

Gerüchte, Szene



Der Nachfolger von Operation Flashpoint (Bild) soll mehr Fahrzeuge und taktische Möglichkeiten bieten.

Kolumne



Ausbeuter statt Freibeuter

Wie viel würden Sie für folgende Dinge bezahlen: eine Augenklappe »Made in China«, vier Postkarten, eine 15-minütige Audio-CD sowie ein 36-seitiges Heft-

chen mit Piratenbiographien und ein Mousepad? Der Materialwert beträgt vielleicht fünf Euro, Take 2 beziffert den Wert dieses Paketes allerdings auf stolze 25 Euro. Genau diese Summe bezahlen Sie nämlich als Aufpreis, wenn Sie sich die Special Edition von Tropic 2 kaufen. Eigentlich ist es ja lobenswert, wenn Hersteller die Fans ihrer Spiele mit aufwändigen Special Editions versorgen. Diese Sonderausgaben sollten dann aber auch etwas Einzigartiges bieten, wie etwa die sargförmige Verpackung bei Vampire, die DVD mit allen Video-Sequenzen von Warcraft 3 oder die Stoff-Landkarte nebst Tarot-Karten bei Ultima 9.

Für das Tropic-2-Paket wären Fans sicher zig tolle Dreingaben eingefallen: Piratenflagge, Mini-Rumfass, Plüschpapagei oder ein Modell-Dreimaster in der Flasche – alles verpackt in einer schönen hölzernen Schatzkiste. So bekommen enttäuschte Hobby-Piraten aber nur Extras, die ihr Geld nicht wert sind. Und während sich Take 2 über die Gewinne dieser Ausbeuter-Taktik freut, wird die Spielergemeinde in Zukunft wohl einen großen Bogen um die Special Editions der Wiederholungstäter machen: Schon mit den dürrtigen Dreingaben bei der Sonderausgabe von Mafia enttäuschte Take 2 zahlreiche Fans.

Georg Valtin
Redakteur

Operation Flashpoint 2

Fans von Taktik-Shootern rühren schon mal die Tarnfarbe an: Bohemia Interactive hat endlich offiziell **Operation Flashpoint 2** bestätigt und erste Infos herausgerückt. Das Militär-Actionspiel soll wie der Vorgänger in der jüngeren Vergangenheit spielen. Statt Sie jedoch über fiktive Inseln robben zu lassen, wollen die tschechischen Entwickler dieses Mal reale Schauplätze nachbauen. Zu diesem Zweck gibt's eine knackfrische Grafik-Engine, die noch größere Schlachtfelder ermöglichen soll. Ob die Kampagne von **Operation Flashpoint 2** erneut eine frei erfundene Geschichte erzählt oder sich an historischen Gegebenheiten orientiert, ist noch offen. Die spielerischen Innovationen werden sich wohl in Grenzen halten. Vielmehr will Bohemia Interactive die Stärken des Vorgängers ausbauen: ein größerer Fahr- und Flugzeugpark sowie noch mehr taktische Anweisungen für die eigene Kampfgruppe. Dazu spendiert das Entwickler-Team neben der Kampagne zahlreiche Einzeleinsätze, einen erweiterten Multiplayer-Modus sowie einen Missionseditor. Im Winter 2004 dürfen Sie losmarschieren. → www.gamestar.de Quicklink: [79]

Doom 3: Endloser Level-Nachschub?

Level-Lotto mit **Doom 3**: id Software hat angeblich ein Tool entwickelt, das zufällig generierte Karten für ihren Horror-Shooter erstellt. Ob es diese Möglichkeit auch im fertigen Spiel geben wird, steht allerdings noch nicht fest. Auf jeden Fall will id Software nach dem Release von **Doom 3** zusätzliche

Einzelspieler- und Multiplayer-Erweiterungen veröffentlichen. Kurios und ein wenig makaber: Die Mannen um John Carmack verriet außerdem, dass sie eine Sportverletzung von Designer Tim Willits eingescannt haben, um daraus eine gruselige Monster-Textur für ihr Spiel zu basteln.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79]



Doom 3: Endlose Grusel-Action dank Level-Zufallsgenerator?

Oliver Kahn: Platzverweis für Fifa WM 2002

Böses Foul, Eigentor oder glanzvoller Sieg? Das Hamburger Landgericht entschied im Streit Kahn gegen EA Sports für den Nationaltorhüter. Die Folge: **Fifa WM 2002** muss aus sämtlichen Verkaufsregalen verschwinden. Sowohl die bildliche Darstellung als auch die Namensnennung hätten die Persönlichkeitsrechte von Uns-Olli verletzt. Kahn will nun einen Schadensersatz in Millionenhöhe verlangen. Außerdem droht EA Sports nach diesem Präzedenzfall eine Klage weiterer Bundesliga-Profis.

→ www.gamestar.de Quicklink: [105]

NHL 2004: Deutsche Teams

Kölner Haie, Hamburg Freezers und der frisch gebackene Meister Krefeld Pinguine bekommen endlich ihren längst verdienten Auftritt in heimischen PC-Eishallen. Erstmals in der zehnjährigen **NHL**-Geschichte von EA Sports dürfen 2004 alle 14 Teams der Deutschen Eishockeyliga mitspielen. Originalgetreue Trikots, Torhütermasken und Spielernamen der DEL werden in jedem Fall dabei sein. Was die deutschen Stadione angeht, hält sich EA Sports noch bedeckt – nur die Kölnarena konnte man uns bereits bestätigen. Auf der E3 wollen die kanadischen Eishockey-Experten erstmals eine spielbare Version von **NHL 2004** präsentieren. Wir sind gespannt, ob es neben der NHL-Karriere auch einen separaten DEL-Saisonmodus geben wird. In je-



Boris Rousson, Torwart der Hamburg Freezers, schlittert in **NHL 2004** originalgetreu übers Eis. (Bild: Foto)

dem Fall sollen neben Deutschland noch mindestens zwei weitere europäische Länder eine eigene Liga spendiert bekommen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [76]

Deutschland sucht den Superstar

»Du hast alles, was wir nicht brauchen!« Ob Dieter Bohlen mit seinem legendären Casting-Spruch den DSDS-Kandidaten meinte

