

Best of **GamePro**

Konsolen-Check

In bewährter Zusammenarbeit mit unserem Schwestermagazin GamePro präsentieren wir Ihnen drei aktuelle Videospiele.



jetzt am Kiosk

Virtua Fighter 4 Evolution



Virtua Fighter 4 Evolution: Schöner prügeln.

Segas virtuelle Kämpfer kehren zurück auf die Playstation 2. Allerdings ist die **Evolution**-Version kein völlig neues Spiel, sondern eine erweiterte Fassung des alten **Virtua Fighter 4**. Dank stark reduziertem Kantenflimmern sieht es deutlich hübscher aus, wenn Steinplatten bersten, Schnee aufsteht und Wasser spritzt. Spielerisch glänzt vor allem der neue Quest-Modus. Darin prügeln Sie nacheinander gegen immer kniffligere Gegner. Lohn der Mühen sind freigeschaltete Turniere und Goodys wie schrille Klamotten für die Akteure. Geblieben ist die übersichtliche, präzise Drei-Knopf-Steuerung mit ihren insgesamt 90 Angriffs- und Verteidigungs-Varianten. Wer **Virtua Fighter 4** noch nicht hat, kann unbesehen zugreifen, Besitzer der Vorversion kriegen allerdings zu wenig Neues geboten.

Virtua Fighter 4 Evolution

Bereits erschienen Nicht geplant Nicht geplant

Hersteller: Atari/Sega
Sprache: Deutsch
USK-Freigabe: ab 12 Jahre
Preis: ca. 60 Euro



Mace Griffin Bounty H.



Mace Griffin Bounty H.: Ego-Shooter mit Weltall-Flair.

Das Warhog-Team bleibt seinen Wurzeln treu: Auch in ihrem neuesten Spiel **Mace Griffin Bounty Hunter** bauten die **Starlancer**-Macher ein paar Weltraumballer-Levels ein. Hauptsächlich durchstreifen Sie aber Raumhäfen und -schiffe in der Ego-Shooter-Perspektive, wenn Sie als Kopfgeldjäger Aufträge erledigen. Mal müssen Sie VIPs beschützen, mal Geiseln befreien. Unterwegs legen Sie tonnenweise Schalter um, springen über Abgründe und kämpfen gegen clevere Gegner. Lediglich im Nahkampf stellen sich die Kontrahenten oft selten dämlich an. Optisch machen die Szenen im All einen tollen Eindruck; die 3D-Shooter-Abschnitte sehen dagegen langweiliger aus. Trotzdem macht das Leben als Mace Griffin Spaß, wozu der opulente Orchester-Soundtrack seinen Teil beisteuert.

Mace Griffin Bounty Hunter

15.8.2003 15.8.2003 Nicht geplant

Hersteller: Electronic Arts
Sprache: Deutsch
USK-Freigabe: ab 16 Jahre
Preis: ca. 55 Euro



Sonic Adventure DX



Sonic Adventure DX: Der Igel hopst in 3D.

Endlich: Das erste Abenteuer von Segas Maskottchen Sonic findet jetzt auch auf dem Gamecube statt. Auf der Suche nach einem Mittel gegen Schluckauf erforschen Sie in **Sonic Adventure DX** mit dem blauen Igel Eis-, Wind- und Maschinenwelten. Dabei gilt es, einen Edelstein zu finden. Außerdem tauchen regelmäßig Zwischengegner auf. Neben Sonic erwarten Sie auch sein Freund Tails und die Igeldame Amy. Nur wenn Sie mit einem der beiden letzteren Charaktere losziehen, finden Sie das versteckte, witzige Angelspiel. Die Umsetzung vom Dreamcast haben die Entwickler verbockt: Trotz 60-Hertz-Modus ruckelt das Spiel, außerdem nerven manche der Kameraperspektiven. Doch es bleibt auch auf dem Gamecube spielbar, und gut designte Levels entschädigen für die miese Technik. **MIC**

Sonic Adventure DX

Nicht geplant Nicht geplant Bereits erschienen

Hersteller: Atari/Sega
Sprache: Deutsch
USK-Freigabe: ohne Beschr.
Preis: ca. 55 Euro



Videospiel-Pflichtkäufe (weitere Empfehlungen finden Sie in GamePro 09/03, seit dem 25.7. am Kiosk)

Playstation 2	
GTA Vice City	93 %
Silent Hill 3	90 %
Time Splitters 2	88 %
Eye Toy	86 %

Xbox	
Splinter Cell	91 %
Burnout 2	90 %
NHL 2003	89 %
Phantasy Star Online	84 %

Gamecube	
Zelda: The Wind Waker	93 %
Metroid Prime	92 %
Tony Hawk's Pro Skater 4	91 %
Wario World	80 %