

Sport

Heiko Klinge



Nachsitzen hilft. Im Laufe unseres Test zu **DTM Race Driver** im vergangenen Monat hatten wir Codemasters mehrfach auf die Ungereimtheiten in Sachen Steuerung und Fahrphysik hingewiesen. Daraufhin schoben die Programmierer Überstunden: Kurz vor Redaktionsschluss fürs Mai-Heft erhielten wir eine überarbeitete Version. Und siehe da: Die Lenkradsteuerung funktioniert viel besser, Gleiches gilt für das Fahrzeugverhalten. Angesichts dieser positiven Veränderungen klettert **DTM Race Driver** um zwei Prozentpunkte auf eine Spielspaßwertung von 86%.

Neue Online-Hoffnung. Am 29. August 2003 schließen die Garagen von Electronic Arts' Internet-Rennspiel **Motor City Online** für immer die Tore. Eine Entwicklung, die angesichts zu wenig zahlender Kunden abzusehen war – in Deutschland war **MCO** gar nicht erst erschienen. Wer seine Fahrkünste weiterhin mit anderen Menschen aus aller Welt messen will, sollte einen Blick auf die kommende Online-Rennsimulation **Live for Speed** werfen (www.gamestar.de Quicklink: [94](#)). Drei enthusiastische Fans versuchen genau das zu schaffen, was dem Spielriesen misslang: eine große Community langfristig an ein Spiel zu binden. Eine erste Demo ist viel versprechend.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	05/02	90%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	01/01	90%
3	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%
4	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	6/02	89%
5	F1 2002	Rennspiel	07/02	89%
6	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
7	NBA Live 2003	Sportspiel	01/03	88%
8	Fifa 2003	Sportspiel	12/02	88%
9	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
10	Madden 2003	Sportspiel	10/02	87%
11	DTM Race Driver	Rennspiel	NEU	86%
12	Tiger Woods PGA Golf 2003	Sportspiel	10/03	86%
13	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
14	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
15	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
16	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	01/03	84%
17	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
19	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
20	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
21	Anstoss Action	Sportspiel	08/01	82%
22	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
23	F1 Racing Championship	Rennspiel	04/01	81%
24	MotoGP	Rennspiel	08/02	81%
25	Skispringen 2003	Sportspiel	01/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Big Mutha Truckers	86
DTM Race Driver	87

Fernfahrer-Romantik ade!

Big Mutha Truckers

Vier Geschwister, vier Lkw, eine übellaunige Mutter und ein großes Erbe:
Im Kampf um die Familienspedition ist auf dem Highway die Hölle los.



Ein Motorrad-Rocker will uns den Anhänger klauen – mitten in einem Rennen!

Na toll! Da haben wir mit unserem 40-Tonner die Stadt fast erreicht und damit das Rennen gegen den anderen Brummi-Fahrer beinahe gewonnen – und dann tauchen diese fiesen Motorrad-Rocker auf und klauen uns einfach den Anhänger bei voller Fahrt! Wie soll man denn unter solchen Umständen Geld verdienen?

Vor solche Probleme stellt Sie das launige Rennspiel **Big Mutha Truckers** von Empire Interactive. Als einer von vier Sprösslingen sollen Sie in einem 60-tägigen Wettbewerb so viel Kohle einsacken, dass Ihnen Ihre

»Big Mutha« als Belohnung die Familienspedition überlässt.

Actionreich auf Achse

Wenn Sie sich auf den Wettbewerb einlassen, pendeln Sie dauernd zwischen sechs Städten, um Waren zu kaufen und wieder zu verhöckern. In Bars holen Sie sich kleine Spezialmissionen oder bekommen Tipps, welche Frachtaufträge die Kassen füllen. Auf den Strecken geht es dann heftig zur Sache, wenn auch aufgrund des trägen Untersatzes eher gemächlich für ein Rennspiel. Dennoch sorgen missgünstige Geschwister, Polizisten und Motorrad-Gangs dafür, dass die Fahrten spannend bleiben: Heftige Rangeleien, Verfolgungsjagden und Wettrennen sind an der Tagesordnung. Darunter leidet der Zustand Ihres Trucks jedoch erheblich, und Reparaturen sind teuer. Wenn Sie dann auch noch Ihre Kiste aufrüsten wollen, ist gleich mal der Gegenwert eines Kleinwagens fällig.

