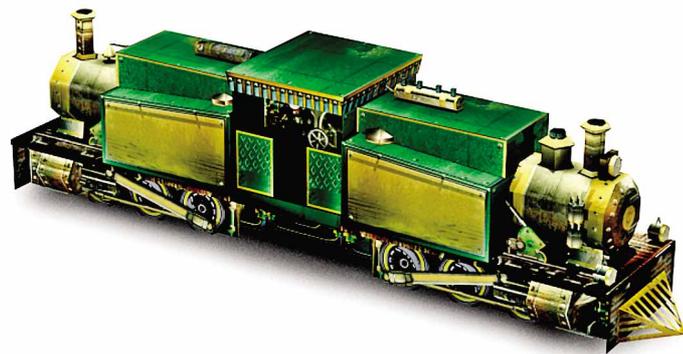


Lokruf in 3D

Railroad Tycoon 3



Mit einer ganzen Waggonladung Modellbahn-Charme schnauft die zweite Neuauflage von Sid Meiers Strategieklassiker zurück auf die Monitore.



Ein Personenzug schnauft in 3D durch das spanische Madrid. Der Gebäude-Look unterscheidet sich von Region zu Region.

WWW
www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Das nennen wir clever: Bei **Tropico 2** war Phil Steinmeyer (**Railroad Tycoon 2**, **Tropico**) nur als Berater tätig, enternte mit Frogcity Top-Titel aber trotzdem den Aufbauhron. Und

der Meister selbst konnte nebenbei gleich ein anderes Projekt starten: **Railroad Tycoon 3** will als erstes reines Aufbau-spiel erfolgreich den Sprung zur 3D-Grafik schaffen.

Modellbau-Traum

Wunderschöne Landschaften, liebevoll modellierte Züge: Wer **Railroad Tycoon 3** zum ersten Mal in Bewegung sieht, will sofort losschottern. Ein externes Team aus Spanien bastelt seit zwei Jahren an der beeindruckenden 3D-Grafik. Vorteil für Phil: Er konzentriert sich mit seiner Firma Poptop auf Spieldesign und Bedienung. **Railroad**

Tycoon 3 soll zugänglicher werden als die Vorgänger, ohne an Spieltiefe zu verlieren. So wird es eine Automatik-Funktion geben, die Züge je nach Waggon-Zusammensetzung sinnvoll belädt. Weiteres Beispiel: Stahl-fabriken produzieren künftig konstant Endprodukte, selbst ohne

Rohstoffe. Wer trotzdem brav Eisen ankarrt, profitiert von einer erhöhten Produktivität.

Die Kampagne führt Sie in 15 Missionen von den Dampflok des Jahres 1930 bis hin zu modernen Hochgeschwindigkeits-Zügen. Anders als in den Vorgängern spielt ein Großteil der Szenarios in Europa. Zu den 45 Loks gehören auch zahlreiche deutsche Modelle wie Adler, Krokodil oder ICE.

Getunnelter Transport

Die 3D-Grafik zwingt Poptop zu einer Neuerung, die Fans der Vorgänger besonders freuen wird: Endlich darf der Spieler sowohl Brücken als auch Tunnel bauen! Eine Alpen-Unterquerung verschlingt zwar Unsummen, spart dafür kostbare Transportzeit. Signale bleiben dagegen erneut im Lokschuppen – nach Ansicht von Poptop würden sie das Spiel nur unnötig verkomplizieren. Straßenverkehr werden Sie in **Railroad Tycoon 3** ebenfalls verblichlich suchen. Dank des fest eingeplanten Editors soll es jedoch möglich sein, die deutschen Autobahnen eigenhändig auf die Karten zu pinseln. **HK**



Im zerklüfteten Gelände hilft nur der Bau eines Viadukts.

Railroad Tycoon 3

Genre: Aufbau-spiel
Termin: Oktober 2003

Entwickler: Poptop
Ersteindruck: Sehr gut

Heiko Klinge: »Wenn da nicht die Weichen in Richtung Aufbau-spaß gestellt sind! Die 3D-Grafik verspricht mehr Modellbahnflair als eine Märklin-Anlage. Und in Sachen Spieldesign brauchen wir uns bei Poptop eh keine Sorgen machen. Ich hoffe nur auf eine pünktliche Abfahrt!«