

Gerüchte, Szene



Im Nachfolger zu Medal of Honor kämpfen Sie auf pazifischen Inseln.

Kolumne



Erschummelte Kohle

»Ruf mich an!« Plumper als mit diesem Slogan aus dem Spätprogramm kann man eigentlich nicht zum 0190-Wählen auffordern – dachte ich. Doch die Mana-

ger von Codemasters schaffen es mühelos, die Peitschen-Lady in Lack und Leder noch zu unterbieten. Wer bei DTM Race Driver alle Bonus-Autos und -Strecken sehen will, braucht Cheatcodes. Und die gibt's nur bei einem Anruf unter 0190/900 045 für läppische 1,24 Euro pro Minute. Wer jetzt verzweifelt unsere Tipps-Seiten aufschlagen will, den muss ich leider enttäuschen: Für jede DTM-Version benötigen Sie andere Codes!

Wo soll das hinführen, wenn dieses Beispiel Schule macht? Wir kämpfen uns 50 Stunden durch Diablo 3 und erhalten als Belohnung folgenden Text: »Toll, Sie haben's geschafft – um jetzt die Endsequenz zu sehen, wählen Sie bitte 0190/666 666.« Nicht zu vergessen, dass männliche Spieler bei der Telefonrechnung in arge Erklärungsnot geraten: »Wirklich, Schatz, die 0190-Nummer habe ich nur für die Super-Kettensäge in Doom 3 gewählt, ehrlich!« Im Ernst: Wer mit solch billigen Tricks seinen Kunden das Geld aus der Tasche ziehen will, gehört für mich in die gleiche Abzocker-Schublade wie die »Ruf mich an!«-Firma!

Heiko Klinge
Redakteur

Medal of Honor 2: Pacific Assault

Von der Westfront in den Fernen Osten: Electronic Arts schickt Sie im **Medal of Honor**-Nachfolger **Pacific Assault** in die Endphase des Zweiten Weltkriegs. Im Ego-Shooter sollen Sie wie schon im Vorgänger berühmt-berüchtigte Schlachten aus der Sicht eines einzelnen Infanteristen hautnah erleben. So kämpfen Sie in der amerikanischen Offensive um Guadalcanal und erleben den japanischen Angriff auf Pearl Harbour. Wichtigste spielerische Neuerung: **MoH 2: Pacific Assault** soll einen Sandkasten-Modus enthalten, der mit Zufallskarten immer wieder neue Gefechtssituationen ermöglicht. Wir sind gespannt, ob das neue hauseigene Programmierer-Team von EA das hohe spielerische Niveau von **Medal of Honor: Allied Assault** halten kann. Denn 2015, die Entwickler des ersten Teils, arbeiten mittlerweile für die Konkurrenz von Vivendi Universal am Ego-Shooter **Men of Valor: Vietnam**. Einen Erscheinungstermin für **Medal of Honor 2: Pacific Assault** will Electronic Arts noch im März bekannt geben.

→ www.gamestar.de Quicklink: [77](#)

Kahn gegen EA Sports: 1:0

Oliver Kahn kann nicht nur abwehren, sondern auch angreifen. Bei seiner Klage wegen Verletzung seiner Persönlichkeitsrechte in **Fifa 2002** hat unser Nationaltorhüter jedenfalls gute Erfolgsaussichten. Am ersten Verhandlungstag folgten die Hamburger Amtsrichter größtenteils den Argumenten seines Anwalts Matthias Prinz. Kahn dürfe sich gegen »eine werbliche Ver-

einnahmung« seiner Person wehren. Unglaublich, aber wahr: Für besonders relevant halten es die Richter, dass Uns-Olli im Spiel auf Knopfdruck reagieren müsse. EA Sports hält dagegen, dass sie die Rechte sowohl von der Vereinigung der Vertragsfußballspieler (VdV) als auch von der Spieler-Gewerkschaft Fifpro erworben hätten. Soll-



Kahn in Fifa: Realistischer, als Olli erlaubt.

te Kahn bei der Urteilsverkündung am 14. März Recht bekommen, droht EA Sports eine Klagewelle von weiteren Fußballprofis. Bis jetzt steht noch nicht fest, ob der Rechtsstreit Auswirkungen auf die Entwicklung von **Fifa 2004** haben wird.

→ www.gamestar.de Quicklink: [90](#)

Enemy Territory gestoppt

Schock für Taktik-Shooter-Fans: Produzent id Software stoppt die Entwicklung des viel versprechenden **Enemy Territory** (Preview im GameStar 3/03). Die **Doom 3**-Macher begründen ihre Entscheidung mit der schlechten Qualität des Einzelspieler-Parts, bei dem sie keine Chance auf Besserung sehen. Um den Solomodus hatten sich die Programmierer von Mad Doc Software (**Star**



Enemy Territory: id Software stoppt Entwicklung.

Trek Armada 2) gekümmert. Die bereits fertig gestellten Mehrspieler-Karten will id Software als kostenloses Addon für das hierzulande indizierte **Return to Castle Wolfenstein** veröffentlichen. Eine angepasste Version für Deutschland wird es laut Publisher Activision jedoch nicht geben.

