Sport

Heiko Klinge

Weck den Tiger in dir! Sie finden eine Partie Golf ähnlich aufregend wie eine Familienpackung
Baldrian? Ging mir ähnlich, bis ich Kollege Valtin aus Neugier die Maus gemopst habe, um in Tiger Woods 2004
ein paar Bälle übers Grün zu dreschen. Aus den paar Bällen wurden ein paar Hundert, nachts träume ich nur noch
von Birdies, Eagles und meinem ersten Hole-in-one. Liebe Fifa- und F1 Challenge- Entwickler: Bitte schaut euch
den Karrieremodus eures Golfer-Kollegen an! Solch eine Langzeitmotivation wünschen wir uns auch bei euren Spielen.



Sport statt Mord. Halo, Half-Life 2, Max Payne 2: sicherlich alles großartige Ballereien, für die ich diesen Herbst wohl leider keine Zeit haben werde. Denn selten zuvor durfte ich mich auf so viele hochklassige Sportspiele freuen. Schon im nächsten Monat erwartet uns das Duell der Fußball-Giganten zwischen Fifa 2004 und Pro Evolution Soccer 3. Aber auch NHL 2004 und der Fußball Manager 2004 versprechen schon jetzt beste Sport-Unterhaltung. Und Need for Speed Underground dürfte im Rennspiel-Genre zumindest grafisch neue Maßstäbe setzen. Von mir aus kann der Herbst kommen.

atz	ort-Charts Spiel	Genre	Test in	Wertung	Sport-Inhalt
1	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	10/03	90%	Tests
2	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%	
3	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	6/02	89%	Tiger Woods PGA Tour 2004104
4	F1 Challenge 99 - 02	Rennspiel	7/03	89%	Madden 2004105
5	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%	
6	Tiger Woods PGA Tour 2004	Sportspiel	NEU	88%	
7	NBA Live 2003	Sportspiel	01/03	88%	
8	Fifa 2003	Sportspiel	12/02	88 %	
9	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%	
10	Madden 2004	Sportspiel	NEU	87%	
ĺ	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	07/03	86%	
2	DTM Race Driver	Rennspiel	05/03	86%	
3	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%	
4	Midnight Club 2	Rennspiel	09/03	85%	
5	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	01/03	84%	- TO 1
16	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%	
17	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%	
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%	
19	Mat Hoffman's Pro BMX			83%	
20		Sportspiel	12/01 10/03	82%	
_	World Racing Links 2003	Rennspiel		82%	
21		Sportspiel	12/02		
22	Live for Speed	Rennspiel	10/03	81%	
23	Fußballmanager Pro	Manager	10/03	81%	
24 25	Rally Trophy Skispringen 2003	Rennspiel Sportspiel	12/01 01/03	81% 80%	
as S	port-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1 sschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fa	-Rennen. Dazu gehören	zum Beispiel		L
al la l	TO THE PARTY OF TH				
			THE REAL PROPERTY.		

Die neue Golf-Klasse

Tiger Woods 2004

GameStar

»für besondere Spieltiefe«
Tiger Woods 2004

Hier haben PC-Sportler gut lochen: Das Referenzspiel vereint eine präzise Steuerung, eine klasse Präsentation und einen famosen Karrieremodus.

<u>www</u>

www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

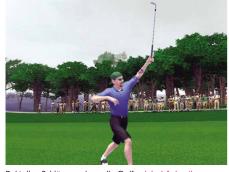
ie Sportspiel-Serien von Electronic Arts haben etwas gemeinsam: Früher oder später stagnieren sie auf hohem Niveau. Rühmliche Ausnahme ist die Golf-Simulations-Reihe um den amerikanischen Ausnahmekönner Tiger Woods, die jedes Jahr einen spürbaren Qualitätssprung macht. Tiger Woods PGA Tour 2004 knüpft an diese Tradition an und präsentiert als Highlight einen motivierenden Karrieremodus, in dem Sie vom Amateur zum Golf-Champion aufsteigen. Alternativ übernehmen Sie einen von 16 bekannten Golfern und

bestreiten die Turniere der PGA-Tour oder messen sich in zahlreichen Mehrspielermodi mit menschlichen Gegnern.

