

Sie fragen – Experten antworten

TECHtelmechtel

Brennt Ihnen eine Frage
rund um die Technik
Ihres PCs unter den Nägeln?
Dann schreiben Sie uns
einen Brief unter dem
Stichwort »TECHtelmechtel«
oder eine E-Mail an
tech@gamestar.de



Auf CD/DVD:
• Nvidia
Referenztreiber
• ATI Referenztreiber
• XP Antispy 3.71

Grafikkarten-Kauf

Für meinen Rechner mit Athlon XP/2600+ und 512 MByte DDR-Speicher möchte ich mir eine neue Grafikkarte leisten. Derzeit schwanke ich zwischen einer ATI Radeon 9500 mit 128 MByte Grafikspeicher und einer Club 3D Geforce FX 5600 mit 256 MByte. Mein Preislimit liegt bei 225 Euro – welche Karte empfehlen Sie? *Eric Reppin*

GameStar Die Radeon 9500 ohne Pro ist nur dann schneller als die FX 5600, wenn Sie die Karte auf das Niveau einer Radeon 9700 übertakten (siehe GameStar 04/2003, Seite 187). Allerdings schafft das nur etwa jede zweite Radeon 9500. Falls Sie hohe Bildraten ohne Risiko möchten, sollten Sie eine der letzten Radeon 9500 Pro wie die von Sapphire für 200 Euro kaufen. Alternativ rechnet die Radeon 9600 Pro (etwa 210 Euro) etwas langsamer als die 9500 Pro, ist aber leichter zu bekommen. Von einer FX 5600/5600 Ultra raten wir derzeit ab – das Preis-Leistungs-Verhältnis ist zu schlecht.



Ärgerlich: ATI stellt die Radeon 9500 Pro ein, die Nachfolgerin 9600 Pro arbeitet langsamer.

XP/2400+ auf K7T266 Pro2?

Laut der MSI-Homepage unterstützt mein Mainboard K7T266 Pro2 (interner Name: MS6380 2.x) maximal einen Athlon XP/2100+. Ist die Internet-Seite veraltet, oder kann ich einen XP/2400+ einbauen?

Heinz Peter Meisenberg

GameStar Die Angaben der MSI-Website sind korrekt. Maximal unterstützt Ihr Mainboard einen Athlon XP/2100+ mit Palomino-Kern sowie FSB266. Auf Anfrage von GameStar hat MSI-Pressesprecher Stephan Schwolow das bestätigt.

Langsames Herunterfahren

Mein Rechner startet schnell, braucht zum Herunterfahren aber bis zu zwei Minuten. Kann das Problem an der Parallelinstallation von Windows XP und 2000 liegen?

Martin Schadow

GameStar Nein, die Parallelinstallation ist schuldlos. Windows XP hat einen Bug, durch den sich das Herunterfahren unter bestimmten Bedingungen deutlich verlangsamt. Am besten installieren Sie das kostenlose Programm XP Antispy 3.71 von unserer CD/DVD oder aus dem Internet (www.gamestar.de Quicklink: [32]). Starten Sie es und setzen Sie ein Häkchen bei »Schnelles Herunterfahren aktivieren«. Mit XP Antispy lassen sich zudem alle bekannten Spionagefunktionen von Windows XP abschalten.

Schwaches Netzteil

Unter Windows läuft mein Rechner einwandfrei. Bei Spielen bleibt der PC jedoch nach maximal 15 Minuten hängen, oft mit sich schnell wiederholenden Sound-Sam-



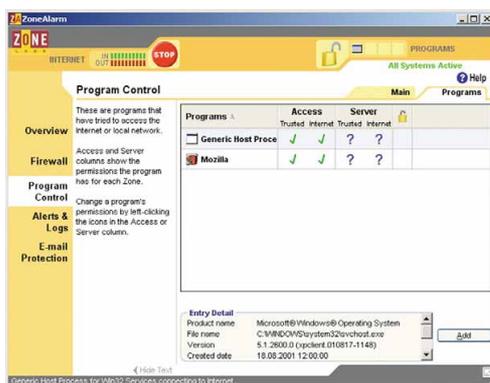
Für aktuelle Rechner brauchen Sie mindestens ein 350-Watt-Netzteil.