Terminkalender: Netzwerk-Partys im Juni 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
LAN-Trauma 10	Rheine 504	www.komiton-game.de	[51] 30.5. bis 1.6.03
Hall of Fame III	Dresden 230	www.famelan.de	[52] 6.6. bis 9.6.03
mtk-lan	Wicker 130	www.mtk-lan.de	[54] 7.6. bis 9.6.03
GoD-OBC-LAN	Mannheim 200	www.god-obc-lan.de.vu	[55] 13.6. bis 15.6.03
Shadowlan 2003	Spiesheim 130	www.shadowlan.de	[56] 13.6. bis 15.6.03
MUHRLAN Vol2	Muhr am See 150	www.muhran.de	[57] 18.6. bis 21.6.03
3dfx meets MFM	Essen 111	www.mfm-lan.de	[58] 20.6. bis 22.6.03
RME Session 7	Hiltpenstein 300	www.rme-networks.de	[59] 20.6. bis 22.6.03
Northern LAN	Neumünster 1.360	www.northcon.de	[60] 27.6. bis 29.6.03
Welfenlan	Wetzisreute 530	www.lanpartyzone.de	[61] 27.6. bis 29.6.03

oder das jetzt angekündigte PC-Spiel zur Show, lassen wir mal dahingestellt. Jedenfalls erwartet uns mit Letzterem ein wahres Komplexitätswunder: Im Takt von 40 noch



Deutschland sucht den Superstar: Knöpfchendrücken auf dem Weg zur Retorten-Hitmaschine.

geheimen Charthits müssen Sie Tasten drücken, um es bis zum großen Finale zu schaffen. Verlässt Sie das Rhythmusgefühl, folgt prompt die passende Beleidigung der Jury – in der englischen Variante sogar mit Original-Sprachausgabe eines Mitglieds. Die deutsche Version befindet sich laut Publisher Codemasters noch in der Planungsphase, soll aber pünktlich zum Beginn der zweiten DSDS-Staffel im Herbst erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80]

Splinter Cell: Shadow Strike

So gehört es sich für einen Geheimagenten: Exzellent getarnt und mysteriös hat Sam Fisher sein Schleich-Comeback auf die PC-Bildschirme angekündigt. Im neuesten Finanzreport von Ubi Soft erscheint in der Liste der kommenden Titel ein Spiel namens **Splinter Cell: Shadow Strike**. Wie uns die französische Spielefirma telefonisch bestätigte, wolle man die erfolgreiche Marke **Splinter Cell** natürlich ausbauen. Ob es sich bei **Shadow Strike** um ein Addon oder schon eine Fortsetzung handelt, bleibt noch geheim. Vielleicht verrät uns Sam Fisher auf der E3 erste spannende Details über seinen neuen Auftrag.

→ www.gamestar.de Quicklink: [77]



Shadow Strike: Sam Fisher pirscht ein weiteres Mal über unsere Festplatten.

Das große Lexikon der Computerspiele

Von **Pong** bis zur aktuellen Action-Referenz **Mafia** war es ein langer Weg. Die einzelnen Etappen finden Sie auf 508 Seiten in **Das große Lexikon der Computerspiele** von Autor Christian Wirsig. Von **Archon** bis **Zork** liefert das Nachschlagewerk in über 1.100 Einträgen Informationen zu fast allen wichtigen Titeln der Spielgeschichte. Dazu gibt's viel Wissenswertes zu Firmen, Designern und Technologien. Schön: Sämtliche Texte sind gut recherchiert und verständlich geschrieben. Weniger schön: Die zahlreichen spannenden Bilder dürfen Sie nur in Schwarzweiß bewundern. Für den mehr als fairen Preis von 15 Euro können wir das Buch aber jedem Spielefan wärmstens ans Herz legen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [78]



Lexikon der Computerspiele: Wissenswertes zu unserem Hobby.

GameStar-Newsticker

★★★ **AGE OF MYTHOLOGY**: Die Ensemble Studios haben eine Mini-Kampagne mit vier Missionen veröffentlicht, die Sie kostenlos downloaden können. In »The Golden Gift« begeben Sie sich auf die Suche nach dem Gott Loki. (www.gamestar.de Quicklink: [82]) ★★★ **FREELANCER**: Microsoft verschiebt den Release der deutschen Version wegen der aufwändigen Lokalisation auf den 28. Mai. [84] ★★★ **GAMES CONVENTION**: Vivendi Universal und Take 2 haben ihre Teilnahme an der deutschen Spielemesse zugesagt – letztes Jahr fehlten beide Unternehmen noch. Damit sind dieses Mal in Leipzig nahezu alle namhaften Spielehersteller dabei. [86] ★★★ **VALVE**: Die Macher von Half Life 2 unterzeichneten einen exklusiven Publishing-Vertrag mit Activision. Erstes Spiel der Kooperation ist die Half-Life-Mod Day of Defeat. [85] ★★★ **COLIN MCRRAE RALLY**: Codemasters will auf der E3 ein neues Spiel aus der Rallye-Reihe präsentieren, das auch für den PC erscheinen soll. [87] ★★★ **P. DIDDY**: Der Rüpelfrapper plant ein PC-Spiel über seine Karriere, das soll sein Image verbessern. [88] ★★★ **GOthic 2**: Das Edelrollenspiel aus Deutschland erscheint ab August weltweit. Publisher ist Infogrames. [89] ★★★ **AMERICAN CONQUEST**: CDV veröffentlicht zum Massenschlacht-Spektakel Ende Mai ein allein lauffähiges Addon mit acht Kampagnen. [90] ★★★ **PHENOMEDIA**: Neue Vorwürfe – die Moorhuhn-Macher sollen nicht nur 2002, sondern auch 1999 Bilanzen illegal geschönt haben. [91] ★★★ **IMPOSSIBLE CREATURES**: Auf der Homepage zu Relics tierischem Echtzeit-Strategiespiel gibt es ein kostenloses Addon mit 15 frischen Kreaturen. [92] ★★★ **MAGIC THE GATHERING**: Wizards of the Coast basteln an einer neuen Online-Variante des beliebten Sammelkarten-Spiels. [94] ★★★ **MERREGNON 2**: Berühmte Komponisten von Spielesoundtracks haben sich zusammengeschlossen, um ein Konzeptalbum aufzunehmen. [95] ★★★

Spiele News



Return of the King: Als Gandalf oder einer von fünf anderen Promi-Helden schmetzeln Sie Horden von Orks.