→ www.gamestar.de Quicklink: [78]

Terror-Spiel der Hisbollah

Nach Informationen der Tageszeitung Jerusalem Post entwickelt die islamisch-fundamentalistische Terror-Organisation Hisbollah ein Computerspiel. Darin soll »... arabischen Jungen die Chance gegeben werden, gegen Israelis zu kämpfen«, heißt es im Bericht der Jerusalem Post. Das Spiel soll noch im März im Libanon erscheinen. Bleibt zu hoffen, dass dieser von **America's Army** losgetretene Trend zum Realo-Shooter nicht noch mehr fragwürdige Blüten treibt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79]

Gameplan: Buch zur Spielegeschichte

Das Buch **Gameplan** nimmt Sie mit auf eine Zeitreise durch die Welt der Computer- & Videospiele. Auf 144 farbigen Seiten erzählt Autor Winnie Forster die Geschichte

Terminkalender: Netzwerk-Partys im April 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Phoenix Fightc. LAN	Rosenheim 225	http://www.komitron-game.de [91]	4.4. bis 6.4.03
Tropical Lan	Heinsberg 450	http://www.tronical.de/ [92]	11.4. bis 13.4.03
SaarLANer 2	Kleinblittersdorf 300	http://www.saarlaner.de [93]	11.4. bis 13.4.03
LANabuse 8	Ochtrup 400	http://www.lanabuse.de [94]	11.4. bis 13.4.03
LoRD 4 Lan	Braunau / Österreich 300	http://www.lord-lan.net [95]	18.4. bis 20.4.03
LAN-event	Berlin 1616	http://www.lan-event.com [96]	18.4. bis 20.4.03
LAN 66	Rodenkirchen 600	http://www.lan66.de [97]	19.4. bis 20.4.03
Beachstrike XXI	Lübeck 330	http://www.beachstrike.de [98]	25.4. bis 27.4.03
LAN-NATION v4.0	Obernenn 333	http://www.lan-nation.com [99]	25.4. bis 27.4.03
Modder@LAN	Gießen 192	http://www.easy-mod.de/lan [100]	25.4. bis 27.4.03



Gameplan: Spannende und unterhaltsame Reise durch die Computerspiel-Geschichte.

vom Spielautomaten Computer Space im Jahr 1972 bis zur Xbox 2002, inklusive skurriler Exoten wie dem Nintendo Virtual Boy. Über insgesamt 44 Konsolen- und Computersysteme gibt es Infos und Bilder zu Technik, Erfolg und natürlich den jeweiligen Spiele-Highlights. Allerdings ist diese Auswahl nur eingeschränkt gelungen, einige echte Klassiker fielen unter den Tisch. Dafür erklärt das Buch sehr verständlich die technischen Zusammenhänge. Für 24 Euro ist **Gameplan** eine sehr unterhaltsame Lektüre für Spiele-Nostalgiker, die ausführlich in Erinnerungen schwelgen wollen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80]

Electronic Arts an Blizzard interessiert

Neue Gerüchte um den Verkauf von Vivendi Universals Spielebereich: Laut der französischen Wirtschaftszeitung Les Echos zählt jetzt auch Electronic Arts zu den Interessenten an dem Paket, zu dem unter anderem die Vertriebsrechte von Blizzard- und Valve-Spielen zählen. Ein erstes Angebot habe Vivendi jedoch bereits abgelehnt. Unterdessen dementierte Robbie Bach, Xbox-Verantwortlicher bei Microsoft, Übernahmegespräche zwischen der Gates-Firma und Vivendi. Bei wem **StarCraft 2** & Co. erscheinen, steht damit immer noch in den Sternen. **HK**

→ www.gamestar.de Quicklink: [81]

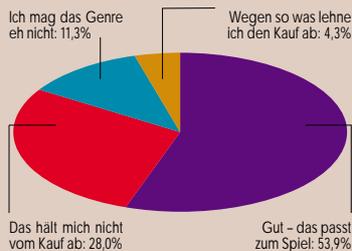


Krallt sich Electronic Arts den nächsten **Diablo**?

Frage des Monats

In Ausgabe 03/2003 fragten wir:

»Wie beurteilen Sie das realistische Szenario von C&C Generals?«



Ergebnis: Mehr als vier Fünftel unserer Leser differenzieren zwischen der Realität und den Ereignissen auf dem PC. Noch nicht mal fünf Prozent stören sich am »Kampf gegen den Terror«-Szenario.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (03/2003)