ples. Mein System besteht aus einem Athlon XP/2600+, Nforce-2-Mainboard, Geforce 4 Ti 4600, 256 MByte PC2700-Arbeitspeicher (DDR333) und einem 250-Watt-Netzteil. Alle installierten Treiber sind auf dem aktuellen Stand. Wie laufen meine Spiele endlich stabil? *Justus Notes*

GameStar Vermutlich ist Ihr Netzteil zu schwach. Sobald Prozessor und Grafikkarte aufwändige 3D-Spiele rendern, schlucken sie mehr Leistung als unter dem Windows-Desktop. Wenn dem Netzteil dann die Puste ausgeht, bleibt der Rechner hängen. Für Ihr System brauchen Sie einen Stromlieferanten mit mindestens 300, besser 350 Watt. Günstige 350-Watt-Geräte gibt es im Fachhandel ab etwa 60 Euro; Markenprodukte, zum Beispiel von Enermax, kosten mindestens 75 Euro. Besonders leise und dabei leistungsfähige Netzteile baut unter anderem Blacknoise (www.gamestar.de Quicklink: [12]).

PC-Sicherheit

Ich möchte meinen Internet-PC sicherer machen. Können Sie mir Antiviren-Pro-



Löcheriger Schutzwall: Firewalls wie **Zone Alarm** sollen gegen Angriffe aus dem Internet schützen, lassen sich aber einfach austricksen.

gramme und Personal Firewalls nennen, die zuverlässig vor Viren und Hacker-Attacken schützen, aber keine Rechenleistung verschwenden? *Markus Hofmarcher*

Generell schlucken alle Antiviren-Programme CPU- und Festplattenleistung. Deshalb sollten Sie nur ausführbare und Multimedia-Dateien scannen lassen. Die meisten Virens Scanner bieten eine Übersicht über Dateitypen und brauchbare Grundeinstellungen. Kostenlos ist Antivir Personal Edition (www.gamestar.de Quicklink: [30]). Allerdings müssen Sie für jedes Update das ganze Programm neu herunterladen. Zum Thema Firewalls: Bekannte Personal Firewalls wie Zone Alarm oder Norton Personal Firewall bieten keinen zuverlässigen Schutz gegen Angriffe aus dem Internet, da sie unter Windows in der Regel mit Benutzer-Rechten laufen – im Internet kursieren bereits Skripte, die Personal Firewalls abschalten. Am besten schließen Sie alle Windows-Ports mit Hilfe einer Anleitung aus dem Internet (www.gamestar.de Quicklink: [31]). Für zusätzliche Sicherheit sollten Sie sich einen Internet-Router kaufen. Achten Sie dabei auf so genannte NAT-Unterstützung für beste Spiele-Kompatibilität. DSL-Geräte wie der DG824B von Netgear mit NAT und integrierter Firewall kosten etwa 130 Euro.

Video-RAM aufrüsten

Meine Geforce 2 Ti hat 64 MByte Video-Speicher. Kann ich den auf 128 MByte verdoppeln, um die Karte zu beschleunigen? *Marcel Langner*

Nein, bereits seit längerer Zeit haben Grafikkarten für Spieler eine feste Framebuffer-Größe. Nur im Profi-Segment gibt es noch Karten, die Sie mit mehr RAM aufrüsten können, etwa für 3D-Design.

Arbeitsspeicher

Einige Hersteller wie Corsair oder Geil verkaufen teureren PC3200-Arbeitsspeicher

mit CL2; andere Module haben CL2,5 oder CL3. Was bedeutet diese Angabe?

Manfred Günther

CL ist die Abkürzung für CAS Latency, eine Geschwindigkeitsangabe für RAM. Je kleiner die Zahl, desto kürzer die Zugriffszeit auf die Speicherbänke. In Spielen ist CL2 bei gleicher Taktfrequenz also schneller als CL2,5 und CL3. Je nach Anwendung läuft DDR-Arbeitsspeicher im CL2-Modus bis zu 5 Prozent schneller als im CL3-Betrieb.

Apple G5 mit Windows?

Die Firma Apple verkauft mit dem G5 den angeblich »schnellsten PC der Welt«. Kann ich auf diesem Rechner Windows installieren und meine Lieblingsspiele zocken?