Kolumne



Angriff auf L.A.

Alle Jahre wieder überfallen Spiele-Journalisten aus aller Welt das L.A. Convention Center. Statt Brandschatzen und erobern wollen sie jedoch nur eines: aktuelle Spiele-

Highlights sehen. Und davon gibt's dieses Jahr jede Menge: Half-Life 2, Doom 3, Spellforce, Stalker und viele, viele mehr. Dazu kommen unzählige Insider-Tipps und bisher geheim gehaltene Titel. Hat etwa Blizzard außer World of Warcraft wirklich kein Eisen mehr im Feuer? Und was treiben eigentlich Designer wie Sid Meier, Chris Taylor oder Richard Garriott?

Da mögen Pessimisten noch so über die Fortsetzungsflut und die große Zahl der Konsolen-Titel unken: Ich freue mich schon wahnsinnig auf die E3! Bei den angekündigten 1.300 Messe-Neuvorstellungen ist garantiert genug spannende Soft- und Hardware für PC-Spieler dabei.

Markus Schwerdtel
Ltd. Redakteur

Lord of the Rings: Return of the King

Ende 2003 mutiert Ihr PC zum Dimensionstor nach Mitteleerde: Dann sollen Sie im offiziellen Spiel auf Basis des dritten **Der Herr der Ringe**-Films **Return of the King** endlich den verfluchten Ring zerstören können. In dem Action-Adventure lenken Sie abwechselnd in drei Handlungssträngen Abenteuertrupps unter der Führung von Gandalf, Aragorn und Sam. Außerdem sind Legolas, Gimli, Frodo sowie ein paar versteckte Figuren im Angebot. Alle diese Helden scheuchen Sie im Rahmen epischer Schlachten aus der Außenperspektive in Gefechte gegen Orks, Uruk'hai, und was Ihnen sonst noch so ins Schwert läuft. Der Schwerpunkt liegt auf Kämpfen – Rätsel will Electronic Arts nur wenige einstreuen. Anders als beim Vorgängerspiel auf der Basis von **Die Zwei Türme** ist eine PC-Version definitiv in der Mache.

→ www.gamestar.de Quicklink: [100](#)

Secret Weapons of the Normandy

Manchmal dauert es ein bisschen länger, bis eine Fortsetzung erscheint: 1991 programmierte Larry Holland für LucasArts die legendäre Flugsimulation **Secret Weapons of the Luftwaffe**. Im Herbst 2003 soll nun **Secret Weapons of the Normandy** folgen. Spielerisch wird das Programm mehr actionlastiger Ballerspaß denn Simulation. Dabei beginnen Sie als frisch gebackener Pilot der US Air Force und müssen sich im Verlauf der (momentan noch geheimen) Handlung allmählich zum angesehenen und mit allerlei Orden dekorierten Flieger-Ass hocharbeiten. Die Entwickler basteln gut 20 Flugzeuge. Rund 30 Missionen lang kämpfen Sie an Fronten in Frankreich, Osteuropa, Nordafrika und im Pazifik. Die Mischung aus aktueller Technik und der Design-Erfahrung von Larry Holland lässt hoffen, dass nicht nur Genre-Experten Spaß haben.

→ www.gamestar.de Quicklink: [33](#)

E3-News auf GameStar.de



→ www.gamestar.de

Was tut sich gerade in der Welt der PC-Spiele, an welchen potenziellen Hits werkeln die Star-Designer und ihre Teams, was sind die aktuellen Spiele-Hardware-Trends? Das alles erfahren wir auf der weltgrößten Spielemesse E3 vom 14. bis 16. Mai in Los Angeles. Die Redaktion ist vor Ort und berichtet über das Neueste vom Neuen live und umfassend auf GameStar.de – mit Infos, News, Specials und natürlich unserer legendären »Babes«-Rubrik.



Secret Weapons of the Normandy: Larry Holland arbeitet an tollkühner Action in fliegenden Kisten.

Star Trek: Elite Force 2

Auf CD/DVD:
Video-
Special

Im Fernsehen saust derzeit die allererste Enterprise durchs All. Zukunftsträchtiger geht's voraussichtlich ab Juni auf Ihrem PC zu. Da erforscht in **Star Trek: Elite Force 2** das neueste Föderations-Flaggschiff das Universum – mit Ihnen an Bord. In einer Beta-Version des Ego-Shooters von Ritual Entertainment konnten wir bereits durch einen Borg-Würfel laufen und in einer Klingonen-Station ballern. Zwischen den Einsätzen erforschen Sie die Enterprise. Auch berühmte Crewmitglieder aus der Serie sind anwesend; Sie begegnen sowohl Captain Picard wie dem brummigen Klingonen Worf. Obwohl erneut die **Quake 3**-Engine zum Einsatz kommt, sehen Figuren, Levels und Waffen deutlich detaillierter aus als im Vorgänger, Explosionen wirken viel imposanter.

→ www.gamestar.de Quicklink: [34](#)



Elite Force 2: Als Chef Ihres Hazard-Teams haben Sie an Bord eines fremden Raumschiffs Ärger mit Alien-Insekten.

Colin McRae Rally 3

Auf CD/DVD:
Video-
Special

Eine Vorserien-Version von **Colin McRae Rally 3** ließ in der Redaktion die Raserherzen schneller schlagen. In der Rennspiel-Beta kratzen Fahrphysik und Streckendesign schon kräftig an der Grenze zur Perfektion und gefallen uns noch eine Spur besser als in Teil 2. Es gibt allerdings keine grafischen Verbesserungen gegenüber der Xbox-Fassung, insbesondere in Sachen Landschaft hat **Rallisport Challenge** deutlich die Blinker vorn. Außerdem sind Sie im Kampagnen-Modus auch am PC nur im Ford Focus unterwegs. Ab Juni 2003 dürfen Sie voraussichtlich das Gaspedal durchdrücken.