Alternativ zum 60-Tage-Wettbewerb können Sie auch im Missionsmodus kleinere Aufgaben

erfüllen, in denen Sie beispielsweise Zeitungen einsammeln müssen, um die Karriere einer Klatzschreiberin zu retten.

Dreher erlaubt

Big Mutha Truckers ist in Sachen Fahrverhalten wenig realistisch. Trotz Dreher oder Crashes finden Sie mit Ihrem Ungetüm immer wieder zurück in die Spur. Vom Spielgefühl erinnert es an eine Mischung aus **Crazy Taxi** und **King of the Road**. Die Radiosender mit der passenden Fernfahrer-Musik bringen noch etwas **GTA 3**-Feeling ins Spiel.

Für die Grafik gewinnt das Programm keine Preise: Die

Umgebungen sehen alle ähnlich eintönig aus. Richtig gut gelungen sind allerdings die Brummi-Fahrer. Und wenn jemand den Name Big Mutha verdient, dann die voluminöse Mutter der Vierer-Bande. **PET**



Das Cockpit bietet Truckertypisches Ambiente.

Petra Schmitz



Launiges Rennspiel

Big Mutha Truckers macht Spaß – wenn Sie Rennspiele mögen, die sich nicht allzu ernst nehmen. Jeder gestandene Brummi-Fahrer schlackert wahrscheinlich mit den Ohren über das unrealistische Fahrverhalten der Riesenkisten!

Aber wenn Sie Crazy Taxi mochten und Ihnen King of the Road zu simulationslastig war, ist Big Mutha Truckers genau das Richtige für Sie.

Big Mutha Truckers

Rennspiel



Publisher: Empire Interactive, (06103) 994 040
 Sprache: Deutsch
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 20 S. Handbuch
 Release (D): 16.4.2003
 Preis: ca. 35 Euro
 USK-Freigabe: ohne Besch.

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 15 Stunden Multiplayer-Spaß: -

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> skurrile Typen einfache Handhabung gute Musik actionreiche Einsätze 	<ul style="list-style-type: none"> öde Grafik zu wenig Städte selten Abwechslung Handelspart dünn

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: -

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,0 GHz
128 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
730 MByte Installationsgröße	730 MByte Installationsgröße	730 MByte Installationsgröße
3D-Karte	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte

ALTERNATIVEN

Crazy Taxi (76%, GS 02/09)
 Schräge Typen, schnelle Autos – Taxifahrten werden zu verrückten Arcade-Rennen.

King of the Road (64%, GS 01/08)
 Brummi-Fahrer-Simulation mit realistischen Langstrecken-Fahrten und schicker Grafik.

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Spaßiges Lkw-Rennspiel um ein großes Erbe.



Aufpolierte Tourenwagen

DTM Race Driver

Alles wird gut: Nach einer Sonderschicht in der Codemasters-Werkstatt kommt DTM Racer Driver nun mit einer überarbeiteten Fahrphysik in die Spieläden.

Die merkwürdige und mitunter eigenwillige Fahrphysik von **DTM Race Driver** stellte uns beim Test in der letzten Ausgabe vor einige Probleme: Der Titel von Codemasters fuhr sich anders und dabei



Unfälle passieren dank **aufpolierter Steuerung** seltener, da sich die Boliden besser kontrollieren lassen.

schlechter als Konkurrenten wie **Need for Speed 6** oder auch **Grand Prix 4**. Die Entwickler haben sich unsere Kritik zu Herzen genommen und Fahrverhalten sowie Steuerung gründlich überarbeitet. Dank dieser Verbesserungen hatten wir jede Menge Spaß, auch im inzwischen fertigen Mehrspie-

ler-Modus, der im letzten Monat noch nicht testfähig war. Der enttäuschende Karrieremodus bleibt freilich unverändert.

