

# Simulationen

Mick Schnelle



**Freelancer für Abonnenten.** Spannende Nachrichten gibt es für **Freelancer**-Fans. Eine schlechte zuerst: Der Release der deutschen Version verschiebt sich vom 17. April auf den 7. Mai. Digital Anvil braucht einfach mehr Zeit für die Übersetzung der zahlreichen Texte und Zwischensequenzen. Und jetzt die positive News: In unserer Aktion »Leser werben Leser« können Sie (neben anderen Titeln) jetzt völlig kostenlos in den Besitz des phänomenalen Weltraumspiels gelangen. Näheres dazu finden Sie in diesem GameStar auf Seite 38.

**Frische Brise.** Vor gerade mal zwei Ausgaben erhofften wir uns eine actionlastige Simulation. Schwups, schon zaubert GMX Media **Enigma** aus dem Hut! Ein unverbrauchtes Szenario (alternative Welt im Jahr 1937) und die zugängliche Steuerung machen die Seeschlachten auch für Genre-Einsteiger interessant. Davon können Sie sich mit unserer Exklusivdemo vorab überzeugen. Gleichzeitig verlässt uns **Longbow 2** (Platz Nummer 2 in unseren Charts) diesen Monat. Der Grund: Unter Windows XP streikt es, Patches sind nicht mehr zu erwarten. Daher verabschieden wir uns von dem Spiel, das noch von Altmeister Andy Hollis stammt.

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Falcon 4.0</b>	Flugsimulation	01/99	<b>92%</b>
2	<b>Freelancer</b>	Weltraumspiel	04/03	<b>90%</b>
3	<b>Comanche 4</b>	Flugsimulation	01/02	<b>90%</b>
4	<b>MechWarrior 4</b>	Mechspiel	03/01	<b>90%</b>
5	<b>MechWarrior 4: Mercenaries</b>	Mechspiel	12/02	<b>89%</b>
6	<b>Crimson Skies</b>	Flugsimulation	12/00	<b>88%</b>
7	<b>Eurofighter Typhoon Op. Icebreaker</b>	Flugsimulation	08/02	<b>87%</b>
8	<b>Tachyon</b>	Weltraumspiel	07/00	<b>87%</b>
9	<b>Freespace 2 Dimension Pack</b>	Weltraumspiel	09/00	<b>87%</b>
10	<b>X-Wing Alliance</b>	Weltraumspiel	05/99	<b>87%</b>
11	<b>IL-2 Forgotten Battles</b>	Flugsimulation	03/03	<b>86%</b>
12	<b>Aquanox 2</b>	U-Boot-Spiel	01/03	<b>85%</b>
13	<b>Starlancer (US-Version)</b>	Weltraumspiel	06/00	<b>85%</b>
14	<b>Train Simulator</b>	Eisenbahn-Simulation	09/01	<b>85%</b>
15	<b>Armored Fist 3</b>	Panzersimulation	12/99	<b>85%</b>
16	<b>Starlancer (t)</b>	Weltraumspiel	07/00	<b>84%</b>
17	<b>IL-2 Sturmovik</b>	Flugsimulation	01/02	<b>84%</b>
18	<b>Klingon Academy</b>	Weltraumspiel	08/00	<b>84%</b>
19	<b>Panzer Elite</b>	Panzersimulation	10/99	<b>84%</b>
20	<b>Jane's Attack Squadron</b>	Flugsimulation	06/02	<b>83%</b>
21	<b>Silent Hunter 2</b>	U-Boot-Spiel	01/02	<b>82%</b>
22	<b>Combat Flight Simulator 3</b>	Flugsimulation	12/02	<b>81%</b>
23	<b>Comanche vs. Hokum</b>	Flugsimulation	07/00	<b>81%</b>
24	<b>Enigma</b>	Schiff-Simulation	<b>NEU</b>	<b>80%</b>
25	<b>Bridge Commander</b>	Weltraumspiel	04/02	<b>80%</b>

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

## Simulations-Inhalt

### Tests

Enigma .....	100
Strike Fighters (dt.) .....	101
Virtual Skipper .....	101



See-henswerte Schiffskämpfe

# Enigma

Wind, Wellen und eine simple Actionsteuerung locken auch Landratten aufs Meer.

