

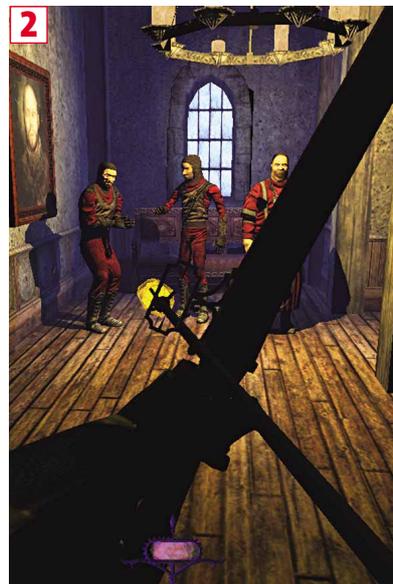


Extra-Portion Action

E3-Adventure-Hits



1 **Star Wars - Knights of the Old Republic:** Auf Tatooine starten Sie eine Jedi-Karriere, 4.000 Jahre vor Star Wars 1.



2 **Thief 3:** Garret klagt mit Bogen und Dietrich.



3 **Vampire 2:** Hervorragende Grafikeffekte dank Half-Life-2-Engine.



4 **Sacred:** Die Messebesucher staunten über die beeindruckenden Zaubersprüche.



5 **Vollgas 2:** Per Motorrad und Faustkampf durchs Spiel.



6 **Greyhawk:** Rollenspiel im Stil von Baldur's Gate.



7 **Pirates of the Caribbean:** Knobeln und Segeln.



8 **Baphomet's Fluch 3:** Die hübsche Nico hilft bei Rätseln.



9 **Lula 3D:** Die Heldin erkundet knapp bekleidet die USA.



10 **Tomb Raider 6:** Lara Croft - jetzt mit Schleichen.

Rollenspiele und Action-Adventures liegen voll im Trend – mit klarer Betonung auf Action. Point-and-Click-Abenteuer schaffen knapp die Rückkehr von der Liste für bedrohte Arten. Die Botschaft dieser E3 ist deutlich: Das Genre lebt!

E3-Messe-Hits

1 **Star Wars: K.o.t.O.R.** (Lucas Arts)
Baldur's Gate im Weltraum: Bioware werfelt zur Zeit am letzten Balancing der schmucken Lichtschwert-Kämpfe.

Ausgezeichnet - 3. Quartal 2003 [WWW](#)

2 **Thief 3** (Eidos)
Meisterdieb Garret durchstreift wieder dunkle Gemäuer. Die Unreal-2-Engine sorgt für detaillierte Schauplätze und Effekte.

Sehr gut - 1. Quartal 2004 [WWW](#)

3 **Vampire 2** (Troika)
Das neue Blutsauger-Abenteuer basiert auf der Technik von Half-Life 2 und mischt Action mit Rollenspiel-Elementen.

Sehr gut - 2. Quartal 2004 [WWW](#)

4 **Sacred** (Ascaron)
Der Diablo-Killer klotzt mit fetten Zaubereffekten und riesiger Fantasy-Welt - Item-Generator und 350 Quests inklusive.

Sehr gut - 3. Quartal 2003 [WWW](#)

5 **Vollgas 2** (LucasArts)
Als Biker erleben Sie im komischen Adventure neben typischen Rätsel-Einlagen auch Action-Sequenzen wie Motorrad-Rennen.

Sehr gut - 4. Quartal 2003 [WWW](#)

6 **Greyhawk** (Troika)
Mit einer fünfköpfigen Heldengruppe ziehen Sie ins Rollenspiel der Fallout-Macher - basierend auf den aktuellen D&D-Regeln.

Sehr gut - September 2003 [WWW](#)

7 **Pirates o. t. Caribbean** (Bethesda)
Ehemals das Piraten-Rollenspiel Sea Dogs 2. Mit Säbel und Köpfchen sammeln Sie Erfahrung und steuern sogar Seeschlachten.

Sehr gut - 4. Quartal 2003 [WWW](#)

8 **Baphomet's Fluch 3** (Revolution)
Eines der letzten reinen Adventures der Messe. Doch neben Rätselaufgaben bestehen Sie auch zahlreiche Actioneinlagen.

Sehr gut - 10. Oktober 2003 [WWW](#)

9 **Lula 3D** (CDV)
Unglaublich, aber wahr: Die Dame bekommt ein eigenes Action-Adventure mit dem Humor der alten Larry-Spiele.

Gut - 4. Quartal 2003 [WWW](#)

10 **Tomb Raider 6** (Eidos)
Lara Croft geht mit Angel of Darkness in die sechste Runde und muss nun weniger springen, aber mehr schleichen und schießen.