Alles im Griff

Steuerung und Fahrphysik zeigen sich in der aktuellen Version von **DTM Race Driver** erheblich verbessert: Die Lenkrad-Steuerung lässt sich fein justieren, und auch mit Tastatur dürfen Sie nun differenziert agieren. Probleme mit diversen Steuergeräten konnten wir keine mehr feststellen. Die Force-Feedback-Effekte guter Lenkräder geben Ihnen genaue Rückmeldung über Reifenstellung, Bodenwellen und Grenzbereich – prima.

Entgegen erster Planungen hat Codemasters sowohl den Arcade- als auch den Simulationsmodus getunt: Beide Varianten spielen sich inzwischen so, wie man es von anderen guten Rennspielen gewohnt ist. Geübte Drift-Manöver sind ebenso möglich wie feinfühliges Einlenken in knifflige Kurven.



Kollege Stangl gerät in der GameStar-Multiplayerpartie in die von uns provozierte Massenkarambolage. Im guten Mehrspielermodus fahren Sie Einzelrennen und Meisterschaften.

Netzwerk Raser

Im Mehrspielermodus fahren Sie im LAN oder über Internet entweder Einzelrennen oder ganze Meisterschaftsserien. Sämtliche relevanten Parameter wie Rundenzahl, Wetter und Schaden können beim Start der Multiplayerpartie angepasst werden. Bei unseren Fahrten bemerkten wir in LAN-Wettrennen aber noch minimale Lags bei der Reaktion des Autos. Dieses Problem im Netzwerkcode will Codemasters pünktlich zum Release per Patch korrigieren und dabei auch die Höchstspielerzahl von

Georg Valtin



Erhöhter Fahrspaß

Danke, Codemasters! Mit den Verbesserungen macht mir **DTM Race Driver** noch mehr Spaß. Die Boliden fahren nun so, wie ich es von einem Rennspiel erwarte. Und dass die Lenkradbewegungen jetzt differenziertere Fahrmanöver ermöglichen, hilft mir vor allem in den spaßigen Mehrspielerpartien: So kann ich den Rempelversuchen der Kollegen elegant ausweichen.

derzeit acht Fahrern erhöhen: Möglicherweise können zukünftig 20 Tourenwagen-Fans gegeneinander antreten. **GV**



Auf DVD:
• 3 spielbare Demos
Auf CD:
• spielbare Demos

DTM Race Driver

Rennspiel



Publisher: Codemasters, (0190) 900 045 Release (D): 28.3.2003
Sprache: Deutsch Preis: ca. 50 Euro
Ausstattung: DVD-Box, 2 CDs, 52 Seiten Hdb. USK-Freigabe: ab 6 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 10 Minuten Solo-Spaß: 40 Stunden Multiplayer-Spaß: 30 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- + Originallizenzen
- + zahlreiche Rennserien
- + gute Lenkrad-Steuerung
- + glaubwürdige Fahrphysik
- + fahrerische Abwechslung

Kontra

- schwache Story
- KI-Mängel
- schwankender Schwierigkeitsgrad

MULTIPLAYER

internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen, Meisterschaften

HARDWARE-KONFIGURATION

TINT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 600 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
1,4 GByte Installationsgröße	1,4 GByte Installationsgröße	1,4 GByte Installationsgröße
Geforce-Karte	Geforce-2-Karte, Lenkrad	Geforce-3-Karte, FF-Lenkrad

ALTERNATIVEN

Need for Speed 6 (86%, GS 12/02)

Stelltdiehn der Super-Autos plus sehr gutes Streckendesign – ein tolles Action-Rennspiel.

Rallisport Challenge (84%, GS 12/02)

Rallye-Action in Edel-Grafik: Die Xbox-Umsetzung für alle, denen Colin McRae 2 zu schwer ist.

WERTUNG

Grafik:		Sehr gut
Sound:		Gut
Bedienung:		Gut
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:		Gut

Umfangreiches Rennspiel mit starken Lizenzen.

