

Söldner ohne Fehl und Tadel

# Chrome

Damit Sie im Dschungel nicht die Übersicht verlieren, haben wir Ihnen einen Lösungsweg durchs Gehölz des Planetensystems Valkyria geschlagen.

**L**ogan, der Held des Ego-Shooters von Koch Media, gerät mitten in einen Konflikt zwischen Großkonzernen und Kolonisten. Wir zeigen Ihnen, wie er seinen Kampf für das Gute übersteht.

## Mission 1: Prolog

Wie entkomme ich mit Carrie?

**TIPP 1:** Logan folgt seinem Begleiter Pointer in den Wald und gibt ihm Feuerschutz.



**TIPP 2:** Vorsichtig bewegt sich der Held zum Wachturm, nimmt den Aufzug und erledigt den Scharfschützen.



**TIPP 3:** Logan schnappt sich das Scharfschützengewehr und behält den Eingang und die Brücke im Auge. Vorsicht: Man greift Sie auch von hinten an!



**TIPP 4:** Sobald die Luft rein ist, dringen Sie in den Komplex ein, benutzen den Lift und entriegeln per Terminal die Tür. Dahinter treffen Sie Carrie.



**TIPP 5:** Gemeinsam mit Carrie bahnt sich der Söldner den Weg aufs Dach des Gebäudes. Dort schaltet er den lästigen MG-Schützen per Granate aus.



**TIPP 6:** Logan schießt mit dem Geschütz das angreifende Shuttle ab. Wieder draußen fliehen er und Carrie mit den Speedern.



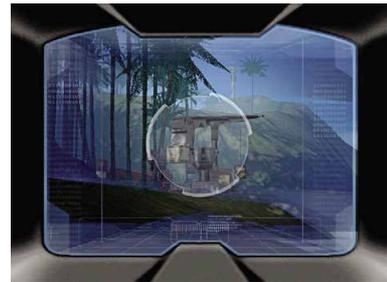
## Mission 2: Container

Wie sprengte ich die Antenne?

**TIPP 7:** Zuerst müssen Sie die beiden Container finden, die auf dem Radar markiert sind. Gehen Sie vorsichtig vor, der Wald ist voller gut bewaffneter Feinde.



**TIPP 8:** Beim Kran am Ufer sind hinter ein paar Kisten Sprengsätzen versteckt.



**TIPP 9:** In der Shuttle-Basis benutzt der Held das Terminal im oberen Stockwerk, um ein Flugzeug herbeizurufen.



**TIPP 10:** Nachdem er sich den Weg freigeschossen hat, betritt Logan das Gebäude, fährt mit dem Aufzug runter und hackt sich am Rechner ins Sicherheitssystem.



**TIPP 11:** Öffnen Sie die Tür und überraschen Sie die Gegner mit einer Granate. An den drei Konsolen müssen dann die Sprengsätze platziert werden. Wieder draußen laufen Sie durch die Schlucht im Nordosten, überqueren die Brücke und düsen mit dem Buggy zum Hafen. Dort steht der Speeder zur Flucht bereit.



### Mission 3: Dexon

Wie komme ich an Dexon ran?

**TIPP 12:** Der Söldner schleicht sich an den Wachturm heran, fährt hoch, erledigt den Scharfschützen und greift sich dessen Gewehr. Damit kann Logan die meisten Gegner aus der Ferne ausschalten.



**TIPP 13:** Vorsichtig tastet sich der Held vor zum Verwaltungsgebäude. Die genaue Position zeigt ihm das Radar. Logan betritt den Sektor A, fährt mit dem Aufzug in Level 2 und öffnet mit dem Terminal den Sicherheitsbereich in Level 1.



**TIPP 14:** Vom Sperrbereich in Level 1 aus fährt Logan mit dem Lift zu Level 3 und betritt den runden Raum in der Mitte. Eine Etage weiter oben hackt er sich in den Computer. Anschließend verlässt er den Komplex und betritt das Gebäude gegenüber. Ignorieren Sie dabei einfach den Mech, und laufen Sie schnell an ihm vorbei.



**TIPP 15:** Durch das Kistenlabyrinth arbeiten Sie sich vor bis zur Tür zu Sektor F. Achten Sie dabei auf mögliche Hinterhalte.