Virtueller Profi

Wie in einem Rollenspiel erschaffen Sie Ihren Golfer und legen Aussehen und Talente fest. Anschließend vermittelt ein Tutorial die Grundschwünge, bevor Ihr Athlet als Amateur auf kleineren Turnieren um Bares spielt. Preisgelder fließen in die Steigerung von Fähigkeiten wie Putt-Genauigkeit. Außerdem bringt Ihnen eine Golfschule gegen Bezahlung schwierigere Techniken bei, darunter knifflige Schläge aus dem hohen Gras oder einem Sandbunker.

Die Rasensportler dürfen sich für das sauer erspielte Geld aber auch neue Outfits kaufen oder zusätzliche Freuden- und Frustanimationen freischalten. Wer genügend Wettkämpfe gewinnt, schafft mit einer guten Platzierung beim Qualifikationsturnier den Sprung zu den Profis.



Bei tollen Schlägen zeigen die Golfer Jubel-Animationen.

Georg Valtin



Feierabend-Sport

Tiger Woods 2004 hat mich zum PC-Golfer bekehrt. Der Karrieremodus ist unglaublich motivierend, da kann sich die versammelte Konkurrenz mehrere Scheiben

abschneiden. Dank der intuitiven, genauen Steuerung gelingen im Handumdrehen tolle Schläge und damit Turniererfolge. Die Golfschule und ein virtueller Caddy vermitteln Regeln und Besonderheiten auf spielerische Weise, sodass auch Einsteiger problemlos zurechtkommen.

Dass die Ballphysik eine Schlägerbreite hinter Links 2003 zurückbleibt, verzeihe ich dem Spiel. Allerdings missfällt mir, dass ich nach zwei Monaten fürs Online-Spielen Geld bezahlen muss.

Schwingende Maus

Mit den Steuerungsarten Drei-Klick, Zwei-Klick und True Swing bedient Tiger Woods 2004 alle Geschmäcker. True Swing gefällt uns dank präziser Umsetzung der Mausbewegung in den Schlagschwung der Spielfigur am besten. Die Ballphysik erreicht ähnlich wie im Vorgänger nicht die Perfektion von Links 2003. Kenner bemerken Schwächen vor allem bei den Geländeübergängen der 18 abwechslungsreichen Plätze. Wer noch mehr Kurse will, darf sich per Editor eigene Golfanlagen basteln. Das Spiel unterstützt keinen Surround-Sound



Im Karrieremodus lernen Sie später spezielle Techniken wie den Schlag aus dem Sandbunker.

Tiger Woods PGA Tour 2004 **Sportspiel** Electronic Arts, (0190) 776 633 Englisch (deutsches Handbuch) Preis: ca 45 Furo Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 44 S. Handbuch USK-Freigabe: ohne Beschr 3 5 10 Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 50 Stunden DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG motivierender Karrieremodus mäßige Soundkulisse präzise Steuerung kleinere Ballphysik-Schwächen abwechslungsreiche Greens kostenpflichtiger Online-Modus unterhaltsame Multiplayer-Modi fernsehreife Präsentation MULTIPLAYER ■ Internet (4 Spieler) ■ Netzwerk (8 Spieler) ■ Modem (0 Spieler) an 1 PC (4 Spieler) Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Turnier, Shootout, Stroke und elf weitere HARDWARE-KONFIGURATION Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3/3 Ti GF FX 5600/Ultra Radeon 9500 Pro Radeon 9700/Pro Radeon 9800 Pro GF FX 5800/5900 CPU mit 700 MHz CPU mit 1,5 GHz CPU mit 1,2 GHz 128 MByte RAM 256 MByte RAM 512 MByte RAM 880 MByte Installationsgröße 1,3 GByte Installationsgröße 1,9 GByte Installationsgröße 3D-Karte 3D-Karte 3D-Karte ALTERNATIVEN Tiger Woods 2003 (86%, GS 10/02) Links 2003 (82%, GS 12/02) Spielerisch ebenbürtig, aber weniger Online-Golf als Wissenschaft: Grashalm-genaue Ball-Funktionen und magerer Karrieremodus physik, aber extrem trockene Präsentation. Grafik Sound: Befriedigend Bedienung Sehr Gut Spieltiefe: Sehr Gut Multiplayer Sehr Gut