GameStar-Newsticker

- ★★★ **HITMAN 3:** Angeblich ist ein dritter Teil des umstrittenen 3D-Actionspiels bereits in der Mache. Geplanter Erscheinungstermin: Frühjahr 2004. Darüber hinaus soll Eidos mit einem Interessenten über eine Filmumsetzung verhandeln. (www.gamestar.de Quicklink: [82])
- ★★★ **HEROES OF MIGHT & MAGIC 5:** 3DO bestätigte in einem Interview, dass die Arbeiten am fünften Teil der Rundenstrategie begonnen haben. Hauptpriorität sei eine neue Grafik-Engine. [83]
- ★★★ **BIOWARE-ROLLENSPIEL:** In einem Interview mit GameStar ließ sich Studiochef Ray Muzyka entlocken, dass Biowares nächstes Rollenspiel keine D&D-Regeln verwendet, sondern ein auf den PC zugeschnittenes Regelwerk spendiert bekommt. Biowares noch namenloses Projekt soll die besten Elemente von Baldur's Gate 2 und Neverwinter Nights verbinden.
- ★★★ **GTA VICE CITY:** Die PC-Umsetzung des PS2-Megasellers wird am 16. Mai in Deutschland erscheinen.
- ★★★ **DARK AGE OF CAMELOT:** Laut Mythic-Chef Mark Jacobs ist nach Shrouded Isles bereits ein zweites Addon für das Online-Rollenspiel geplant. [84]
- ★★★ **COLIN MCRAE RALLY 3:** Der dritte Teil unserer Rennspiel-Referenz soll im Juni für den PC erscheinen. [85]
- ★★★ **SIMS ONLINE:** Electronic Arts hat den Europa-Release ihrer öden Internet-Seifenoper auf den Herbst verschoben. [86]
- ★★★ **INTERPLAY:** Der französische Mutterkonzern Titus möchte den Spielehersteller (Icewind Dale) für 60 Millionen Dollar verkaufen. [87]
- ★★★ **MOTOGP 2:** THQ hat einen Nachfolger zum tollen Motorradrennspiel angekündigt. Geplanter Erscheinungstermin: Sommer 2003. [89]
- ★★★ **BAD BOYS 2:** Empire hat sich die Umsetzungsrechte an der Actionkomödie mit Will Smith und Martin Lawrence gesichert. ★★

Spiele News



WarCraft 3: Ein riesiger Seegigant tobt in der untergegangenen Meeresruine.

Kolumne



Über kurz oder lang

Der GameStar-Leserpost nach zu schließen, ist vielen Spielern Unreal 2 zu kurz. Und das, obwohl alle Anstrengungen unternommen wurden, durch sensationell lange Ladezeiten die Brutto-Beschäftigungszeit zu strecken. Während ich auf den Quickload (Ironie pur) warte, kann ich die Zeitung lesen, den Farn gießen und eine Fremdsprache lernen. Hätte nicht gedacht, dass ich mal ein 2-GHz-System mit 512 MByte RAM brauchen würde, um die alte C64-Datenset-Ladegemütlichkeit wieder zu erleben.

Doch genug der Häme, denn in einer Hinsicht muss ich mich schützend vor Unreal 2 stellen. Mir ist ein abwechslungsreiches 20-Stunden-Konzentrat immer lieber als endlos ausgewalzte »Sind wir endlich da?«-Orgien. Andere Entwickler hätten fantastisch aussehende Welten wie Acheron viel mehr gestreckt und zu Tode wiederholt. Doch wenn's am schönsten ist, leistet sich Unreal 2 den Luxus des Aufhörens und befördert mich zum nächsten irren Schauplatz. Das Problem ist ein anderes: Rund um den klasse Kern fehlt es an liebevollem Drumherum. Warum werde ich nicht mit freischaltbaren Besonderheiten zum wiederholten Durchspielen motiviert? Für alternative Aida-Outfits würde ich jederzeit erneut zum Raketenwerfer greifen. Vor allem Multiplayer-Support wird schmerzlich vermisst. Solche unnötigen Modus-Kastrationen finde ich ärgerlicher als eine Kampagne, die an ein paar Abenden durchspielbar ist.

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent

WarCraft 3: Addon

Was wurde eigentlich aus Arthas, dem stolzen Prinzen aus **WarCraft 3**? Nicht mehr lange, dann erfahren wir im Addon **WarCraft 3: The Frozen Throne** endlich Details über das Schicksal des gefallen Königssohns. Neben der Story-Fortführung soll die Erweiterung jede Menge neuer Einheiten und Helden für das Echtzeit-Strategiespiel bringen. Der Crypt-Lord etwa sieht aus wie ein aufgebrezelter Käfer, hat es aber faustdick hinter den Chitin-Ohren: Das untote Wesen kann besonders heftig zuhauen und verfügt über magische Fähigkeiten. Ebenfalls interessant ist der orkische Schattenjäger. Der riesige Medizinmann heilt eigene Einheiten oder belegt feindliche Truppen mit Voodoo-Flüchen. Kaum ein Wort verraten hat Blizzard bislang über die neuen Landschaftstypen in **Frozen Throne** – lediglich eine Antikes-Meer-Aufmachung hat die kalifornische Kultfirma bereits vorgestellt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [45](#)

Die Sims: Megastars

Daniel, Juliette, Alex & Co hätten es auch einfacher haben können: Denn in **Megastars**, dem nächsten Addon in der **Sims**-Reihe, winkt als Sänger, Schauspieler oder Model ohne viel Stress die große Karriere. Die starten Sie, indem Sie bei einem Agenten einen Vertrag unterzeichnen und sich dann auf zur Studio-Stadt machen. Dies ist ein vom Spieler individuell gestaltbarer Ort mit Filmsets und Aufnahmestudios. Damit Ihr Sim später all die verdiente Kohle standesgemäß verprassen kann, gibt es Objekte wie den Fallschirmsprung-Simulator sowie eine extrem teure Kunst- und Möbelsammlung. Speichellecker wie der persönliche Stilberater, der Privatbutler oder ein eigener Koch sind sofort zur Stelle, wenn Sie mal jemanden zum Ausleben der Star-Allüren brauchen. Das laut Electronic Arts bislang umfangreichste Addon erscheint nach aktueller Planung im Sommer 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46](#)



Megastars: Auf dem Filmset beginnt die ganz große Karriere für künftige Schauspieler-Sims.