**TIPP 16:** Suchen Sie vor Dexons Geschossen hinter den Kisten Deckung. Der Schurke beharkt Sie meist, wenn Sie nachladen.



### Mission 4: Shybkov

Wie befreie ich den Professor?

**TIPP 17:** Logan begibt sich durch das Sumpfgebiet zum eingezäunten Gebäude, das auf dem Radar mit (1) markiert ist. Durch ein Loch im Zaun verschafft er sich Zutritt. Er hält sich rechts und geht immer an der Absperrung entlang zum Komplex (1b). Vorsicht, am Eingang steht ein Geschütz! Drinnen muss der Held in den Sperrbereich vordringen, um am Terminal die Elektrosperren zu deaktivieren.



**TIPP 18:** Im Gebäude (1) fahren Sie mit dem Aufzug nach unten. Am Terminal legt Logan die Sicherheitssysteme lahm. Danach geht es hoch bis zum Dach und dann in den gegenüberliegenden Turm. Durch das runde Loch in der Mitte des Raums springen Sie in Shybkovs Versteck. Draußen schnappen Sie sich den Buggy. Nach einer Höllenfahrt erreicht der Held das Shuttle.



### Mission 5: Browns Tochter

Wo finde ich Lisa?

**TIPP 19:** Überall sind feindliche Hinterhalte postiert. Logan bewegt sich kriechend durchs Gras, um nicht entdeckt zu werden. Zunächst gilt es, die auf dem Radar mit (3) markierte Furt zu erreichen. Anschließend geht es ebenso vorsichtig zum Lagerhaus (2), wo einige Gegner lauern.



**TIPP 20:** Neben dem Lastwagen und dem Speeder befindet sich der Eingang zum Lager. Drinnen platzieren Sie an der markierten Stelle einen Sprengsatz. Anschließend bringen Sie sich draußen mit dem Speeder vor der Explosion in Sicherheit.



**TIPP 21:** Sobald die Mechs abgezogen sind, begibt sich Logan zu dem Gebäude (1), geht aber erst hinein, wenn er alle Gegner

in der näheren Umgebung eliminiert hat. Andernfalls würde Lisa auf dem Weg zum rettenden Truck sofort getötet werden.



### Mission 6: Hannibals

Wie besiege ich die Übermacht?

**TIPP 22:** Nachdem Logan mit seinen Handfeuerwaffen geholfen hat, die erste Angriffswelle abzuwehren, benutzt er die feste Geschützstellung. Damit erledigt er leicht die nahenden Walker.



**TIPP 23:** Danach lässt sich der Haudegen mit einem Fahrzeug in die Nähe des gepanzerten Transporters bringen. Unterwegs mäht er mit der Bordkanone alles nieder, was sich ihm in den Weg stellt.



**TIPP 24:** Am Heck des Transporters bringt Logan einen Sprengsatz an und macht sich dann schnell vom Acker.



**TIPP 25:** Vom fliegenden Shuttle aus nimmt Logan gegnerische Stellungen mit Granaten unter Beschuss.



**TIPP 26:** Beim Flugzeugwrack finden Sie einen Raketenwerfer, der stark genug ist, um den Mechs den Garaus zu machen. Auch der letzte Koloss und sein Pilot können mit dieser Waffe ausgeschaltet werden.

### Mission 7: Shuttle

Wo finde ich ein Shuttle?

**TIPP 27:** Arbeiten Sie sich schleichend und kriechend durchs Gebüsch (auf der Karte dunkelgrün) bis zur Luftabwehrstellung (1a) vor. Dabei dürfen Sie nicht entdeckt werden, sonst gilt die Mission als gescheitert.



**TIPP 28:** Das Tor der Anlage ist stark bewacht – also bahnt sich Logan durch ein Kanalrohr den Weg ins Innere. Das Gitter am Eingang sprengt er mit einer Granate.



**TIPP 29:** Auf Level 2 befindet sich ein Generator, der sich mit wenigen Schüssen zerstören lässt. Wenn der Held die erledigten Wächter durchsucht, bekommt er eine Zugangskarte für den Haupteingang des Gebäudes. Logan verlässt den Bunker über diesen Weg und hält sich dabei ganz links, um unbemerkt an den außen postierten Wachen vorbeizuschleichen.



