

3D-Aufmarsch in Mordor

Battle for Middle-Earth

Heldengesänge und Ork-Geschrei: Im Echtzeit-Strategiespiel der C&C-Macher erleben Sie die packendsten Schlachten aus Der Herr der Ringe.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Trompetend stapfen die Olifanten durchs Gras, auf ihrem Rücken dreistöckige Türme voller Bogenschützen. Hunderte von Uruk-Hai erfüllen die Luft mit Kriegsschreien und Gestank. Auf der anderen Seite des Schlachtfelds: Menschen und Elben – zahlenmäßig unterlegen, aber wild entschlossen. Plötzlich, wie auf ein geheimes Signal, bricht die Schlacht los. Beide Armeen stürmen aufeinander zu und prallen mit ohrenbetäubendem Schwertgeklirr aufeinander. Eine Schlacht im Echtzeit-Strategiespiel **Battle for Middle-Earth** hat begonnen. Die Entwickler von **C&C Generals** verpflanzen Massengefechte im Stil von **Rome** (nicht aber den Strategiemodus) ins **Herr der Ringe**-Szenario – tolle Grafik und Ideen inklusive.

Massen im Pfeilhagel

Die epischen Gefechte in **Battle for Middle-Earth** sollen denen der Filme an Dramatik ebenbürtig sein, auch wenn statt den 300.000 Einheiten der Vorlage voraussichtlich nur einige hundert gleichzeitig auf dem Schlachtfeld stehen. Aus der Feldherren-Übersicht erkennen Sie bloß wogende Menschenmengen, per Mausrad heranzoomt gibt's jedoch fantastische Details zu sehen: Jeder einzelne Soldat kämpft liebevoll animiert gegen einen Feind. Finten und Schwertstreiche werden individuell berechnet. Pfeile bleiben in den Zielen stecken – Riesen-

Einheiten wie die Olifanten sind gegen Ende einer Schlacht regelrecht gespickt.

Vorbildliche Helden

Wie in nahezu jedem aktuellen Echtzeit-Strategiespiel wird es auch in **Battle for Middle-Earth** Helden geben. Für die gute Seite kämpfen bekannte Recken wie Aragorn, Faramir oder Legolas. Mordor schickt namenlose Ringgeister oder Trolle. Die Anführer teilen nicht nur besonders stark aus oder beherrschen Zaubersprüche, sondern haben zudem Vorbildfunktion.

EA Pacific hat sich dafür das neuartige »Battle Line«-System einfallen lassen: Sämtliche Standard-Einheiten beobachten die Taten der Helden sehr genau. Wenn die einen besonders starken Gegner niedermachen oder Zauber geschickt einsetzen, hebt das die Moral der Armee und damit die Kampfkraft. Umgekehrt geht's genauso: Flicht ein Held oder fällt er sogar, fechten die Fußtruppen deutlich lustloser. Das eröffnet die Möglichkeit, den Feind gezielt »kopflös« zu kämpfen. Deshalb werden Sie allerdings auch auf die – noch dazu extrem teuren – eigenen Spezialeinheiten besonders achten müssen.

Von Mordor verheizt

Beim Einheiten-Repertoire von **Battle for Middle-Earth** bleibt EA Pacific ebenfalls den Filmen treu: Elben-Bogenschützen und Rohan-Reiter treffen auf Uruk-



Schlacht in Mordor: Elliche Ritter von Minas Tirith sind schon mit Pfeilen gespickt.

Hai und Olifanten. Viele der Streiter verfügen über Spezialfähigkeiten. Ents reißen zum Beispiel Brocken aus Gebäuden, um damit zu werfen. Trolle zögern nicht, verbündete Orks als Geschosse zu missbrauchen. In jedem Fall gilt: Die menschliche Allianz setzt auf Klasse, die Bösen auf Masse. Mordor-Armeen

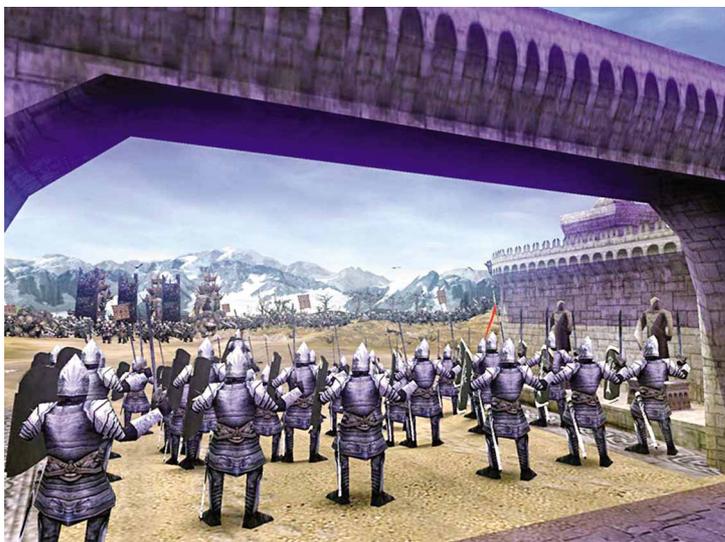
werden rund doppelt so zahlreich wie ihre Gegner antreten müssen, wenn sie den Sieg davontragen wollen – dafür sind ihre Truppen relativ preiswert.

Abriß-Orks

Oft werden Sie in **Battle for Middle-Earth** vor hohen Mauern stehen, denn Belagerungen



Auf den Pelennor-Feldern treffen die Truppen von Minas Tirith und Orks aufeinander. Nur in dieser hohen Zoomstufe zu erkennen: Jeder einzelne Kämpfer ist aufwändig modelliert und animiert.



Gondors Schwertkämpfer schützen eine Festung vor den Ork-Invasoren.



Eine typische Mordor-Armee besteht aus Olifanten, Ork-Katapulten und Trollen, die mit Felsen werfen.

sollen einen großen Teil der Spielzeit einnehmen. Mit Katapulten und Rammen knacken Sie Festungen. Erstere sind besonders schlagkräftig: Wo ein Katapultgeschoss niedergeht, werden Feinde in der Nähe in hohem Bogen weggeschleudert. In manchen Missionen sollen Sie sich dagegen möglichst gut

verschanzen, um dem feindlichen Ansturm zu widerstehen. Momentan beraten die Entwickler, welche der berühmten Schlachten aus **Der Herr der Ringe** Sie im Spiel bestreiten. Wie viele Kampagnen und Missionen es für jede der beiden Parteien geben wird, steht ebenfalls noch nicht fest. **MS**

Battle for Middle-Earth

Genre: Echtzeit-Strategiespiel **Entwickler:** EA Pacific
Termin: 4. Quartal 2004 **Ersteindruck:** Sehr gut

Markus Schwerdtel: »Bei diesen Bildern bekommen nicht nur Fans der Bücher und Filme vor Glück feuchte Augen. Riesige Fantasy-Schlachten in edler Grafik – da freut sich jeder Strategie. Zumal die Vorbildfunktion der Helden spielerischen Tiefgang verspricht. Einziges Manko: Der Angriff auf Mordor startet erst in einem Jahr.«