Tron 2.0

Negativ: **Tron 2.0** erscheint nach aktueller Planung erst im Sommer 2003. Positiv: Der kunterbunte Ego-Shooter im Computer-Szenario bekommt dafür vom Entwicklerteam Monolith zusätzliche Elemente spendiert. Obwohl Ballern an erster Stelle steht, will man die aus dem Film **Tron** bekannten Light-Cycle-Duelle weiter aufmöbeln, also die Wettrennen auf virtuellen Motorrädern. Die Verschiebung erlaube den Einbau eines LAN-Modus, zusätzlicher Singleplayer-Rennarten, weiterer Rennstrecken und einer Reihe von »super-coolen Light-Cycle-Power-ups«, so die (deutsche) Presseabteilung von Publisher Disney Interactive.

→ www.gamestar.de Quicklink: [47](#)

Republic

Seit gut drei Jahren schon werfelt Demis »The Wunderkind« Hassabis an seinem ehrgeizigen Echtzeit-Strategiespiel **Republic: The Revolution**. In letzter Zeit hat sich einiges am Konzept getan. So wurde die



Republic: Als Ober-Rebell kämpfen Sie in einer riesigen 3D-Stadt voller Bürger um die Macht im Staat.



Tron 2.0: Die Light-Cycle-Rennen poliert das Entwicklerteam Monolith mit zusätzlichen Modi kräftig auf.

Handlung dezent verändert: Statt sich in einer osteuropäischen Bananenrepublik gegen andere Revoluzzer durchzusetzen, müssen Sie nun lediglich den Diktator verjagen. Außerdem gibt's in der aktuellen Version richtige Missionen. Das bedeutet zwar weniger Freiheit, dafür sollen Sie aber stets wissen, was zu tun ist. Kleiner Wermutstropfen: Den Multiplayer-Modus wollen die Entwickler der Elixier Studios erst nach Fertigstellung des Programms angehen und dann per Patch nachliefern – das hat schon bei Take 2's **Mafia** nicht geklappt. Nach aktuellem Stand erscheint **Republic: The Revolution** im Juni 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [48](#)

Flight Simulator: A Century of Flight

Ganz schön abgehoben: Zum 20. Geburtstag des Klassikers **Flight Simulator** will Microsoft eine Sonderausgabe veröffentlichen. **A Century of Flight** enthält 24 historische Maschinen, darunter die legendäre Spirit of St. Louis, mit der Charles Lindbergh 1927 den Atlantik überquerte. Daneben soll es ein dynamisches Wettersystem sowie aufgebohrte Grafik geben. **A Century of Flight** wird im Juli 2003 nicht als Update, sondern nur als Vollversion zum Vollpreis angeboten. Deshalb ist das gute Stück wohl nur für knallharte Flieger-Fans interessant.

→ www.gamestar.de Quicklink: [49](#)

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(1)	Gothic 2
2	(2)	Mafia
3	(3)	WarCraft 3
4	(4)	Unreal Tournament 2003
5	(5)	Battlefield 1942
6	(6)	Age of Mythology
7	(12)	Counterstrike (dt.)
8	(7)	Anno 1503
9	NEU	Unreal 2
10	(14)	Diablo 2
11	(8)	GTA 3
12	NEU	Splinter Cell
13	(11)	Morrowind
14	(9)	Fifa 2003
15	NEU	Sim City 4
16	NEU	C&C Generals
17	(10)	No One Lives Forever 2
18	(15)	Fußball Manager 2003
19	(13)	Need for Speed 6
20	(-)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2003.

Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	NEU	C&C Generals
2	NEU	Unreal 2
3	(1)	Sim City 4
4	(4)	Die Sims
5	(2)	Anno 1503
6	(3)	Gothic 2
7	(9)	Battlefield 1942
8	(5)	Fußball Manager 2003
9	(6)	Age of Mythology
10	(16)	Unreal Tournament 2003
11	(7)	Empire Earth
12	(11)	Fifa 2003
13	(10)	Skispringen 2003
14	(17)	Stronghold Crusader
15	(18)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)
16	(15)	WarCraft 3
17	(-)	Dark Age of Camelot
18	(14)	Need for Speed 6
19	(19)	Flight Simulator 2002
20	(8)	Harry Potter 2

Feb. 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Mistmare

Dank Parallel-Universum wütet in **Mistmare** auch heute noch die Inquisition. In dem Action-Rollenspiel von Arxel Tribes sind Sie als Mönch Isidor in Rom, Marseille und Antwerpen unterwegs. In einer Beta-Version macht die Grafik einen stimmungsvollen Eindruck, die Steuerung ist dafür dürftig.

→ www.gamestar.de Quicklink: [103](#)



Möch Isidor zaubert im neuen Mittelalter.

Ground Control 2

Basis-Aufbau? Das ist was für Warmduscher, ein richtiger Echtzeit-General will große Schlachten – meint zumindest das Entwicklerteam Massive. Die Schweden setzen deshalb in **Ground Control 2** erneut ganz auf effektvolle Gefechte. Gegenüber dem Vorgänger gibt's zum Jahresende 2003 aufgemotzte Grafiken mit detaillierten Landschaftstexturen und vielen Spezialeffekten. Spielerisch will man die Orbitalwaffen aufbrezeln, die aus Planeten-Umlaufbahnen etwa einen Nuklearschlag auslösen, dem Feind per Nebel die Sicht blockieren oder detaillierte Radarinfos bereitstellen. Die Story spielt gut 300 Jahre nach dem ersten Teil.