**TIPP 30:** Bei der zweiten Luftabwehrstellung (1b) geht Logan genauso vor. Diesmal muss er das Gebäude allerdings durch den Haupteingang betreten und sich an den Wachen vorbeischieben. Um nicht entdeckt zu werden, kann er sich mit dem Tarnmantel für kurze Zeit unsichtbar machen.



**TIPP 31:** Zur Hauptbasis 3 gelangen Sie am sichersten durch den dichten Wald. Mit einem Computer im vorgelagerten runden Gebäude lässt sich das riesige Tor zum Hauptkomplex öffnen.



**TIPP 32:** Hinter den Containern tastet sich Söldner Logan unbemerkt bis zur imposanten Nachrichtenstation voran. Wieder muss er in einem Nebengebäude einen Computer hacken, um ein Tor zu öffnen.



**TIPP 33:** Sofort nach Betreten des Hauptgebäudes sucht der Held hinter der Theke De-

ckung und versucht, unbemerkt bis zur Aufzugsplattform vorzudringen. Erneut leistet ihm die zuschaltbare Tarnvorrichtung gute Dienste. Über Computer in den oberen Stockwerken des Gebäudes legt der Held das gegnerische Kommunikationssystem lahm und öffnet dann das Tor zur dritten Flugabwehrstation (1c).



**TIPP 34:** Sobald das Kommunikationssystem deaktiviert ist, dürfen Sie wieder stärker von der Schusswaffe Gebrauch machen. Dennoch: Bleiben Sie auch jetzt noch vorsichtig und versuchen Sie, die Gegner von hinten auszuschalten.



**TIPP 35:** Um sicher zur Shuttle-Basis zu gelangen, schnappt sich Logan in einer der beiden großen Hallen einen Mech. Damit kann er es sogar mit der schwersten gegnerischen Kriegsmaschinerie aufnehmen.



**TIPP 36:** Bevor er die Flucht mit dem Shuttle antritt, holt sich Logan einen Pilotenanflug der Zetrox-Cooperation. Diesen findet er, wenn er vom Sektor F aus mit der Aufzugsplattform nach oben fährt.

### Mission 8: Code

Wie gelange ich an den Code?

**TIPP 37:** Nach der Landung auf der Raumstation schleicht sich Logan in Zetrox-Ar-

beiterkluft an den Gegnern vorbei zur Aufzugsplattform. In dieser Mission sollte er nur im äußersten Notfall Gewalt anwenden. Langsam gehen, die Waffe stecken lassen, Deckung suchen und sich möglichst unauffällig verhalten, lautet hier die Devise.



**TIPP 38:** Wenn Logan die Wege der gegnerischen Patrouillen ausgekundschaftet hat, kann er sich unbemerkt in sicherer Entfernung an die Fersen der feindlichen Soldaten heften und so relativ gefahrlos die nächste Deckung erreichen.



**TIPP 39:** Der Eingang zum Sperrbereich ist sehr gut bewacht. Der Held benutzt die Tarnvorrichtung, um möglichst lange unentdeckt zu bleiben. Er schaltet so viele Gegner wie möglich durch Granaten aus und erledigt den Rest mit seiner Schusswaffe.



**TIPP 40:** Um den Generator abschalten zu können, muss zunächst in dem Raum gegenüber der Säule die Schwerkraft am Computer deaktiviert werden. Dann springt Logan über die Brüstung auf die untere Plattform. Er wählt den Punkt seines Absprungs so weit links, dass er nicht durch den starken Luftzug des Ventilators in den Abgrund geweht wird.

**TIPP 41:** Wenn er den Generator abgeschaltet hat, kommt der Supersöldner an eine Röhre, durch die er seinen Weg fortsetzen

kann. Bevor er hineinspringt, muss er mit einer Granate das Gitter wegsprengen.



**TIPP 42:** In dem Raum mit den vielen Bildschirmen befindet sich der Computer, von dem Sie den benötigten Zetrox-Code herunterladen. Dann geht's weiter durch eine der Bodenluken in der Mitte des Raums.



**TIPP 43:** Über die Kisten am Ende des Gangs gelangen Sie in die Röhren, die zum Shuttle führen. Bevor Sie hochklettern, sollten Sie sich mit Munition eindecken.



### Mission 9: Bruchlandung

Wo muss ich Nicole suchen?