Football-Fest

Madden 2004

Mit der ausgefeiltesten Steuerung in der Geschichte der American-Football-Simulationen lockt EA Sports in diesem Jahr die Fans wieder aufs Spielfeld.

ieses Jahr eröffnet Madden 2004 die Saison der Neuerscheinungen von EA Sports. Standen im letzten Jahr vor al-

Profi-Football

wunsch an das Mad-

den-Team: Das neue Playmaker-Control-

System ist eine echte

Bereicherung. Beson-

ders nur für Profis, die auch in hektischen

Situationen nie den Überblick verlieren.

Dagegen ist der Manager-Part enttäu-

schend. Wer die richtigen Einstellungen

gefunden hat, braucht sie nie wieder zu

ändern. Abgesehen davon ist Madden

2004 für Football-Fans das Eldorado, des-

sen Kauf sich für Experten lohnt.

Wiederholungen gibt's jetzt im Spielbuch-Menü.

Herzlichen Glück-

Mick Schnelle

lem optische Verbesserungen im Mittelpunkt, gibt es diesmal echte spielerische Neuerungen.

Alles unter Kontrolle

Wer geglaubt hat, die ausgefeilte und durchdachte Steuerung der Madden-Serie könne man nicht mehr verbessern, muss umdenken. Hatten Sie sich bislang erst einmal für einen Spielzug entschieden, konnten Sie lediglich über einen Ersatzspielzug (Audible) noch auf die gegnerische Aufstellung reagieren. »Playmaker Control« erlaubt nun, die aktuelle Formation zu variieren und sogar den Laufweg

(wie bei einer Playstation 2).

Magerer Manager

Die zweite groß angekündigte Neuerung ist der »Owner Mode«, der sich als eine Art »Fuß-

des First Receivers zu ändern.

Madden 2004 bietet je nach Spielsituation immer eine oder mehrere Varianten an. Ist der Pass gespielt, weisen Sie einen mitlaufenden Blocker an, eine bestimmte Richtung freizuhalten. Für das Playmaker-System benötigen Sie allerdings ein Gamepad mit zwei analogen Sticks



Vor dem Snap ändern Sie per Playmaker-System die Laufrichtung des First-Receivers.

ball Manager light« entpuppt. Sie kontrollieren gerade mal eine Handvoll unspektakulärer Parameter wie die Preise von Fastfood. Tickets oder Merchandising-Artikel. Die drei spannendsten Aktionen (Ausbau des Stadions, Umzug des Teams in eine neue Stadt und Anheuern einer Trainer-Crew) klappen nur in der Off-Season. Sprich: Sie müssen erst eine komplette Saison hinter

Der Manager-Modus ist auf wenige Optionen beschränkt.

menü eingeblendet. Die Steuerung ist präzise, die KI kommt noch besser mit Laufspielen klar, und die Playbooks reichen bis 1957 zurück. Nur Surround-Sound gibt es nicht.

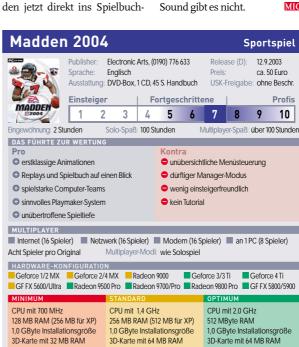
Madden 2003 (87%, GS 10/02)

Sehr gut Sehr gut

Sehr gut Sehr gut

Sehr gut

Dem Vorgänger fehlen Playmaker Control und Manager-Part. Einsteiger vermissen beides nicht.



sich gebracht haben, bevor diese

Menüs überhaupt erscheinen.

verändert, die Animationen se-

hen allerdings noch einen Tick

besser aus. Wiederholungen wer-

Grafisch hat sich kaum etwas

ALTERNATIVEN NHI 2003 (89% GS 10/02)

Grafik

Bedienuna:

Multiplave

Das Eishockey-Pendant, Ähnlich brillant umge-

setzt, aber einsteigerfreundlichere Steuerung.