

GameStar!

Starke Tests, traumhafte Previews. Allein mit den Tests hätten wir diesen Monat dank des Oberhammers *GTA Vice City* (oder auch mit *Colin McRae Rally 3* oder *Rise of Nations*) eine Menge zu bieten. Doch auf der E3 in Los Angeles gab es so viele Highlights, dass unser Heft aus allen Nähten platzt: Ob *Half-Life 2*, *Doom 3*, *Rome*, *Spellforce*, *Deus Ex 2* oder zig andere Spiele – in Hitlisten, Previews und vielen Video-Specials erleben Sie alle Neuigkeiten hautnah mit. Dazu gibt's das jährliche **Designer-Orakel**: Wie sehen die Insider die Zukunft der Spiele?

Sechs schlaflose Nächte. Nicht um Magenkoliken oder unglückliche Liebe geht es hier, sondern um GameStar-Redakteure in L.A.: Montagabend *Terminator 3*-Party mit Arnie, Dienstag Essen im Duke's in Malibu, Mittwoch GameStar-Party im Staples Center und danach noch die *Matrix Reloaded*-Premiere. Donnerstagnacht Videos vertonen und News schreiben, Freitag News schreiben und die Saddle Ranch am Sunset Boulevard leer futtern. Und Samstagnacht ein schreiendes Kind ertragen, das fast den gesamten Rückflug über brüllt – zehn Stunden lang! Auf www.gamestar.de können Sie einige unserer Erlebnisse nachlesen, gut gebautes Standpersonal bewundern oder sich durch die 80 News und zwei Specials wühlen, die wir in Los Angeles geschrieben haben.

US-Zoll schikaniert Journalisten. Dank gültiger Pressevisa hatten wir bei der Einreise in die USA keine Probleme. Doch sechs französische Kollegen, zwei von ihnen ohne Visum, kamen nicht bis zur E3: Einreisebeamte in Los Angeles behandelten sie wie Kriminelle, nahmen Fingerabdrücke und Fotos, durchsuchten sie mehrfach und hielten sie bis zu 28 Stunden lang fest. Nach einer Nacht in der Zelle mussten sie wieder nach Frankreich zurückfliegen, für die Zukunft als »verdächtig« gebrandmarkt. Die Organisation **Reporter ohne Grenzen** hat offiziell Beschwerde beim US-Botschafter in Paris eingelegt und die Rehabilitierung der Journalisten verlangt.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team



Neu: Abos ab 16/18



Zigtausend GameStar-Leser haben bereits auf die »ab 16«- und »ab 18«-Abos umgestellt. Ein Beispiel: Wer statt der normalen »GameStar Blau« das »DVD ab 18«-Abo gewählt hat, freut sich in diesem Monat über **16 statt 7 Demos** und **33 statt 19 Videos** – viele davon zudem ungekürzt, also länger und härter! Mehr Infos: Seite 84.