

Das Team

Unser Leser Rainer Sieberer (15) interessiert sich für das GameStar-Inventar:

»Welcher Gegenstand aus eurem Büro wärt ihr gerne?«



SAM

Sascha Mutschler

CD/DVD-Redaktion
Spielt aktuell: Frozen Throne

»Der Ficus Benjamini, denn um den kümmern sich meine Kollegen – und mag es noch so stressig sein – mit viel Liebe und Sorgfalt. Von Kollege Spormann gibt's sogar öfters eine erfrischende und wohltuende Kaffee-Wasser-Mischung. Zudem hätte ich immer einen schönen Platz an der Sonne, da die Pflanze direkt am Fenster steht.«



FM

Frank Maier

Online-Redaktion
Spielt aktuell: Elite Force 2

»Wenn ich mich in meinem Büro so umschaue, bleibt nur noch mein PC. Denn da kann ich machen, was ich will. Sofern ich Lust habe, ver-sorge ich meinen Benutzer mit Infos, recherchiere im Netz, spiele die neuesten Sport-Hits und gelegentlich auch Musik. Und sollte es mir mal zu viel werden, bleibe ich einfach stehen.«



FS

Florian Stangl

Action- & Sportspiele
Spielt aktuell: Fluch der Karibik

»Am liebsten wäre ich mein Ventilator. Dann dürfte ich mich gemächlich brum-melnd hin- und herdrehen, ohne schwindlig zu werden, und könnte mir selbst bei der Arbeit zusehen. Vielleicht wäre ich aber lieber mein Pa-pierkorb. Dann würde ich die vielen unnützen Pressemit-teilungen doch einmal lesen, bevor sie in mir landeten.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Fluch der Karibik

»Eine doofe Frage. Sie muss natürlich lauten, »in« wel-chem Gegenstand wärt ihr gerne. Darauf darf ich im metaphysischen Sinne glück-lich antworten: im Foto auf meinem Monitor. Was mich darin alles erwartet? Hell-blaues Wasser, tiefgrüne Wie-sen, schroffe Felsen, zugezo-gener Himmel – das kann nur eine irische Bucht sein...«



WR

Walter Reindl

Clanliga
Spielt aktuell: Elite Force 2

»Seit vier Jahren schaut Papp-kamerad Gordon Freeman mir bei Multiplayer-Partien über die Schulter. Wenn es schon ein Gegenstand sein soll, dann bitte dieser. Tag für Tag mit neuen Programmen berieselt zu werden: Was gibt es Schöneres? An den Wochen-enden aber bitte die Jalousien hochziehen, ein bisschen Ab-wechslung darf schon sein!«



DV

Daniel Visarius

Hardware
Spielt aktuell: Frozen Throne

»Ich wäre gerne eine Schere. Denn die ist nie aufzutreiben und faulenz im Hardware-Chaos zwischen sündhaft teuren Prozessoren und noch teureren Grafikkarten. Wenn ich Lust habe, tauche ich auf und werde destruktiv: Pakete aufschneiden und so. Nach zwei Minuten anstrengender Arbeit verschwinde ich wie-der irgendwie ins Irgendwo.«



GV

Georg Valtin

Adventure & Sportspiele
Spielt aktuell: Enclave

»Manchmal wäre ich gerne mein allwissender Duden. Bei Streitfragen würde man mich konsultieren und sich immer freuen, wenn ich griff-bereit in der Nähe bin. Nach-teil: Als Duden hätte ich wahrscheinlich den Ruf eines besserwisserischen Klug-scheißers. Obwohl, da würde sich dann gar nicht so viel am Image ändern...«



MS

Markus Schwerdtel

Strategiespiele & Adventures
Spielt aktuell: Fluch der Karibik

»Klingt komisch, aber am liebsten wäre ich meine ver-trocknete Palme. Denn die muss sich garantiert nicht mit verspäteten Testmustern, wü-tenden Pressesprechern oder störrischen Computern her-umschlagen. Allerdings ist das Ding wegen meiner Ver-gesslichkeit schon fast mumifi-ziert. Und das, wo ich doch so gerne einen Schluck trinke.«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele & Adventures
Spielt aktuell: Counterstrike 1.6

»Ich wäre gerne die Pikachu-Figur, die auf meinem Moni-tor thront. Die sitzt tagein, tagaus in einem gemütlichen Handy-Sessel, unterhält sich mit einem Aufzieh-Hasen und einem Ton-Elch und schaut mir beim Ackern zu. Aber stopp! Ich will mich doch nicht pausenlos beim Arbei-ten beobachten. Mal sehen, ob Peter Pikachu mag...«

Die Tests



Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: In unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der allgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauispiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielergruppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »idezielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

Spieltiefe: Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

WarCraft 3: Frozen Throne Strategie-Addon

Publisher: Vivendi (06103) 994 040 Release (D): 14.7.2003
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 25 Euro
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 32 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 15 Minuten Solo-Spaß: 40 Stunden Multiplayer-Spaß: 100 Stunden

DAS FUHRTE ZUR WERTUNG

- | | |
|---|---|
| Pro | Kontra |
| <ul style="list-style-type: none"> neue Taktiken und Armee-Kombinationen exzellentes Balancing 62 frische Karten | <ul style="list-style-type: none"> Seeschlachten nur in Solo-Kampagne keine Zufallskarten Clan-Ladder fehlt noch |

MULTIPLAYER

- Internet (12 Spieler)
 - Netzwerk (12 Spieler)
 - Modem (0 Spieler)
 - an 1 PC (0 Spieler)
- Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, kooperatives Spiel

HARDWARE-KONFIGURATION

- TNT 2 (32 MB)
- Geforce 1/2 MX
- Radeon 9500 Pro
- Geforce 2/4 MX
- Radeon 9700
- GF FX 5800/Ultra
- Radeon 9000
- Geforce 3/3 TI
- Radeon 9800 Pro

MINIMUM STANDARD OPTIMUM

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,4 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße
Geforce-Karte, 56k-Modem	Geforce-2-Karte, ISDN	Geforce-3-Karte, DSL

ALTERNATIVEN

- Age of Mythology (92%, GS 11/02)**
Drei ausgewogene Völker und eine solide Fanbasis sorgen für spaßige Mehrspieler-Matches.
- Rise of Nations (87%, GS 07/03)**
Interessant für Teamspieler: Der Echtzeit-Neuling hat spannende Diplomatie-Funktionen.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Auch im Mehrspieler-Modus die klare Nummer 1.



Die Spielspaß-Wertung

- 90 % und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 % bis 89 %** Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 % bis 79 %** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 % bis 69 %** Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.
- 50 % bis 59 %** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 % bis 49 %** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 %** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solomodus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »idezielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie **gelb**, ruckelt es gelegentlich. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

- Kyro 1, Voodoo 4 → Voodoo 5
- Rage 128, Rage 128 Pro → TNT 2
- Radeon, Radeon 7500 → Geforce 2
- Radeon 8500, Geforce 4 → Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

Optimum (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.



GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.