D-Aktionspiel**

Publisher: Ubi Soft, (01805) 554 938 Release (D): 27.2.2003  
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 45 Euro  
 Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 35 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 15 Stunden Multiplayer-Spaß: -

**DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG**

<b>Pro</b>	<b>Kontra</b>
spannende Missionen	teilweise sehr schwer
lebensechte Animationen	Ausrüstungswechsel umständlich
fantastische Grafik	kleinere Logikfehler

**MULTIPLAYER**

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

**HARDWARE-KONFIGURATION**

TNT 2	Voodoo 5	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3	Geforce 4 Ti	Radeon 9700
-------	----------	----------------	----------------	-------------	-----------	--------------	-------------

<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>
CPU mit 600 MHz	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,8 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
1,5 GByte Installationsgröße	1,5 GByte Installationsgröße	1,5 GByte Installationsgröße
Geforce-3-Karte	Geforce-3-Karte	Geforce-4-Karte

**ALTERNATIVEN**

No One Lives Forever 2 (90%, GS 12/02) Schräger und extrem guter Agenten-Shooter mit Austin-Powers-Einschlag und toller Heldin.

Metal Gear Solid (87%, GS 12/00) 3D-Aktionspiel mit innovativen Ideen. Super-Agent Solid Snake kämpft mit tollen Gadgets.

**WERTUNG**

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Der beste Agenten-Einsatz, den es jemals auf dem PC gab.

## Zeitangaben

**Eingewöhnung** zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solomodus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

## 3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie **gelb**, ruckelt es gelegentlich. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

- Kyro 1, Voodoo 4 → Voodoo 5
- Rage 128, Rage 128 Pro → TNT 2
- Radeon, Radeon 7500 → Geforce 2
- Radeon 8500, Geforce 4 → Geforce 3

## Hardware-Angaben

**Minimum** (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

**Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

**Optimum** (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.



## GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.

## Die Spielspaß-Wertung

- 90 % und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 % bis 89 %** Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 % bis 79 %** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 % bis 69 %** Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.
- 50 % bis 59 %** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 % bis 49 %** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 %** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