**Mick Schnelle**



**Zugängliche Action auf dem Meer**

Enigma hat mich eiskalt erwischt, dafür umso mehr Spaß gemacht. Die Kanonen reagieren je nach Kaliber träge und brauchen Zeit, bis sie in Position gedreht sind. Dadurch fühlt sich Enigma »echt« an. Trotzdem bleibt das Spiel immer fair, denn der Computergegner muss sich auch auf Ziele einschließen. Dank der simplen Steuerung vollführt mein Boot dabei sogar noch unglaubliche Ausweichmanöver. Etwas mehr Abwechslung samt schönerer Optik würden die Seeschlachten beim nächsten Mal wohl in den Wertungs-Olymp katapultieren.

kaner rangeln Sie in sechs halbdynamischen Kampagnen um die Macht zur See. Ihre Heimatnation können Sie sich noch aussuchen, der Schiffstyp allerdings wird für jede Mission fest vorgegeben. Je nach Zuteilung schleichen Sie sich unter Wasser an Konvois heran, nehmen mit Ihrem Zerstörer gegnerische Transportschiffe unter Feuer oder beschützen eigene Verbände. Anschließend generiert das Programm einen weiteren Schwung Aufträge.

Vergessen Sie umständliche Tastatur-Belegungen: Mit der Maus steuern Sie wie in **Battlefield 1942** Kanonen jeden Kalibers und schießen auf heranrasende Flugzeuge oder Boote. Etwas komplizierter handhaben sich Torpedos – deren Reichweite müssen Sie genauso beachten wie den Abschusswinkel der Rohre. Und wer mit Wasserbomben »fischt«, sollte zuvor die Detonationstiefe einstellen.

**Kamerad Computer**

Jedes Schiff hat mehrere Waffensysteme an Bord. Da Sie sich aber nur um eins gleichzeitig kümmern können, springt die CPU hilfreich ein. Sehr gelungen ist den Entwicklern der rea-



Unser **Torpedoboot** steht unter scharfem Beschuss durch die am Horizont postierten feindlichen Zerstörer. Doch das angreifende Flugzeug haben wir gerade noch erwischt.

listische Wellengang: Wer per Fernglas nach Feinden späht, fühlt sich schnell wie auf dem echten Ozean. Gelegentliche Regengüsse verstärken diesen schönen Effekt noch. **MIC**



Auf CD/DVD: Spielbare Exklusiv-Demo



www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

Die Welt hat sich in **Enigma**, der Seeschlacht-Simulation von Tesseract Games, bis zum Jahr 1937 völlig anders entwickelt als bisher bekannt. Das deutsche Kaiserreich beherrscht die sieben Meere; die USA, Japan und England sind seine Gegner. Mit U-Boot, Zerstörer oder Torpedoboot greifen Sie in die Konflikte dieser Nationen ein – Ihr wichtigstes Werkzeug: die Maus und ein flinker Ballerfinger.

Auf Seiten der Deutschen, Engländer, Japaner oder Ameri-



Gut getimt treffen gleich zwei **Torpedos** auf einmal.

**Enigma** Schiffs-Simulation

Publisher: GMX Media, www.gmxmedia.net Release (D): 21.3.2003  
 Sprache: Englisch Preis: ca. 50 Euro  
 Ausstattung: 1 CD, DVD-Box, 35 S. Hdb. auf CD USK-Freigabe: nicht geprüft

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 20 Stunden Multiplayer-Spaß: -

**DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG**

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> <li>leicht zugänglich</li> <li>sehr actionreich</li> <li>realistischer Wellengang</li> <li>originelles Szenario</li> <li>halbdynamische Kampagne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>dünnere Sound</li> <li>nur Textbriefings</li> <li>mangelnde Übersicht in Ego-Perspektive</li> </ul>

**MULTIPLAYER**

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

1 Spieler pro Original Multiplayer-Modi: -

**HARDWARE-KONFIGURATION**

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	PTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,4 GHz	CPU mit 2,0 GHz
256 MByte RAM	512 MByte RAM	512 MByte RAM
600 MByte Installationsgröße	600 MByte Installationsgröße	600 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

**ALTERNATIVEN**

**Battlefield 1942** (90%, GS 11/02)  
 Actionreiche Gefechte an Land. Viel weniger realistisch, dafür überragender Mehrspielerpart.

**Silent Hunter 2** (82%, GS 01/02)  
 Spannendes und komplexes U-Boot-Spiel, in einem realistischen Szenario angesiedelt.

**WERTUNG**

Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Actionlastige, unkomplizierte Gefechte auf hoher See.



# Virtual Skipper 2

Realistische Seefahrt mit Tiefgang.



Patrick (rechts hinter dem Segel) liegt beim **Wettrennen** günstiger am Wind.