→ www.gamestar.de Quicklink: [51](#)

Worms 3

In der Redaktion sind die ersten Matches schon fest verabredet – dabei erscheint **Worms 3** erst Ende 2003. Im Strategiespiel von Team 17 können Sie mit den niedlichen Humuspflügen erstmals auf 3D-Inseln rundenweise ballern, schleudern und



Worms 3: 3D-Würmer massakrieren sich auf Inseln.

sprengen. Dabei gehen nicht nur feindliche Würmer kaputt, sondern auch die Eilande, denn das gesamte Terrain ist zerstörbar. Beim Zielen helfen diverse Kamerawinkel, darunter auch eine Ich-Perspektive.

→ www.gamestar.de Quicklink: [52](#)

ISS 3

Die **Fifa**-Fußballreihe von EA Sports kriegt Konkurrenz: Konami will seine – bislang nur auf Konsolen veröffentlichte – Kickerserie **International Superstar Soccer**, kurz **ISS**, auch für PCs rausbringen. Die Konsolenversionen sind so zugänglich wie **Fifa**, aber etwas spaßiger. Dafür ist die Grafik nicht ganz so gut. Wermutstropfen: Wie Konami gegenüber GameStar verrät, ist noch nicht geklärt, ob die PC-Fassung auch in Deutschland erscheint; ein Release für andere europäische Länder ist jedoch vorgesehen. Wir tippen auf einen Anpfiff im Frühling 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [53](#)



Ground Control 2: Über den eindrucksvollen Landschaften können Sie die Kamera nach Wunsch bewegen.



Perimeter (K-D Lab)

Ihre Panzer stehen vor der feindlichen Festung – aber erst jetzt fällt Ihnen auf, dass Flugabwehrkanonen deutlich besser wären? Im Echtzeit-Strategiespiel **Perimeter** soll das kein großes Problem sein. Dank Nano-Technik verändert ein Knopfdruck Aussehen und Einsatzmöglichkeiten der Einheiten. Auch sonst wandelt der grafisch aufwändige Titel des russischen Entwicklers K-D Lab auf unüblichen Pfaden: Ressourcen etwa bekommen Sie nur abhängig vom gerade besetzten Gebiet. In der Hintergrundgeschichte geht es um eine Restmenschheit, die nach der Zerstörung der Erde neue Planeten besiedeln möchte. Geplanter Erscheinungstermin: 3. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [54](#)



Perimeter: Auf Planeten bauen Sie Ihre 3D-Siedlungen.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Splinter Cell	3D-Action	Ubi Soft	03/03	91%
2	C&C Generals	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/03	91%
3	Freelancer	Weltraumspiel	Microsoft	NEU	90%
4	Battlefield 1942: Road to Rome	Ego-Shooter-Addon	Electronic Arts	03/03	90%
5	Unreal 2	Ego-Shooter	Infogrames	03/03	89%
6	Nascar Racing 2003	Rennspiel	Data Becker	NEU	89%
7	DaoC: Shrouded Isles	Online-Rollenspiel-Ad.	Vivendi Universal	02/03	87%
8	IL-2 Sturmovik: Forg. Battles	Flugsimulation	Ubi Soft	03/03	86%
9	Heroes 4: The Gathering Storm	Strategiespiel-Addon	Infogrames	02/03	86%
10	Metal Gear Solid 2	3D-Action	Konami	NEU	85%
11	Fritz 8	Strategie	Chessbase	02/03	85%
12	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	NEU	84%
13	Praetorians	Echtzeit-Taktik	Eidos	NEU	84%
14	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	NEU	83%
15	Rayman 3	Actionspiel	Ubi Soft	NEU	83%
16	Everquest: Planes of Power	Online-Rollensp.-Addon	Ubi Soft	02/03	84%
17	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Microsoft	02/03	83%
18	O.R.B.	Echtzeit-Strategie	Strategy First	02/03	81%
19	James Bond 007: Nightfire	Ego-Shooter	Electronic Arts	02/03	80%
20	Der Schatzplanet	Echtzeit-Strategie	Disney Interac.	03/03	80%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 02/2003 bis 04/2003.

Schwarzenberg

Da dürfte der Stadtrat aber kaum jubeln: Das (wirklich existierende) sächsische Örtchen **Schwarzenberg** wird Einsatzort im gleichnamigen Schleich-Shooter. Zu allem Überfluss spielt der auch noch im Zweiten Weltkrieg und zeigt das malerische Erzgebirge-Fleckchen als Nazi-Hochburg, um die sich Gerüchte ranken – vom Goldschatz bis zur Wunderwaffe. Sie spielen einen amerikanischen Wissenschaftler, der per Fallschirm abgesetzt wird und den Geheimnissen auf den Grund gehen soll. Das Spiel wird derzeit bei Radon Labs entwickelt, die schon für das ordentliche Actionspiel **Project Nomads** verantwortlich waren.