Gut - 20. Juni 2003 [WWW](#)

Nach der Adventure-Flaute im letzten Jahr konnte es diesmal in Los Angeles eigentlich nur aufwärts gehen. Tatsächlich scheinen die Entwickler ein gemeinsames Geheimrezept ausgeklügelt zu haben. Man nehme dazu einfach eine Brise Action zu allen anderen Genre-Zutaten: In fast allen neu angekündigten Titeln müssen Sie schießen, springen oder fahren. Beispiel **Vollgas 2**: Biker Ben ist per Motorrad unterwegs und besteht nebenher noch Faustkämpfe mit aufmuckenden Rockern. Die Abenteuer werden außerdem immer ansehnlicher. Das sonst eher einfarbige 2D-Rollenspiel **Greyhawk** etwa protzt mit hübschen 3D-Zaubereffekten.

Der Ego-Action-Kick

Der diesjährige Action-Trend macht sich vor allem bei den Toptiteln bemerkbar. Meisterdieb Garret erkundet in **Thief 3** etwa sämtliche Levels in der Ego-Sicht. Zwar stehen die Rätsel und das gewaltlose Überwinden der Gegner im Vordergrund, doch kann der Langfinger auch mit Pfeil und Bogen seine Feinde ausschalten. Dank der neuesten **Unreal**-Technik wirken die Einsatzorte deutlich schöner als in den Vorgängern. Das Rollenspiel **Vampire 2** benutzt für Kämpfe die Ego-Perspektive. Wenn Sie mit dem Sturmgewehr auf Untote zielen, sieht der Titel fast wie ein Shooter aus, obwohl auch klassische Elemente wie Erfahrung sammeln und Charakterwerte erhalten sind. Außerdem führt **Vampire 2** ebenfalls effektgewaltige Grafik auf: Die **Fallout**-Macher von Troika lizenzierten für ihr Projekt als Erste die mächtige Engine von **Half-Life 2**. Weitere Spiele, die auf mehr Action im Adventure setzen, sind etwa **The Great Escape** oder **Tomb Raider 6**. Lara Croft muss diesmal näm-



The Great Escape: Folgt dem Action-Trend mit heißen Verfolgungsjagden auf dem Motorrad.

lich weniger Sprungeinlagen absolvieren als vielmehr mit fiesen Gegnern fertig werden.

Star Wars und Sternchen

Einen positiven Eindruck hinterließ **Knights of the Old Republic**. Das 3D-Rollenspiel im **Star Wars**-Universum hatte uns letztes Jahr nur teilweise gefallen; zu viele Action-Einlagen wie Raumschiff-Ballereien störten das Jedi-Abenteuer. Doch LucasArts entfernte entgegen dem Genre-Trend diese Elemente – und es wirkt. Jetzt spielt sich **Knights of the Old Republic** wie ein 3D-**Baldur's Gate** in der **Star Wars**-Welt.

Rollenspiele sind in Mode. Zwar konzipieren immer mehr Entwickler ihre aktuellen Projekte als Online-Titel, doch auch für Solospieler bleibt noch genug Futter übrig. Nicht nur grafisch, sondern auch spielerisch angenehm überrascht waren wir etwa von **Greyhawk**, aus dem Hause Troika. Basierend auf den neuesten D&D-Regeln und angesiedelt in der **Greyhawk**-Pen-and-Paper-Welt steuern Sie eine Gruppe von fünf Helden gegen Monsterhorden. Geheimtipp aus Deutschland: Der **Diablo**-Klon **Sacred** erstaunte uns mit toller Grafik und frischen Ideen. So können Spieler Fähigkeiten wie etwa Zauber kombinieren und dann abfeuern.

Alles wird gut!

Allen Unkrufen zum Trotz: Das Adventure-Genre lebt. Das wird spätestens klar, wenn man die spannendsten Neuankündigungen der Messe addiert, zu denen es nur einen Schriftzug zu sehen gab: Allen voran die Rollenspiel-Fortsetzung **Baldur's Gate 3**, gefolgt von LucasArts' **Sam & Max 2**. Außerdem entdeckten wir einen Vorschau-Trailer für **Dungeon Siege 2**, der aber noch keine Spielszenen enthielt. Zusammen mit anderen, schon im Messevorfeld angekündigten Titeln wie **The Longest Journey 2** oder **Gothic 3** macht das Hoffnung auf eine neue Blütezeit des Genres. **PH**

Die Verfolger

Lionheart (Black Isle)

11 Gut
4. Quartal 2003

The Great Escape (Take 2)

12 Gut
3. Quartal 2003

Silent Hill 3 (Konami)

13 Gut
4. Quartal 2003

Voodoo Islands (Spirit)

14 Gut
1. Quartal 2004

Uru (Myst 4) (Cyan Worlds)

15 Gut
3. Quartal 2003

¹ nicht bei GS-Unzensiert (nur 1 CD) ² im E3-Highlights-Video
³ nur bei Abo »ab 18€ ⁴ nur bei Abo »ab 16/ab 18€