→ www.gamestar.de Quicklink: [42](#)

Prince of Persia

Erinnern Sie sich noch an die wehenden Gardinen in **Splinter Cell**? Diese Technik wurde bei Ubi Soft ursprünglich für **Prince of Persia: The Sands of Time** entwickelt. Die Neuauflage des Plattform-Klassikers basiert nämlich auf einer brandneuen Engine. In dem Actionspiel steuern Sie den aufwändig animierten Adligen in der Außenansicht. Der inhaltliche Schwerpunkt liegt vor allem auf flotten Kämpfen mit Krummsäbeln und sonstigen Waffen. Außerdem müssen Sie – ähnlich wie in **Tomb Raider** – komplexe Kletterabenteuer absolvieren. Die Handlung dreht sich um ein mysteriöses Artefakt, das Sie vor der Zerstörung bewahren



Prince of Persia: Als aufwändig animierter Prinz erkunden Sie kämpfend ein eher düsteres Persien.

sollen. Wann das Team um den **Prince of Persia**-Erfinder Jordan Mechner fertig ist, steht derzeit noch in den Sternen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [40](#)



War of the Rings: In Echtzeit-Schlachten treffen Sie auf Monster aus der Buchvolage, die in den Filmen nicht auftauchen.

War of the Rings

Den Sturm auf Helms Klamm hätten die Guten auch einfacher haben können – mit Ihnen als Anführer. In **War of the Rings** sind Sie ein Feldherr, der den Fantasy-Heeren die Befehle erteilt. Im Echtzeit-Strategiespiel auf Basis der **Herr der Ringe**-Bücher, derzeit bei Liquid Entertainment (**Battle Realms**) in der Mache, sollen Sie einige der Schlachten mit Original-Truppen nachspielen. So führen Sie die Reiter von Rohan gegen Balrogs oder Ihre Elfen-Bogenschützen in den Kampf mit Trolen. Ähnlich wie in **WarCraft 3** sammeln die Heldenfiguren Erfahrung und bekommen besondere Fähigkeiten; Legolas etwa lernt einen speziellen »Trueshot Strike«, der Feinde zurückwirft. Vor 2004 wird der Titel nach aktueller Planung kaum fertig.

→ www.gamestar.de Quicklink: [101](#)

Age of Mythology: Titanen

Es geht groß weiter: In **Die Titanen**, dem Addon zum Echtzeit-Hit **Age of Mythology** (GameStar-Wertung: 91%), beschwören Sie mächtige Gotteswesen. Zehn Titanen (Ur-Götter, wurden von den »modernen« griechischen Göttern wie Zeus und Athene vertrieben) warten auf Ihr Kommando. Giganten wie Atlas oder Kronos richten ordentlich Schaden an. In der neuen Kampagne steuern Sie das Volk der Atlanter, die gegen die Griechen, Ägypter und Wikinger aus dem Hauptprogramm kämpfen. Die Designer bei Ensemble Studios planen auch 18 neue menschliche Einheiten, die sich neuerdings auch zu Helden ausbilden lassen, sowie zwölf zusätzliche Götterkräfte. Nach aktuellem Stand erscheint die viel versprechende Missions-CD im Herbst 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [32](#)



Age of Mythology – Die Titanen: Die mythischen Helfer haben prächtige Zaubersprüche und kokeln ganze Wälder ab.

Call of Duty

Die Jungs haben Erfahrung: 22 Mitglieder des neuen Entwicklerteams Infinity Ward werkten bereits an **Medal of Honor: Allied Assault (dt.)**. Jetzt basteln sie unter dem Titel **Call of Duty** erneut an einem Ego-Shooter im Szenario des Zweiten Weltkriegs. Das Programm soll realistischer werden als der inoffizielle Vorgänger, vor allem was Waffen, Fahrzeuge und Missionen betrifft. Voraussichtlich Ende des Jahres dürfen Sie an der virtuellen Front loslegen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [39](#)



Call of Duty: In jedem Einsatz steuern Sie einen anderen Soldaten – vom Russen bis zum Amerikaner.

BF 1942: Secret Weapons...

Nochmal »Secret Weapons of«, aber diesmal nicht als Flugsimulation: Geheimste Entwicklungen aus Waffenlaboren lernen Sie im **Battlefield 1942**-Addon **Secret Weapons of WW2** kennen. Darin fliegen Sie etwa mit einem deutschen Experimental-Düsenflieger durch die Luft oder rumpeln im superschweren US-Panzer durchs Gelände. Neben 16 neuen Vehikeln sind sieben zusätzliche Waffen geplant. Die können Sie in acht frischen Karten einsetzen; etwa in Hitlers Anwesen auf dem Obersalzberg



Secret Weapons of WW2: Jede Menge neue Vehikel, Waffen, Levels und Soldaten für Online-Gefechte.

oder in einer Raketen-Forschungsstation nahe Peenemünde. Im neuen Modus »Objective Based« muss ein Team ein bestimmtes Gebäude (etwa ein Munitionslager) zerstören, das andere muss es verteidigen. Erscheinungstermin laut Electronic Arts: Herbst 2003.