→ www.gamestar.de Quicklink: [55](#)

Far Cry

GameStar-Redakteurs-Standardatz: »Far Cry sieht wahnsinnig gut aus, nur auf Bildern sieht man das noch nicht so richtig.« Allmählich legt aber das Coburger Entwick-



Far Cry: Im dichten Dschungel zeigt die Crytek-Engine, was sie kann.

lerteam Crytek von seinem Ego-Shooter-Schmuckstück immer mehr Material vor, das auch ohne bewegte Bilder schwer beeindruckt. Vor allem die prächtigen Außenlandschaften in **Far Cry** – vom Sandstrand bis zum dichten Dschungel – gefallen uns, zumal das Gelände per Waffengewalt weitgehend zerstörbar ist. Die Handlung versetzt Sie in die Rolle eines Seemanns, dessen Schiff untergeht und der anschließend auf scheinbar verlassenem Eilanden eine Verschwörung aufdeckt. Nach aktuellem Stand will Crytek Sie noch vor Jahresende 2003 auf die Inseln schicken.

→ www.gamestar.de Quicklink: [111](#)

Meistertrainer 4

Viele englische Spieler lieben ihn, den Sportfans hierzulande ist er größtenteils zu trocken: Auch die vierte Auflage des Fußball-Managers **Meistertrainer (Championship Manager)** kommt nach Deutschland. Während



Schwarzenberg: Im Erzgebirge passieren im Zweiten Weltkrieg schlimme Dinge – Sie greifen als US-Forscher ein.

sich die hiesige Konkurrenz mit den schönsten 3D-Engines bekriegt, kommt bei Eidos eine wenig spektakuläre Realtime-2D-Match-Engine zum Einsatz. Der PC-Coach kann damit während des Spiels die Taktik seines Teams verändern. Außerdem wirbt der Hersteller mit mehr Ligen, Mannschaften und Wettbewerben als bei vergleichbaren Manager-Titeln. Auch eine große Datenbank, ein überarbeitetes Transfersystem und ein frischer Netzwerkmodus sollen für viel Kicker-Spielspaß sorgen. Geplanter Releasetermin ist bereits März 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [57](#)

Sabotage 1943

Frankreich während des Zweiten Weltkriegs: Deutsche Militärs basteln in Paris an einer geheimen Giftgasfabrik – und Sie sollen das im Schleich-Shooter **Sabotage 1943** verhindern. In 22 Missionen übernehmen Sie abwechselnd die Rolle von insgesamt sieben Résistance-Kämpfern. Die deutschen Entwickler von Team Toro zeigten uns bei einem Besuch in der Redaktion eine frühe Version. Darin konnten wir schon mal nach einem Fälscher suchen, der uns mit den nö-

tigen Ausweispapieren versorgt. Der Weg zu dessen Versteck führte durch einen dunklen Wald, den nur unsere Taschenlampe erleuchtete. Licht und Schatten spielen eine große Rolle: Ähnlich wie in **Splinter Cell** sind die Helden in dunklen Ecken unsichtbar. Gegenwärtig sucht das junge Team noch einen Publisher. Sobald diese Hürde genommen ist, haben die Hamburger angeblich genug Kapital, um Motion-Capturing-Animationen für die vielen Figuren einzubauen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [101](#)



Sabotage 1943: Als Widerstandskämpfer legen Sie sich mit Nazis an.



Auf CD/DVD:
Video-Special

PS

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Dransik	Online-Rollenspiel	Dransik Team	→ www.gamestar.de Quicklink: 58
New World Order	Online-Rollenspiel	Project 3	→ www.gamestar.de Quicklink: 59
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: 60
Orb	Echtzeit-Strategie	Strategy First	→ www.gamestar.de Quicklink: 61
Myst Online	Online-Rollenspiel	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: 62
Prince of Qin	Online-Rollenspiel	Object Software	→ www.gamestar.de Quicklink: 63

Technik News



Die neue **Radeon 9800 Pro** soll bis zu 40 Prozent schneller sein als die 9700 Pro (Fotomontage).



Auf CD/DVD:
• Nvidia-Referenz-
treiber
• ATI-Referenz-
treiber

Kolumne



Spielen ohne Windows

Im Lexikon unter Trägheit: »Ein Körper verharrt in Ruhe, solange keine äußere Kraft auf ihn wirkt.« Daneben das Bild eines PC-Spielers vor einem

Windows-Logo. Mit dem Betriebssystem ist es eben wie mit einem gut eingesessenen Sofa: Wer auf seiner Couch festgebacken ist, wird nur aus zwingenden Gründen sein Sitzmöbel wechseln. Klar meckert jeder gerne über Windows, auch ich. Aber im Grunde bin ich mit Windows XP ganz zufrieden – von den Spionagetools und dem Preis mal abgesehen. Aua, was piekt denn da plötzlich? Die drohende Einschränkung meiner Benutzerrechte durch TCPA hat die Sprungfedern meines Windows-Sofas unangenehm spürbar gemacht – TCPA kicks ass, buchstäblich!

