

## Dschungelkrieger

# Joint Operations

US-Soldaten gegen indonesische Rebellen. Mit auf dem Schlachtfeld: Modernste Waffen, massenhaft Hightech-Vehikel – und erstklassige Grafik.

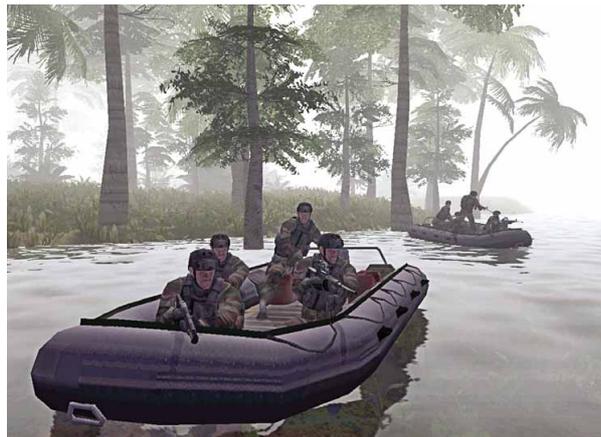
## WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

Wer als virtueller Soldat in Kriegsszenarios antritt, bekommt bei Action-Titeln mit Schwerpunkt Online derzeit kaum aktuelle Kampfgeräte zu sehen. **Battlefield 1942** hat gerade mal fiktive Superwaffen aus den 40er-Jahren im Angebot, selbst der Nachfolger in Vietnam schafft es nur bis in die 70er. Modernste Hightech-Gefechte will dagegen Novalogic anbieten: Im Taktik-Shooter **Joint Operations** kämpfen zeitgemäß ausgerüstete US-Soldaten mit einem riesigem Fuhr- und Flugpark gegen indonesische Separatisten. Idealerweise ballern Sie im Netzwerk oder Internet, Solisten spielen in einer Kampagne gegen Bots. Bis zu 64 Teilnehmer feuern beim Kampf um Kontrollpunkte und feindliche Flaggen oder schlicht im Deathmatch aufeinander.

### Guerilla im Nebel

Schauplatz der Gefechte in **Joint Operations** ist die indonesische Inselwelt. Auf riesigen



Per **Gummiboot** gelangen Sie fast geräuschlos zur gegnerischen Insel.

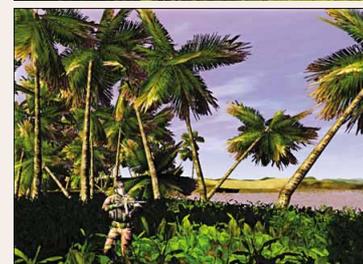
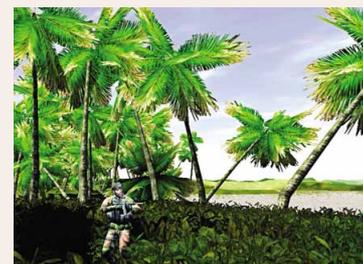
Karten bereisen Sie meist mehrere Atolle. Dort gibt's viel zu entdecken: Kleine Dörfchen etwa und ausgedehnte Tunnel-systeme. Vor allem aber basteln die Designer gewaltige Dschungelgebiete. Dichtes Gestrüpp, umgestürzte Bäume und hohes Gras erlauben überraschende Angriffe und Guerilla-Taktiken. Bei einer ersten Präsentation haben uns die lebensechten Wälder bereits prima gefallen.

Besonders spektakulär soll das Tag- und Nachtsystem ausfallen. Abends werfen Spielfiguren immer längere Schatten, bei Dunkelheit illuminieren nur Mond und Mündungsfeuer das Geschehen. Die aufgehende Sonne soll sich prima für Angriffe eignen: Solange Sie das Gestirn im Rücken haben, wird der geblendete Gegner Sie kaum ausmachen können.

### Gerät vom Feinsten

Zur Herausforderung für Novalogic dürfte das Balancing ausarten. Schließlich unterscheiden sich die beiden Streitmächte kräftig: Die Amis bringen modernste Ausrüstung mit. Über den Baumgipfeln kreisen Chinook-Helikopter, kleine Platoons rauschen im Humvee an die Front. Die Rebellen dagegen müssen

### Tag- und Nachtwechsel



Die gleiche Szene, aber zu unterschiedlichen Zeiten: **Mittags**, **Abends** und in der **Nacht**.



Ein Kamerad steuert den **Helikopter**, der unser Platoon direkt zum Einsatzort bringt.

mit veralteten Panzern und wackligen Jeeps auskommen. Ähnlich wie in **Battlefield Vietnam** soll es unterschiedliche Soldatenklassen geben: Als Infanterist kämpfen Sie an vorderster Linie, Sanitäter heilen die Mannen ein paar Schritte weiter hinten. **PS**

## Joint Operations

**Genre:** Taktik-Shooter **Entwickler:** Novalogic  
**Termin:** Februar 2004 **Ersteindruck:** Sehr gut

**Peter Steinlechner:** »Mit Joint Operations hat Novalogic einen starken Kämpfer im Taktik-Shooter-Wettbewerb. Vor allem das aktuelle Szenario macht mich an. Gespannt bin ich aufs Balancing – und darauf, wer wohl freiwillig als mies ausgerüsteter Rebell antreten möchte.«