PS

→ www.gamestar.de Quicklink: [41](#)

Black 9 (Taldren)



Es soll so etwas werden wie **System Shock 2** mit zeitgemäßer Grafik. Das Action-Rollenspiel **Black 9** entsteht beim US-Entwickler Taldren auf Basis der **Unreal**-Engine. Als Held decken Sie die Pläne von neun Illuminaten-Zirkeln auf, die in unserem Sonnensystem um die Macht kämpfen. Dabei agieren Sie fast wie im Vorbild wahlweise als Hacker, Dieb oder Alleskönner; neue Fähigkeiten verleihen Sie sich per Implantat. In den 15 geplanten Missionen soll sich jedes Problem auf mindestens zwei Arten lösen lassen. So schalten Sie einen Gegner entweder mit einem Hightech-Blitzzauber aus oder schleichen an ihm vorbei. Klingt ganz viel versprechend, allerdings hat das frisch gegründete Team bislang keine Erfahrung mit der aufwändigen Entwicklungsarbeit bei Spitzentiteln. Das Programm soll im Herbst 2003 fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [38](#)



Black 9: Kampf gegen neun verschwörerische Syndikate.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	→ www.gamestar.de Quicklink: 45
Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	→ www.gamestar.de Quicklink: 46
Final Fantasy XI	Online-Rollenspiel	Square	→ www.gamestar.de Quicklink: 47
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: 48
EVE Online	Weltraumspiel	CCP Games	→ www.gamestar.de Quicklink: 49
Chrome	Taktik-Shooter	Strategy First	→ www.gamestar.de Quicklink: 49

Facts auf einen Blick

GameStar-Charts

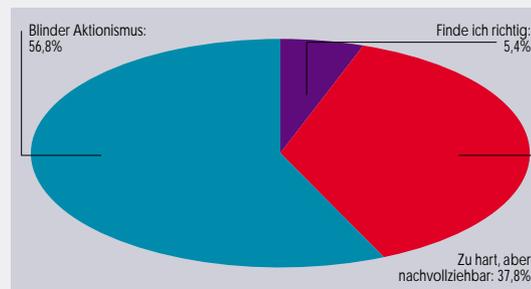
Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Freelancer	Weltraumspiel	Microsoft	04/03	90%
2	Nascar Racing 2003	Rennspiel	Vivendi	04/03	89%
3	Tropico 2	Aufbauspiel	Take 2	NEU	88%
4	Vietcong	Taktik-Shooter	Take 2	05/03	88%
5	Medieval: Viking Invasion	Strategiespiel-Addon	Activision	05/03	88%
6	DAoC: Shrouded Isles (dt.)	Online-Rollenspiel-Addon	Wanadoo	05/03	87%
7	Heroes 4: Winds of War	Strategiespiel-Addon	Infogrames	05/03	86%
8	Die Sims: Superstar	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts	NEU	86%
9	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	05/03	86%
10	Black Hawk Down	Taktik-Shooter	Novalogic	05/03	85%
11	Metal Gear Solid 2 Subst.	3D-Action	Konami	04/03	85%
12	Praetorians	Echtzeit-Taktik	Eidos	04/03	84%
13	Enclave	3D-Action	Black Label Games	05/03	84%
14	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	04/03	83%
15	MVP Baseball 2003	Sportspiel	Electronic Arts	NEU	83%
16	Rayman 3	Actionspiel	Ubi Soft	04/03	83%
17	Warrior Kings Battles	Echtzeit-Strategiespiel	Empire	05/03	81%
18	Indiana Jones 6	Action-Adventure	Electronic Arts	05/03	80%
19	Das achte Weltwunder	Aufbauspiel	Funatics	05/03	80%
20	Day of Defeat	Taktik-Shooter	Valve	NEU	78%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 04/2003 bis 06/2003.

Frage des Monats

In Ausgabe 05/2003 fragten wir:

»Wie denken Sie über die Indizierung von C&C Generals mit der BPJM-Begründung »kriegsverherrlichend«?

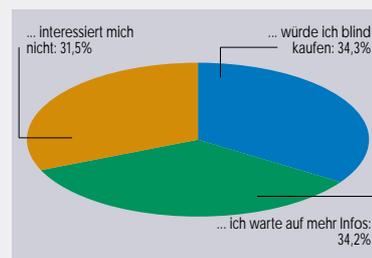


Quelle: GameStar-Mitmachkarten 05/2003.

Ergebnis: Über die Hälfte unserer Leser hält die Entscheidung der BPJM für übereilt und ungerechtfertigt, gerade mal jeder Zwanzigste ist damit einverstanden. Allerdings können mehr als ein Drittel der Umfrage-Teilnehmer die Gründe für die Indizierung durchaus verstehen.

Umfragen auf GameStar.de

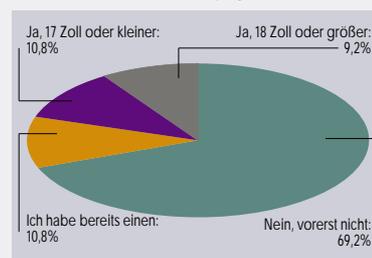
»Wie sehr interessiert Sie Half-Life 2?«



Quelle: Umfrage auf GameStar.de

Ergebnis: Über ein Drittel der Umfrage-Teilnehmer würde den Ego-Shooter von Valve sofort kaufen.

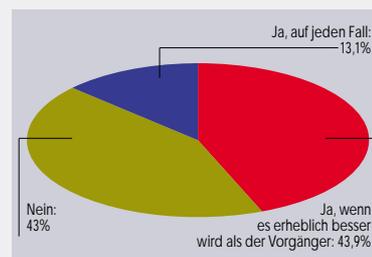
»Werden Sie sich ein TFT-Display kaufen?«



Quelle: Umfrage auf GameStar.de

Ergebnis: Die Mehrheit der Umfrage-Teilnehmer möchte vorerst keinen TFT-Monitor.

»Wie sehr interessiert Sie Black & White 2?«



Quelle: Umfrage auf GameStar.de

Ergebnis: Black & White 2 muss mehr bieten als Teil 1 – dann interessieren sich die Leser dafür.

Leser-Charts



Splinter Cell: Schleich-Shooter auf Platz 1.

Platz	()	Spiel
1	(1)	Splinter Cell
2	(3)	Gothic 2
3	(4)	Mafia
4	(6)	Battlefield 1942
5	(5)	WarCraft 3
6	(2)	Unreal 2
7	(15)	Freelancer
8	(8)	Diablo 2
9	(7)	Counterstrike (dt.)
10	(9)	GTA 3
11	(12)	Morrowind
12	(10)	Anno 1503
13	(11)	Age of Mythology
14	NEU	Black Hawk Down
15	(18)	Star Wars: Jedi Knight 2
16	NEU	DTM Race Driver
17	(14)	Fifa 2003
18	NEU	Raven Shield
19	(-)	Operation Flashpoint
20	(13)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 5/2003.