**S**egelfreunde, denen ein eigenes Boot zu teuer oder Wasser zu nass ist, dürfen am heimischen PC mit **Virtual Skipper 2** üben. Vier Wettbewerbe, fünf sehr ähnliche Strecken und vier

Bootsklassen erwarten Sie. Dabei ist der »Offshore-Racer« sehr leicht steuerbar, und auch ein »Melges 24« halten Sie leicht unter Kontrolle. Dagegen stellen die Pötte der America's-Cup-Klasse mit über 20 Metern Länge eine echte Herausforderung dar. Und wem das noch nicht reicht, wagt sich an den wilden »Trimaran 60«, mit Höchstgeschwindigkeiten bis 36 Knoten (rund 67 km/h). Per Tastatur und Maus legen Sie den Kurs fest; ein eingblendeter Pfeil zeigt dabei an, wie gut Ihr Kahn im Wind liegt. Zusätzliches Tempo gewinnen Sie, indem Sie Segel wie Spinnaker per Hand ausrichten. Sollte Ihnen das zu komplex sein, übernimmt eine Automatik diese Aufgabe. **MIC**

## Mick Schnelle

### Trockene Regatta

In Sachen Wasserdarstellung macht den Virtual-Skipper-Entwicklern keiner etwas vor. Auch bei der Steuerung gibt's nichts zu meckern. Einsteiger kommen schnell zurecht, Profis finden eine Herausforderung. Trotzdem verspricht Virtual Skipper 2 den Charme einer vertrockneten Sardine: Die Rennen sehen alle gleich aus, Tuning-Möglichkeiten fehlen. Deshalb werden nur Segel-Puristen den Weg aufs digitale Meer finden.

# Strike Fighters (dt. Version)

Wüstenflug auf Deutsch.



Unversehens sind wir mitten in ein gegnerisches **Geschwader** geraten.

**W**under geschehen, Umsetzungen dauern etwas länger. Geschlagene sechs Monate brauchten die Macher von **Strike Fighters** für die deutsche Version. Dabei hat sich (mit Ausnahme der deutschen Texte) nichts geändert: Sie fliegen immer noch mit einem von vier Düsenjets der 60er-Jahre gegen böse Kommunisten, die das fiktive Wüstenreich Dhimar besetzen wollen. Im Cockpit von A-4 Skyhawk, F-104 Starfighter, F-4 Phantom oder Super Sabre fangen Sie Feindjäger ab, geben Bomben Feuerschutz oder greifen auch mal selbst Bodenziele an. Technisch fliegen die **Strike Fighters** vorne mit: Vor allem der Metalleffekt verhilft den Maschinen dabei zu einem realisti-

schem Aussehen. Apropos Realismus: Wer mag, kann auf dem einfachsten Schwierigkeitsgrad gemütlich durch die Luft »fahren«. Experten wagen sich an die komplexe Flugphysik. **MIC**

## Mick Schnelle

### Klasse KI – maue Missionen

Man fragt sich bei Strike Fighters ernsthaft, warum die Entwickler so lange für die Umsetzung gebraucht haben. Denn lediglich die Zwischenmenüs und Missionsbriefings sind auf Deutsch. Auch der eintönigen Kampagne hätten ein paar spannendere Einsätze gut getan. Dafür fliegen sich die alten Maschinen nach wie vor prima. Dank der cleveren KI macht es eine Menge Spaß, mit Starfighter & Co. auf Feindflug zu gehen.

## Virtual Skipper 2

### Segelsimulation

Publisher: Kellas, (02921) 943 681 Release (D): 5.2.2003  
Sprache: Deutsch Preis: ca. 40 Euro  
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 35 S. Handbuch USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einsteiger			Fortgeschrittene			Profis			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 3 Stunden Solo-Spaß: 15 Stunden Multiplayer-Spaß: über 10 Stunden

#### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
120 MByte Installationsgröße	120 MByte Installationsgröße	120 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

#### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Ausreichend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Ausreichend
Multiplayer:	Ausreichend

Segelsimulation mit realistischem Wellengang.



## Strike Fighters

### Flugsimulation

Publisher: THQ, (0190) 505 511 Release (D): 14.3.2003  
Sprache: Deutsch Preis: ca. 45 Euro  
Ausstattung: 1 CD, DVD-Box, 52 S. USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene			Profis			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: 30 Stunden Multiplayer-Spaß: 20 Stunden

#### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,4 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
500 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Flightstick	3D-Karte, Flightstick

#### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Gut

Gutes Fluggefühl – schicke Flieger.