Serhat Kanar

Der Apple G5 nutzt eine spezielle Prozessorarchitektur namens PowerPC. Die passende Unterstützung fehlt allen Windows-Versionen – es verweigert die Installation. Dementsprechend laufen auch Windows-Spiele nicht auf dem G5. Die bekanntesten Betriebssysteme für Mac-Rechner sind das Apple-eigene Mac OS X und das kostenlose Linux. Übrigens arbeiten High-End-PCs mit Pentium 4/3,2 GHz, Geforce FX 5900 Ultra und PC3200-Arbeitsspeicher (DDR400) im Dual-Channel-Betrieb Apples Werbetext zum Trotz schneller als der G5.

Athlon 64 auf Sockel A?

Ich überlege, ob ich mir im September direkt beim Release einen Athlon 64 kaufe. Unterstützt mein neues Asus-Mainboard A7N8X Deluxe (Nvidia Nforce-2-Chipsatz) das kommende AMD-Flaggschiff?

Denis Schumacher



Der aktuelle Athlon-Steckplatz Sockel A ist mit 462 Pins inkompatibel zum kommenden **Athlon 64**.

Der 32/64-Bit-Mischling Athlon 64 ist inkompatibel zum A7N8X Deluxe. Ihr Mainboard hat einen Sockel-A-Steckplatz mit 462 Anschluss-Pins, der Athlon 64 nutzt aber den neuen Sockel 754 mit 754 Pins. Sie brauchen für den neuen Chip also auch ein neues Mainboard – entsprechende Hauptplatinen präsentieren die Hersteller vermutlich in den nächsten Wochen. **DV**

Häufig gestellte Fragen

Autostart

Nach der Installation meiner Brenner-Software verweigert der CD/DVD-Autostart seinen Dienst. Wie kann ich ihn wieder aktivieren?

GameStar Windows XP: Nach der Installation der Windows XP Power-toys (www.gamestar.de Quicklink: [03]) starten Sie TweakUI und aktivieren unter »My Computer/Auto Play/Types« den Autostart Ihrer Laufwerke. Unter Windows 98 klicken Sie rechts auf das »Arbeitsplatz«-Symbol. Dann öffnen Sie den »Geräte-Manager« und aktivieren in den »Eigenschaften« der CD/DVD-Laufwerke die »Automatische Benachrichtigung beim Wechsel«, »OK« speichert die Änderungen.

Festplatten

Nach dem Formatieren in der »Datenträger-Verwaltung« von Windows XP hat meine 120-GByte-Festplatte nur 111 GByte Speicherplatz. Ist das Laufwerk defekt, oder eine falsche Einstellung das Problem?

GameStar Ihre Festplatte ist völlig in Ordnung. Die Hersteller rechnen mit der 1.000er-Konvention (1.000 KByte = 1 MByte) und unformatierter Festplatte. Nach der Formatierung rechnet das Dateisystem mit 1.024 KByte = 1 MByte – die GByte-Zahl sinkt dadurch. Zusätzlich belegt auch das Dateisystem (FAT 32, NTFS) etwas Speicherplatz.

OpenGL-Probleme

Wenn ich Medal of Honor: Allied Assault, Jedi Knight 2 oder ein anderes OpenGL-Spiel unter Windows XP starte, bleibt es beim Start mit folgender Konsolen-Fehlermeldung hängen: »GLW_StartOpenGL() - could not load OpenGL subsystem«. Wie kann ich das Problem lösen?

GameStar Windows XP unterstützt mit seinen Original-Treibern nur Direct 3D aus DirectX, nicht aber das quelloffene OpenGL – installieren Sie einfach den passenden Referenztreiber von der Homepage des 3D-Chip-Herstellers. Für Nvidia-Karten: (www.gamestar.de Quicklink: [28]). Für ATI-Modelle: (www.gamestar.de Quicklink: [29])

Windows XP: Logo-Test

Beim Installieren eines Treibers meckert Windows XP: »Der Treiber hat den Windows Logo Test nicht bestanden und es wird empfohlen, die Installation abzubrechen«. Wie soll ich fortfahren?

GameStar Die Meldung bedeutet, dass Microsoft diesen Treiber nicht getestet hat. Wenn der Treiber definitiv der richtige ist für Hardware und Windows-Version, können Sie in der Regel die »Installation fortsetzen«.

So erreichen Sie uns:

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: **TECHtelmechtel**
Leopoldstr. 252 b
80807 München
oder per E-Mail an:
tech@gamestar.de

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im **TECHtelmechtel** besprochen.