Verkaufs-Charts



DTM Race Driver: Rennspiel-Erfolgsstory.

Platz	Spiel
1	NEU DTM Race Driver
2	NEU Black Hawk Down
3	NEU Vietcong
4	(1) Splinter Cell
5	NEU Blitzkrieg
6	(3) Die Sims
7	(7) Raven Shield
8	(9) Anno 1503
9	NEU Jurassic Park: Op. Genesis
10	(2) Praetorians
11	(10) Gothic 2
12	(4) Sim City 4
13	NEU Rayman 3
14	(11) Battlefield 1942
15	(-) Empire Earth
16	(12) Fußball Manager 2003
17	NEU Metal Gear Solid 2 Substance
18	(-) Diablo 2
19	(6) Unreal 2
20	(16) Age of Mythology

April 2003; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

Technik News



Terratec vertreibt ab sofort die
Razor Boomslang 2500.



Auf CD/DVD:
Nvidia Referenztreiber
Intel Chipsatz-Treiber

Kolumne



Spam: Kampf dem Werbemüll

Nein, ich brauche keine Vakuumpumpe. Und ich ignoriere E-Mails mit Versprechungen auf ewige Jugend oder einen fetten Casinogewinn. Ich bin sie so

leid, diese täglichen Müll-Mails voller faden-scheiniger oder gar illegaler Angebote. Massen-E-Mails, auch Spam genannt, sind zur Zeit penetrant wie nie. In den USA kursierte im letzten Jahr 87 Prozent mehr Spam als im Vorjahr, etwa 261 Milliarden Stück. Das kostet die US-Wirtschaft nach einer Studie von Ferris Research in diesem Jahr mehr als 10 Milliarden Dollar.

Das große Geld machen die Versender von Spam: Etwa Alan Ralsky, der im November 2002 einen US-Reporter in sein 740.000-Dollar-Haus einlud. Das Internet habe ihn reich gemacht, tönte Mr. Ralsky und prahlte mit den 650.000 Müll-E-Mails, die er pro Stunde rund um die Welt jagen könne. Doch jetzt schlagen die Genervten zurück: Auf der Website slash-dot.org (www.gamestar.de Quicklink: [102](#)) veröffentlichten Spam-Gegner Ralskys Echtwelt-Adresse und meldeten ihn anonym für Tausende von Werbeaktionen. Seitdem quillt sein Vorgarten über vor Prospekten und Probestartikeln. Ralsky hat inzwischen geklagt – gegen Unbekannt. Das würde ich beim täglichen Checken meiner Mails auch gerne tun, doch es fehlen einheitliche Gesetze. Merke: E-Mails dienen der Kommunikation und nicht als Goldesel für zwielichtige Internetverschmutzer.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Neue Razor Boomslang

Terratec ist neuer Vertriebspartner für die Kugelmaus **Razor Boomslang**. Die neue Version **Razor Boomslang 2500** ist ausschließlich für Shooter-Spezialisten geeignet und hat die gleiche Form wie bisher. Das neue Modell arbeitet aber mit 2.500 statt 2.000 dpi und reagiert daher noch sensibler auf Positionsänderungen. Die fünf Tasten lassen sich individuell programmieren, das Mausrad ist mit 36 Stufen fein gerastert. Zum Start verkauft Terratec die Mystify **Razor Boomslang 2500** inklusive dem Hartplastik-Pad **Speedpad** für 70 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [30](#)

Intel mit Produktoffensive

Mit brandneuen Prozessoren und Chipsätzen will Intel Konkurrent AMD Marktanteile im Spielesegment abjagen. Gerüchten zufolge präsentiert die Chipschmiede im Mai günstige Prozessoren bis hinab zu 2,4 GHz mit Hyperthreading (HT) und schnellem FSB800. Preisangaben fehlen derzeit. Passender Chipsatz: der **i865**, wahlweise mit oder ohne Onboard-Grafik. Er ähnelt dem in dieser Ausgabe getesteten High-End-Chipsatz **i875P**, rechnet aber voraussichtlich rund 3 bis 5 Prozent langsamer als der **i875P**. Dafür sollen **i865**-Mainboards nur knapp 150 statt rund 200 Euro kosten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [65](#)

Athlon 64 im Anmarsch

Am 22. April präsentierte AMD in New York den Server- und Workstation-Prozessor **Opteron**. Er basiert wie der Athlon-XP-

Nachfolger **Athlon 64** auf der sogenannten x86-64-Technologie, seit neuestem kurz AMD64 genannt. Die Prozessoren entstehen im modernen 0,13-Mikrometer-Prozess und verarbeiten sowohl aktuelle 32-Bit-Programme als auch speziell angepasste 64-Bit-Software. Was das bringt, zeigt ein Beta-Patch von Epic, mit dem **UT 2003** unter Linux angeblich bis zu 30 Prozent schneller läuft. Erstmals verlässt AMD damit die Intel-kompatiblen Prozessorpfade. Der integrierte Speicher-Controller soll den **Athlon 64** auch zum schnellsten 32-Bit-Prozessor machen. Laut einem taiwanesischen Grafikkarten- und Mainboard-Hersteller startet das neue AMD-Flaggschiff mit echten 2,4 GHz und 1 MByte L2-Cache. Wichtig für AMD: Microsoft kündigte im April **Windows XP** für AMD64 an. Nur mit solch einer optimierten Windows-Version kann der **Athlon 64** seinen 64-Bit-Modus nutzen. **Windows XP** für AMD64 und das neue AMD-Flaggschiff sollen im kommenden September in den Läden stehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64](#)



AMDs 32/64-Bit-Mischling **Opteron** soll Intel das Fürchten lehren (hier in einem Zwei-Prozessor-Server von Newsys).



Die neue GeForce-FX nutzt angeblich statt des lauten Kühlers der Ur-FX den der Workstation-Karte Quadro FX (siehe Bild). Die neue FX könnte also fast genauso aussehen.