Aber gibt es Alternativen für Spieler? Gibt's nicht. Gibt's doch! Linux ist gratis, die Distributionen von Mandrake und Suse lassen sich komfortabel bedienen. Spiele wie UT 2003, Neverwinter Nights oder Quake 3 Arena laufen schon unter Linux, mit dem Emulator Wine sind auch Warcraft 3 und sehr viele andere Titel spielbar (Liste unter www.gamestar.de Quicklink: [76]). Also runter vom Sofa, auch die Spiele-Entwickler: Her mit den Linux-Versionen! id Software hat's vorgebracht – alle Titel laufen unter Linux, auch Doom 3. Frohes Gruseln, sogar ohne TCPA.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Radeon 9800 Pro

Gerüchten zufolge erscheint am 7. März 2003 ATIs neuer Grafikchip. Der **Radeon 9800 Pro** (Codename R350) ist ein verbesserter Radeon 9700 Pro mit einer Taktfrequenz von 375 bis 400 statt wie bisher 325 MHz. Gemeinsam mit dem optimierten DDR-Speicherinterface soll das die Spieleleistung um bis zu 40 Prozent gegenüber der Radeon 9700 Pro steigern – Nvidias GeForce FX 5800 Ultra wäre damit chancenlos. Trotzdem entsteht auch der Neue vorerst nicht im Strom und Platz sparenden 0,13-, sondern weiter im 0,15-Mikrometer-Prozess. Das neue Flaggschiff soll Ende März für rund 450 Euro in den Läden stehen. Im April folgt eine 256-MByte-Version mit DDR2-Speicher und voraussichtlich gleichen Taktraten wie die 128-MByte-Version. Kostenpunkt: 600 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [112]

Flexibler 8er-Switch von US Robotics

US Robotics bringt mit dem **8-Port 10/100 Ethernet Switch** einen flexiblen Verteiler für 10/100-MBit-Netzwerke. Der Clou: Bei bisherigen Switches mussten Sie stets auf das richtige Kabel achten. Der **8-Port 10/100 Ethernet Switch** erkennt die eingesetzte Strippe und passt die Signale an. So können Sie Crossover- oder normale Patch-Kabel verwenden. Dazu lässt sich das Gerät flexibel erweitern, weil Sie an jeden freien Anschluss einen weiteren Verteiler klemmen können. US Robotics verkauft den **8-Port 10/100 Ethernet Switch** für preiswerte 70 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [74]

Silentium: lautloser Spiele-PC

Deltatronic Computer bringt mit der **Silentium**-Serie eine Reihe lautloser PCs auf den Markt. Die Firma verwendet selbst entwickelte Heatpipes zur Kühlung von CPU und Grafikkarte, auch das 360-Watt-Netzteil wird passiv gekühlt. Dadurch gibt es bis auf die Laufwerke keine Mechanik im Inneren des massiven Metallgehäuses. Ein schallabsorbierendes, vibrationsgedämmtes Kühlgehäuse umschließt die Festplatte und macht deren 7.200 Rotationen pro Minute unhörbar. In unserem Test mit einem P4/2,53 GHz und einer GeForce 4 Ti 4200 bewies der **Silentium** in stundenlangen **3DMark2001**-Durchläufen seine Stabilität. Auf der Deltatronic-Website können Sie sich Ihre Wunschkonfiguration zusammenstellen: Pentium-4-CPU's von 2,0 bis 2,8 GHz, Grafikkarten von GeForce 4 Ti 4200 bis zur Radeon 9700 Pro. Startpreis: 1.790 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72]



Der **Silentium-PC** ist praktisch lautlos, vorbildlich konfiguriert und exzellent verarbeitet.

Athlon 64 erst im September

AMD verschiebt ihr neues Flaggschiff **Athlon 64** auf September, die Server-Variante Opteron kommt wie geplant im März. Für höhere Taktfrequenzen will AMD in Kooperation mit IBM das Design des **Athlon 64** überarbeiten: Anders als im Server-Markt dauert es im Desktop-Bereich nämlich länger, bis eine neue Technologie wie die 64-Bit-Erweiterung unterstützt wird – hier zählt vorerst eine höhere Taktfrequenz. Die Zeit bis zum **Athlon 64** soll der Athlon XP mit Barton-Kern überbrücken.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73]

Ti 4200 mit Luxuszubehör

Sparkle liefert seine neue Grafikkarte **SP7228 Platinum** in einer schicken Aluminium-Dose. Auf der Platine werkelt Nvidias Geforce 4 Ti 4200-8X mit einem garantierten Chip- und DDR-Speichertakt von 250/570 MHz, in einem ersten Test erreichten wir problemlos sogar 300/650 MHz. Allerdings stört beim Spielen der extrem laute Doppellüfter, außerdem wiegt die Karte zu viel. Die Ausstattung ist umfangreich: Das Spiele-Bundle besteht aus dem erstklassigen Rollenspiel **Morrowind** (GameStar-Wertung: 89 %), dem Taktik-Shooter **Ghost Recon** (82 %) und **Duke Nukem: Manhattan Project** (80 %). Dazu erhalten Sie den DVD-Player **PowerDVD 4.0** sowie die Video-Tools **DVD MovieFactory 2** und **VideoStudio 6**. Ein- und Ausgänge für



Die Sparkle **SP7228 Deluxe** hat zwei lärmende Lüfter.