**TIPP 44:** Vom Startpunkt aus folgt Logan einfach dem Weg, schaltet zwei gegnerische Soldaten aus und kann dann deren Speeder benutzen. An der Absturzstelle klettert der Held in den Transporter und erfährt von Nicles Verschwinden.



## Mission 10: Nicole Parker

Wie befreie ich Nicole?

**TIPP 45:** Nachdem der Scharfschütze auf dem Wachturm ausgeschaltet ist, betritt Logan das Gebäude am Landeplatz und öffnet mit dem Computer das erste Tor.

**TIPP 46:** Er schnappt sich das Fahrzeug und nimmt mit der Bordkanone die zahlreichen Gegner unter Dauerfeuer. In der nächsten Basis lässt sich das zweite Tor ebenfalls über einen Computer im Gebäude öffnen.



**TIPP 47:** Über einen Minenaufzug in der Mitte eines Kraters gelangen Sie in die unterirdische Basis, in der Nicole gefangen gehalten wird. Um sich der zahlreichen Gegner zu entledigen, benutzen Sie ein Scharfschützengewehr.

**TIPP 48:** Die Tür zum Sektor B ist verschlossen. Um sie zu entriegeln, gebt sich Logan auf Level 3 zu Sektor A und knackt dort den Computer. Nach Nicles Befreiung kommt es zum Showdown mit Dexon.



## Mission 11: Lagerhäuser

Wo bringe ich den Sprengsatz an?

**TIPP 49:** Im Inneren der Shuttle-Station (1) trifft Logan auf den Agenten, dem er die Zugangskarte für das Lagerhaus (1a) mit den Nano-Viren abknöpft.



**TIPP 50:** Im Sektor D des Lagerhauses (1a) deaktiviert der Held per Computer die Selbstschussanlagen über den Türen, um Sektor F unbeschadet betreten zu können.



**TIPP 51:** Im Nebengebäude des Lagerhauses (1b) schaltet der Held nun auch noch die Selbstschussanlagen ab, die den Eingang zu Haus (1b) schützen.

**TIPP 52:** Am Container in der Lagerhalle muss ein Sprengsatz angebracht werden.



## Mission 12: Labor

Wo steckt Pointer?

**TIPP 53:** Auf seinen Ausflug zu den Core-Tec-Laboratorien sollte Logan unbedingt ein Scharfschützengewehr mitnehmen.



**TIPP 54:** Um die Flugabwehrstation unschädlich zu machen, zerstören Sie den Computer im Nebengebäude. Danach öffnet sich das Tor zum Hauptkomplex (2).



**TIPP 55:** In Level 3, Sektor E des Hauptgebäudes ist Oberschurke Pointer für Logan schon zum Greifen nah, entkommt aber doch noch im letzten Moment.

## Mission 13: Nano-Virus

Wie besiege ich Pointer?

**TIPP 56:** Die benötigte Schlüsselkarte für den Eingang zu Gebäude (1) trägt einer der zahlreichen Soldaten mit sich, die Logan in diesem Bereich erledigt.



**TIPP 57:** Im Sektor B kommt es zur Begegnung mit Pointer. Vorsicht, der Schurke hat Verstärkung dabei! Sie müssen Pointer durch die nächsten Räume verfolgen und ihn bei jeder sich bietenden Gelegenheit unter Beschuss nehmen. Dazu eignet sich am besten ein Scharfschützengewehr.

**TIPP 58:** Über die Leiter gelangen Sie zu dem Computer, der Ihnen Zugang zum Sperrbereich verschafft.



## Mission 14: Finale

Wie gewinne ich den Endkampf?

**TIPP 59:** Nun müssen Sie sich entscheiden, auf welcher Seite Sie den letzten Kampf bestehen wollen. Denn sowohl Zetrox als auch Coretec und die Kolonisten bitten um Unterstützung. Während es in der Zetrox- und der Kolonisten-Mission hauptsächlich darum geht, ähnlich wie in der Hannibals-Mission eine starke feindliche Übermacht mit schlagkräftigen Waffen auszuschalten, müssen Sie für Coretec den Anführer der Kolonisten erledigen. Gehen Sie dabei ähnlich vor wie im Kampf gegen Pointer. Egal für welche der drei Missionen Sie sich entscheiden: Hier steht nicht Taktik, sondern Action im Vordergrund – ein explosives Finale!

DET