Geforce-FX-Nachfolger in Cannes vorgestellt

Drei Wochen vor den diesjährigen Filmfestspielen zelebriert Nvidia in Cannes ihre eigene Gala: Über 400 Grafikkartenproduzenten, 3D-Experten und Programmierer basteln an Visionen von Computergrafik. Der Knaller: Abseits der Hauptveranstaltung führte der Marktführer im kleinen Kreis den Geforce-FX-5800-Nachfolger NV 35 vor – GameStar war als einziges Spielmagazin dabei. Aufgrund einer Verschwiegenheitspflichtung können wir im Moment nur so viel sagen: Die Karte machte einen sehr guten Eindruck und dürfte wesentlich besser werden als der glücklose Vorgänger. Hier steht ein Referenz-Anwärter in den Startlöchern! Einen ausführlichen Test lesen Sie in der nächsten Ausgabe.

→ www.gamestar.de Quicklink: [103](#)

Athlon XP billiger

AMD hat die Preise seiner Athlon-XP-Prozessoren radikal gesenkt. So kostet der Athlon XP/3000+ nur noch 390 statt 670 Euro, also 42 Prozent weniger. Der Preis des XP/2800+ fällt von 500 auf 270, der des XP/2700+ von 320 auf 210 Euro. Den XP/2600+ verbilligte AMD von 270 auf 170 Euro. Neu ist der Athlon XP/2500+ mit Barton-Kern und 512 KByte L2-Cache: Er liegt bei günstigen 150 Euro. Ein ähnlich schneller Pentium 4/2,53 GHz kostet mit 240 Euro deutlich mehr. Die Preissenkungen sind vermutlich eine Reaktion auf Intels flotte FSB800-CPU's. Außerdem benötigt AMD preislich Luft nach oben. Denn angeblich erscheinen im Mai und Juni Athlon XPs mit einem von 166 auf 200 MHz beschleunigten Frontside Bus (FSB333 beziehungsweise FSB400).

→ www.gamestar.de Quicklink: [63](#)

Silentium – für leise PCs

Deltatronic baut lautlose Pentium-4-Komplettrechner wie den Silentium (Test in GameStar 05/2003). Jetzt verkauft der Hersteller seine hochwertigen Kühl- und Dämm-

systeme auch einzeln. Der Silentium-Bausatz besteht aus dem Chieftech-Gehäuse CS601 inklusive passiv gekühltem 360-Watt-Netzteil.

Die Abwärme Ihres Pentium-4-Prozessor wandert über eine mitgelieferte Heatpipe an den sogenannten Flächenkonvektor, eine spezielle Seitenwand des Gehäuses zur Wärmeabgabe an die Luft. Im Lieferumfang finden Sie zusätzlich einen passiven Chipsatz-Kühler sowie einen Festplattenrahmen, der Ihr Laufwerk lautlos macht. Eine deutsche Anleitung hilft bei der Montage. Deltatronic verlangt für den Silentium-Bausatz teure 760 Euro. Auf Wunsch erhalten Sie für weitere 110 Euro eine lautlose Heatpipe für moderne Radeon-Grafikkarten; Geforce-4-Ti-Besitzer zahlen 95 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [31](#)

Spiele-Rakete von Alienware

Direkt aus den USA bringt der dortige Gaming-PC-Marktführer seine durchgestylten



Schick oder scheußlich? Das extravagante Design von Alienwares Monster-PC ist Geschmackssache.

High-End-Rechner nach Deutschland. Die Systeme können Sie entweder über die Homepage oder per Telefon bestellen und an Ihre Wünsche anpassen. Das aktuelle Flaggschiff basiert auf einem i875P-Mainboard samt Pentium 4 HT/3,0 GHz und satten 1,0 GByte PC3200-Arbeitspeicher (DDR400). Als 3D-Karte kommt ATIs Radeon 9800 Pro zum Einsatz. Die 200-GByte-Festplatte füttern Sie über das CD-RW/DVD-Kombo-Laufwerk mit Daten, die Beschallung übernimmt eine Soundblaster Audigy 2 Platinum. Die Tastatur stammt von Logitech, die Maus von Microsoft. Der Preis des wohl schnellsten Fertig-PCs der Welt beträgt rund 2.900 Euro. Übrigens erhalten Sie bei allen Alienware-Rechnern eine Garantie auf die im Handbuch angegebenen Benchmark-Ergebnisse.

→ www.gamestar.de Quicklink: [93](#)

MP3-Player von Benq

Der feuerzeugkleine Joybee von Benq ist ein mobiler MP3-Player inklusive USB-Speicher-Stick. Er wiegt lediglich 45 Gramm und speichert je nach Ausführung entweder 64 oder 128 MByte Daten – genug Platz für etwa 15 beziehungsweise 30 Musikstücke bei höchster Qualität (Sampling Rate: 256 KBits/s). Die Dateien kopieren Sie im Windows-Explorer komfortabel per Drag & Drop auf das Gerät. Laut Hersteller hält der mitgelieferte Akku bis zu sechs Stunden. Um ihn aufzuladen, stöpseln Sie den Joybee einfach an den USB-Anschluss. Die 64-MByte-Version kostet knapp 100 Euro, für den doppelten Speicherplatz verlangt Benq rund 130 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [53](#)



Der kompakte Benq Joybee ist sowohl MP3-Player als auch USB-Memory-Stick.