S-Video und Cinch sind ebenso an Bord wie ein Scart-Adapter. Sparkle verlangt für die **SP7228 Platinum** angemessene 250 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]

Teac Powermax 1800

Teac verpasste den fünf Satelliten seines neuen Surround-Lautsprecher-Sets **Powermax 1800** ein futuristisches Design. Jede der silbernen Boxen besteht aus zwei Hochtönern mit Membranen aus Mylar. Dieser



Powermax 1800: 5.1-Boxensystem von Teac mit 30-Hz-Subwoofer und Designbonus für 130 Euro.

Kunststoff eignet sich besonders zur Herstellung extrem dünner und gleichzeitig verwindungssteifer Folien und soll besseren Klang liefern. Der Subwoofer residiert in einem Holzgehäuse und gibt im Tieftonkeller Schallwellen bis hinunter zu 30 Hz wieder. Teac verkauft das System ab Mitte März zum Preis von etwa 130 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [75]

Kupferkühler für alle CPUs

Der **SLK900U** von Thermalright ist ein Vollkupferkühler für Athlon-XP- und Pen-



Der Vollkupferkühler **SLK900U** eignet sich sowohl für den Athlon XP als auch den Pentium 4.

tium-4-Prozessoren. Er wiegt stolze 760 Gramm, der Hersteller liefert deshalb spezielle Halterungen für beide Plattformen. Beim Athlon XP verschrauben Sie das Gerät mit dem Mainboard, beim Pentium 4 nut-

zen Sie das sogenannte »Retention Module«, also die bei jedem Sockel-478-Mainboard vorhandene Kühlerhalterung. Der **SLK900U** lässt sich mit 72-, 80- und 90-mm-Lüftern betreiben und eignet sich deshalb auch für leise PCs: Ein langsam drehender 90-mm-Rotor fördert genauso viel Luft wie ein schneller 72-mm-Lüfter, ist aber erheblich ruhiger. Ohne Ventilator kostet der **SLK900U** knapp 60 Euro, für einen Lüfter sind weitere 10 bis 15 Euro fällig.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71]

HiFi-PC

Mit dem **HiFi-PC** bringt VIA einen Multimedia-PC fürs Wohnzimmer. Das kompakte Gerät kann MP3s, CDs sowie DVDs abspielen und wird über Tasten an der Gehäusefront gesteuert. Alternativ bedienen Sie den Zwerg mit der beigelegten Infrarot-Fernbedienung. VIAs Multimedia-System ist ein vollwertiger PC mit Windows XP und einem Internetanschluss. Der Strom sparende VIA-C3-Prozessor taktet mit 733 oder 933 MHz. Allerdings nutzt die Onboard-Grafik den Hauptspeicher als Video-RAM und kapituliert vor aktuellen Spielen. Laut Hersteller arbeitet der **HiFi-PC** sehr leise. Zum Lieferumfang gehören ein TFT-Bildschirm und ein 2.1-Lautsprecher-Set. Der Preis ist derzeit noch unbekannt. **DV**

→ www.gamestar.de Quicklink: [64]



VIAs **HiFi-PC** kann CD- und DVD-Player ersetzen.

Hardware-Newsticker

★★★ **ATI:** Ein Update des Referenztreibers Catalyst 3.0 verbessert die OpenGL-Unterstützung aktueller ATI-Grafikkarten. (www.gamestar.de Quicklink: [67]) ★★★ **S3:** Der neue Grafikchip Deltachrom von S3 unterstützt DirectX 9. Angeblich liefert er hohe Performance für unter 100 Euro. [104] ★★★ **WINAMP:** Der beliebte MP3-Player ist in einer optimierten Version verfügbar, der Download wiegt knapp 3 MByte. [68] ★★★ **AOPEN:** Beim H600B-Gehäuse verbaut Aopen als erster Hersteller ein 350-Watt-Netzteil mit einem sehr leisen 120-mm-Lüfter. Kostenpunkt: 110 Euro. [105] ★★★ **VIA:** Der Notebook-Prozessor Avatar soll Intels Pentium M (Codename Banias) das Fürchten lehren. Angeblich startet die neue CPU mit 900 MHz und braucht maximal kühle 16 Watt. [106] ★★★ **KINGSTON:** Jetzt bringt auch Kingston DDR-Speicher für Übertakter. Die Hyper-X-Module gibt's als PC3000 (DDR370) und PC3500 (DDR433), jeweils mit 256 oder 512 MByte. [107] ★★★ **WESTERN DIGITAL:** Western Digital baut eine 250-GByte-Festplatte. Die Caviar 250 rotiert 7.200 Mal in der Minute und hat 2 MByte Cache, der Preis ist noch unbekannt. [108] ★★★ **SIS:** Der taiwanische Hersteller SIS bringt mit dem R658 noch einen Chipsatz für den langsam aussterbenden Rambus-Arbeitspeicher. [109] ★★★ **W-LINX:** Für nur 200 Euro verkauft W-Linx ein Wireless-LAN-Set mit DSL-Router und W-LAN-Karte für den USB-Anschluss. [110] ★★★ **OPEN OFFICE:** Das kostenlose deutschsprachige Office-Paket Open Office steht in der fehlerbereinigten Version 1.0.2 zum Download bereit. Es kann problemlos Word- und Excel-Dokumente lesen sowie schreiben. [69] ★★★ **PEARL:** Der Versender Pearl verkauft mit dem Q-Sonic VibraXbass 5.1 einen Surround-Kopfhörer für 50 Euro. [70] ★★★