

Das Team

Unser Leser Hubert Purrer (19) möchte mehr über Jugendgefährdung im Leben des GameStar-Teams erfahren:

»Was könnte in eurem Leben indiziert werden?«



PS

Peter Steinlechner

Action- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Jedi Knight 3

»Alle Gedanken über den Münchner Nahverkehr würden bei mir regelmäßig den Straftatbestand der schweren Beleidigung und des Aufrufs zu Gewalttorgien erfüllen. Wenn ich morgens möglichst schnell zu GameStar will, um einen coolen Ego-Shooter zu testen, und schon wieder wegen Verspätung warten muss, denke ich, dass...«



MS

Markus Schwerdtel

Strategiespiele & Adventures
Spielt aktuell: Jedi Knight 3

»Sollte die Bundesprüfstelle irgendwann einmal den Gehirn-Scanner erfinden, ist es um meinen Schatz an Trink- und Lagerfeuer-Liedern geschehen. Die verherrlichen zwar kaum den Krieg, wohl aber übermäßigen Alkoholkonsum und sonstige unsittliche Handlungen. Was soll ich machen? Das Zeug lernt man in jedem Pfadfinderlager!«



FS

Florian Stangl

Action- & Sportspiele
Spielt aktuell: Jedi Knight 3

»Das können nur die Aufnahmen meiner früheren Bands sein. Der Song »Franz ist dein Führer« über den ehemaligen Republikaner-Chef Schönhuber hat meiner Band Daneben schon vor 15 Jahren Ärger eingebracht. Ganz zu schweigen vom Auftritt mit His Master's Voice im Nürnberger Kunstverein, als wir die Bühne zertrümmerten...«



JS

Jörg Spormann

CD/DVD-Redaktion
Spielt aktuell: Tron 2.0

»Da gibt es nur eins: Meine Beschimpfungen und verbalen Attacken gegenüber allen Verrätern: Wehe, mir erzählt beim nächsten Harry-Potter-Band irgendeiner etwas über die Story. Zum Glück kann mir das bei Band 5 nicht mehr passieren, aber ich könnte ja jetzt verraten, was darin mit Harry, Ron und Hermine in Hogwarts geschieht...«



JT

Jan Tomaszewski

Online-Redaktion
Spielt aktuell: Tron 2.0

»Wenn mein Arbeitsweg auf dem Index stände, hätte ich endlich eine legale Ausrede dem Chef gegenüber beim Zuspätkommen. Ich müsste dadurch ausschließlich von zu Hause arbeiten. Auf diese Weise wäre ich auch sicher vor Pannen auf meiner täglichen Strecke Augsburg-München – wie beispielsweise meine Haltestelle zu verpennen.«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele & Adventures
Spielt aktuell: SW Galaxies

»Nehmt mir die Seriensucht! Und den damit verbundenen DVD-Einkaufswahn. Twin Peaks, Sex & the City, 24... Gerade den unter 18-Jährigen diene ich Couch-Potato kaum als leuchtendes Beispiel. Nutze den Tag – so sollte das Motto für jeden Heranwachsenden lauten. Wie? Nun ja, mit Counterstrike, WarCraft 3, GameStar lesen...«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele
Spielt aktuell: Jedi Knight 3

»Meine Gedanken zur Innovationslust deutscher Politiker, Interessensvertreter und sonstiger Fortschrittsverhinderer. Falls die mal jemand erfahren sollte, werde ich sofort mit einem Werbeverbot belegt, bekomme einen USK-Sticker »ab 30« und darf im freien Vertrieb nicht mehr ausgeliefert werden (d.h. keine U-Bahn mehr).«



GV

Georg Valtin

Adventures & Sportspiele
Spielt aktuell: Tron 2.0

»Anlässlich der regelmäßigen Staus im Münchener Berufsverkehr muss ich manchmal schwer jugendgefährdend fluchen. Allerdings könnte man mein Gesamtverhalten schon wieder als lobendes Beispiel für die heutige Jugend verwenden: Immerhin fahre ich brav im Auto weiter und räume nur in Gedanken den Weg per Raketenwerfer frei.«



AB

Alexander Beck

CD/DVD-Redaktion
Spielt aktuell: Jedi Knight 3

»Wo fange ich da nur an? Ich habe schon so viele Dinge unternommen, die sicherlich nicht als Vorbild für unter 18-Jährige dienen. Aber eine Sache sollte wirklich indiziert werden: Zigaretten, das Teufelszeug. Die Erkenntnis kommt zwar spät, aber ich wäre froh, wenn ich niemals damit angefangen hätte. Also auf den Index damit!«

Die Tests



Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: In unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der allgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügel-spiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbau-spiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielerguppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »idealtzielgruppe«.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

Spieltiefe: Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

Jedi Knight 3 3D-Action

Publisher: Activision, (01805) 255 155 Release (D): 18.9.2003
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 50 Euro
 Ausstattung: DVD-Box, 2 CDs, 32 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Engewöhnung: 20 Minuten			Solo-Spaß: 30 Stunden				Multiplayer-Spaß: 50 Stunden		

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

<p>Pro</p> <ul style="list-style-type: none"> ⊕ geniale Lichtschwert-Kämpfe ⊕ abwechslungsreiche, spannende Missionen ⊕ hoher Wiederspiel-Wert 	<p>Kontra</p> <ul style="list-style-type: none"> ⊖ schwachbrüstige Story ⊖ Jedi-Gesinnung nur einmal wichtig ⊖ kleinere KI-Aussetzer
--	--

MULTIPLAYER

Internet (16 Spieler) Netzwerk (16 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, CTF, Duell, Belagerung

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB)	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 TI
Geforce 4 TI	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700	GF FX 5800/Ultra	Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 600 MHz	CPU mit 1,6 GHz	CPU mit 2,8 GHz
256 MByte RAM	512 MByte RAM	512 MByte RAM
1,2 GByte Installationsgröße	1,2 GByte Installationsgröße	1,2 GByte Installationsgröße
3D-Karte	Geforce-4-Karte	Radeon-9800-Karte

ALTERNATIVEN

<p>Unreal 2 (89%, GS 03/03) Linearer Science-Fiction-Shooter mit besserer Grafik, aber weniger Spieltiefe.</p>	<p>Enclave (84%, GS 09/03) Ähnlich actionreiche Nahkämpfe im Fantasy-Ambiente, allerdings ohne Spezial-Manöver.</p>
---	--

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

90%
SPIELSPASS

Action-Feuerwerk mit genialen Nahkämpfen.

Zeitangaben

Eingewöhnung zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solo-Modus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »idealtzielgruppe« (siehe Anspruch).

3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie **gelb**, ruckelt es gelegentlich. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

- Kyro 1, Voodoo 4 → Voodoo 5
- Rage 128, Rage 128 Pro → TNT 2
- Radeon, Radeon 7500 → Geforce 2
- Radeon 8500, Geforce 4 → Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

Optimum (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.



Die Spielspaß-Wertung

- 90 % und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 % bis 89 %** Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 % bis 79 %** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 % bis 69 %** Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.
- 50 % bis 59 %** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 % bis 49 %** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 %** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.



GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.