Hardware-Newsticker

★★★ INTEL: Der Chippigant reduziert die Preise des Pentium 4 HT/3,06 GHz von 750 Euro um 37 Prozent auf 450 Euro (www.gamestar.de Quicklink: [67](#)). ★★★ NVIDIA: Auf der Nvidia-Homepage steht der aktualisierte Detonator XP 43.45 für Windows zum Download bereit, die neueste Version für Linux ist 43.49. [68](#)
 ★★★ ANTEC: Das True-Control-Netzteil von Antec liefert 550 Watt Leistung und erlaubt eine individuelle Spannungsregelung. Kostenpunkt: 160 Euro. [69](#) ★★★ MATROX: Der kanadische Grafikkarten-Hersteller bringt leistungsreduzierte Parhelia-Karten als Millennium-P-Serie für drei Monitore auf den Markt. In aktuellen 3D-Spielen sind die Modelle zu langsam. [70](#) ★★★ MSI: Das K7N2 Delta-ILSR-Mainboard (140 Euro) basiert auf Nvidias Nforce-2-Chipsatz und unterstützt bereits jetzt künftige FSB400-Athlons. [71](#) ★★★ HYUNDAI: Das 15-Zoll-TFT-Display ImageQuest L50S kostet 340 Euro. Laut Hersteller beträgt die Reaktionszeit sehr schnelle 16 ms. [72](#) ★★★ DEVOLO: Das Microlink ADSL Fun LAN ist ein knapp 100 Euro teures DSL-Modem mit RJ-45-Stecker zum Anschluss an eine normale 10/100-MBit-Netzwerkkarte. [73](#) ★★★ SIS: Nach langem Hin und Her hat SIS von Intel nun doch eine neue Pentium-4-Lizenz erhalten. Jetzt darf die taiwanische Firma Chipsätze für die neuen FSB800-CPU's bauen. [74](#) ★★★ TEAC: Der Brenner DV-W50E beschreibt DVD-Rohlinge mit vierfacher und DVD-RWs mit zweifacher Geschwindigkeit. CD-Rs toastet das Gerät mit 16fachem und CD-RWs mit achtfachem Tempo. [81](#) ★★★ EPOX: Das 4PCA31-Mainboard für den Pentium 4 nutzt den High-End-Chipsatz i875P, kommt aber ohne 1-Gbit-LAN und Raid und bietet dadurch maximale Performance ohne Schnickschack für preiswerte 170 Euro. [83](#) ★★★

Deutsche News



Sacred: Der Magier wehrt mit seinem Eiszauber eine Horde Untoter ab.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Sacred

Der **Diablo**-Konkurrent aus Deutschland wird immer interessanter. Jetzt verrät uns Ascaron, dass Pferden im Action-Rollenspiel **Sacred** eine zentrale Rolle zukommt. Zum einen als schnelles Transportmittel zwischen wichtigen Orten. Zum anderen dürfen die Helden ihre Reittiere in der Schlacht einsetzen. Zuerst wollte Ascaron nur Fernkämpfer wie Bogenschützen vom Pferderücken aus attackieren lassen. Doch jetzt haben sich die Designer entschieden, im Sattel auch Nahkampfangriffe und Zaubersprüche zu ermöglichen. So sind berittene Helden selbst großen Feindgruppen gewachsen. Obendrein gibt's mehrere Güteklassen – vom Ackergaul zum magischen Schlachtross.

Die Entwickler versprechen 350 Missionen, aufgeteilt in designte Story-Aufträge und stets neu erzeugte Nebenquests. Im Kampf sammeln die Helden neben Erfahrungspunkten zahlreiche Gegenstände. Ähnlich wie im Vorbild **Diablo** sorgt bei **Sacred** ein Zu-

fallgenerator dafür, dass Sie auch bei mehrmaligem Durchspielen immer wieder andere Waffen und Rüstungen finden. Um in Mehrspieler-Gefechten Streit über besonders tolle magische Gegenstände zu vermeiden, hat jeder der sechs Heldentypen einen eigenen Ausrüstungssatz: Einen Gladiatorenharnisch darf der Magier erst gar nicht anlegen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [96]

Söldner: Secret Wars

In einem Gespräch mit GameStar enthüllten die Entwickler des Multiplayer-Shooters **Söldner** einige neue Details. So planen die Hattinger mit AGS (Advanced Gesture System) eine Kommunikationsmöglichkeit ähnlich der in der **Half-Life-Mod Day of Defeat**. AGS erlaubt es Spielern, sich mit Handzeichen zu verständigen. Hebt etwa der Späher an der Spitze die Faust, weiß das Team hinter ihm sofort, dass Gefahr droht. So lässt sich mit einer Taste erklären, was sonst eine umständliche Chat-Zeile brauchte. Außerdem sollen die Ziele in Mehrspieler-Gefechten frei konfigurierbar sein und sich von den Teilnehmern an die jeweilige Umgebung anpassen lassen. Eine Capture-the-Flag-Partie könnte etwa so aussehen, dass ein Jeep als Fahne dient und Sie ihn zum Punkten in die eigene Basis fahren müssen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [97]

Voodoo Islands

Die Entwickler von **Voodoo Islands** wollten ursprünglich einen genretübergreifenden Überflieger abliefern. Doch jetzt soll das Piratendrama ein reinrassiges Action-Adventure werden. Das Kampfsystem setzt ähnlich wie in

Enclave auf schnellen Schlagabtausch. Außerdem sind Rollenspiel-Elemente geplant: Steigt der Held eine Stufe auf, darf er schwerere Waffen benutzen. Von der Comic-Optik der ersten Versionen haben sich die Designer verabschiedet. Und statt mit einer ganzen Flotte macht der Held nebst Gefährten die Meere in einem einzelnen Piratenschiff unsicher. **PH**

→ www.gamestar.de Quicklink: [98]



Voodoo Islands: Realismus statt Comic-Look.

Firmen-Porträt: Nova Trix



Das junge deutsche Entwickler-Team Nova Trix besteht seit 1998. Arndt Schlichtig, Matthias Koranda und Jens Evers gründeten damals das Unternehmen und debütierten mit dem Strategietitel **Herrscher der Meere** (GameStar-Wertung 73 %). Nova Trix fertigte aber auch weniger erfolgreiche Programme wie etwa das katastrophale **Girlscamp**-Spiel (GameStar-Wertung 6 %).

Gegenwärtig arbeiten zehn Mitarbeiter im baden-württembergischen Ort Weingarten. Zuletzt stellte das Team den Zoo-Manager **Wildlife Park** fertig (Test in dieser Ausgabe). Auch für die Zukunft sind schon Pläne in der Schublade: Als Nächstes steht wieder ein Aufbauspiel auf dem Programm. Details wollten die Entwickler aber noch nicht verraten. Neben anspruchsvollen PC-Spielen für Jugendliche und Erwachsene programmiert Nova Trix auch Lernsoftware und Spiele für Kinder, etwa zur Krimi-Serie **Die fünf Freunde**.

→ www.gamestar.de Quicklink: [99]



Söldner: Gesten sollen in den Gefechten die Kommunikation erleichtern.