

Helfen Sie Neo!

Enter the Matrix

Eine coole Filmlizenz, ein erfahrenes Programmier-Team und die Bullet-Time: Das erste Matrix-Spiel will uns tief in den Kaninchenbau locken, um die Menschheit zu retten.

US-Kinos mit **Matrix Reloaded** die Fortsetzung (Deutschlandstart im Juni). Zeitgleich soll weltweit das Spiel zum vorprogrammierten Kassenknüller erscheinen: **Enter the Matrix**. Bei einer Präsentation in London verschafften wir uns einen ersten Eindruck vom 3D-Actiontitel, der bei Shiny (**Sacrifice**) entsteht.

Bullet-Time auf Knopfdruck

In **Enter the Matrix** übernehmen Sie die Rolle des Waffenprofis Ghost oder die der zierlichen Fahrzeuggewaltin Niobe. Per Maus und Tastatur steuern Sie den gewählten Helden in Schalterperspektive. Das Besondere an den beiden ist ihr Bewegungsrepertoire – inklusive der Fähigkeit, an Wänden zu rennen. Wie die Figuren aus dem Film beherrschen Niobe und Ghost diverse Kampfsporttechniken, mit



Mit einem gezielten Handkantenschlag erledigt Niobe den Gegner.

Erinnern Sie sich noch an 1999, als plötzlich der Absatz von Sonnenbrillen und Ledermänteln rapide in die Höhe schoss? Grund dafür war der durchschlagende Erfolg des Action-Streifens **Matrix** mit seinen beiden coolen Helden. Der Film spielt mit der Idee, unsere Welt sei lediglich das Produkt eines gigantischen Computerprogramms – geschaffen, um die Menschheit von ihrer Versklavung durch Maschinen abzulenken. Im Mai nun startet in den

denen sie sogar mehrere Gegner zugleich attackieren können. Und ebenfalls ganz wie im Film hilft die Bullet-Time bei besonders kniffligen Prügeleinlagen. Per Tastendruck zuschaltbar erleben Sie damit das Geschehen in Zeitlupe. Das garantiert ein Maximum an Übersicht und cooles **Matrix**-Feeling. Wenn es die Situation erfordert, greifen die beiden jedoch zu großkalibrigen Waffen. Alle Animationen sind eine wahre Augenweide dank extrem aufwändigem Motion-Capturing mit den Originaldarstellern und einer Kampfsport-Gruppe aus Hongkong.

Schießen oder fahren?

Je nach Charakterwahl werden Sie bestimmte Situationen in

Enter the Matrix anders erleben. Steht etwa eine Autoverfolgungsjagd an, lehnen Sie in Ghosts Rolle aus dem Heckfenster des Wagens und pumpen die Gegner mit Blei voll. Als Niobe sitzen Sie hingegen am Steuer. Das soll laut Shiny-Chef Dave Perry den Wiederspielwert des Programms erhöhen.

Zur Story durften die Entwickler noch nichts verraten. Warner Brothers, die Filmproduktionsfirma, achtet darauf, dass keine Informationen an die Öffentlichkeit gelangen. Angeblich sollen aber Spiel und Filmmhandlung zu einem Ganzen verschmelzen. Das bedeutet, dass Fragen, die der Film offen lässt, in **Enter the Matrix** geklärt werden und andersherum. **PET**

Enter the Matrix

Genre: 3D-Action
Termin: 15. Mai 2003

Entwickler: Shiny
Ersteindruck: Gut

Petra Schmitz: »Die Moves sehen großartig aus, und die Helden-Modelle verwöhnen das Auge durch ihrem hohen Detailgrad. Wenn jetzt auch noch Story und Spielmechanik von ähnlicher Qualität sind, steht ein Hit an. Doch bei Film-Umsetzungen bin ich nach wie vor skeptisch.«



Ghost gegen gleich mehrere Widersacher: Dank ausgefeilter Kampftechnik und Bullet-Time kein Problem.



Auf DVD:
Kino-Trailer